

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dilakukan yaitu tahap analisis, perancangan sistem, pengkodean dan pengujian, maka terdapat beberapa kesimpulan yaitu:

1. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) yang dibangun untuk Universitas Atma Jaya Yogyakarta telah berhasil dibangun untuk dapat melakukan fungsi yang memudahkan alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta maupun perusahaan yang bekerja sama dengan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) yang dibangun telah memiliki fungsi pengelolaan Tracer Study dan Survey Perusahaan yang telah diimplementasikan dan menunjukkan kegunaannya.

6.2 Saran

Beberapa hal yang disarankan untuk pengembangan lebih lanjut SIMPONI UAJY adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) diharapkan bisa dikembangkan dalam versi mobile web.

DAFTAR PUSTAKA

Anonim, 2012, *Microsoft SQL Server*, http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_SQL_Server, diakses pada tanggal 19 Desember 2012 pukul 00:57 WIB.

Anonim, 2012, *Microsoft Visual Studio*, http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio, diakses pada tanggal 19 Desember 2012 pukul 00:55 WIB.

Anonim, *What is the Alumni Portal?*, <http://www.ivey.uwo.ca/alumni/stay-connected/online-tools/alumni-portal-faq.htm>, diakses pada tanggal 18 Maret 2012.

David, J.W. , Justin, M.R., 2008, *Characteristics of Alumni Donors Who Volunteer at their Alma Mater*, *Research in Higher Education*, vol. 49, no. 3, pp. 274-292.

Greenlaw, R., Hepp, E., 2002, *In-Line/On-Line Fundamentals of The Internet and The World Wide Web*, McGraw Hill, New York.

Leon, E. P., 2011, *Alumni altruism: Added value from retired employees*. *Southern Business Review*, 36(2), 41-49. Retrieved from <http://search.proquest.com/docview/883862486?accountid=44396>

Levoy, B., 2011, *Does your practice have an alumni network?* *Veterinary Economics*, 52(11), 12-12. Retrieved from <http://search.proquest.com/docview/904424595?accountid=44396>

Nowlin, C., Bliss, G., 2005, *Portal*, <http://searchcio-midmarket.techtarget.com/definition/portal>, diakses pada tanggal 18 Maret 2012.

Rahmadi, 2012, *Pelatihan Tracer Study & QTAFI*, http://cdc.ui.ac.id/index.php?option=com_content&task=view&id=927&Itemid=126, diakses pada tanggal 18 Maret 2012.

- Ranjan, J., 2008, *Impact of information technology in academia. The International Journal of Educational Management*, 22(5), 442-455. doi: <http://dx.doi.org/10.1108/09513540810883177>
- Safitri, Thya S., 2012, *Analisis dan Pengembangan Aplikasi Business Intelligence (BI) untuk Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta*, Program Studi Magister Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- Simmons, C., Rofail, A., 2002, *The Microsoft .NET Platform and Technologies*, Prentice Hall, New Jersey.
- Szymanski, Robert A., Szymanski, Donald P., Pulschen, Donna M., 1995, *Computers and Information System*, Prentice Hall, New Jersey.
- Vialliresa, Emmanuel, 2011, *Pembangunan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta (SIMPONI UAJY)*, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

SKPL

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SIMPONI UAJY
(Sistem Informasi Portal Alumni
Universitas Atma Jaya Yogyakarta)

Dipersiapkan oleh:

Clara Hetty Primasari / 09 07 05844

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri**

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SIMPONI UAJY		1/65
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	6
1.1	Tujuan	6
1.2	Lingkup Masalah.....	6
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
	Server	8
	Client	8
1.4	Referensi	8
1.5	Deskripsi umum (Overview)	8
2	Deskripsi Kebutuhan	9
2.1	Perspektif produk	9
2.2	Fungsi Produk.....	10
2.3	Karakteristik Pengguna	21
2.4	Batasan-batasan.....	22
2.5	Asumsi dan Ketergantungan	22
3	Kebutuhan khusus	23
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal.....	23
3.2	Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak	25
4	Spesifikasi Rinci Kebutuhan	26
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	26
5	Entity Relationship Diagram (ERD).....	65

Daftar Gambar

Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SIMPONI UAJY.....	9
Gambar 2. Use Case Diagram.....	25
Gambar 3. Entity Relationship Diagram.....	65



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal, atribut, dan fungsionalitas perangkat lunak. Secara lebih spesifik kebutuhan antar muka eksternal mencakup antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna. Sedangkan kebutuhan yang berkenaan dengan atribut menjelaskan fitur-fitur atau layanan-layanan yang disediakan pada sistem. Di dalam SKPL ini didefinisikan pula batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

SIMPONI UAJY dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menangani pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.
3. Menangani informasi lowongan kerja.
4. Menangani pendaftaran lowongan kerja.
5. Menangani forum dan komentar.
6. Menangani informasi acara.
7. Menangani pengiriman pesan antar pengguna.
8. Menangani request alumni dan perusahaan yang belum terdaftar dalam simponi UAJY.
9. Menangani tracer study alumni.
10. Menangani survey perusahaan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	6/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

11. Menampilkan statistic alumni.
12. Menangani pengunduhan data wisudawan.
13. Menangani pendudukan data kontak alumni.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SIMPONI UAJY-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SIMPONI UAJY	Perangkat lunak Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
Internet	Internet (kependekan dari <i>interconnection-networking</i>) secara harfiah ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar Internet Protocol Suite (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia.
Berbasis web (Web Based)	Menyatakan aplikasi yang dalam penggunaannya pada komputer client dapat diakses mempergunakan web browser tanpa memerlukan proses instalasi terlebih dahulu.

Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Client	Komputer yang menghubungi server melalui jaringan.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada penyusunan dokumen SKPL ini adalah:

1. Emmanuel Vialliresa, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIMPONI*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.
2. Clara Hetty Primasari, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak CSDS*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas lima bagian utama. Kelima bagian tersebut dijelaskan dalam uraian di bawah ini.

Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL ini. Di dalamnya dijelaskan tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak *SIMPONI UAJY* yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi

yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIMPONI UAJY tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan tentang kebutuhan khusus perangkat lunak, di dalamnya dideksripsikan kebutuhan antarmuka eksternal dilanjutkan dengan deskripsi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak.

Bagian keempat berisi tentang penjelasan rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIMPONI UAJY yang akan dikembangkan.

Pada bagian terakhir berisi tentang Entity Relationship Diagram yang menjadi dasar pengembangan perangkat lunak SIMPONI UAJY.

2 Deskripsi Kebutuhan

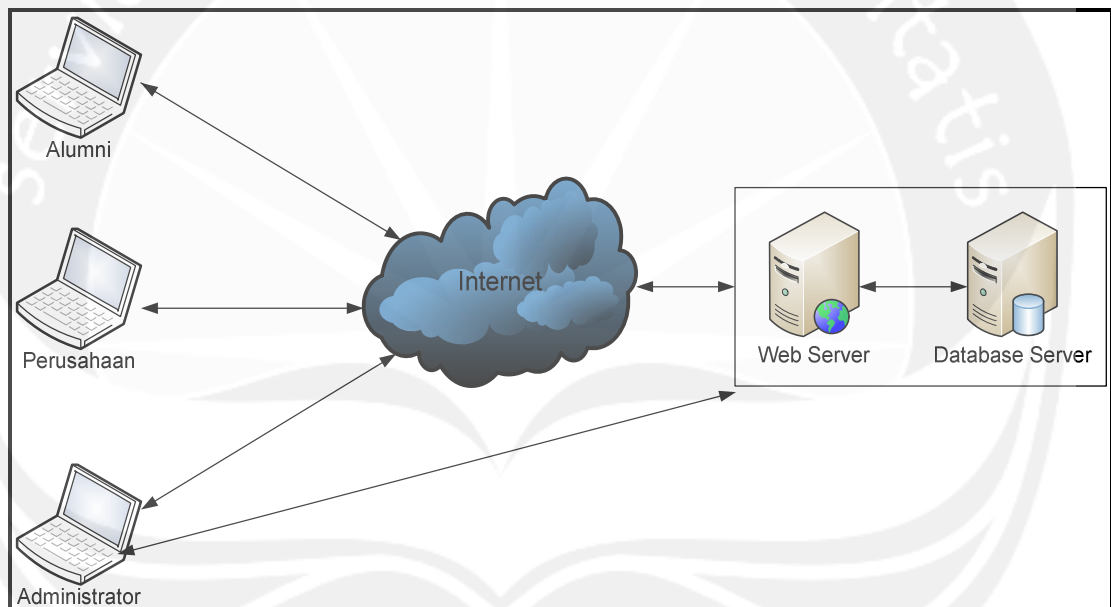
2.1 Perspektif produk

SIMPONI UAJY merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu menghubungkan alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta dengan alumni yang lain, dengan perusahaan, maupun dengan universitas. Sistem ini dapat menangani pengelolaan informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta, pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY, informasi lowongan kerja, pendaftaran pada lowongan kerja, forum dan komentar, acara, pengiriman pesan antar pengguna, request alumni yang belum terdaftar dalam SIMPONI UAJY, pembuatan laporan alumni, tracer study alumni, survey perusahaan, dan pengunduhan data wisudawan.

Perangkat lunak ini dikembangkan pada lingkungan sistem operasi Windows 8, dengan bahasa pemrograman C#.

Software yang digunakan adalah *Microsoft Visual Studio 2010* dan *SQL Server 2008 R2*.

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (*Graphical User Interface*). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa *client-server*, di mana semua data disimpan di *server*. *Client* dapat mengakses data yang ada di *server* tersebut secara *online* dengan membuka *web site* yang merujuk pada sistem yang telah ditanamkan pada *web server*.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat Lunak SIMPONI UAJY

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah sebagai berikut :

1. Fungsi *Login* (SKPL-SIMPONI UAJY-001).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh user (administrator, alumni, dan perusahaan) untuk masuk dalam sistem.

2. Fungsi *Pendaftaran* (SKPL-SIMPONI UAJY-002).

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	10/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pengguna ke dalam basis data sistem sehingga pengunjung tersebut memiliki akun sebagai pengguna dan dapat masuk ke dalam sistem.

a. *Fungsi Daftar Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-002-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data perusahaan.

b. *Fungsi Daftar Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-002-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah request alumni yang belum terdaftar.

3. *Fungsi Pengelolaan Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data alumni.

Fungsi Pengelolaan Alumni meliputi:

a. *Fungsi Lihat Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data detail alumni.

b. *Fungsi Edit Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit profil dasar alumni.

c. *Fungsi Ganti Foto Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit foto profil alumni.

d. *Fungsi Kelola Riwayat Pendidikan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) riwayat pendidikan alumni.

e. Fungsi *Kelola Riwayat Pekerjaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-05**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) riwayat pekerjaan alumni.

f. Fungsi *Kelola Keahlian* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-06**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) data keahlian alumni.

g. Fungsi *Kelola Portofolio* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-07**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) data portofolio alumni.

h. Fungsi *Kelola Publikasi* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-08**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) publikasi yang pernah dibuat alumni.

i. Fungsi *Kelola Sertifikasi* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-09**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) sertifikasi yang dimiliki alumni.

j. Fungsi *Kelola Kemampuan Bahasa* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-10**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola (menambah, mengedit, dan menghapus) bahasa yang dikuasai alumni.

4. Fungsi *Pengelolaan Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.

Fungsi pengelolaan perusahaan meliputi:

a. Fungsi *Lihat Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data perusahaan.

b. Fungsi *Edit Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit profil perusahaan.

c. Fungsi *Ganti Logo Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit logo perusahaan.

d. Fungsi *Hapus Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus perusahaan.

5. Fungsi *Pengelolaan Lowongan Kerja* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola lowongan kerja.

Fungsi pengelolaan lowongan kerja meliputi:

a. Fungsi *Lihat Lowongan Kerja* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-01**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	13/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data lowongan kerja.

b. Fungsi *Tambah Lowongan Kerja*(**SKPL-SIMPONI UAJY-005-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah lowongan kerja.

c. Fungsi *Hapus Lowongan Kerja*(**SKPL-SIMPONI UAJY-005-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus lowongan kerja.

d. Fungsi *Kirim Lamaran* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim lamaran kerja pada perusahaan.

6. Fungsi *Pengelolaan Forum* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola forum.

Fungsi pengelolaan Forum meliputi:

a. Fungsi *Lihat Tulisan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan detail tulisan/forum.

b. Fungsi *Tambah Tulisan*(**SKPL-SIMPONI UAJY-006-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk membuat tulisan di forum.

c. Fungsi *Hapus Tulisan*(**SKPL-SIMPONI UAJY-006-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus tulisan di forum.

d. Fungsi *Kirim Komentar* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim komentar pada sebuah tulisan di forum.

7. Fungsi *Pengelolaan Acara* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola acara.

Fungsi pengelolaan Forum meliputi:

a. Fungsi *Lihat Acara* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan detail acara.

b. Fungsi *Tambah Acara* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah acara.

c. Fungsi *Hapus Acara* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus acara.

8. Fungsi *Pengiriman Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pengiriman pesan antar pengguna.

Fungsi pengelolaan Forum meliputi:

a. Fungsi *Baca Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan isi pesan.

b. Fungsi *Buat Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk membuat pesan baru.

c. Fungsi *Balas Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk membalas pesan.

d. Fungsi *Hapus Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pesan

9. Fungsi *Lihat Statistik Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-009**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan statistik alumni berdasarkan parameter yang diberikan.

10. Fungsi *Pengelolaan Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-010**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola request.

Fungsi Pengelolaan Request meliputi:

a. Fungsi *Lihat Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-010-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk list alumni dan perusahaan yang mendaftar ke SIMPONI UAJY.

b. Fungsi *Terima Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-010-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menerima request alumni dan perusahaan.

c. Fungsi *Tolak Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-010-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menolak request alumni dan perusahaan.

11. Fungsi *Pengelolaan Tracer Study Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola tracer study alumni.

Fungsi Pengelolaan Tracer Study Alumni meliputi:

a. Fungsi *Kelola Survey Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola survey alumni.

Fungsi Kelola Survey Alumni meliputi:

1. Fungsi *Tambah Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-01-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah survey.

2. Fungsi *Edit Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-01-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit survey.

3. Fungsi *Hapus Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-01-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus survey.

b. Fungsi *Kelola Pertanyaan Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pertanyaan dari survey alumni.

Fungsi Kelola *Pertanyaan Survey* meliputi:

1. Fungsi *Tambah Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-02-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah pertanyaan.

2. Fungsi *Edit Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-02-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit pertanyaan.

3. Fungsi *Hapus Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-02-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pertanyaan.

c. Fungsi *Kelola Pilihan Jawaban Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pilihan dari pertanyaan survey alumni.

Fungsi *Kelola Pertanyaan Survey* meliputi:

1. Fungsi *Tambah Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-03-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah pilihan.

2. Fungsi *Edit Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-03-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit pilihan.

3. Fungsi *Hapus Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-03-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pilihan.

d. Fungsi *Kelola Survey Aktif* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk memilih survey mana yang akan diaktifkan/dipublish.

e. Fungsi *Lihat Tanggapan Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-05**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melihat dan mengunduh tanggapan/hasil survey alumni yang dipilih user.

12. Fungsi *Pengelolaan Survey Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola survey perusahaan.

Fungsi Pengelolaan Survey Perusahaan meliputi:

a. Fungsi *Kelola Survey Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola survey perusahaan.

Fungsi *Kelola Survey Perusahaan* meliputi:

1. Fungsi *Tambah Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-01-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah survey.

2. Fungsi *Edit Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-01-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit survey.

3. Fungsi *Hapus Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-01-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus survey.

b. Fungsi *Kelola Pertanyaan Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pertanyaan dari survey perusahaan.

Fungsi *Kelola Pertanyaan Survey* meliputi:

1. Fungsi *Tambah Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-02-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah pertanyaan.

2. Fungsi *Edit Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-02-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit pertanyaan.

3. Fungsi *Hapus Pertanyaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-02-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pertanyaan.

c. Fungsi *Kelola Pilihan Jawaban Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pilihan dari pertanyaan survey perusahaan.

Fungsi *Kelola Pertanyaan Survey* meliputi:

1. Fungsi *Tambah Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-03-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah pilihan.

2. Fungsi *Edit Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-03-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit pilihan.

3. Fungsi *Hapus Pilihan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-03-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pilihan.

d. Fungsi *Kelola Survey Aktif* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk memilih survey mana yang akan diaktifkan/dipublish.

e. Fungsi *Lihat Tanggapan Survey* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012-05**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melihat dan mengunduh tanggapan/hasil survey perusahaan yang dipilih user.

13. Fungsi *Pengunduhan Data Wisudawan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-013**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengunduh data wisudawan.

14. Fungsi *Kirim Jawaban Tracer Study Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-014**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim jawaban tracer study alumni.

15. Fungsi *Kirim Jawaban Survey Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-015**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim jawaban survey perusahaan.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna perangkat lunak SIMPONI adalah sebagai berikut:

1. Administrator
 - a. Memahami pengoperasian komputer.
 - b. Mengerti tentang internet.
 - c. Memahami pengoperasian web browser.
2. Alumni
 - a. Memahami pengoperasian komputer.
 - b. Mengerti tentang internet.
 - c. Memahami pengoperasian web browser.
3. Perusahaan
 - a. Memahami pengoperasian komputer.

- b. Mengerti tentang internet.
- c. Memahami pengoperasian web browser.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah:

1. Kebijakanaksanaan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIMPONI UAJY.
2. Keterbatasan Perangkat Keras
Dapat diketahui di kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Perangkat lunak SIMPONI UAJY dikembangkan sebagai aplikasi berbasis web dengan asumsi dan ketergantungan sebagai berikut:

3. Dapat dijalankan pada perangkat komputer non mobile, seperti PC desktop, laptop, maupun netbook yang terhubung dengan internet dan dilengkapi dengan Web Browser.
4. Untuk kenyamanan tampilan, web browser yang direkomendasikan adalah Mozilla Firefox versi 3.5.0 atau lebih tinggi, Internet Explorer versi 6 atau lebih tinggi, dan Google Chrome versi 4.0 atau lebih tinggi.

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SIMPONI UAJY meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pengguna

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk halaman web.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah:

1. Perangkat komputer (PC, laptop, dll).

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah sebagai berikut :

1. Nama : SQL Server 2008 R2
Sumber : Microsoft
Sebagai database management system (DBMS) yang digunakan untuk menyimpan data di sisi server.
2. Nama : Windows XP ke atas
Sumber : Microsoft
Sebagai sistem operasi untuk sistem operasi untuk computer desktop.
3. Nama : Mozilla Firefox versi 3.5.0 ke atas
Sumber : Mozilla Foundation

Sebagai web browser.

4. Nama : Internet Explorer versi 6 ke atas

Sumber : Microsoft Corporation

Sebagai web browser.

5. Nama : Google Chrome versi 4.0 ke atas

Sumber : Google Incorporation

Sebagai web browser.

6. Nama : IIS (Internet Information System)

Sumber : Microsoft

Sebagai web server.

7. Nama : Microsoft .Net Framework versi 4.0

Sumber : Microsoft Corporation

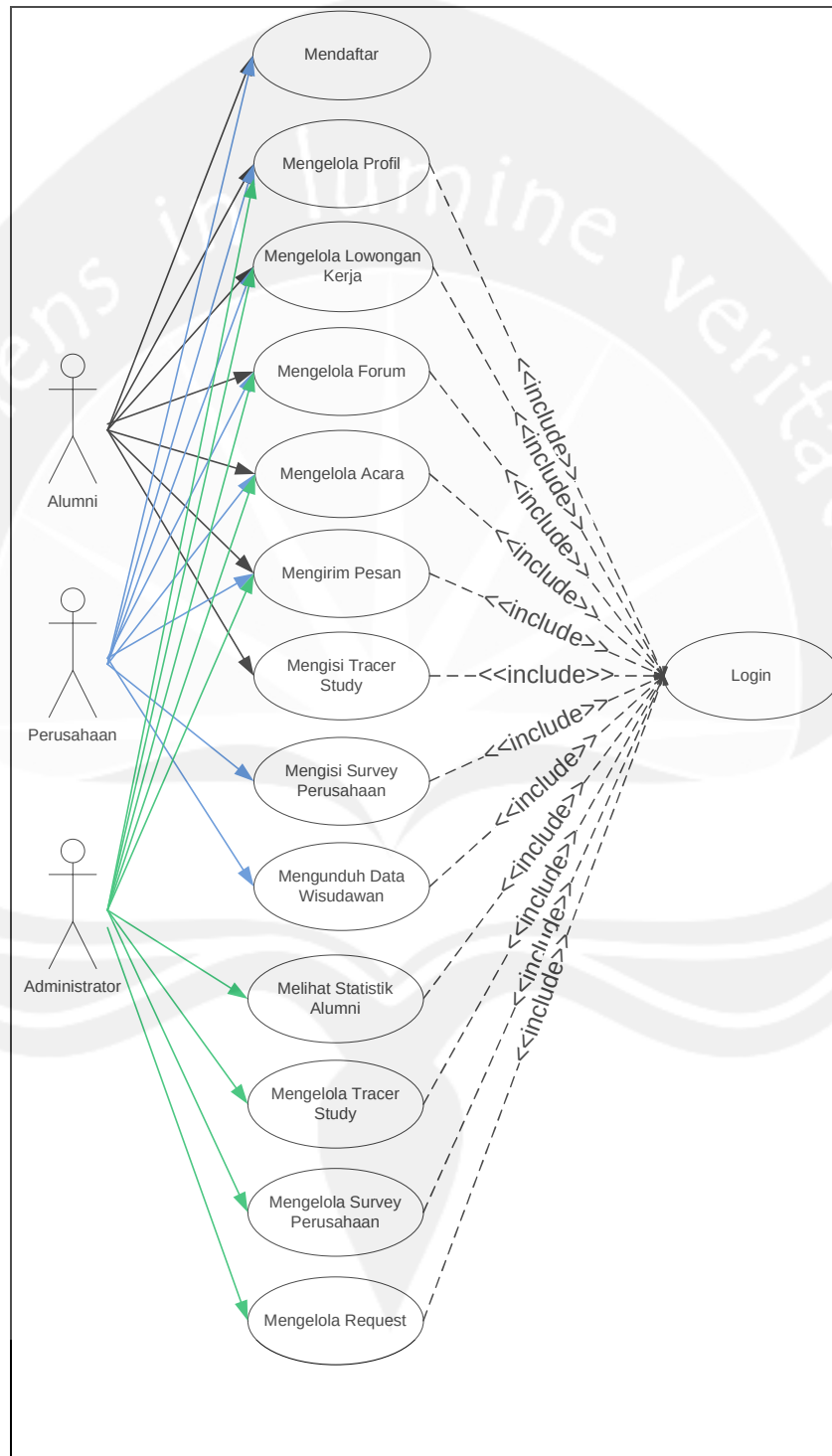
sebagai platform, yang merupakan suatu lingkungan terpadu untuk pengembangan dan eksekusi untuk berbagai macam bahasa pemrograman dan kumpulan library untuk bekerja sama membuat dan menjalankan aplikasi berbasis Windows

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SIMPONI UAJY terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan Internet atau intranet berbasis protokol HTTP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

4.1.1 Use case Spesification : Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem. Login didasarkan pada sebuah username dari user dan password yang berupa rangkaian karakter.

2. Primary Actor

1. Administrator
2. Alumni
3. Perusahaan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login
3. Aktor memasukkan username dan password.
4. Sistem memeriksa username dan password yang diinputkan aktor
 - E-1 Password atau username user tidak sesuai
 - E-2 Alumni belum terdaftar
 - E-2 Perusahaan belum terdaftar
5. Sistem memberikan akses ke aktor
6. Use Case ini selesai

5. Alternative Flow

none

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	26/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Error Flow

E-1 Password atau username tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa username atau password tidak sesuai
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

E-2 Alumni belum terdaftar

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa alumni belum terdaftar
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

E-3 Perusahaan belum terdaftar

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa perusahaan belum terdaftar
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3

7. PreConditions

1. Sistem berjalan dengan baik dan lancar.
2. Aktor memiliki koneksi internet sehingga dapat terhubung dengan sistem.
3. Sistem berjalan dengan baik dan lancar.
4. Aktor telah terdaftar pada sistem.
5. Aktor telah membuka halaman antarmuka login.

8. PostConditions

1. Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.2 Use case Spesification : Mendaftar

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pendaftaran untuk bergabung ke dalam sistem.

2. Primary Actor

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	27/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Alumni

2. Perusahaan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pendaftaran. Pendaftaran dibagi menjadi dua, yaitu pendaftaran alumni dan perusahaan.

2. Aktor memilih untuk melakukan pendaftaran alumni.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan pendaftaran perusahaan

3. Sistem menampilkan antarmuka untuk melakukan pencarian alumni.

4. Aktor memasukkan nama dan jurusan alumni.

5. Sistem menampilkan hasil pencarian alumni.

6. Aktor memilih alumni dari hasil pencarian.

7. Sistem menampilkan antarmuka pendaftaran alumni.

8. Aktor memasukkan data pendaftaran alumni.

9. Sistem memeriksa data yang diinputkan aktor valid atau tidak

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

10. Sistem mengirimkan notifikasi melalui email kepada pengguna dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pendaftaran telah berhasil dan harap menunggu email konfirmasi bahwa akun telah diaktifkan

11. Use case ini selesai.

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	28/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk pendaftaran perusahaan

1. Sistem menampilkan antarmuka pendaftaran perusahaan
2. Aktor memasukkan data perusahaan
3. Aktor melakukan pengeditan data TKO
4. Sistem memeriksa data perusahaan yang diinput aktor valid atau tidak
 - E-1 Data yang diinputkan tidak valid
 - E-3 Username telah digunakan oleh pengguna lain
5. Kembali ke Basic Flow langkah ke-6

6. Error Flow

- E-1 Data yang diinputkan tidak valid
 1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
 2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 2
- E-3 Username telah digunakan oleh pengguna lain
 1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa username telah digunakan oleh pengguna lain
 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 2

7. PreConditions

1. Sistem berjalan dengan baik dan lancar
2. Aktor telah membuka halaman antarmuka pendaftaran

8. PostConditions

1. Aktor telah terdaftar sebagai pengguna dari sistem
2. Aktor telah memiliki akun untuk memperoleh akses ke sistem

4.1.3 Use case Spesification : Mengelola Lowongan Kerja

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola lowongan kerja. Aktor dapat melihat, menambah, dan menghapus lowongan kerja. Khusus untuk alumni dapat melakukan kirim lamaran kerja.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan lowongan kerja.
2. Sistem memberikan pilihan untuk lihat, tambah, dan hapus lowongan kerja. Khusus untuk alumni terdapat juga pilihan untuk kirim lamaran kerja.
3. Aktor memilih untuk melihat lowongan kerja
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah lowongan kerja.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus lowongan kerja.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan kirim lamaran kerja.
4. Sistem menampilkan data lowongan kerja.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	30/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah lowongan kerja.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah lowongan kerja.
2. Aktor menginputkan data lowongan kerja.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data lowongan kerja yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menambahkan lowongan kerja ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan lowongan kerja telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus lowongan kerja

1. Sistem menampilkan lowongan kerja yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus lowongan kerja.
3. Sistem merubah flag lowongan kerja yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan lowongan kerja telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan kirim lamaran kerja

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk melamar kerja.

2. Aktor menginputkan data lamaran kerja
3. Aktor meminta sistem untuk mengirimkan data lamaran kerja.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
- E-2 Data lamaran kerja yang diinputkan tidak valid.
5. Sistem mengirimkan lamaran kerja dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman lamaran kerja telah berhasil.
6. Kembali ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data lowongan kerja yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternatif Flow 1 langkah ke-2.

E-2 Data lamaran kerja yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternatif Flow 2 langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data lowongan kerja dalam database.

4.1.4 Use case Spesification : Mengelola Forum

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	32/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola forum. Aktor dapat melakukan lihat, tambah, hapus tulisan dan kirim komentar.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan forum.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan lihat, tambah, hapus tulisan, kirim komentar, dan hapus komentar.
2. Aktor memilih untuk melakukan lihat tulisan.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah tulisan.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus tulisan.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan kirim komentar.
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan hapus komentar.
3. Sistem menampilkan data forum.
4. Use case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah tulisan.
 1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah tulisan.

2. Aktor menginputkan data tulisan.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data tulisan yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menambahkan tulisan ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan tulisan telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus tulisan

1. Sistem menampilkan tulisan yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus tulisan.
3. Sistem merubah flag tulisan yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan tulisan telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan kirim komentar.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah komentar.
2. Aktor menginputkan data komentar.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data komentar.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

5. Sistem menambah komentar ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan komentar telah berhasil.

6. Kembali ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus komentar

1. Sistem menampilkan komentar yang akan dihapus.

2. Aktor meminta sistem untuk menghapus komentar.

3. Sistem merubah flag komentar yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan komentar telah berhasil.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data tulisan yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Alternatif Flow 1 langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data forum (tulisan dan komentar) dalam database.

4.1.5 Use case Spesification : Mengelola Acara

1. Brief Description

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	35/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola acara. Aktor dapat melakukan lihat, tambah, dan hapus acara.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan acara.
2. Sistem memberikan pilihan untuk lihat, tambah, dan hapus acara.
3. Aktor memilih untuk melihat acara
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah acara.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus acara.
4. Sistem menampilkan data acara.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah acara.
 1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah acara.
 2. Aktor menginputkan data acara.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
 - E-1 Data acara yang diinputkan tidak valid
 5. Sistem menambahkan acara ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang

menunjukkan bahwa penambahan acara telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus acara

1. Sistem menampilkan acara yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus acara.
3. Sistem merubah flag acara yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan acara telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data acara yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternatif Flow 1 langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data acara dalam database.

4.1.6 Use case Spesification : Mengirim Pesan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola pesan. Aktor dapat melakukan lihat, buat, balas, dan hapus pesan.

2. Primary Actor

1. Alumni

2. Perusahaan

3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan pesan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk lihat, buat, balas, dan hapus pesan.
3. Aktor memilih untuk melihat pesan
 - A-1 Aktor memilih untuk membuat pesan.
 - A-2 Aktor memilih untuk membalas pesan.
 - A-3 Aktor memilih untuk menghapus pesan.
4. Sistem menampilkan isi pesan.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk membuat pesan.
 1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menulis pesan.
 2. Aktor menginputkan judul dan isi pesan.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
 5. Sistem menambahkan pesan ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman pesan telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.
- A-2 Aktor memilih untuk membalas pesan.

1. Sistem menampilkan pesan yang akan dibalas.
 2. Aktor memintas sistem untuk membalas pesan.
 3. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menulis pesan.
 4. Aktor menginputkan judul dan isi pesan.
 5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
 6. Sistem menambahkan pesan ke dalam basis data dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman pesan telah berhasil.
 7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.
- A-3 Aktor memilih untuk melakukan hapus pesan
1. Sistem menampilkan pesan yang akan dihapus.
 2. Aktor meminta sistem untuk menghapus pesan.
 3. Sistem merubah flag pesan yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan pesan telah berhasil.
 4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	39/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Dapat terjadi perubahan data pesan dalam basis data.

4.1.7 Use case Spesification : Mengelola Alumni

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola alumni. Aktor dapat melihat, mengedit profil, mengedit dan menghapus detail, serta membuat CV.

2. Primary Actor

1. Alumni

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan alumni.
2. Sistem memberikan pilihan untuk lihat dan edit profil, tambah, edit dan hapus detail, serta buat CV.
3. Aktor memilih untuk melihat profil
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit profil.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan tambah detail
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan edit detail.
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan hapus detail.
 - A-5 Aktor memilih untuk melakukan buat CV.
4. Sistem menampilkan data alumni.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit profil.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk mengedit profil.
2. Aktor mengedit data profil alumni.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit profil telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk tambah detail.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data detail alumni.
2. Aktor menginputkan data detail alumni.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan edit detail.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk mengedit detail.
2. Aktor mengedit data detail alumni.

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.

4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit detail telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan hapus detail

1. Aktor meminta sistem untuk menghapus detail yang dipilih.

2. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan buat CV

1. Sistem membuat Curriculum Vitae dalam format PDF.

2. Aktor mengunduh Curriculum Vitae tersebut.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Alternatif Flow langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	42/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Dapat terjadi perubahan data alumni dalam basis data.

4.1.8 Use case Spesification : Mengelola Perusahaan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola alumni. Aktor dapat melihat dan mengedit profil.

2. Primary Actor

1. Perusahaan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan perusahaan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melihat dan mengedit profil.
3. Aktor memilih untuk melihat profil
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit profil.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus perusahaan.
4. Sistem menampilkan data perusahaan.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit profil.
 1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk mengedit profil.
 2. Aktor mengedit data profil perusahaan.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.

4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit profil telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus perusahaan

1. Sistem menampilkan perusahaan yang akan dihapus.

2. Aktor meminta sistem untuk menghapus perusahaan.

3. Sistem merubah flag perusahaan yang dipilih dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan perusahaan telah berhasil.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Alternatif Flow langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJO	44/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJO dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Dapat terjadi perubahan data perusahaan dalam basis data.

4.1.9 Use case Spesification : Melihat Statistik Alumni

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melihat statistik alumni.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melihat statistik alumni.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk menginputkan criteria statistik.
3. Aktor menginputkan kriteria statistik dan meminta system untuk menampilkan statistik alumni.
4. Sistem menampilkan statistik alumni.
5. Use case selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Statistik Alumni tertampil.

4.1.10 Use case Spesification : Mengelola Request

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola request. Aktor dapat melihat, menerima dan menolak request.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan request.

2. Sistem menampilkan list request

A-1 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan terima request.

A-2 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan tolak request.

3. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan terima request.

1. Aktor meminta system untuk menerima request yang dipilih.

2. Sistem mengupdate data request ke dalam basis data, mengirim notifikasi melalui email kepada pengguna, dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa request berhasil diterima.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

A-2 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan tolak request.

1. Aktor meminta system untuk menolak request yang dipilih.
2. Sistem mengupdate data request ke dalam basis data, mengirim notifikasi melalui email kepada pengguna, dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa request berhasil ditolak.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data request dalam basis data.

4.1.11 Use case Spesification : Mengelola Tracer Study Alumni

1. Use case Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola tracer study alumni. Aktor dapat mengelola survey, pertanyaan survey, pilihan jawaban survey, survey aktif, dan lihat tanggapan survey.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan tracer study alumni.
2. Sistem memberikan pilihan untuk mengelola survey, pertanyaan survey, pilihan jawaban survey, survey aktif, dan lihat tanggapan survey.

A-1 Aktor memilih untuk mengelola survey

A-2 Aktor memilih untuk mengelola pertanyaan survey.

A-3 Aktor memilih untuk mengelola pilihan jawaban survey.

A-4 Aktor memilih untuk mengelola survey aktif.

A-5 Aktor memilih untuk melihat tanggapan survey.

3. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk mengelola survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan survey.

A-6 Aktor memilih untuk menambah survey.

A-7 Aktor memilih untuk mengedit survey.

A-8 Aktor memilih untuk menghapus survey.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-2 Aktor memilih untuk mengelola pertanyaan survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan pertanyaan survey.

A-9 Aktor memilih untuk menambah pertanyaan.

A-10 Aktor memilih untuk mengedit pertanyaan.

A-11 Aktor memilih untuk menghapus pertanyaan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-3 Aktor memilih untuk mengelola pilihan jawaban survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan pilihan jawaban survey.

A-12 Aktor memilih untuk menambah pilihan.

A-13 Aktor memilih untuk mengedit pilihan.

A-14 Aktor memilih untuk menghapus pilihan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-4 Aktor memilih untuk mengelola survey aktif.

1. Sistem menampilkan list survey.

2. Aktor memilih salah satu survey yang akan diaktifkan.

3. Sistem mengubah flag survey dalam basis data dan memberitahukan bahwa survey yang dipilih telah aktif.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-5 Aktor memilih untuk melihat tanggapan survey.

5. Sistem menampilkan list survey.

6. Aktor memilih salah satu survey.

7. Sistem menampilkan tanggapan survey yang telah dipilih aktor.

A-15 Aktor memilih untuk mengunduh tanggapan survey.

8. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-6 Aktor memilih untuk menambah survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data survey.
2. Aktor menginputkan data survey.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan menunjukkan bahwa tambah survey telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-7 Aktor memilih untuk mengedit survey.

1. Sistem menampilkan list survey yang ada.
2. Aktor memilih salah satu survey untuk diedit.
3. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data survey.
4. Aktor mengedit data survey.
5. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.

6. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

7. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit survey telah berhasil.

8. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-8 Aktor memilih untuk menghapus survey

1. Aktor meminta sistem untuk menghapus survey yang dipilih.
2. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-9 Aktor memilih untuk menambah pertanyaan.

1. Aktor memilih survey yang akan ditambahkan pertanyaannya.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data pertanyaan.
3. Aktor menginputkan data pertanyaan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

6. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan menunjukkan bahwa tambah pertanyaan telah berhasil.
7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-10 Aktor memilih untuk mengedit pertanyaan.

1. Aktor memilih survey yang akan diedit pertanyaannya.
2. Sistem menampilkan list pertanyaan yang ada.
3. Aktor memilih salah satu pertanyaan untuk diedit.
4. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data pertanyaan.
5. Aktor mengedit data pertanyaan.

6. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.

7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit pertanyaan telah berhasil.

9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-11 Aktor memilih untuk menghapus pertanyaan

1. Aktor memilih survey yang akan dihapus pertanyaannya.

2. Sistem menampilkan list pertanyaan yang ada.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus pertanyaan yang dipilih

4. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.

5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-12 Aktor memilih untuk menambah pilihan.

1. Aktor memilih survey yang akan ditambahkan pilihannya.

2. Sistem menampilkan list pertanyaan dari survey yang dipilih.

3. Aktor memilih pertanyaan yang akan ditambahkan pilihannya.

4. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan pilihan.

5. Aktor menginputkan data pilihan.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan menunjukkan bahwa tambah pilihan telah berhasil.

9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-13 Aktor memilih untuk mengedit pilihan.

1. Aktor memilih survey yang akan diedit pilihannya.

2. Sistem menampilkan list pilihan yang ada.

3. Aktor memilih salah satu pilihan untuk diedit.

4. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data pilihan.

5. Aktor mengedit data pilihan.

6. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.

7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit pilihan telah berhasil.

9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-14 Aktor memilih untuk menghapus pilihan

1. Aktor memilih survey yang akan dihapus pilihannya.

2. Sistem menampilkan list pilihan yang ada.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus pilihan yang dipilih
4. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

6. Error Flow

E-1 Data yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternatif Flow langkah ke-3.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data survey dalam basis data.

4.1.12 Spesifikasi : Mengelola Survey Perusahaan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola survey perusahaan. Aktor dapat mengelola survey, pertanyaan survey, pilihan jawaban survey, survey aktif, dan lihat tanggapan survey.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan survey perusahaan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SIMPONI UAJY	54/ 65
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Sistem memberikan pilihan untuk mengelola survey, pertanyaan survey, pilihan jawaban survey, survey aktif, dan lihat tanggapan survey.

A-1 Aktor memilih untuk mengelola survey

A-2 Aktor memilih untuk mengelola pertanyaan survey.

A-3 Aktor memilih untuk mengelola pilihan jawaban survey.

A-4 Aktor memilih untuk mengelola survey aktif.

A-5 Aktor memilih untuk melihat tanggapan survey.

3. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk mengelola survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan survey.

A-6 Aktor memilih untuk menambah survey.

A-7 Aktor memilih untuk mengedit survey.

A-8 Aktor memilih untuk menghapus survey.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-2 Aktor memilih untuk mengelola pertanyaan survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan pertanyaan survey.

A-9 Aktor memilih untuk menambah pertanyaan.

A-10 Aktor memilih untuk mengedit pertanyaan.

A-11 Aktor memilih untuk menghapus pertanyaan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-3 Aktor memilih untuk mengelola pilihan jawaban survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan pilihan jawaban survey.

A-12 Aktor memilih untuk menambah pilihan.

A-13 Aktor memilih untuk mengedit pilihan.

A-14 Aktor memilih untuk menghapus pilihan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-4 Aktor memilih untuk mengelola survey aktif.

1. Sistem menampilkan list survey.

2. Aktor memilih salah satu survey yang akan diaktifkan.

3. Sistem mengubah flag survey dalam basis data dan memberitahukan bahwa survey yang dipilih telah aktif.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-5 Aktor memilih untuk melihat tanggapan survey.

1. Sistem menampilkan list survey.

2. Aktor memilih salah satu survey.

3. Sistem menampilkan tanggapan survey yang telah dipilih aktor.

A-15 Aktor memilih untuk mengunduh tanggapan survey.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-6 Aktor memilih untuk menambah survey.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data survey.

2. Aktor menginputkan data survey.

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

5. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan menunjukkan bahwa tambah survey telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-7 Aktor memilih untuk mengedit survey.

1. Sistem menampilkan list survey yang ada.

2. Aktor memilih salah satu survey untuk diedit.

3. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data survey.

4. Aktor mengedit data survey.

5. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.

6. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

7. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit survey telah berhasil.

8. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-8 Aktor memilih untuk menghapus survey

1. Aktor meminta sistem untuk menghapus survey yang dipilih.

2. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-9 Aktor memilih untuk menambah pertanyaan.

1. Aktor memilih survey yang akan ditambahkan pertanyaannya.

2. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data pertanyaan.

3. Aktor menginputkan data pertanyaan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

6. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan menunjukkan bahwa tambah pertanyaan telah berhasil.

7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-10 Aktor memilih untuk mengedit pertanyaan.

1. Aktor memilih survey yang akan diedit pertanyaannya.

2. Sistem menampilkan list pertanyaan yang ada.

3. Aktor memilih salah satu pertanyaan untuk diedit.

4. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data pertanyaan.

5. Aktor mengedit data pertanyaan.

6. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.

7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit pertanyaan telah berhasil.

9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-11 Aktor memilih untuk menghapus pertanyaan

6. Aktor memilih survey yang akan dihapus pertanyaannya.

7. Sistem menampilkan list pertanyaan yang ada.

8. Aktor meminta sistem untuk menghapus pertanyaan yang dipilih

9. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.

10. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-12 Aktor memilih untuk menambah pilihan.

1. Aktor memilih survey yang akan ditambahkan pilihannya.

2. Sistem menampilkan list pertanyaan dari survey yang dipilih.

3. Aktor memilih pertanyaan yang akan ditambahkan pilihannya.

4. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan pilihan.

5. Aktor menginputkan data pilihan.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke dalam basis data dan

menunjukkan bahwa tambah pilihan telah berhasil.

9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-13 Aktor memilih untuk mengedit pilihan.

1. Aktor memilih survey yang akan diedit pilihannya.
2. Sistem menampilkan list pilihan yang ada.
3. Aktor memilih salah satu pilihan untuk diedit.
4. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data pilihan.
5. Aktor mengedit data pilihan.
6. Aktor meminta untuk menyimpan data yang telah diedit.
7. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid

8. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke basis data dan menunjukkan bahwa edit pilihan telah berhasil.
9. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-14 Aktor memilih untuk menghapus pilihan

1. Aktor memilih survey yang akan dihapus pilihannya.
2. Sistem menampilkan list pilihan yang ada.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus pilihan yang dipilih
4. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari basis data.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

6. Error Flow

E-1 Data yang telah diinputkan tidak valid.

3. Sistem memberi pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

4. Kembali ke Alternatif Flow langkah ke-3.

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data survey dalam basis data.

4.1.13 Use case Spesification : Mengunduh Data Wisudawan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengunduh data wisudawan.

2. Primary Actor

1. Perusahaan
2. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk mengunduh data wisudawan.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk menginputkan kriteria data wisudawan yang akan diunduh.
3. Aktor menginputkan kriteria data dan meminta system untuk menampilkan data wisudawan.
4. Sistem menampilkan statistik alumni.

A-1 Aktor memilih untuk mengunduh data wisudawan yang ditampilkan

5. Use case selesai.

9. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk mengunduh data wisudawan yang ditampilkan

1. Sistem membuat data wisudawan dalam format excel.
2. Aktor mengunduh data wisudawan tersebut
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

10. Error Flow

none

11. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

12. PostConditions

1. Data Wisudawan tertampil dan terunduh.

4.1.14 Use case Spesification : Kirim Jawaban Tracer Study Alumni

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengirim jawaban tracer study yang telah diisi.

2. Primary Actor

1. Alumni

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengisian tracer study.
2. Sistem menampilkan antarmuka tracer study.

3. Aktor mengisi jawaban tracer study.
4. Aktor meminta system untuk mengirim jawaban tracer study yang telah diisi.
5. Sistem menyimpan data tracer study ke dalam basis data.
6. Use case selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data tracer study dalam basis data.

4.1.15 Use case Spesification : Kirim Jawaban Tracer Survey Perusahaan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengirim jawaban survey perusahaan yang telah diisi.

2. Primary Actor

1. Perusahaan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengisian survey perusahaan.
2. Sistem menampilkan antarmuka survey perusahaan.

3. Aktor mengisi jawaban survey perusahaan.
4. Aktor meminta system untuk mengirim jawaban survey perusahaan yang telah diisi.
5. Sistem menyimpan data survey perusahaan ke dalam basis data.
6. Use case selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

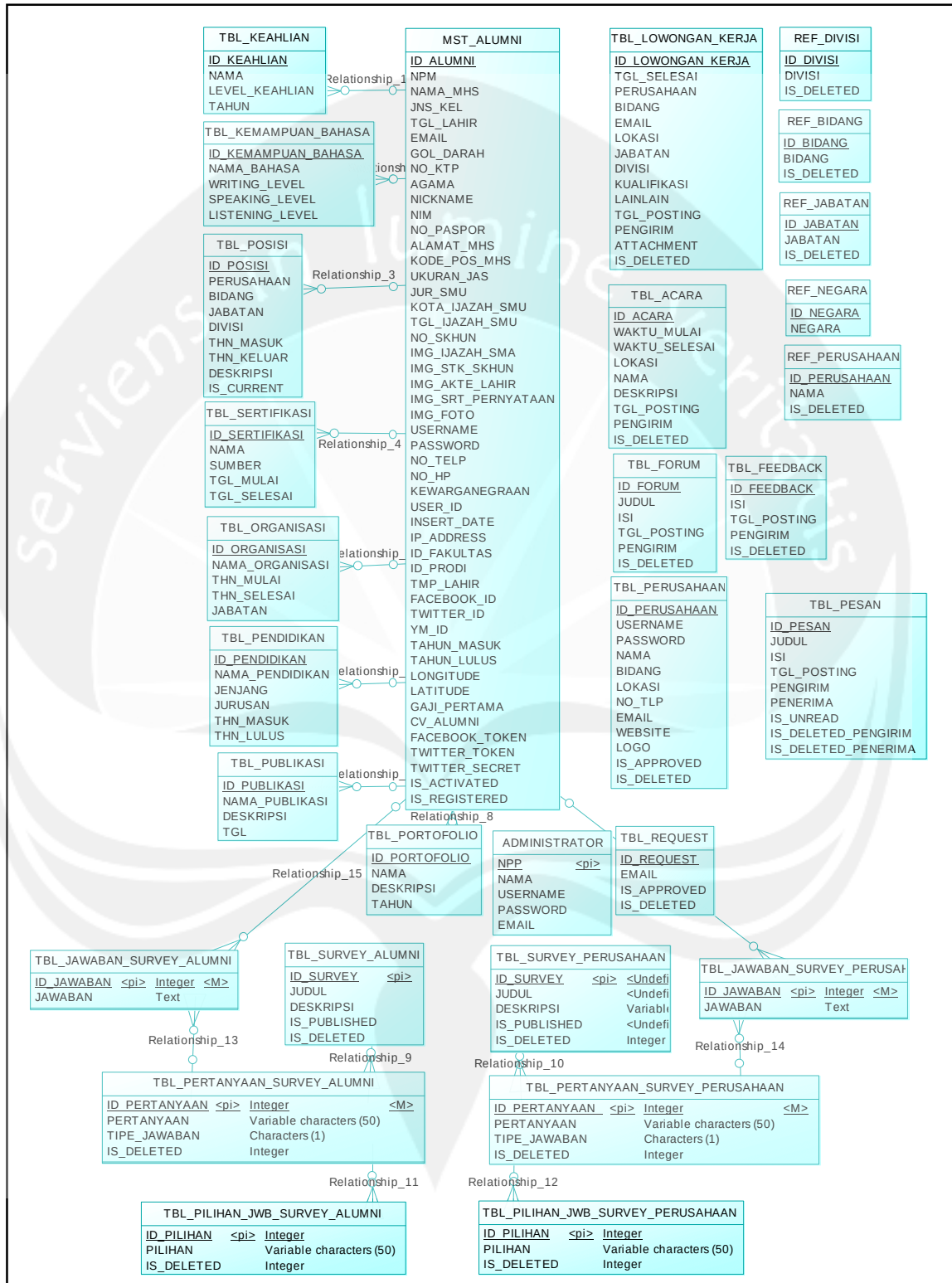
7. PreConditions

1. Use Case Login sudah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem
3. Sistem berjalan dengan benar.

8. PostConditions

1. Dapat terjadi perubahan data survey perusahaan dalam basis data.

5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta)

Dipersiapkan oleh:

Clara Hetty Primasari / 090705844

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri**

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-SIMPONI UAJY		1/137
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	11
1.1	Tujuan	11
1.2	Ruang Lingkup	11
1.3	Definisi dan Akronim	11
Server		12
1.4	Referensi	12
2	Analysis Model	13
2.1	Perancangan Arsitekur	13
2.2	Perancangan Rinci	14
2.2.1	Sequence Diagram.....	14
2.2.1.1	Login	14
2.2.1.2	Mendaftar	15
2.2.1.3	Mengelola Lowongan Kerja	16
2.2.1.4	Mengelola Acara	21
2.2.1.5	Mengirim Pesan	22
2.2.1.6	Mengelola Alumni	24
2.2.1.7	Mengelola Perusahaan	27
2.2.1.8	Melihat Statistik Alumni	29
2.2.1.9	Mengelola Tracer Study	31
2.2.1.10	Mengelola Survey Perusahaan	36
2.2.1.11	Mengunduh Data Wisudawan	42
2.2.1.12	Kirim Jawaban Tracer Study Alumni	42
2.2.1.13	Kirim Jawaban Survey Perusahaan	43
2.2.2	Class Diagram.....	44
2.2.3	Class Diagram Specific Descriptions.....	47
2.2.3.1	Specific Design Class SignInAdmin	47
2.2.3.2	Specific Design Class SignInAlumni	47
2.2.3.3	Specific Design Class SignInPerusahaan	47
2.2.3.4	Specific Design Class DaftarPerusahaan	48
2.2.3.5	Specific Design Class EditProfilPerusahaan	48
2.2.3.6	Specific Design Class DaftarAlumni	49
2.2.3.7	Specific Design Class CariAlumni	49
2.2.3.8	Specific Design Class ListAlumni	49
2.2.3.9	Specific Design Class EditKeahlian	50
2.2.3.10	Specific Design Class EditKemampuanBahasa	50
2.2.3.11	Specific Design Class EditPortofolio	51
2.2.3.12	Specific Design Class EditPosisi	51
2.2.3.13	Specific Design Class EditProfil	52
2.2.3.14	Specific Design Class EditPublikasi	52
2.2.3.15	Specific Design Class EditRiwayatOrganisasi ..	53
2.2.3.16	Specific Design Class EditRiwayatPendidikan ..	53
2.2.3.17	Specific Design Class EditSertifikasi	54
2.2.3.18	Specific Design Class DownloadKontakAlumni ...	54
2.2.3.19	Specific Design Class BuatCValumni	55
2.2.3.20	Specific Design Class ListAcara	55
2.2.3.21	Specific Design Class TambahAcara	55
2.2.3.22	Specific Design Class LihatAcara	56
2.2.3.23	Specific Design Class HapusAcara	56
2.2.3.24	Specific Design Class ListTulisan	56
2.2.3.25	Specific Design Class TambahTulisan	57
2.2.3.26	Specific Design Class LihatTulisan	57
2.2.3.27	Specific Design Class HapusTulisan	58

2.2.3.28	Specific Design Class	ListLowonganKerja	58
2.2.3.29	Specific Design Class	TambahLowonganKerja	58
2.2.3.30	Specific Design Class	LihatLowonganKerja	59
2.2.3.31	Specific Design Class	HapusLowonganKerja	59
2.2.3.32	Specific Design Class	TulisPesan	59
2.2.3.33	Specific Design Class	KotakMasuk	60
2.2.3.34	Specific Design Class	KotakKeluar	60
2.2.3.35	Specific Design Class	BalasPesan	61
2.2.3.36	Specific Design Class	LihatRequest	61
2.2.3.37	Specific Design Class	KelolaSurveyAlumni	62
2.2.3.38	Specific Design Class	KelolaPertanyaanAlumni	62
2.2.3.39	Specific Design Class	KelolaPilihanJwbAlumni	63
2.2.3.40	Specific Design Class	KelolaSurveyAlumniAktif	63
2.2.3.41	Specific Design Class	LihatTanggapanSurveyAlumni	64
2.2.3.42	Specific Design Class	KelolaSurveyPerusahaan	64
2.2.3.43	Specific Design Class	KelolaPertanyaanPerusahaan	65
2.2.3.44	Specific Design Class	KelolaPilihanJwbPerusahaan	65
2.2.3.45	Specific Design Class	KelolaSurveyPerusahaanAktif	66
2.2.3.46	Specific Design Class	LihatTanggapanSurveyPerusahaan	66
2.2.3.47	Specific Design Class	AdministratorManager	66
2.2.3.48	Specific Design Class	PerusahaanManager	67
2.2.3.49	Specific Design Class	AlumniManager	67
2.2.3.50	Specific Design Class	AcaraManager	71
2.2.3.51	Specific Design Class	ForumManager	72
2.2.3.52	Specific Design Class	FeedbackManager	73
2.2.3.53	Specific Design Class	LowonganKerjaManager	73
2.2.3.54	Specific Design Class	PesanManager	74
2.2.3.55	Specific Design Class	RequestManager	75
2.2.3.56	Specific Design Class	SurveyAlumniManager	76
2.2.3.57	Specific Design Class	SurveyPerusahaanManager	77
2.2.3.58	Specific Design Class	Administrator	78
2.2.3.59	Specific Design Class	Perusahaan	79
2.2.3.60	Specific Design Class	Alumni	80
2.2.3.61	Specific Design Class	Acara	86
2.2.3.62	Specific Design Class	Forum	88
2.2.3.63	Specific Design Class	Feedback	89
2.2.3.64	Specific Design Class	LowonganKerja	90
2.2.3.65	Specific Design Class	Pesan	91
2.2.3.66	Specific Design Class	Request	93
2.2.3.67	Specific Design Class	SurveyAlumni	94
2.2.3.68	Specific Design Class	SurveyPerusahaan	95
3	Perancangan Data		98
3.1	Dekomposisi Data		98
3.1.1	Deskripsi Entitas Administrator		98
3.1.2	Deskripsi Entitas Perusahaan		98
3.1.3	Deskripsi Entitas Data Alumni		98
3.1.3	Deskripsi Entitas Acara		100
3.1.4	Deskripsi Entitas Forum		100
3.1.5	Deskripsi Entitas Feedback		101
3.1.6	Deskripsi Entitas LowonganKerja		101
3.1.7	Deskripsi Entitas Pesan		102

3.1.8 Deskripsi Entitas Request.....	102
3.1.9 Deskripsi Entitas SurveyAlumni.....	102
3.1.9 Deskripsi Entitas SurveyPerusahaan.....	102
3.2 Physical Data Model.....	104
4 Perancangan Antarmuka	105
4.1 Landing Page	105
4.2 Login	105
4.3 Cari Alumni	106
4.4 Daftar Alumni	106
4.5 Daftar Perusahaan	107
4.6 Home	107
4.7 Alumni	108
4.7.1 Lihat Profil Alumni.....	108
4.7.2 Edit Profil Alumni.....	108
4.7.3 Ganti Foto Profil.....	109
4.7.4 Edit Kemampuan Bahasa.....	109
4.7.5 Edit Keahlian.....	110
4.7.6 Edit Riwayat Organisasi.....	111
4.7.7 Edit Riwayat Pendidikan.....	112
4.7.8 Edit Portofolio.....	113
4.7.9 Edit Posisi dan Pengalaman Kerja.....	114
4.7.10 Edit Publikasi.....	115
4.7.11 Edit Sertifikasi.....	116
4.7.12 Buat CV.....	117
4.8 Perusahaan	117
4.8.1 Lihat Profil.....	117
4.8.2 Edit Profil.....	117
4.8.3 Reset Password.....	118
4.9 Jelajah Alumni	118
4.10 Request	119
4.11 Download Kontak Alumni	119
4.12 Download Data Wisudawan	120
4.13 Acara	120
4.13.1 List Acara.....	120
4.13.2 Tambah Acara.....	121
4.13.3 Hapus Acara.....	121
4.13.4 Lihat Acara.....	122
4.14 Forum	122
4.14.1 List Tulisan.....	122
4.14.2 Tambah Tulisan.....	123
4.14.3 Hapus Tulisan.....	123
4.14.4 Lihat Tulisan.....	124
4.15 Lowongan Kerja	124
4.15.1 List Lowongan Kerja.....	124
4.15.2 Tambah Lowongan Kerja.....	125
4.15.3 Hapus Lowongan Kerja.....	125
4.15.4 Lihat Lowongan Kerja.....	126
4.15.5 Kirim Lamaran.....	126
4.16 Pesan	127
4.16.1 Tulis Pesan.....	127
4.16.2 Kotak Masuk.....	127
4.16.3 Kotak Keluar.....	128
4.17 Statistik Alumni	128
4.18 Survey Perusahaan	129
4.18.1 Kelola Survey.....	129
4.18.2 Kelola Pertanyaan Survey.....	129

4.18.3	Kelola Pilihan Jawaban Survey.....	130
4.18.4	Kelola Survey Aktif.....	131
4.18.5	Lihat Tanggapan Survey.....	131
4.19	Tracer Study	132
4.19.1	Kelola Survey.....	132
4.19.2	Kelola Pertanyaan Survey.....	133
4.19.3	Kelola Pilihan Jawaban Survey.....	133
4.19.4	Kelola Survey Aktif.....	134
4.19.5	Lihat Tanggapan Survey.....	135
4.20	Survey Perusahaan	135
4.21	Tracer Study Alumni	136



Daftar Gambar

Gambar 1. Arsitektur Aplikasi SIMPONI UAJY.....	13
Gambar 2. Sequence Diagram : Login Administrator.....	14
Gambar 3. Sequence Diagram : Login Alumni.....	14
Gambar 4. Sequence Diagram : Login Perusahaan.....	15
Gambar 5. Sequence Diagram : Daftar Perusahaan.....	15
Gambar 6. Sequence Diagram : Daftar Alumni.....	16
Gambar 7. Sequence Diagram : Lihat Lowongan Kerja.....	16
Gambar 8. Sequence Diagram : Lihat Lowongan Kerja.....	17
Gambar 9. Sequence Diagram : Hapus Lowongan Kerja.....	17
Gambar 10. Sequence Diagram : Kirim Lamaran.....	18
Gambar 11. Sequence Diagram : Lihat Tulisan.....	18
Gambar 12. Sequence Diagram : Tambah Tulisan.....	19
Gambar 13. Sequence Diagram : Hapus Tulisan.....	19
Gambar 14. Sequence Diagram : Tambah Komentar.....	20
Gambar 15. Sequence Diagram : Hapus Komentar.....	20
Gambar 16. Sequence Diagram : Lihat Acara.....	21
Gambar 17. Sequence Diagram : Tambah Acara.....	21
Gambar 18. Sequence Diagram : Hapus Acara.....	22
Gambar 19. Sequence Diagram : Baca Pesan.....	22
Gambar 20. Sequence Diagram : Kirim Pesan.....	23
Gambar 21. Sequence Diagram : Balas Pesan.....	23
Gambar 22. Sequence Diagram : Hapus Pesan.....	24
Gambar 23. Sequence Diagram : Lihat Profil.....	24
Gambar 24. Sequence Diagram : Edit Profil.....	25
Gambar 25. Sequence Diagram : Tambah Detail.....	25
Gambar 26. Sequence Diagram : Edit Detail.....	26
Gambar 27. Sequence Diagram : Hapus Detail.....	26
Gambar 28. Sequence Diagram : Buat CV.....	27
Gambar 29. Sequence Diagram : Lihat Profil.....	27
Gambar 30. Sequence Diagram : Edit Profil.....	28
Gambar 31. Sequence Diagram : Hapus Perusahaan.....	28
Gambar 32. Sequence Diagram : Melihat Statistik Alumni.....	29
Gambar 33. Sequence Diagram : Lihat Request.....	29
Gambar 34. Sequence Diagram : Terima Request.....	30
Gambar 35. Sequence Diagram : Tolak Request.....	30
Gambar 36. Sequence Diagram : Tambah Survey.....	31
Gambar 37. Sequence Diagram : Edit Survey.....	31
Gambar 38. Sequence Diagram : Hapus Survey.....	32
Gambar 39. Sequence Diagram : Tambah Pertanyaan.....	32
Gambar 40. Sequence Diagram : Edit Pertanyaan.....	33
Gambar 41. Sequence Diagram : Hapus Pertanyaan.....	33
Gambar 42. Sequence Diagram : Tambah Pilihan.....	34
Gambar 43. Sequence Diagram : Edit Pilihan.....	34
Gambar 44. Sequence Diagram : Hapus Pilihan.....	35
Gambar 45. Sequence Diagram : Mengelola Survey Aktif.....	35
Gambar 46. Sequence Diagram : Melihat Tanggapan Survey.....	36
Gambar 47. Sequence Diagram : Tambah Survey.....	36
Gambar 48. Sequence Diagram : Edit Survey.....	37
Gambar 49. Sequence Diagram : Hapus Survey.....	37
Gambar 50. Sequence Diagram : Tambah Pertanyaan.....	38
Gambar 51. Sequence Diagram : Edit Pertanyaan.....	38

Gambar 52. Sequence Diagram : Hapus Pertanyaan.....	39
Gambar 53. Sequence Diagram : Tambah Pilihan.....	39
Gambar 54. Sequence Diagram : Edit Pilihan.....	40
Gambar 55. Sequence Diagram : Hapus Pilihan.....	40
Gambar 56. Sequence Diagram : Mengelola Survey Aktif.....	41
Gambar 57. Sequence Diagram : Melihat Tanggapan Survey.....	41
Gambar 58. Sequence Diagram : Mengunduh Data Wisudawan.....	42
Gambar 59. Sequence Diagram : Kirim Jawaban Tracer Study Alumni	42
Gambar 60. Sequence Diagram : Kirim Jawaban Survey Perusahaan..	43
Gambar 61. Class Diagram.....	46
Gambar 62. Physical Data Model.....	104
Gambar 63. Rancangan Antarmuka Landing Page.....	105
Gambar 64. Rancangan Antarmuka Login.....	105
Gambar 65. Rancangan Antarmuka Mencari Alumni.....	106
Gambar 66. Rancangan Antarmuka Daftar Alumni.....	106
Gambar 67. Rancangan Antarmuka Daftar Perusahaan.....	107
Gambar 68. Rancangan Antarmuka Home.....	107
Gambar 69. Rancangan Antarmuka Lihat Profil Alumni.....	108
Gambar 70. Rancangan Antarmuka Edit Profil Alumni.....	108
Gambar 71 Rancangan Antarmuka Ganti Foto Profil.....	109
Gambar 72. Rancangan Antarmuka Edit Kemampuan Bahasa.....	109
Gambar 73. Rancangan Antarmuka Edit Keahlian.....	110
Gambar 74. Rancangan Antarmuka Edit Riwayat Organisasi.....	111
Gambar 75. Rancangan Antarmuka Edit Riwayat Pendidikan.....	112
Gambar 76. Rancangan Antarmuka Edit Portofolio.....	113
Gambar 77. Rancangan Antarmuka Edit Posisi dan Pengalaman Kerja	114
Gambar 78. Rancangan Antarmuka Edit Publikasi.....	115
Gambar 79. Rancangan Antarmuka Edit Sertifikasi.....	116
Gambar 80. Rancangan Antarmuka Buat CV.....	117
Gambar 81. Rancangan Antarmuka Lihat Profil.....	117
Gambar 82. Rancangan Antarmuka Edit Profil.....	117
Gambar 83. Rancangan Antarmuka Reset Password.....	118
Gambar 84. Rancangan Antarmuka Jelajah Alumni.....	118
Gambar 85. Rancangan Antarmuka Request.....	119
Gambar 86. Rancangan Download Kontak Alumni.....	119
Gambar 87. Rancangan Antarmuka Download Data Wisudawan.....	120
Gambar 88. Rancangan Antarmuka List Acara.....	120
Gambar 89. Rancangan Antarmuka Tambah Acara.....	121
Gambar 90. Rancangan Antarmuka Hapus Acara.....	121
Gambar 91. Rancangan Antarmuka Lihat Acara.....	122
Gambar 92. Rancangan Antarmuka List Tulisan.....	122
Gambar 93. Rancangan Antarmuka Tambah Tulisan.....	123
Gambar 94. Rancangan Antarmuka Hapus Tulisan.....	123
Gambar 95. Rancangan Antarmuka Lihat Tulisan.....	124
Gambar 96. Rancangan Antarmuka List Lowongan kerja.....	124
Gambar 97. Rancangan Antarmuka Tambah Lowongan kerja.....	125
Gambar 98. Rancangan Antarmuka Hapus Lowongan kerja.....	125
Gambar 99. Rancangan Antarmuka Lihat Lowongan Kerja.....	126
Gambar 100. Rancangan Antarmuka Kirim Lamaran.....	126
Gambar 101. Rancangan Antarmuka Tulis Pesan.....	127
Gambar 102. Rancangan Antarmuka Kotak Masuk.....	127
Gambar 103. Rancangan Antarmuka Kotak Keluar.....	128
Gambar 104. Rancangan Antarmuka Statistik Alumni.....	128
Gambar 105. Rancangan Antarmuka Kelola Survey Perusahaan.....	129
Gambar 106. Rancangan Antarmuka Kelola Pertanyaan Survey.....	129
Gambar 107. Rancangan Antarmuka Kelola Pilihan Jawaban Survey.	130

Gambar 108.	Rancangan Antarmuka Kelola Survey Aktif.....	131
Gambar 109.	Rancangan Antarmuka Lihat Tanggapan Survey.....	131
Gambar 110.	Rancangan Antarmuka Kelola Tracer Study Alumni....	132
Gambar 111.	Rancangan Antarmuka Kelola Pertanyaan Survey.....	133
Gambar 112.	Rancangan Antarmuka Kelola Pilihan Jawaban Survey.	133
Gambar 113.	Rancangan Antarmuka Kelola Survey Aktif.....	134
Gambar 114.	Rancangan Antarmuka Download Data Wisudawan.....	135
Gambar 115.	Rancangan Antarmuka Survey Perusahaan.....	135
Gambar 116.	Rancangan Antarmuka Tracer Study Alumni.....	136



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

SIMPONI UAJY dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menangani pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.
3. Menangani informasi lowongan kerja.
4. Menangani pendaftaran lowongan kerja.
5. Menangani forum dan komentar.
6. Menangani informasi acara.
7. Menangani pengiriman pesan antar pengguna.
8. Menangani request alumni dan perusahaan yang belum terdaftar dalam simponi UAJY.
9. Menangani tracer study alumni.
10. Menangani survey perusahaan.
11. Menangani pengunduhan data wisudawan

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SIMPONI UAJY	11/ 136
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SIMPONI UAJY	Perangkat lunak Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
Internet	Kependekan dari <i>Interconnected-Networking</i> ialah rangkaian komputer yang terhubung di dalam beberapa rangkaian. Manakala Internet dengan huruf 'I' kapital merepresentasikan sistem komputer umum, yang terhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai protokol pertukaran paket.
Berbasis web (Web Based)	Menyatakan aplikasi yang dalam penggunaannya pada komputer client dapat diakses mempergunakan web browser tanpa memerlukan proses instalasi terlebih dahulu.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.

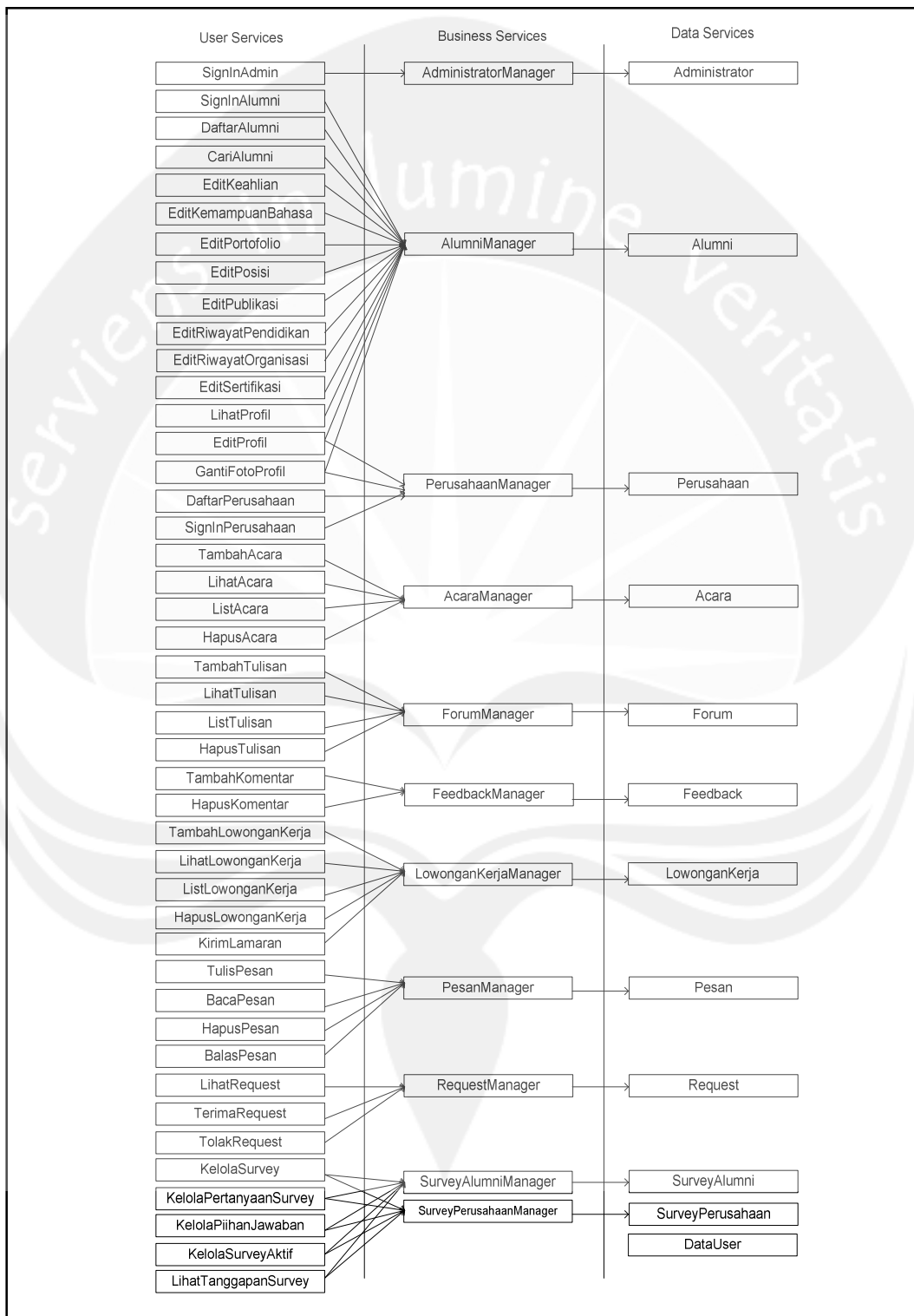
1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Clara Hetty Primasari, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIMPONI UAJY*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013.
2. Emmanuel Vialliresa, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIMPONI UAJY*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2011.

2 Analysis Model

2.1 Perancangan Arsitektur



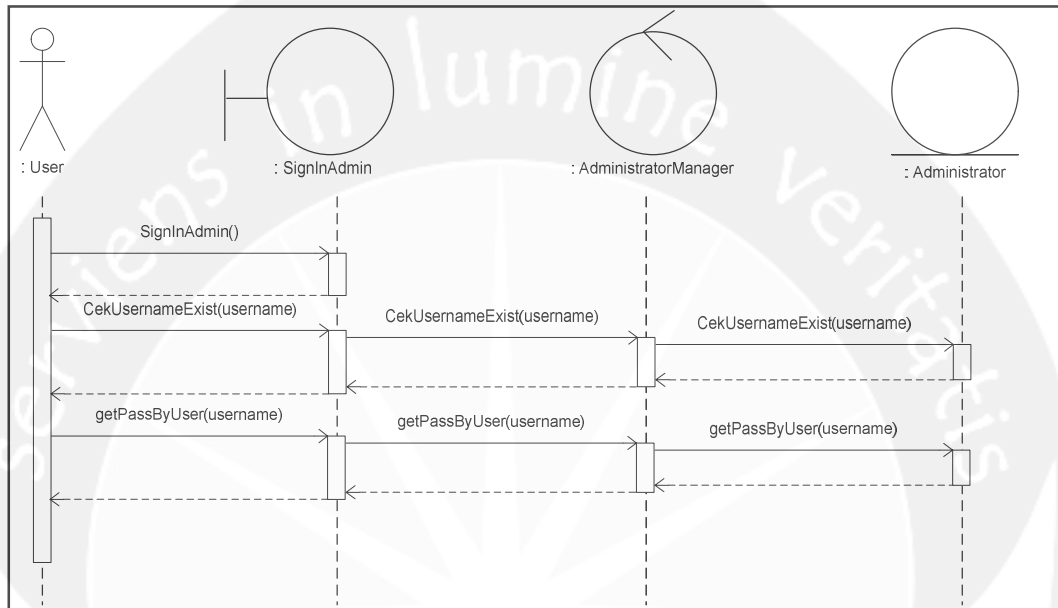
Gambar 1. Arsitektur Aplikasi SIMPONI UAJY

2.2 Perancangan Rinci

2.2.1 Sequence Diagram

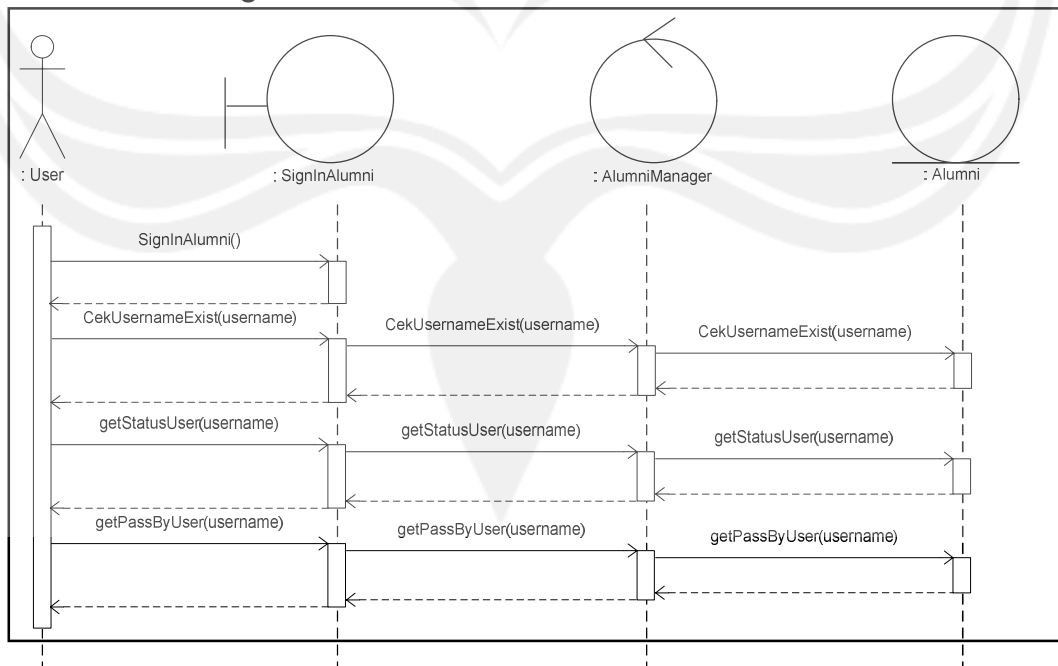
2.2.1.1 Login

2.2.1.1.1 Login Administrator



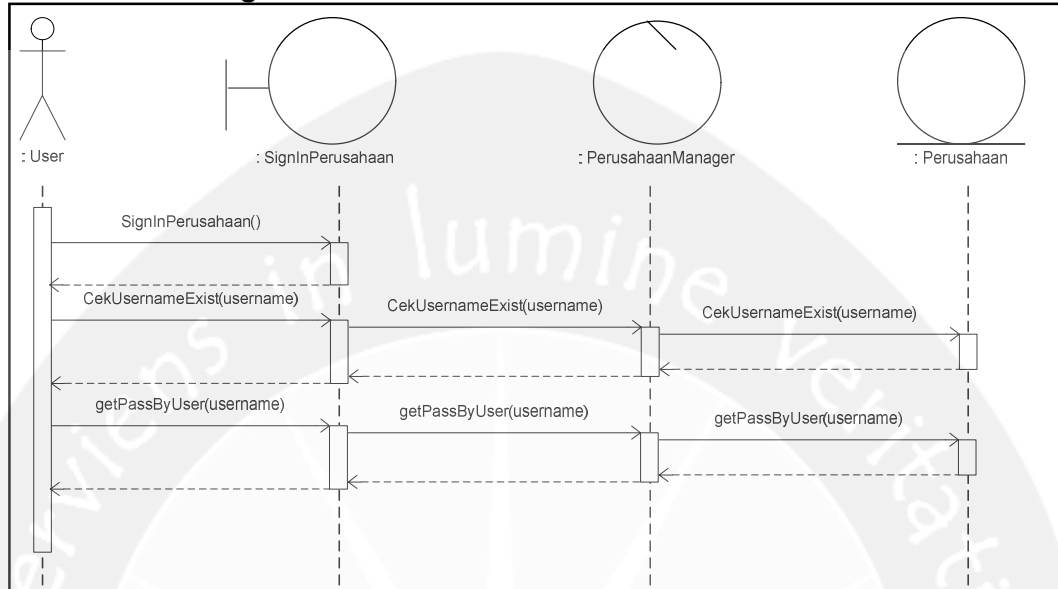
Gambar 2.Sequence Diagram : Login Administrator

2.2.1.1.2 Login Alumni



Gambar 3.Sequence Diagram : Login Alumni

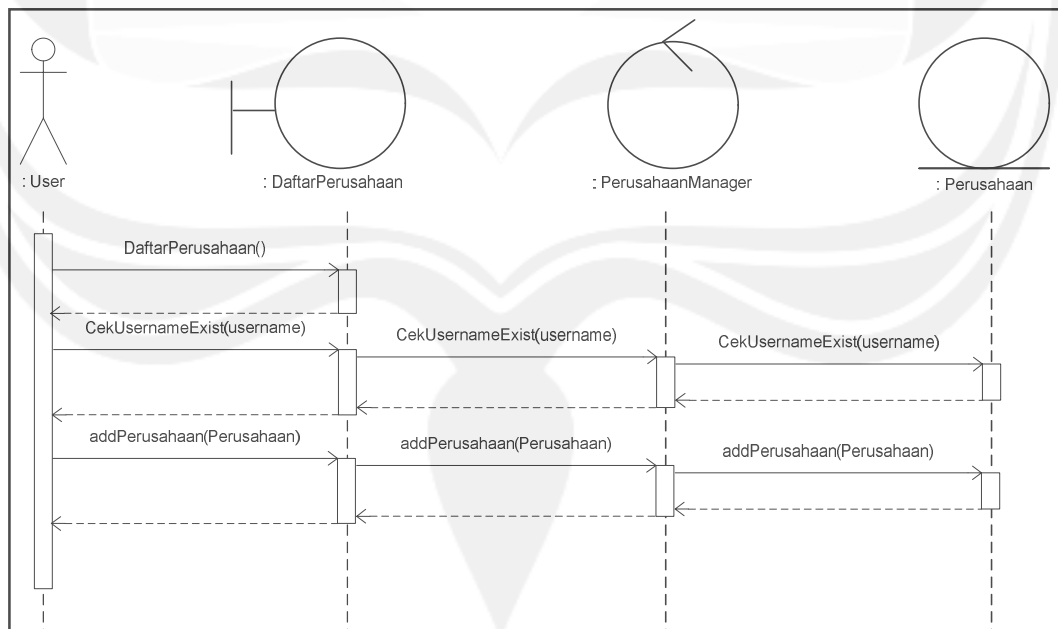
2.2.1.1.3 Login Perusahaan



Gambar 4. Sequence Diagram : Login Perusahaan

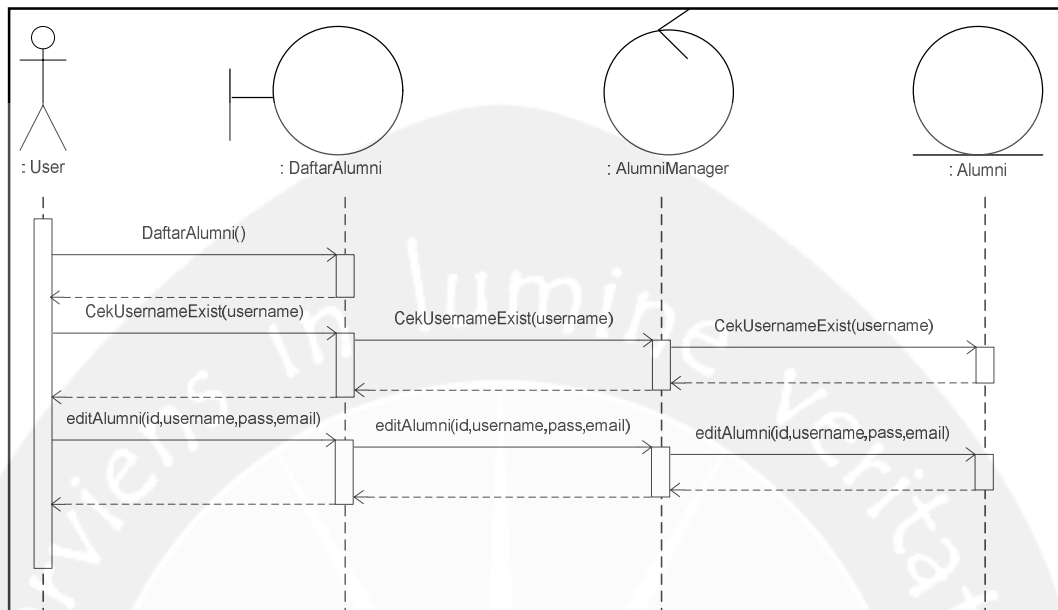
2.2.1.2 Mendaftar

2.2.1.2.1 Daftar Perusahaan



Gambar 5. Sequence Diagram : Daftar Perusahaan

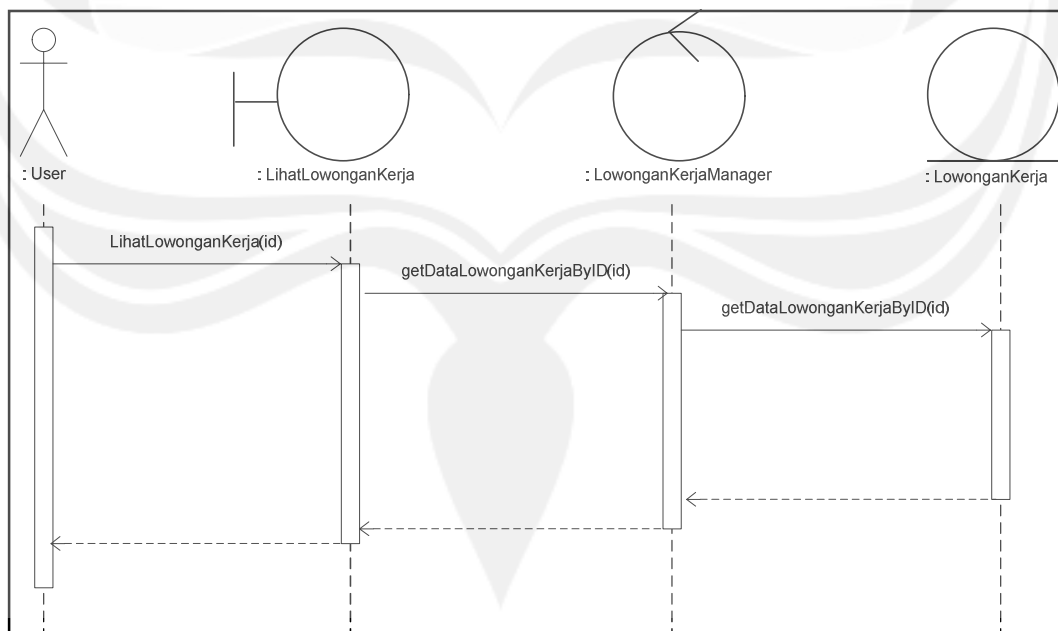
2.2.1.2.2 Daftar Alumni



Gambar 6. Sequence Diagram : Daftar Alumni

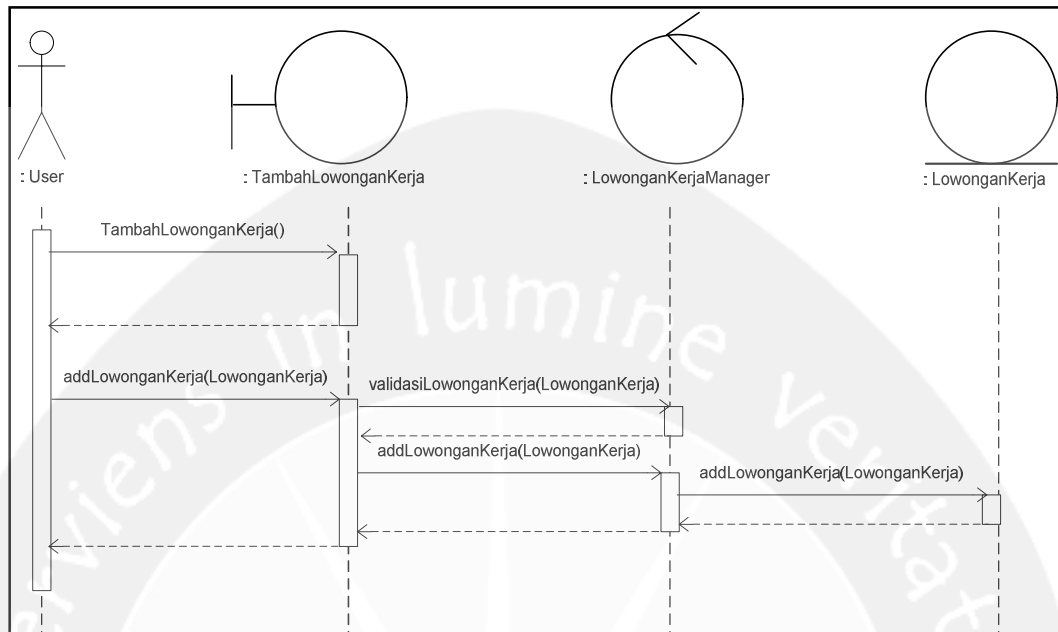
2.2.1.3 Mengelola Lowongan Kerja

2.2.1.3.1 Lihat Lowongan Kerja



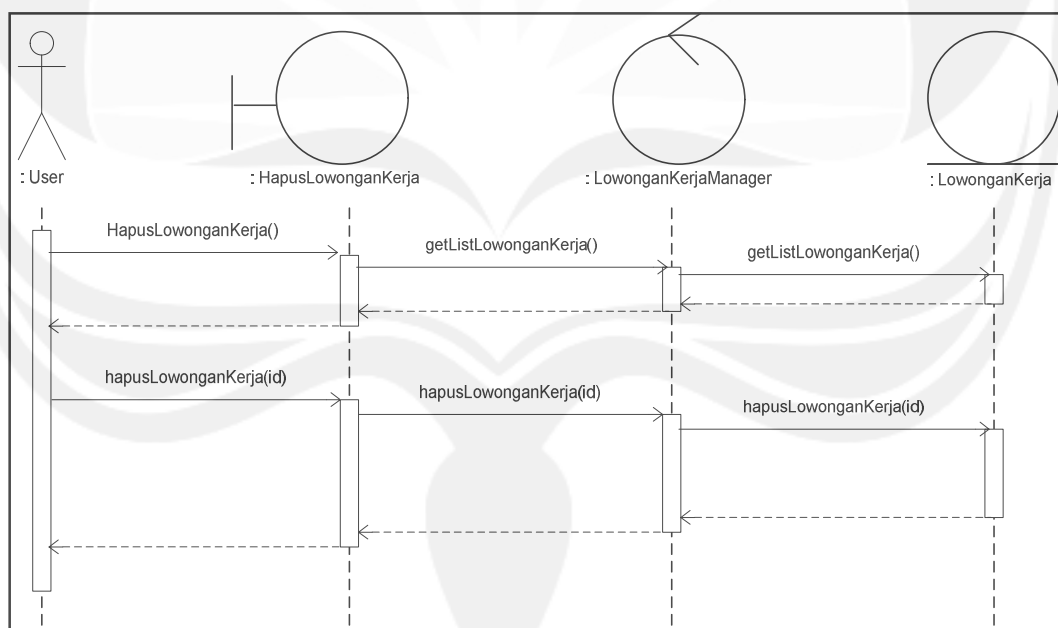
Gambar 7. Sequence Diagram : Lihat Lowongan Kerja

2.2.1.3.2 Tambah Lowongan Kerja



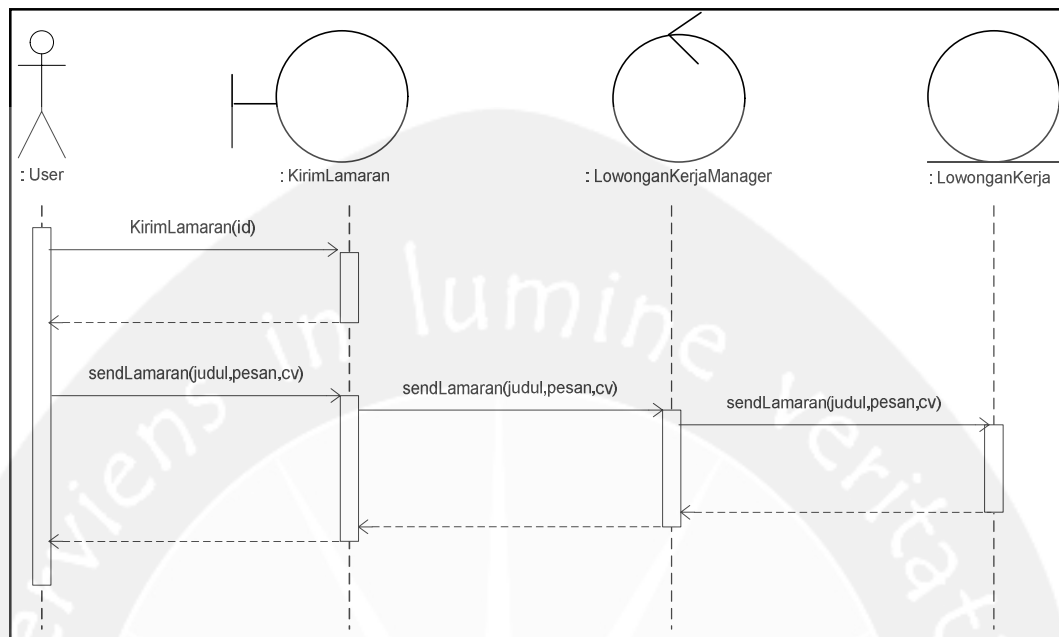
Gambar 8. Sequence Diagram : Lihat Lowongan Kerja

2.2.1.3.3 Hapus Lowongan Kerja



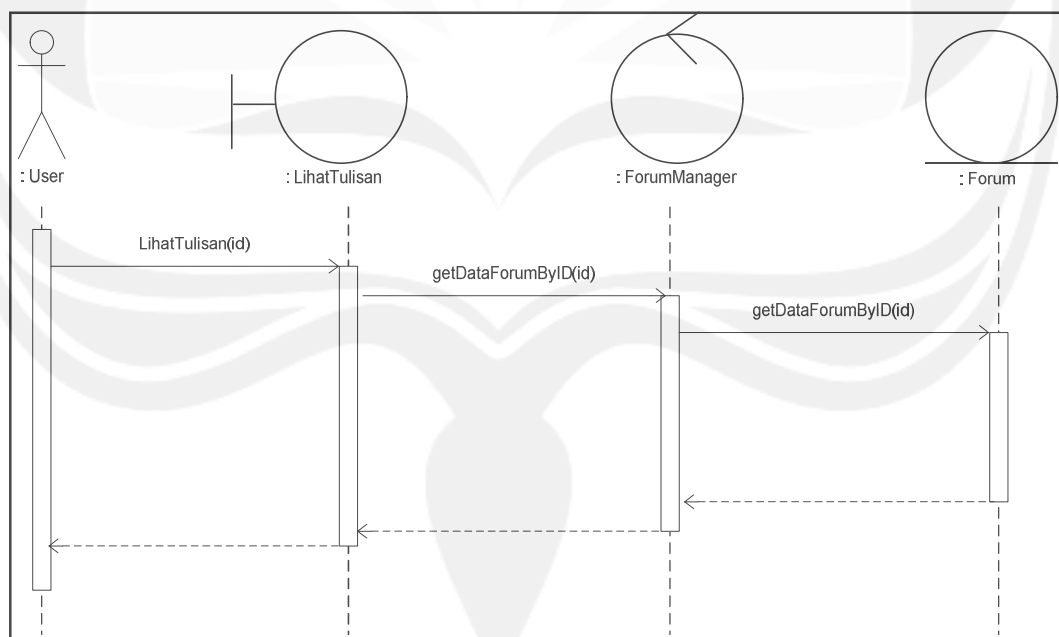
Gambar 9. Sequence Diagram : Hapus Lowongan Kerja

2.2.1.3.4 Kirim Lamaran



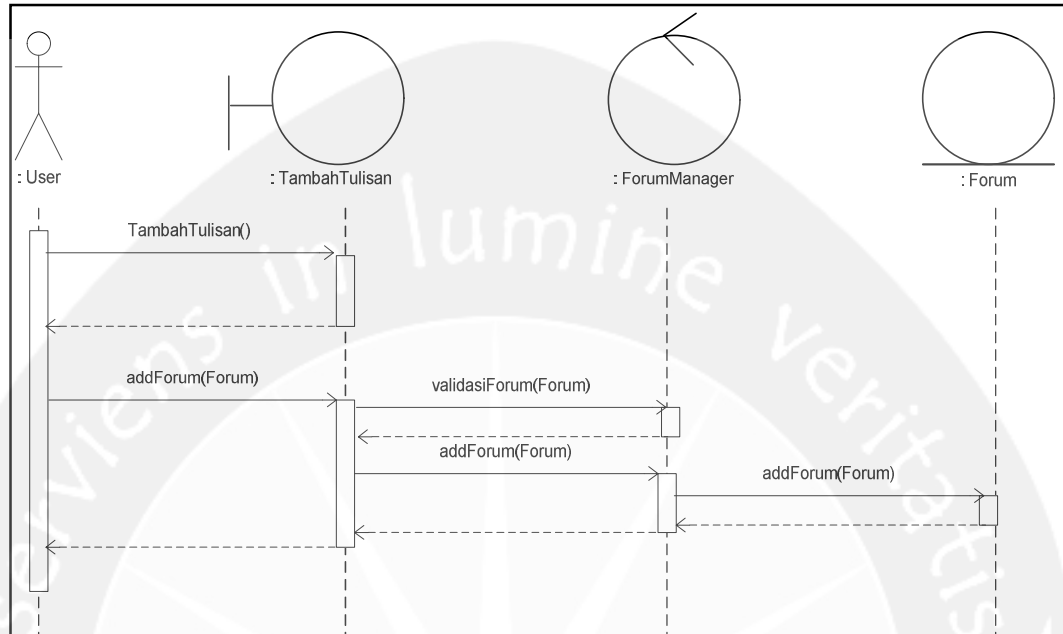
Gambar 10. Sequence Diagram : Kirim Lamaran

2.2.1.3.5 Lihat Tulisan



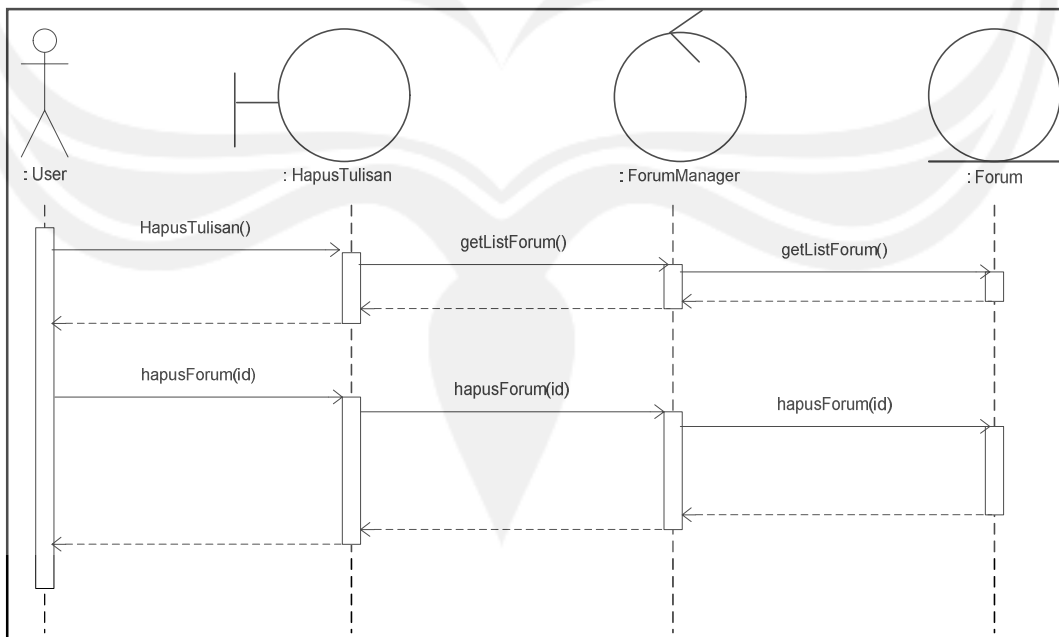
Gambar 11. Sequence Diagram: Lihat Tulisan

2.2.1.3.6 Tambah Tulisan



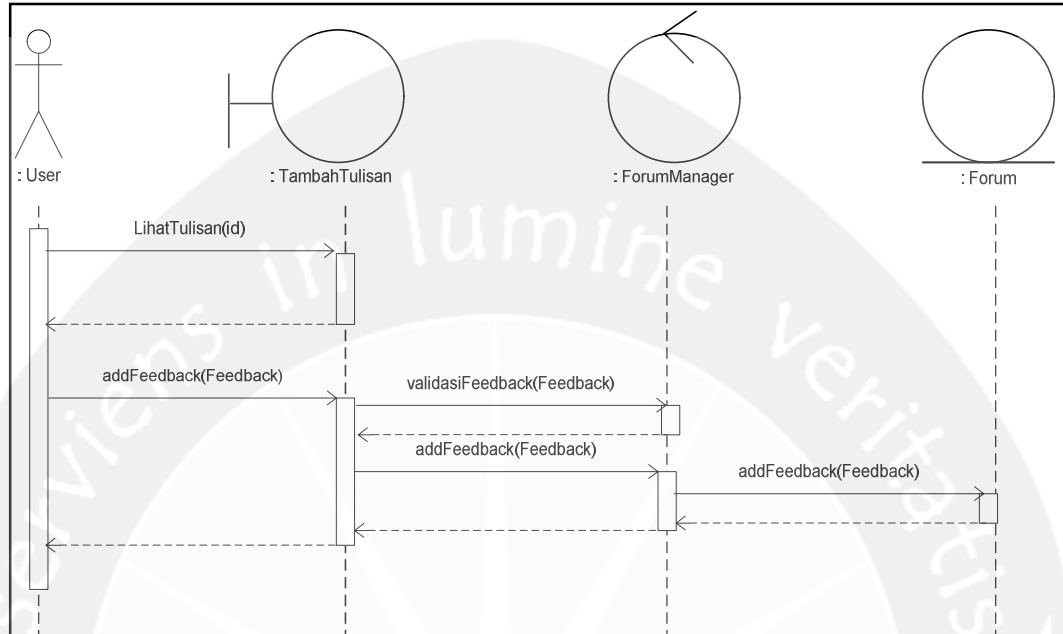
Gambar 12. Sequence Diagram: Tambah Tulisan

2.2.1.3.7 Hapus Tulisan



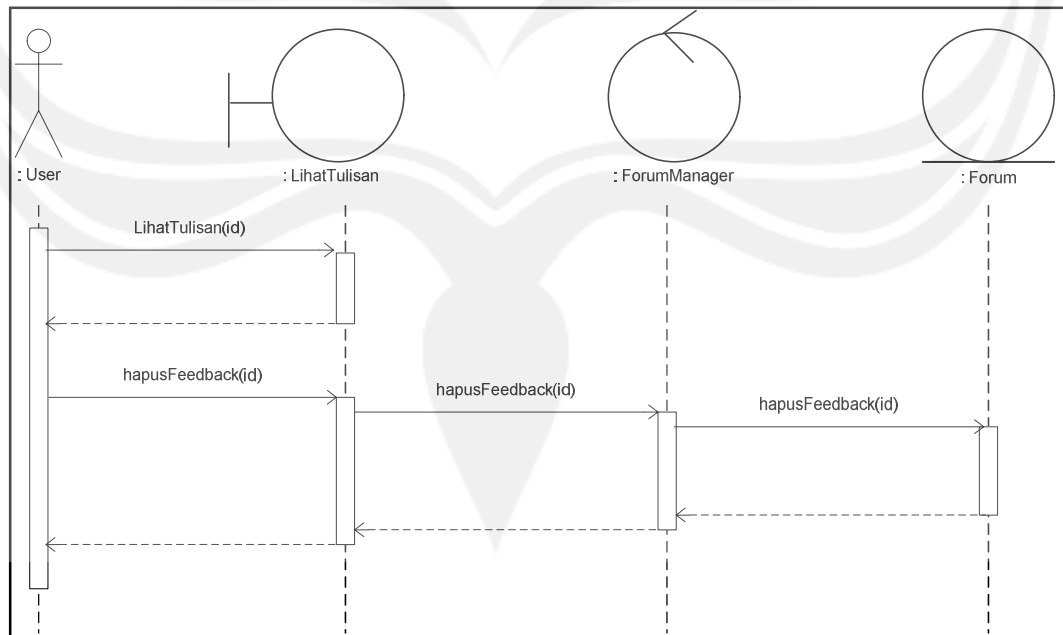
Gambar 13. Sequence Diagram: Hapus Tulisan

2.2.1.3.8 Tambah Komentar



Gambar 14. Sequence Diagram: Tambah Komentar

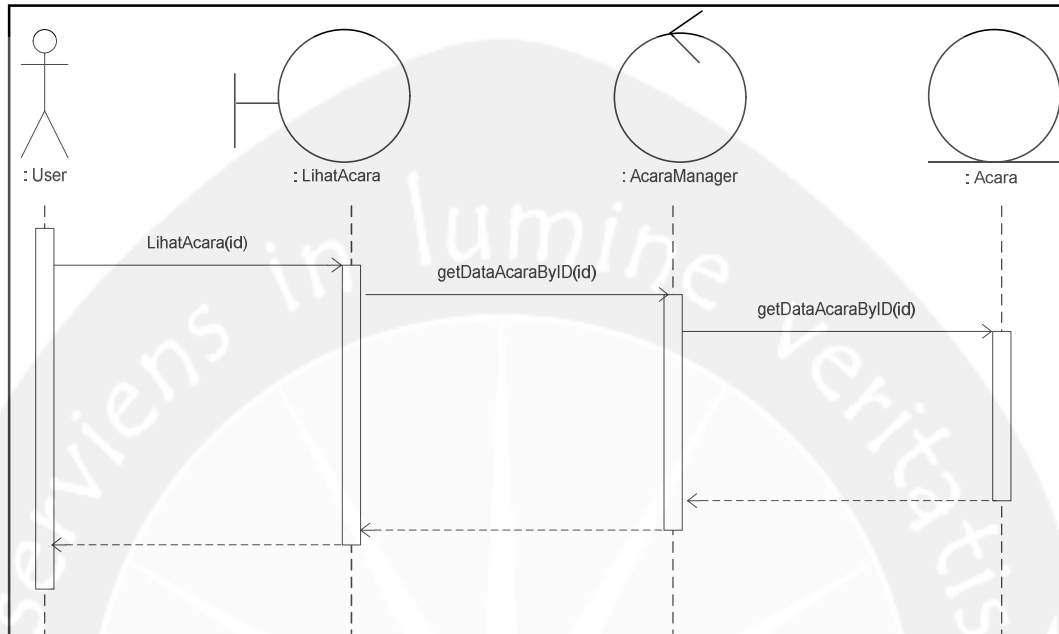
2.2.1.3.9 Hapus Komentar



Gambar 15. Sequence Diagram: Hapus Komentar

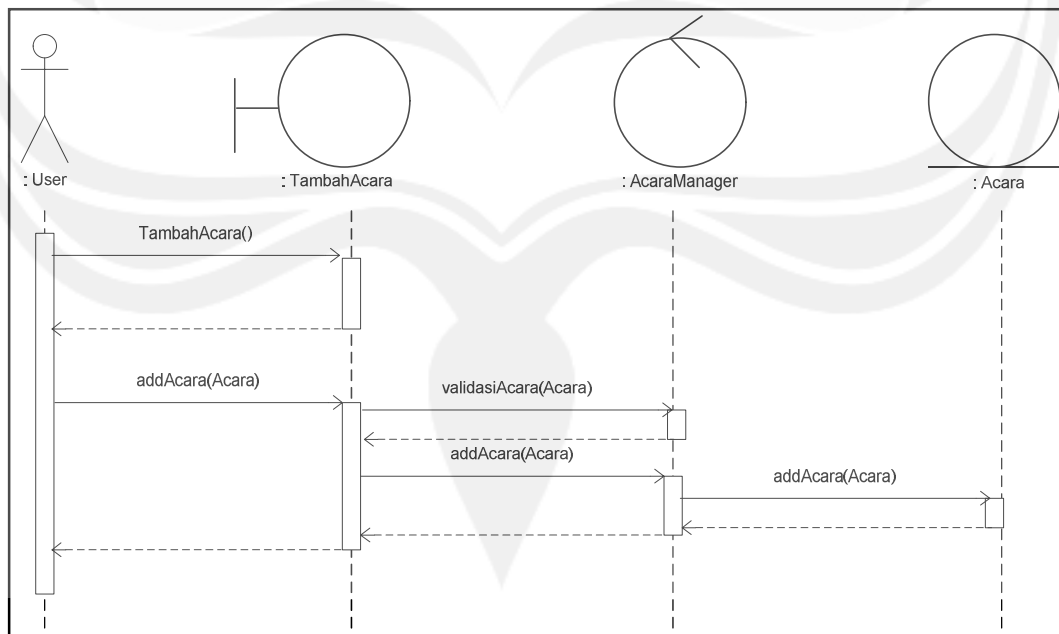
2.2.1.4 Mengelola Acara

2.2.1.4.1 Lihat Acara



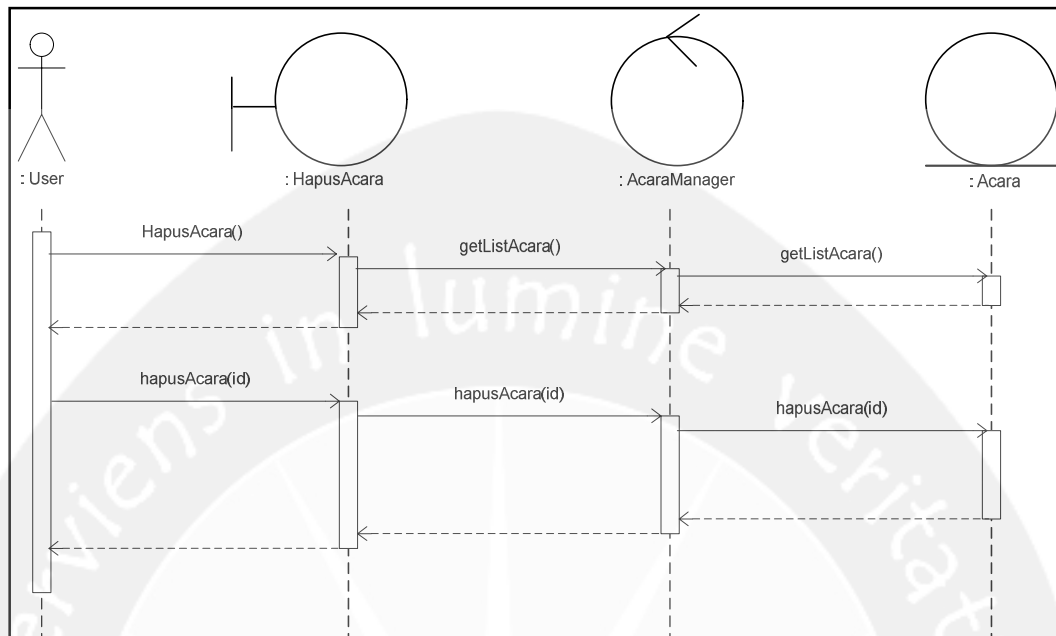
Gambar 16. Sequence Diagram : Lihat Acara

2.2.1.4.2 Tambah Acara



Gambar 17. Sequence Diagram : Tambah Acara

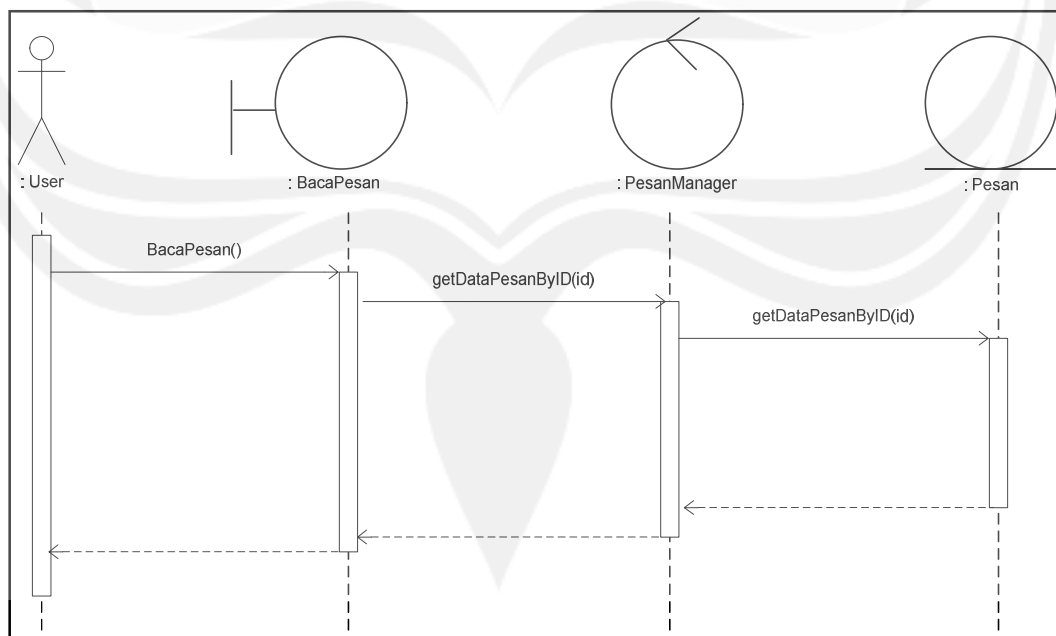
2.2.1.4.3 Hapus Acara



Gambar 18. Sequence Diagram : Hapus Acara

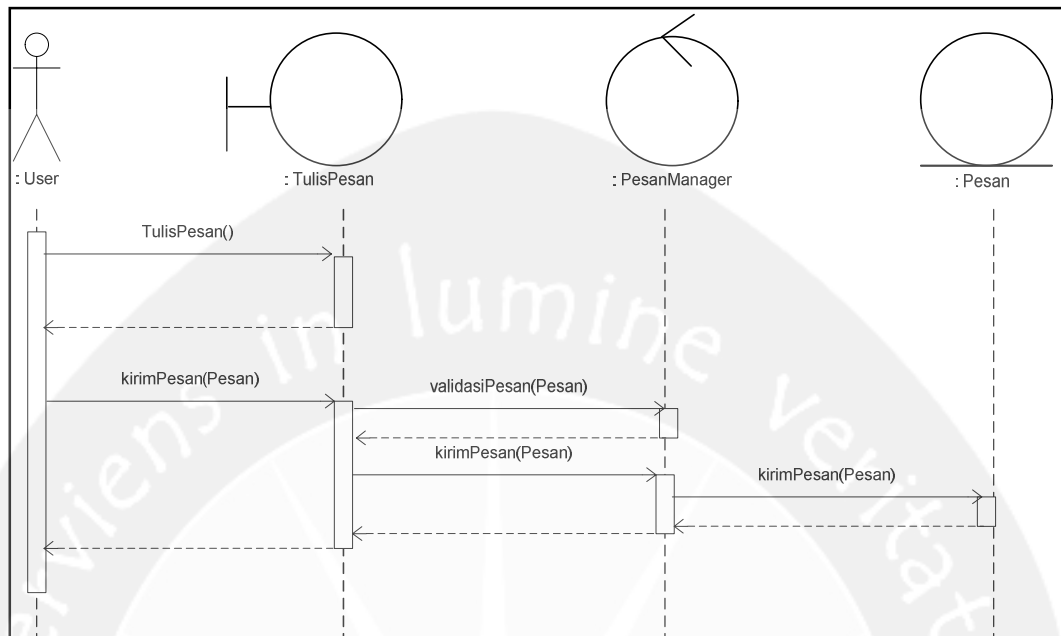
2.2.1.5 Mengirim Pesan

2.2.1.5.1 Baca Pesan



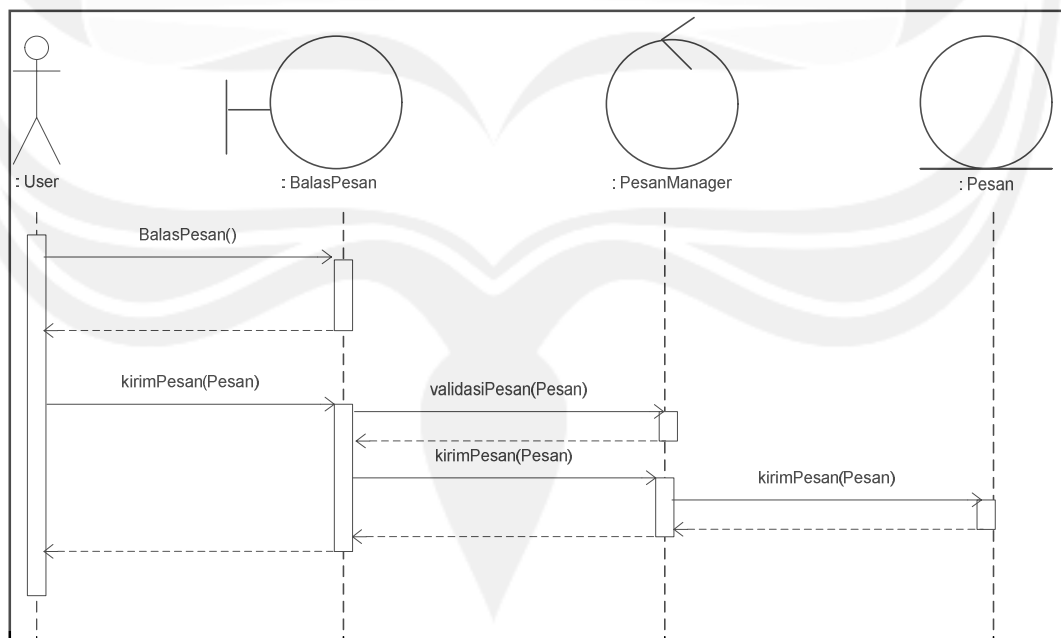
Gambar 19. Sequence Diagram : Baca Pesan

2.2.1.5.2 Kirim Pesan



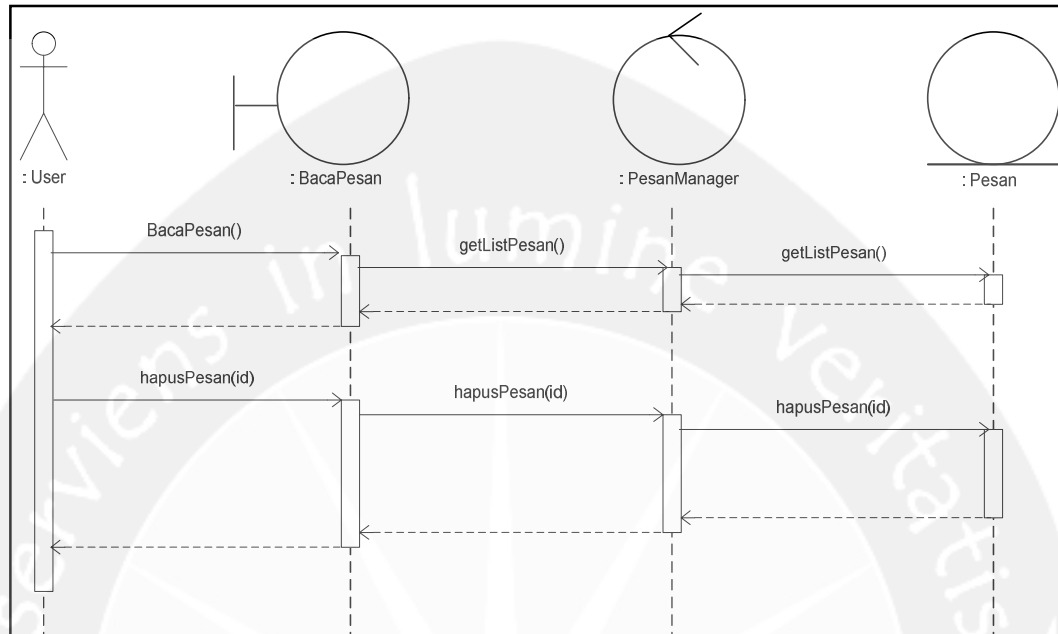
Gambar 20. Sequence Diagram : Kirim Pesan

2.2.1.5.3 Balas Pesan



Gambar 21. Sequence Diagram : Balas Pesan

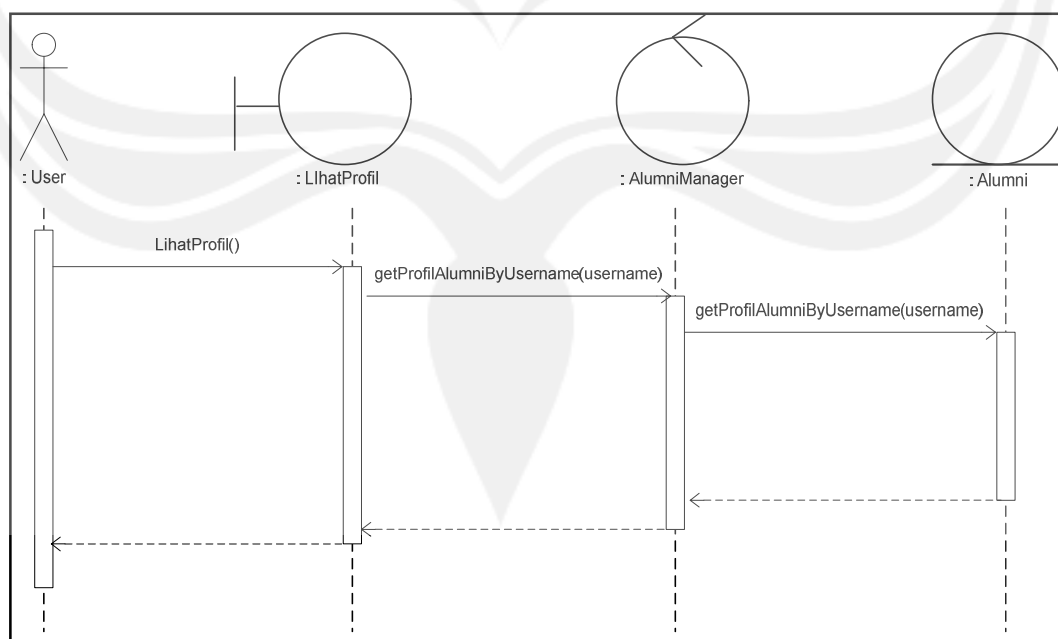
2.2.1.5.4 Hapus Pesan



Gambar 22. Sequence Diagram : Hapus Pesan

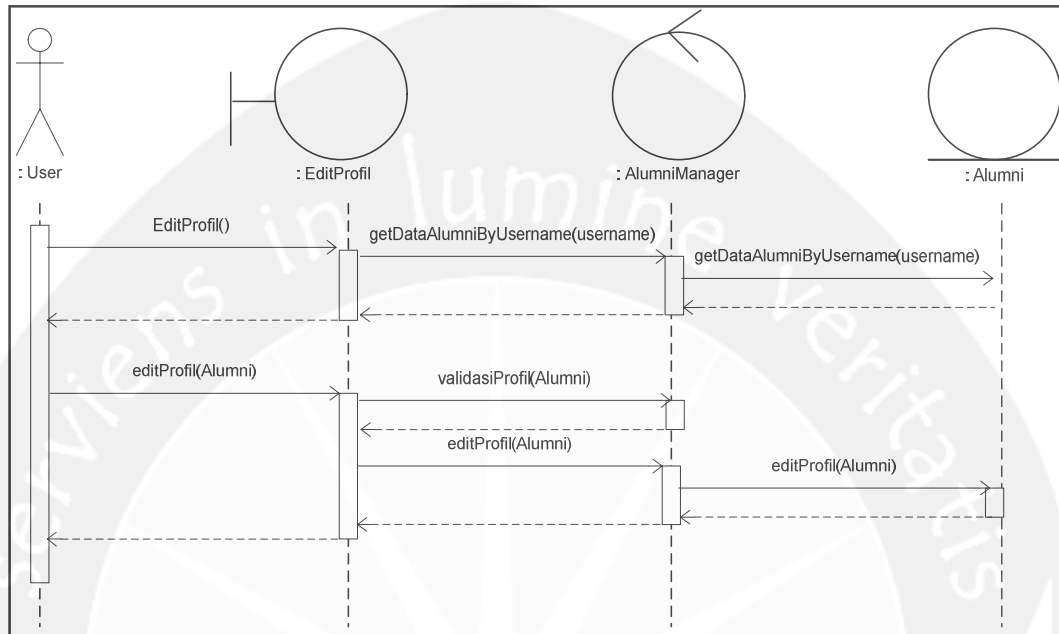
2.2.1.6 Mengelola Alumni

2.2.1.6.1 Lihat Profil



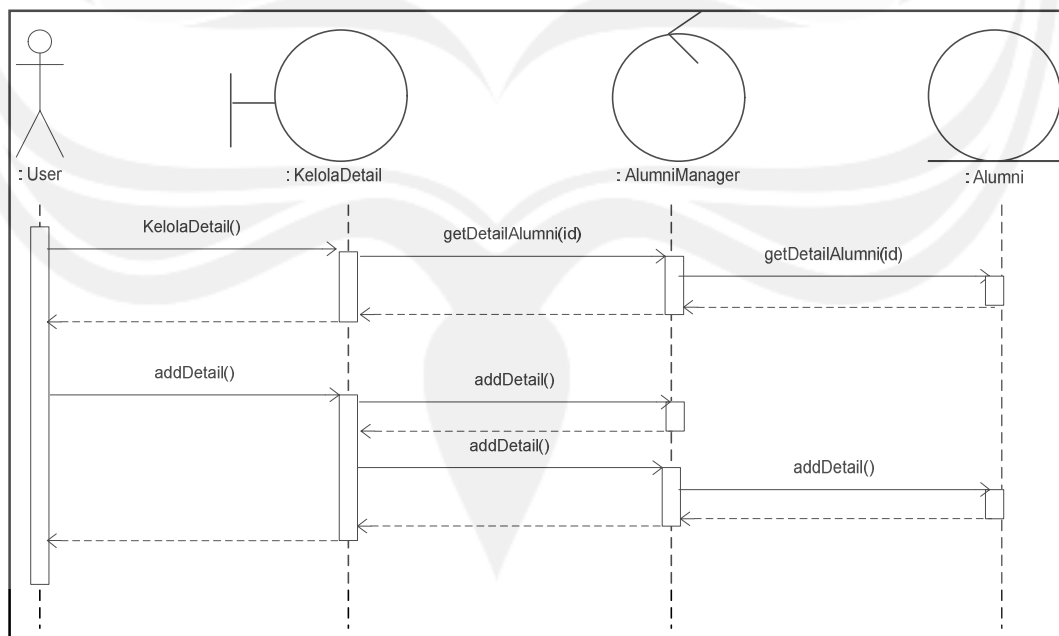
Gambar 23. Sequence Diagram : Lihat Profil

2.2.1.6.2 Edit Profil



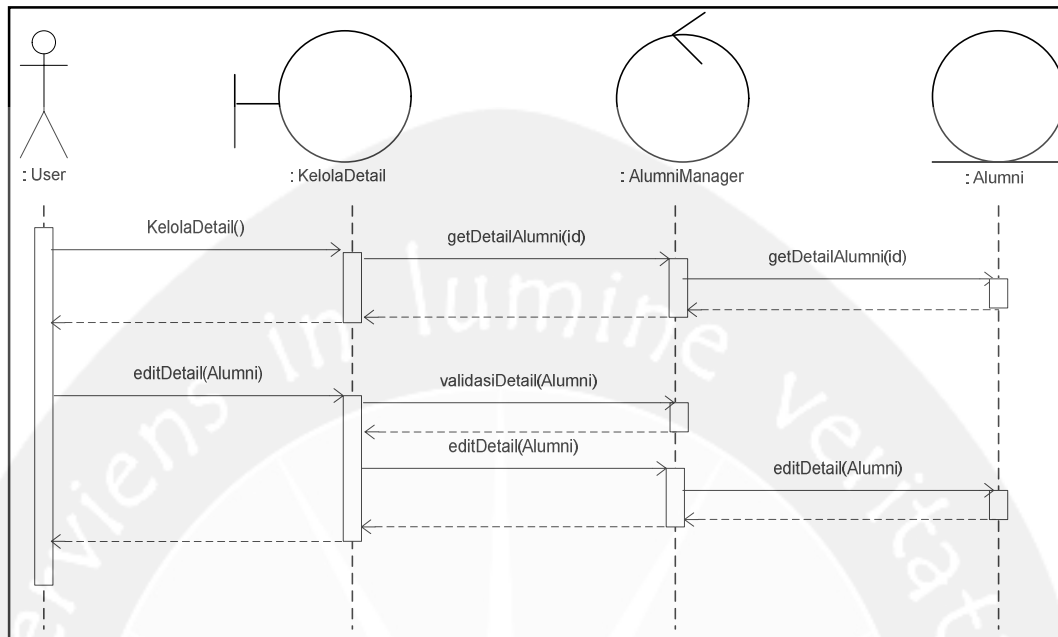
Gambar 24. Sequence Diagram : Edit Profil

2.2.1.6.3 Tambah Detail



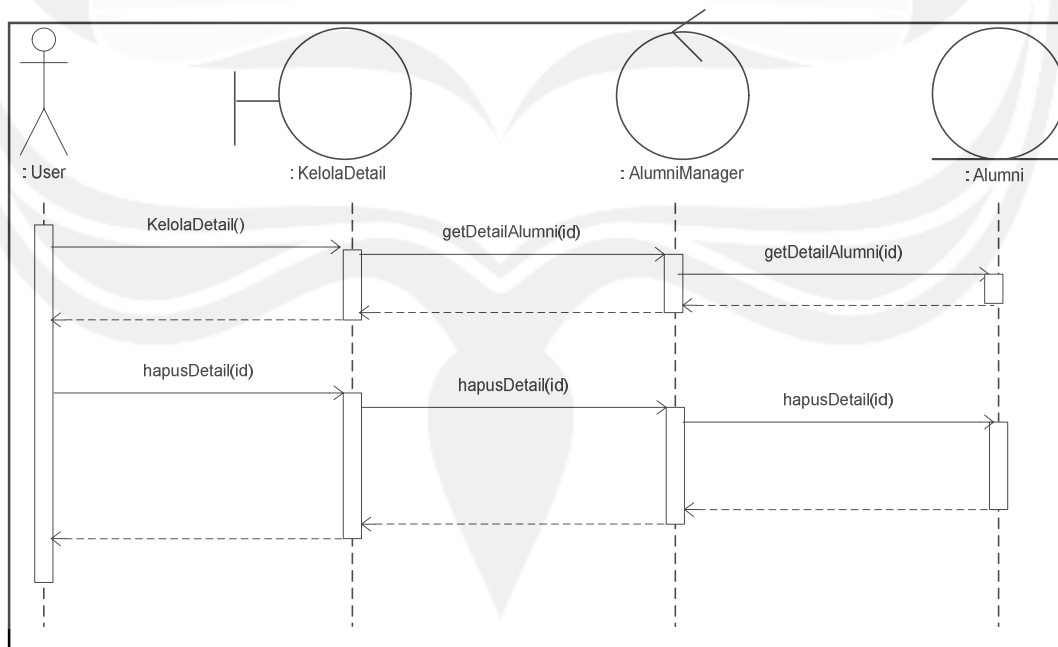
Gambar 25. Sequence Diagram : Tambah Detail

2.2.1.6.4 Edit Detail



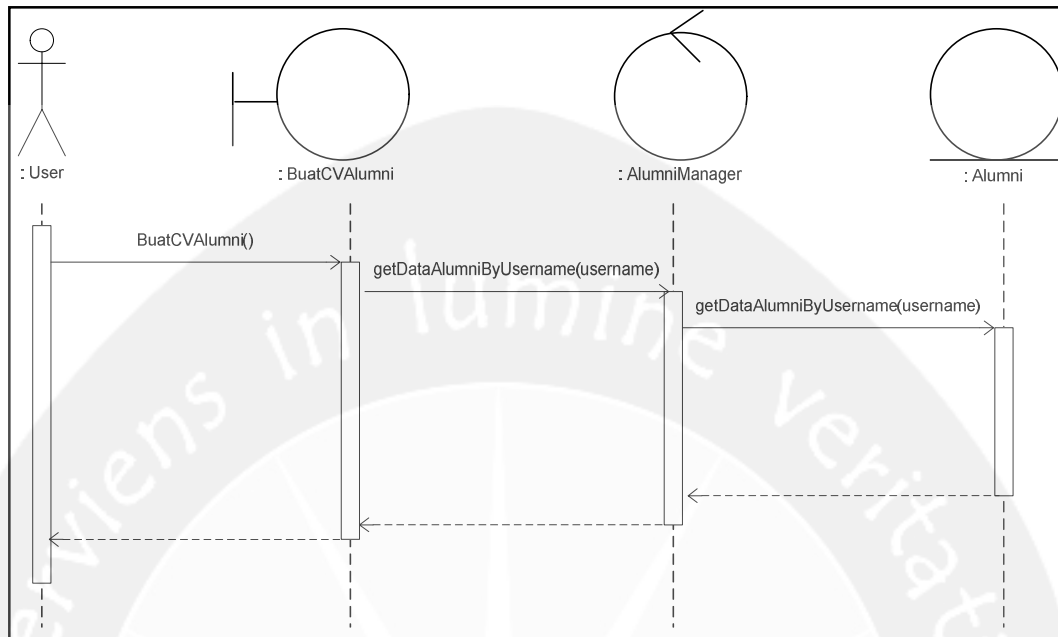
Gambar 26. Sequence Diagram : Edit Detail

2.2.1.6.5 Hapus Detail



Gambar 27. Sequence Diagram : Hapus Detail

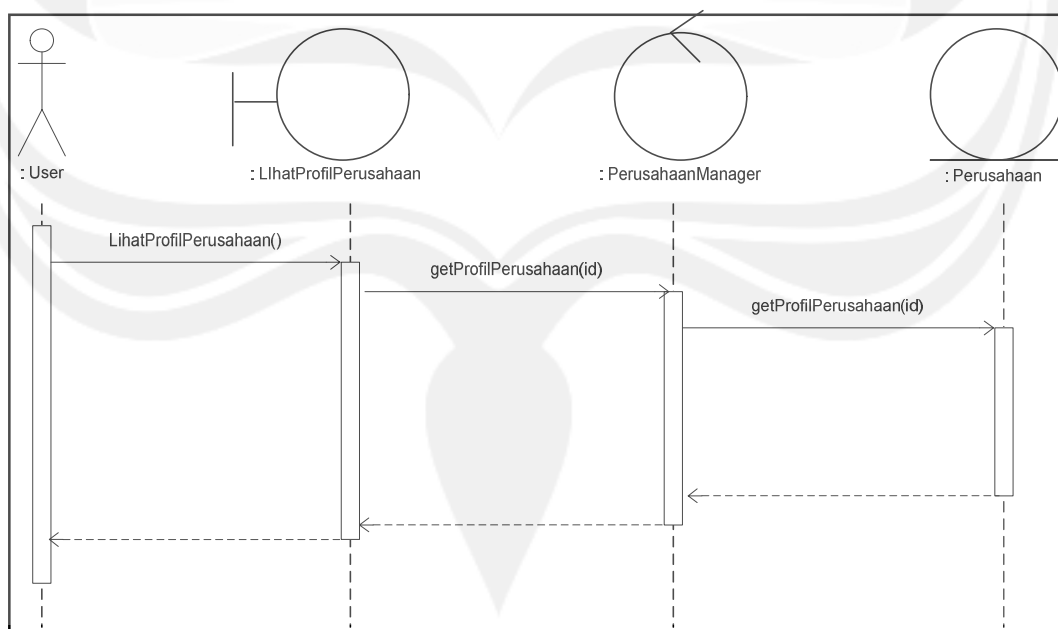
2.2.1.6.6 Buat CV



Gambar 28. Sequence Diagram : Buat CV

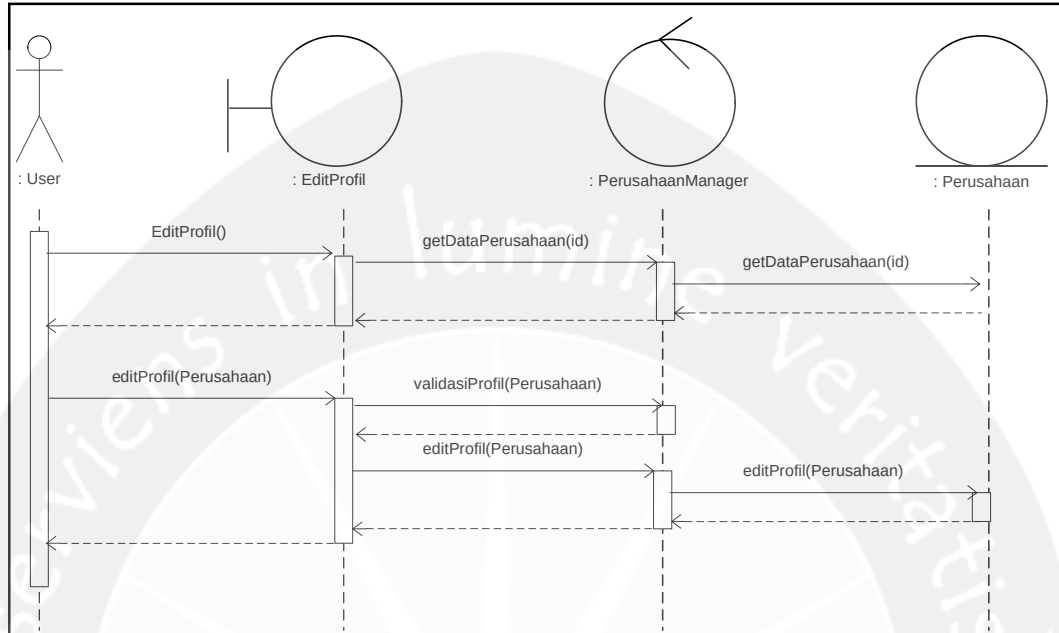
2.2.1.7 Mengelola Perusahaan

2.2.1.7.1 Lihat Profil



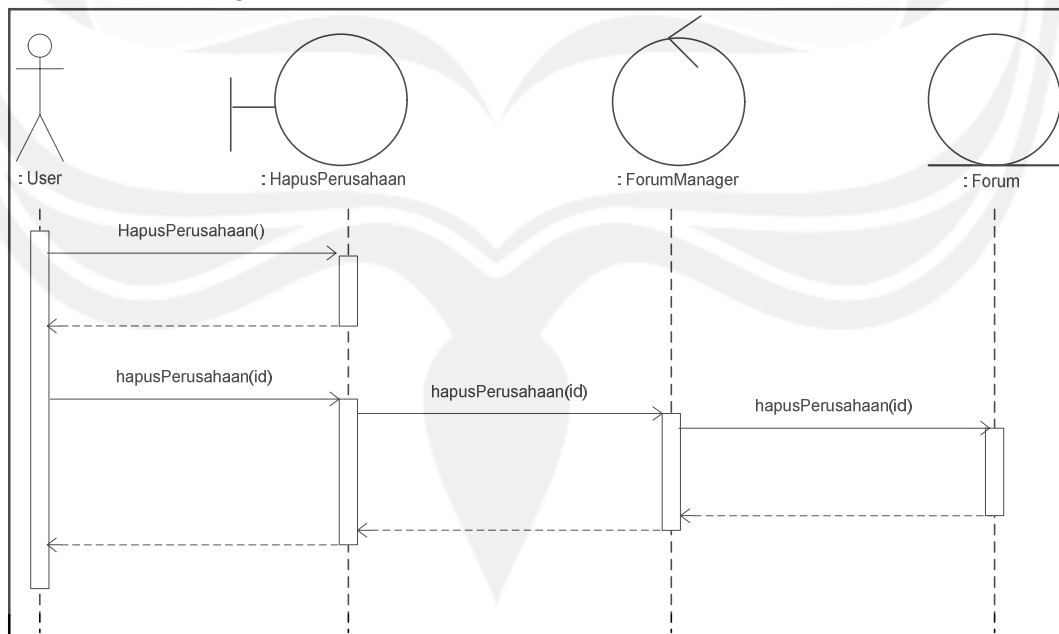
Gambar 29. Sequence Diagram : Lihat Profil

2.2.1.7.2 Edit Profil



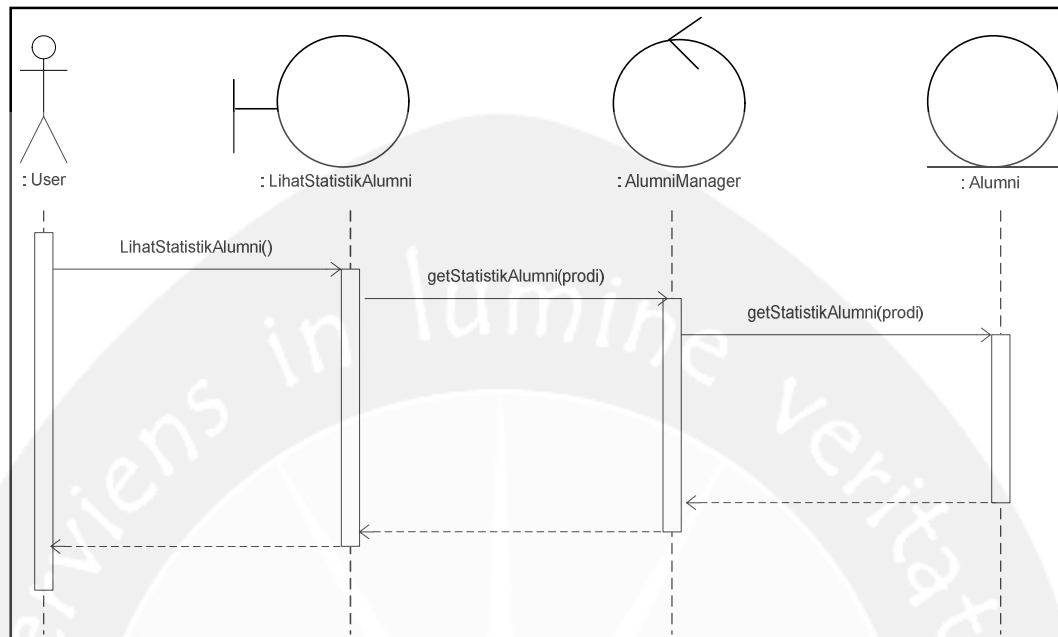
Gambar 30. Sequence Diagram : Edit Profil

2.2.1.7.3 Hapus Perusahaan



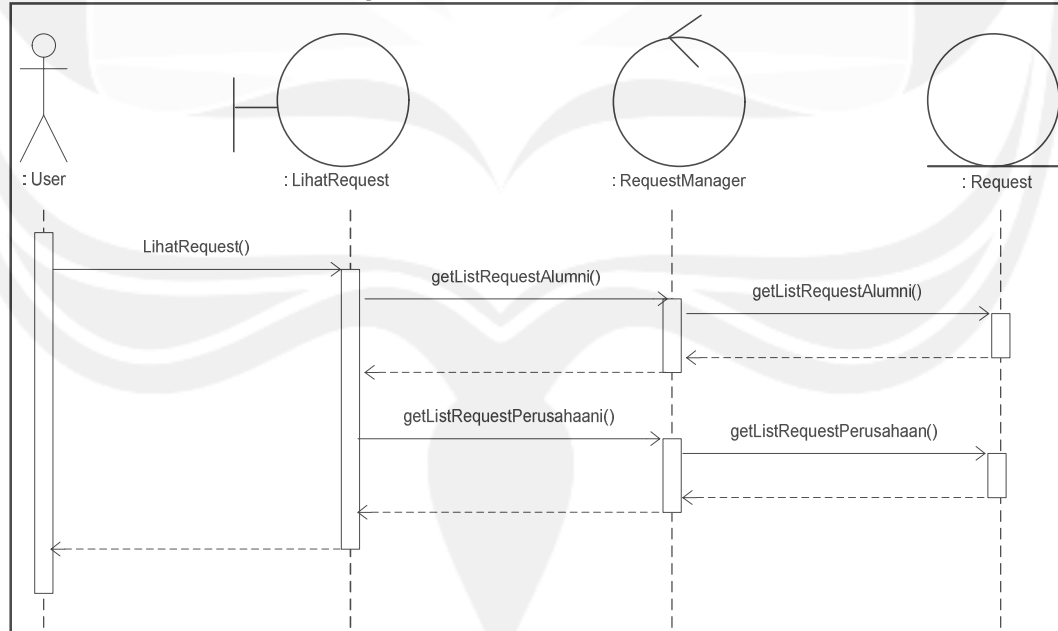
Gambar 31. Sequence Diagram : Hapus Perusahaan

2.2.1.8 Melihat Statistik Alumni



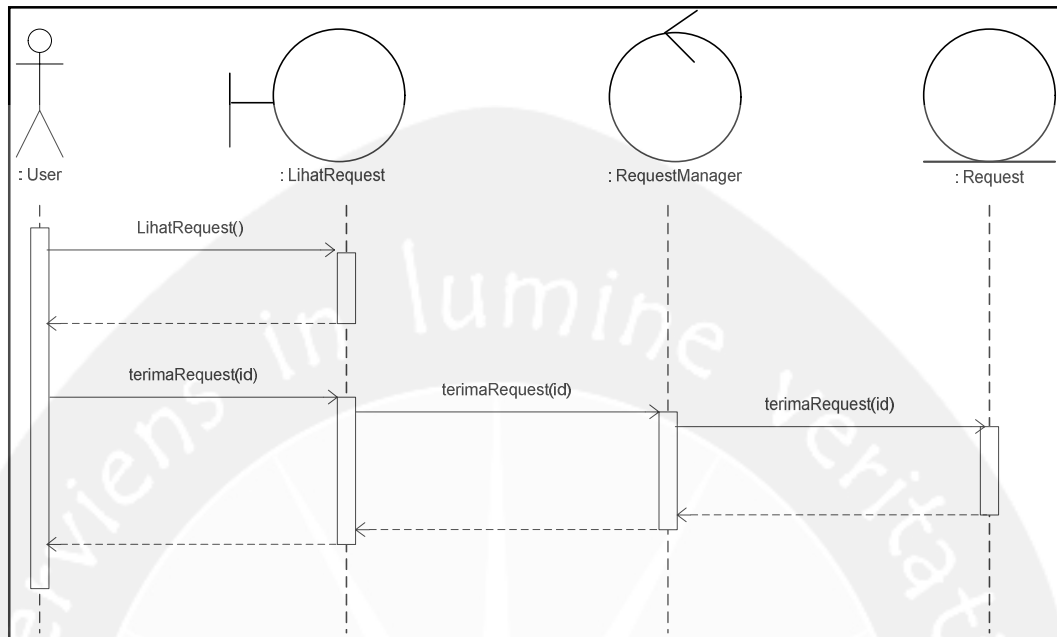
Gambar 32. Sequence Diagram : Melihat Statistik Alumni

2.2.1.8.1 Lihat Request



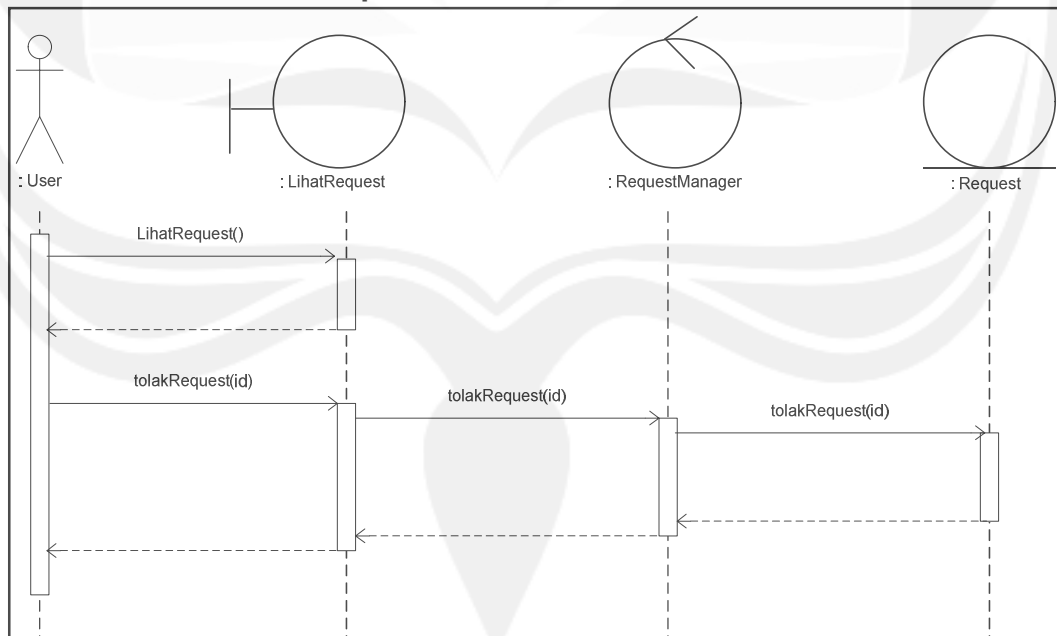
Gambar 33. Sequence Diagram : Lihat Request

2.2.1.8.2 Terima Request



Gambar 34. Sequence Diagram : Terima Request

2.2.1.8.3 Tolak Request

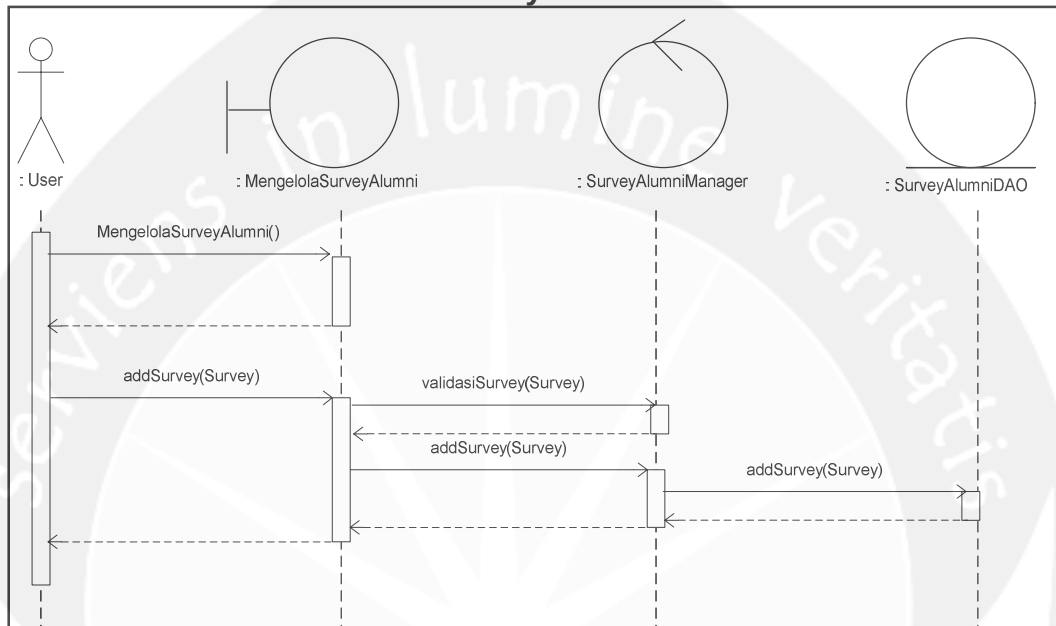


Gambar 35. Sequence Diagram : Tolak Request

2.2.1.9 Mengelola Tracer Study

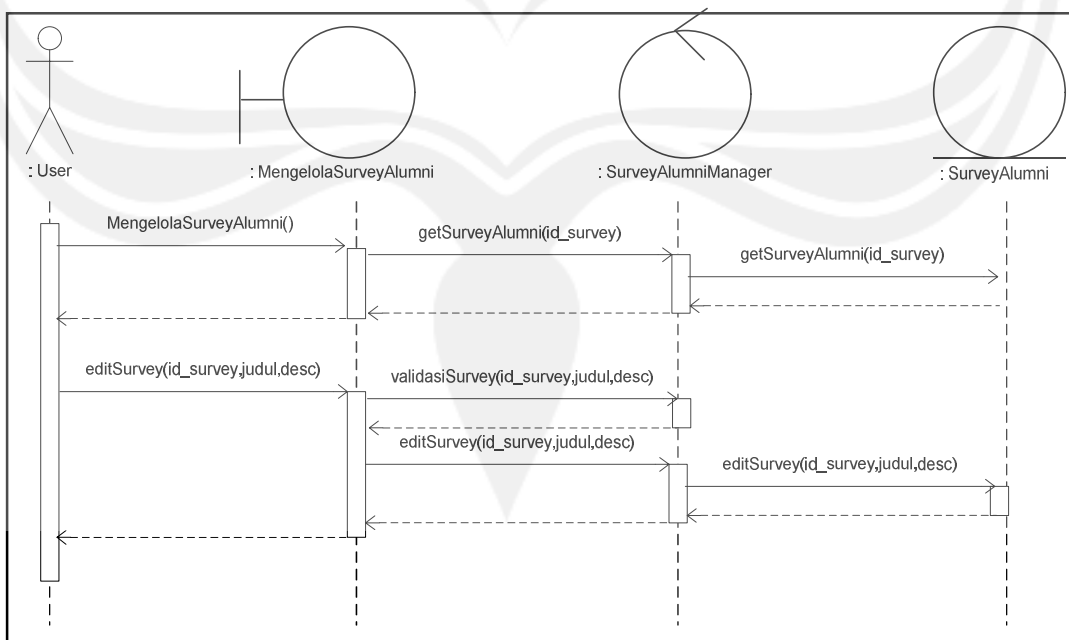
2.2.1.9.1 Mengelola Survey

2.2.1.9.1.1 Tambah Survey



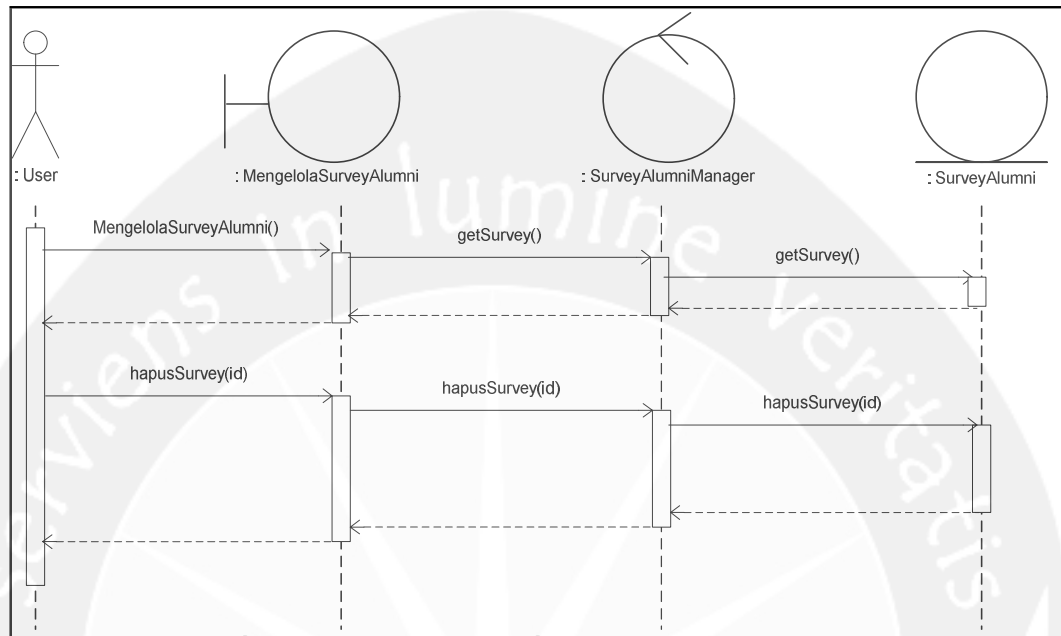
Gambar 36. Sequence Diagram : Tambah Survey

2.2.1.9.1.2 Edit Survey



Gambar 37. Sequence Diagram : Edit Survey

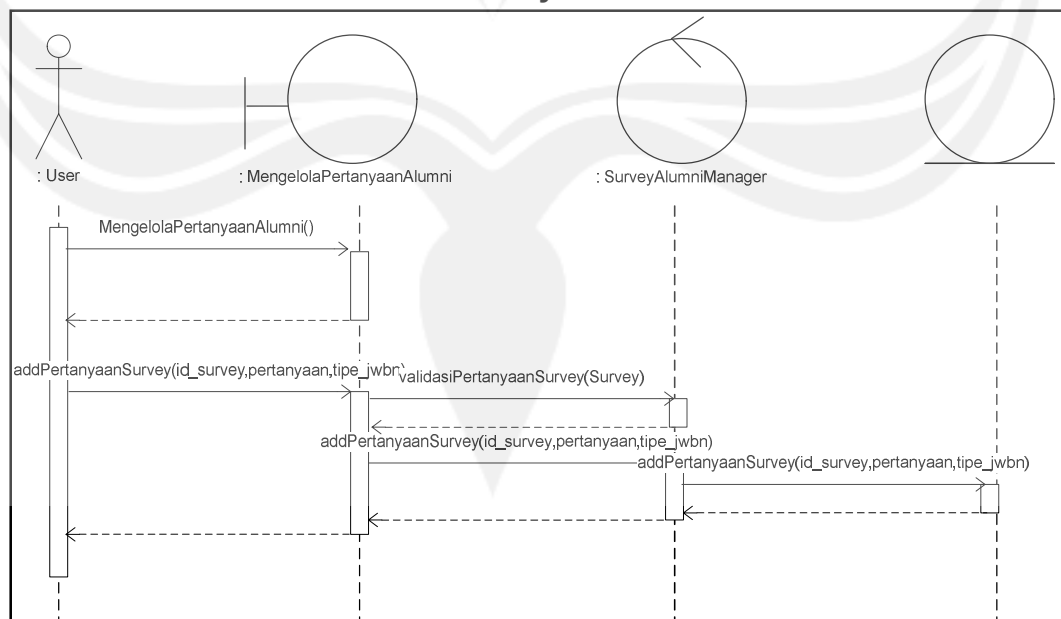
2.2.1.9.1.3 Hapus Survey



Gambar 38. Sequence Diagram : Hapus Survey

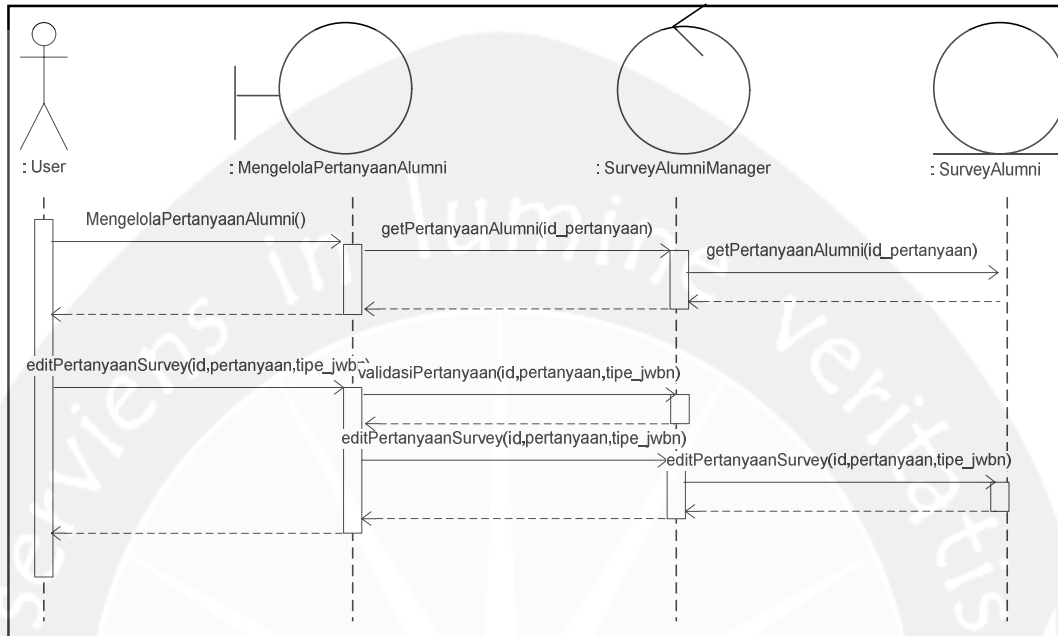
2.2.1.9.2 Mengelola Pertanyaan Survey

2.2.1.9.2.1 Tambah Pertanyaan



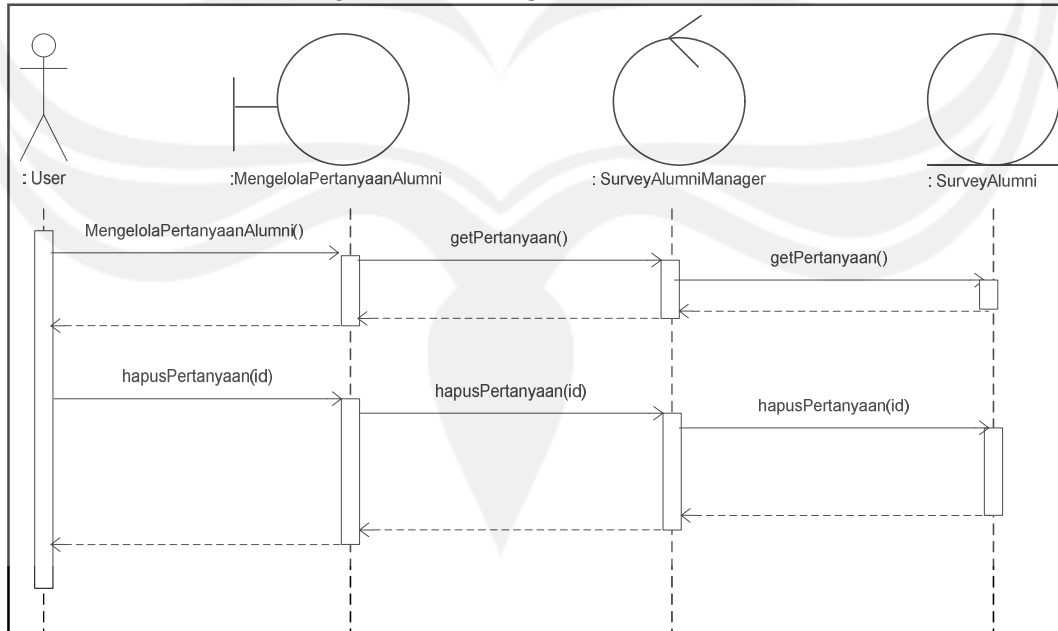
Gambar 39. Sequence Diagram : Tambah Pertanyaan

2.2.1.9.2.2 Edit Pertanyaan



Gambar 40. Sequence Diagram : Edit Pertanyaan

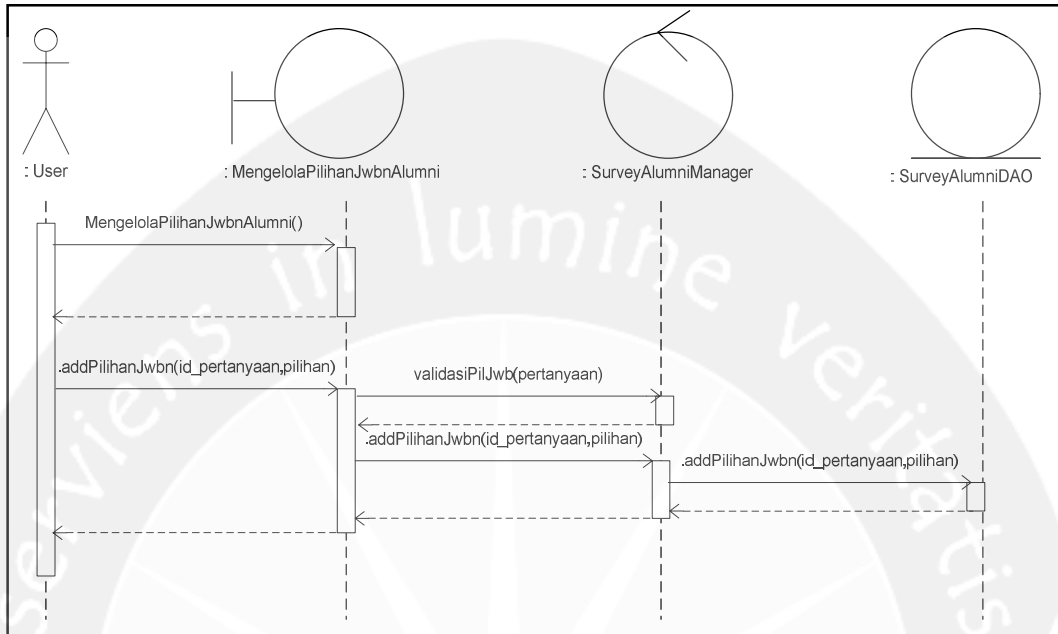
2.2.1.9.2.3 Hapus Pertanyaan



Gambar 41. Sequence Diagram : Hapus Pertanyaan

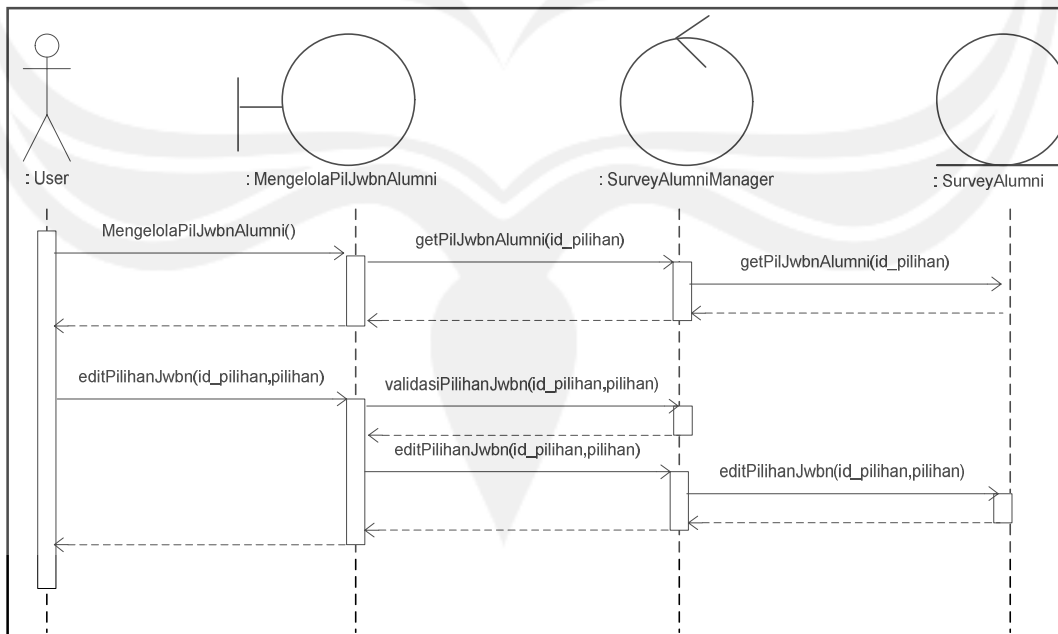
2.2.1.9.3 Mengelola Pilihan Jawaban Survey

2.2.1.9.3.1 Tambah Pilihan



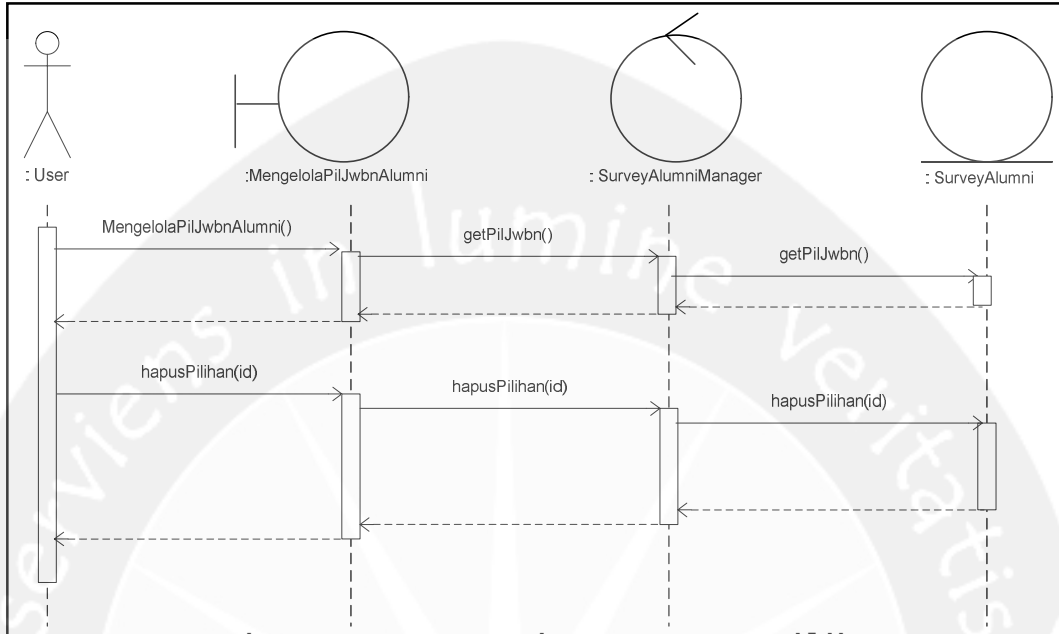
Gambar 42. Sequence Diagram : Tambah Pilihan

2.2.1.9.3.2 Edit Pilihan



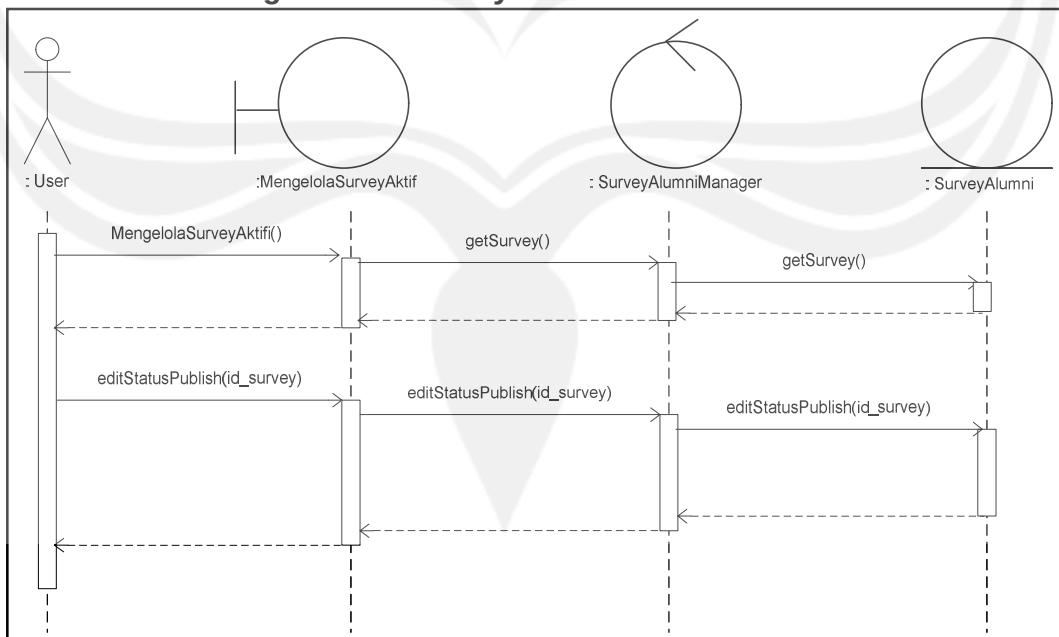
Gambar 43. Sequence Diagram : Edit Pilihan

2.2.1.9.3.3 Hapus Pilihan



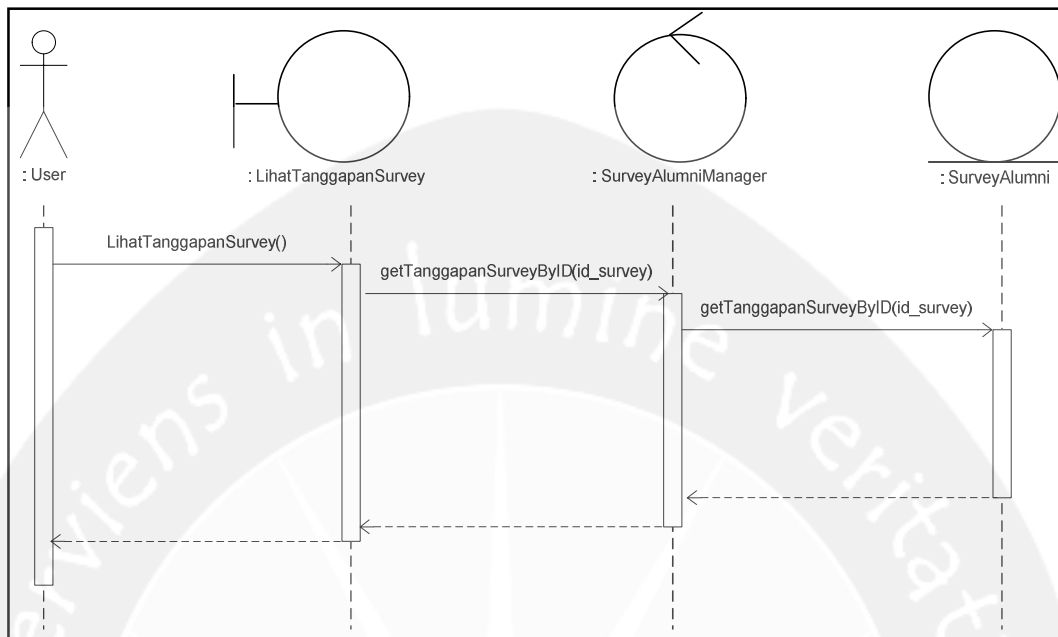
Gambar 44. Sequence Diagram : Hapus Pilihan

2.2.1.9.4 Mengelola Survey Aktif



Gambar 45. Sequence Diagram : Mengelola Survey Aktif

2.2.1.9.5 Melihat Tanggapan Survey

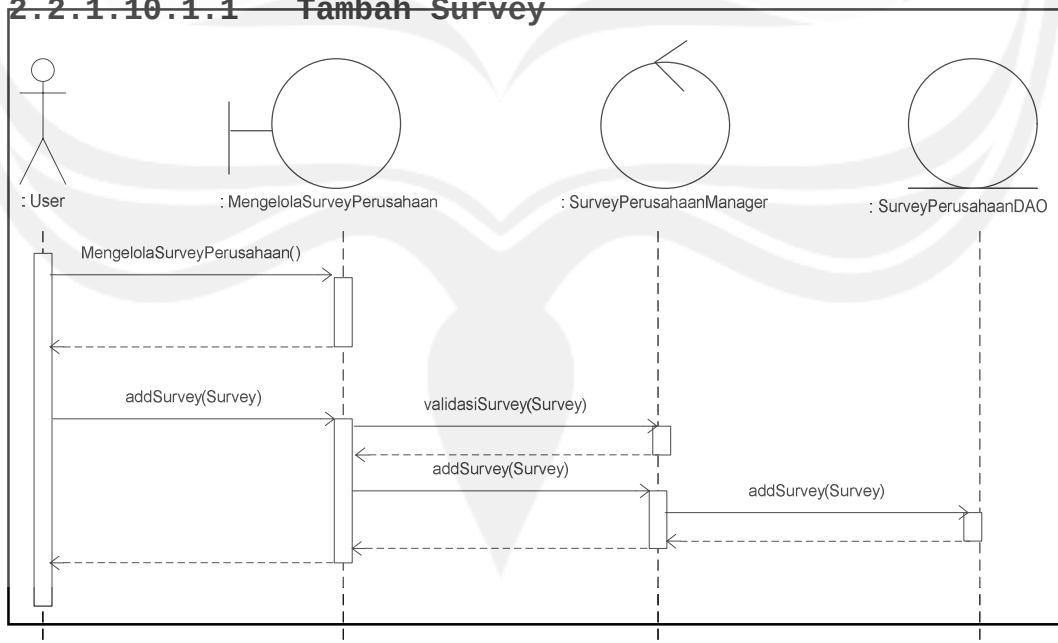


Gambar 46. Sequence Diagram : Melihat Tanggapan Survey

2.2.1.10 Mengelola Survey Perusahaan

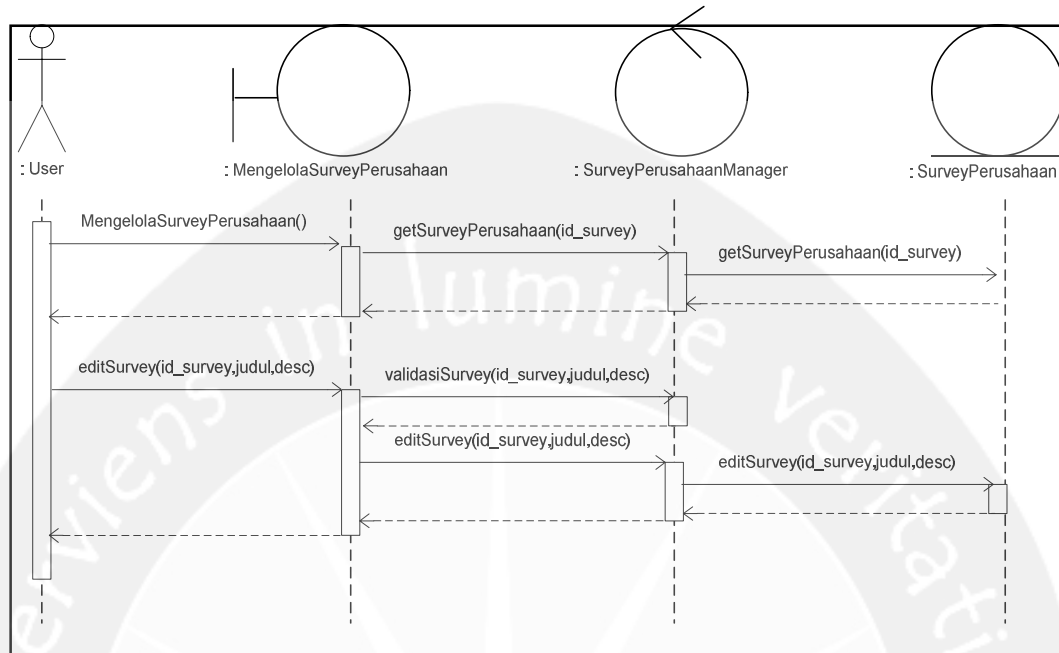
2.2.1.10.1 Mengelola Survey

2.2.1.10.1.1 Tambah Survey



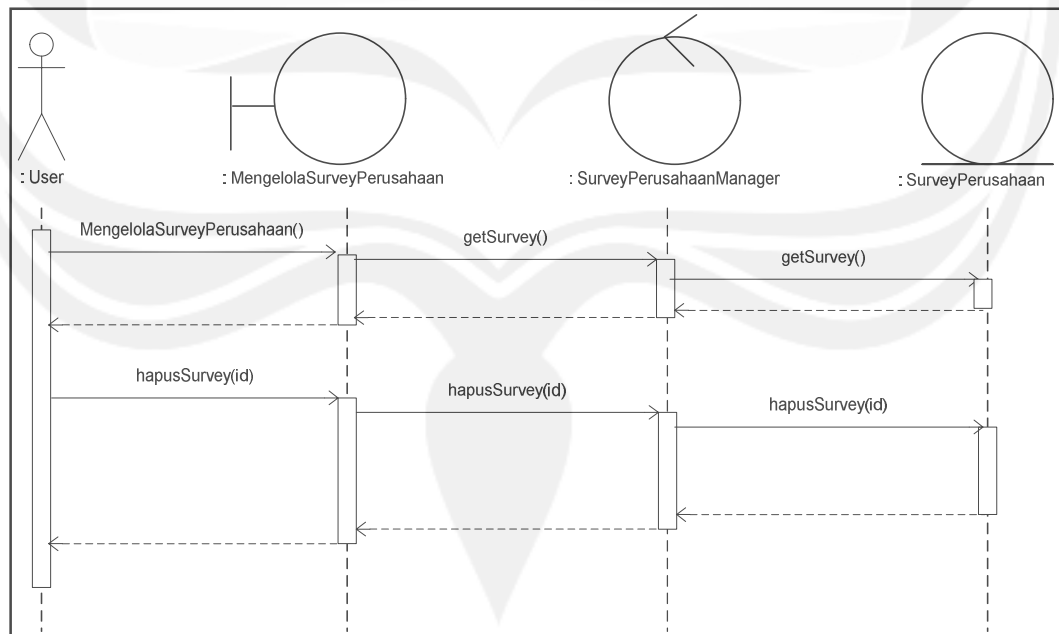
Gambar 47. Sequence Diagram : Tambah Survey

2.2.1.10.1.2 Edit Survey



Gambar 48. Sequence Diagram : Edit Survey

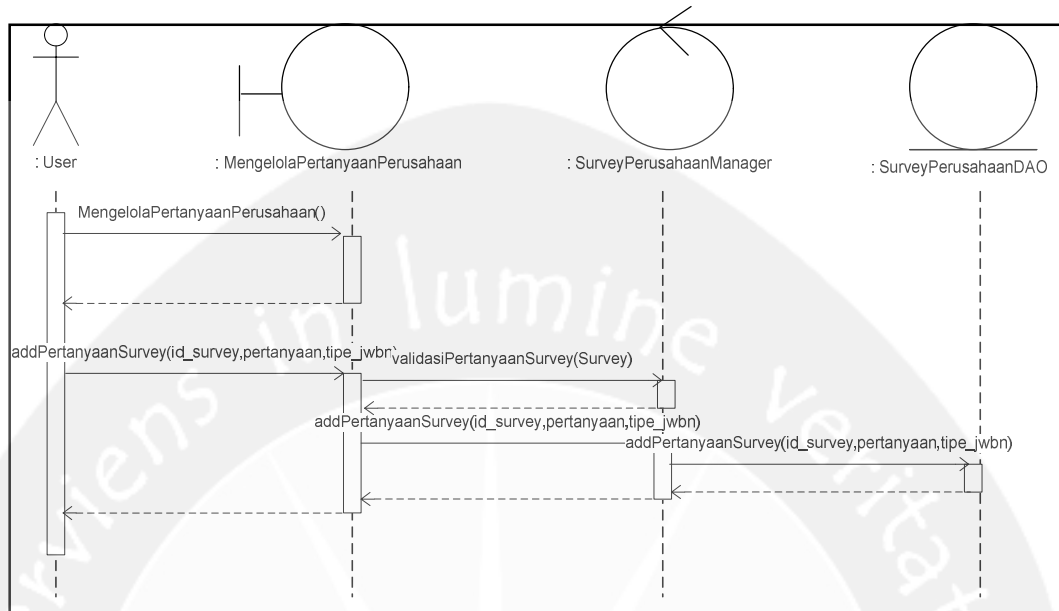
2.2.1.10.1.3 Hapus Survey



Gambar 49. Sequence Diagram : Hapus Survey

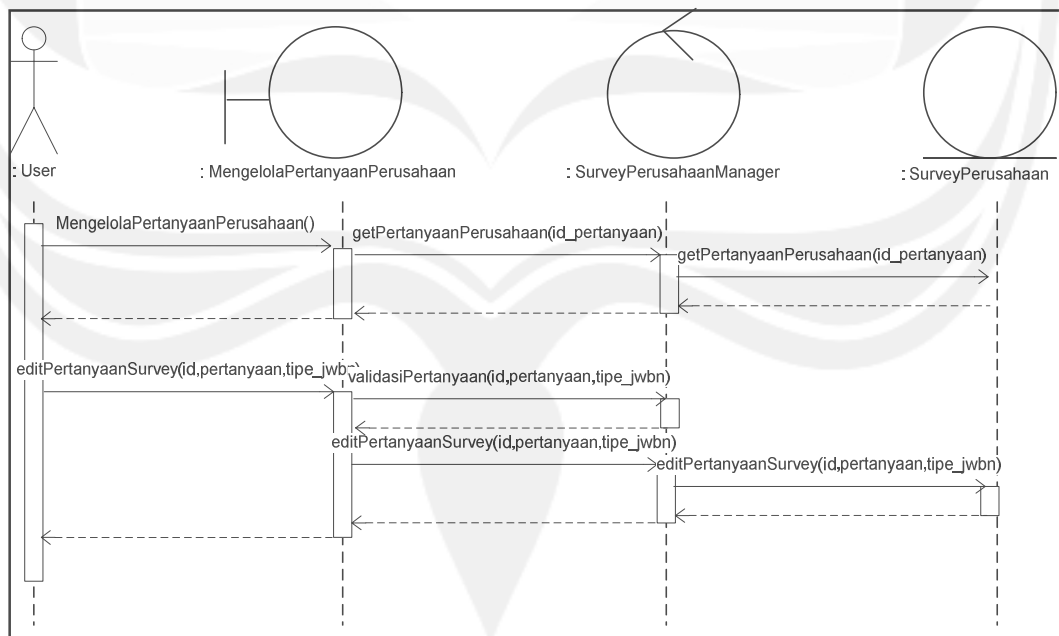
2.2.1.10.2 Mengelola Pertanyaan Survey

2.2.1.10.2.1 Tambah Pertanyaan



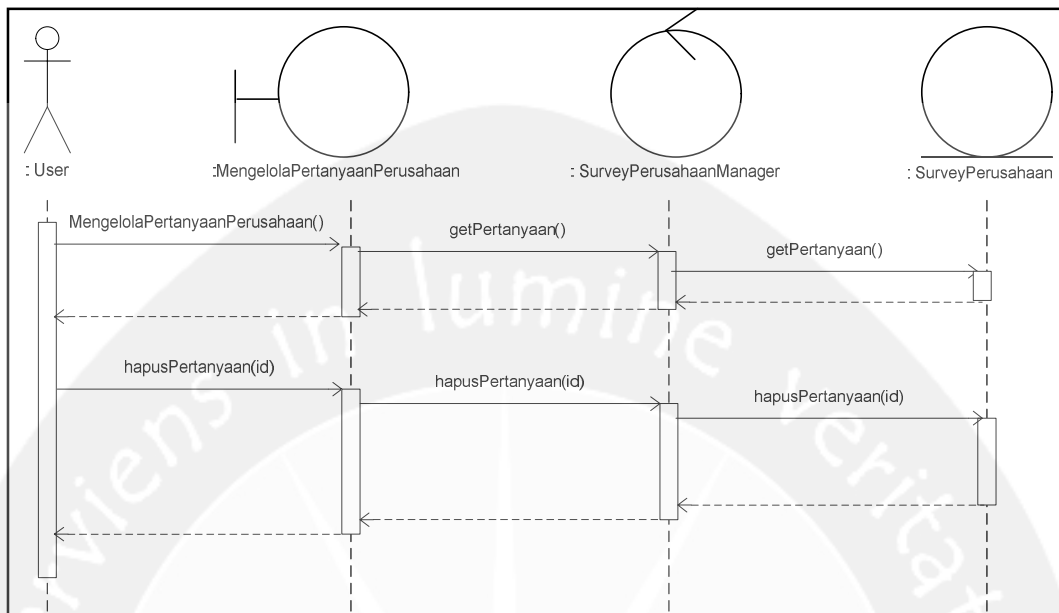
Gambar 50. Sequence Diagram : Tambah Pertanyaan

2.2.1.10.2.2 Edit Pertanyaan



Gambar 51. Sequence Diagram : Edit Pertanyaan

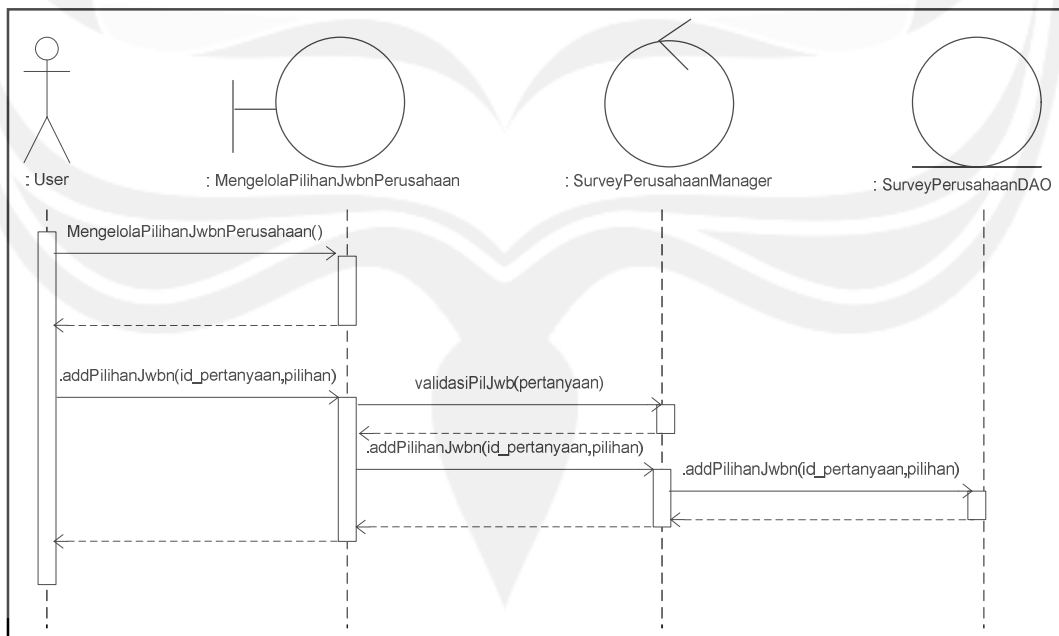
2.2.1.10.2.3 Hapus Pertanyaan



Gambar 52. Sequence Diagram : Hapus Pertanyaan

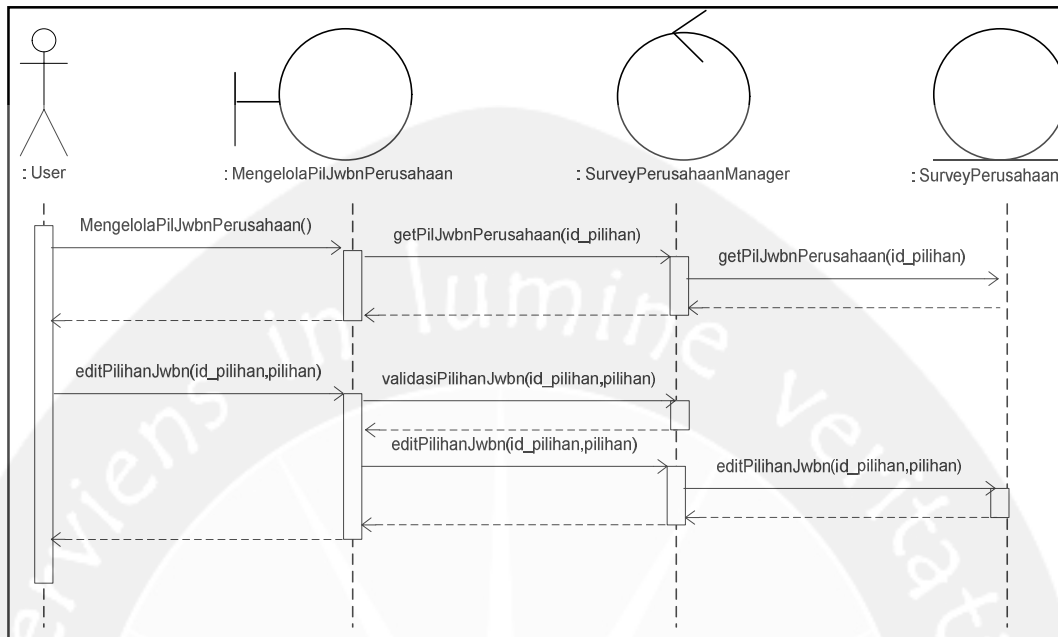
2.2.1.10.3 Mengelola Pilihan Jawaban Survey

2.2.1.10.3.1 Tambah Pilihan



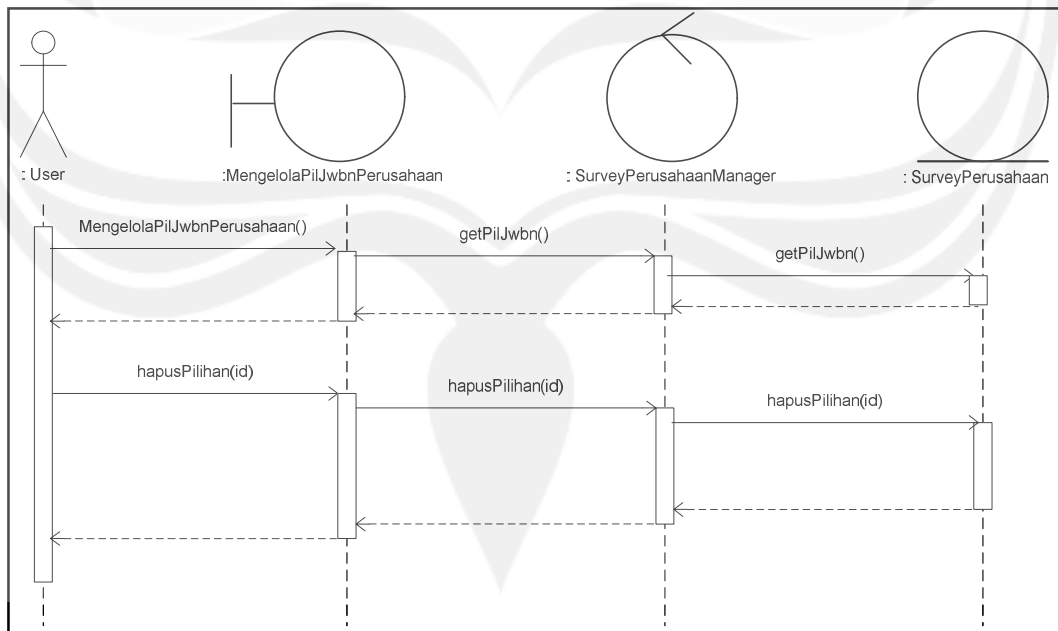
Gambar 53. Sequence Diagram : Tambah Pilihan

2.2.1.10.3.2 Edit Pilihan



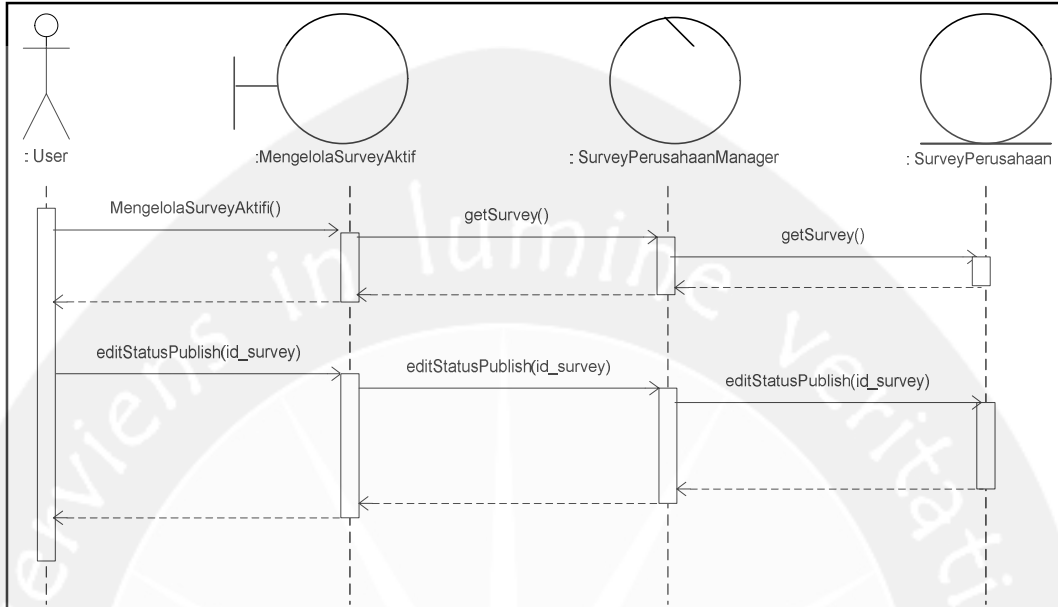
Gambar 54. Sequence Diagram : Edit Pilihan

2.2.1.10.3.3 Hapus Pilihan



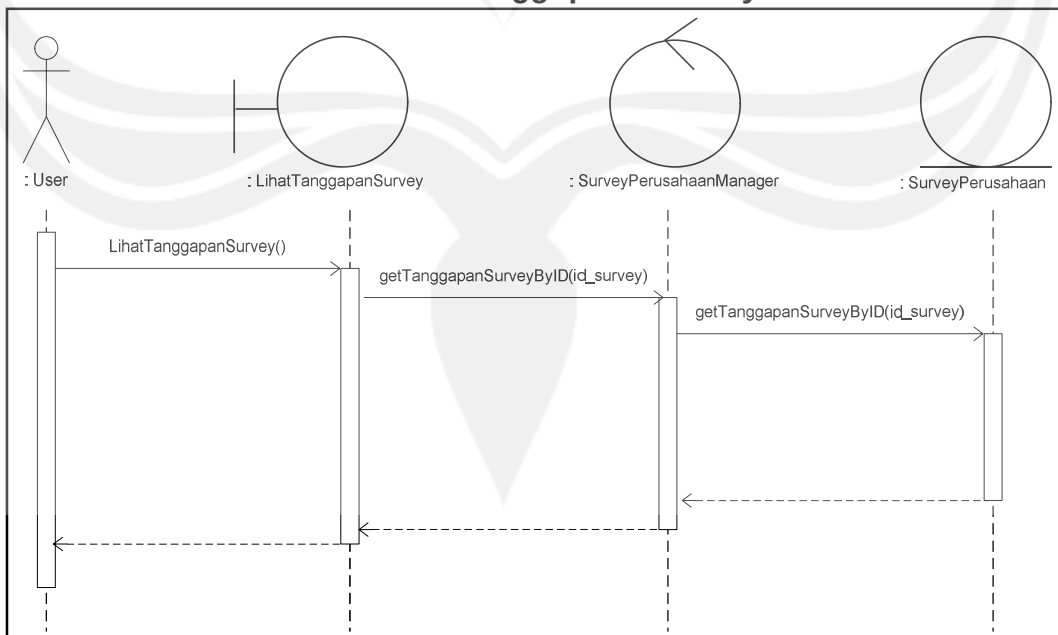
Gambar 55. Sequence Diagram : Hapus Pilihan

2.2.1.10.4 Mengelola Survey Aktif



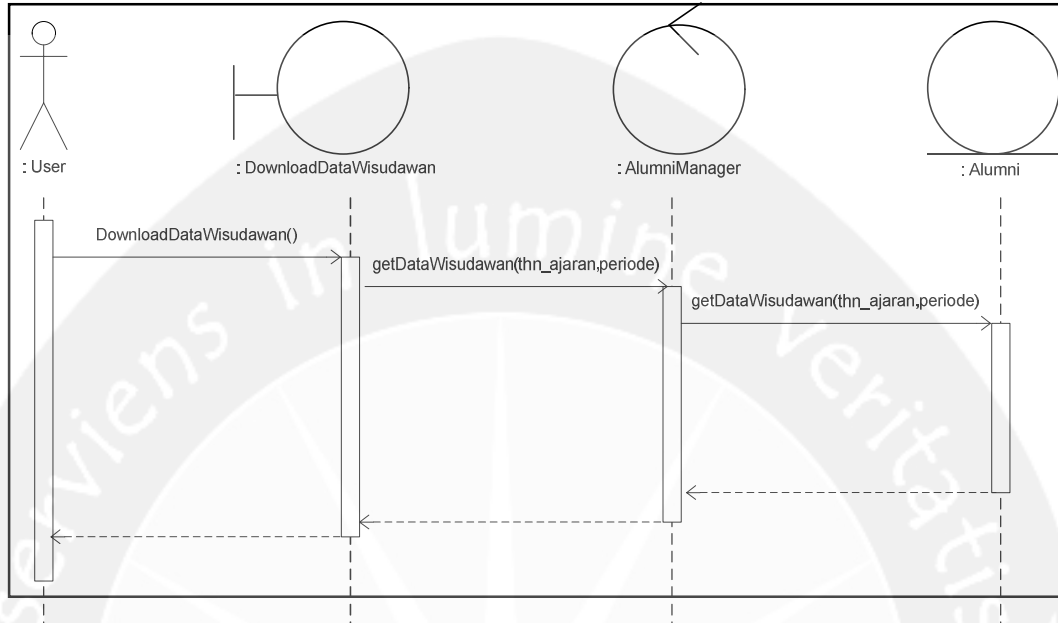
Gambar 56. Sequence Diagram : Mengelola Survey Aktif

2.2.1.10.5 Melihat Tanggapan Survey



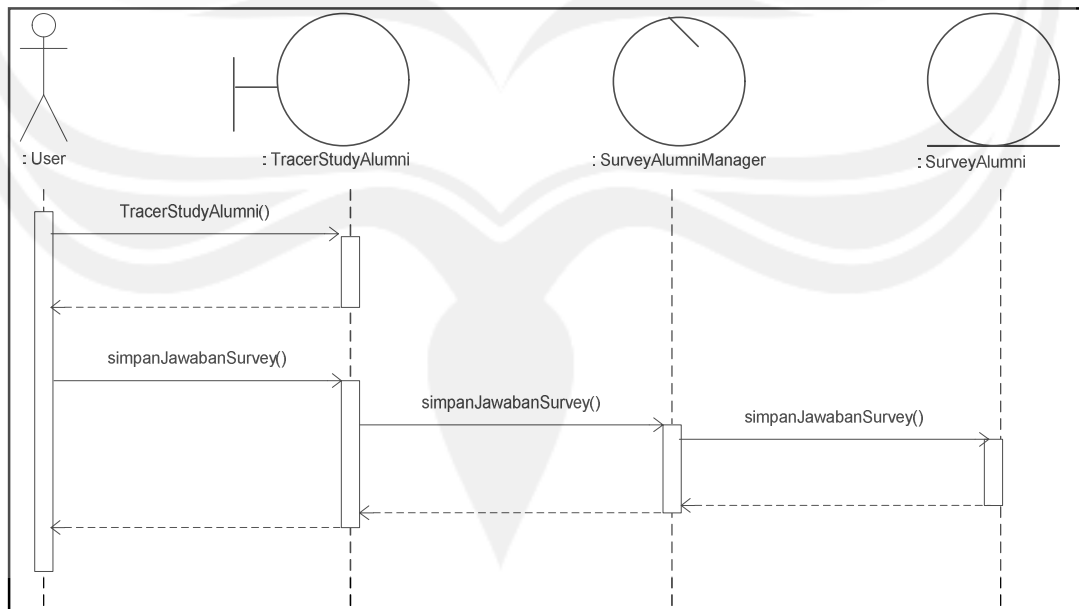
Gambar 57. Sequence Diagram : Melihat Tanggapan Survey

2.2.1.11 Mengunduh Data Wisudawan



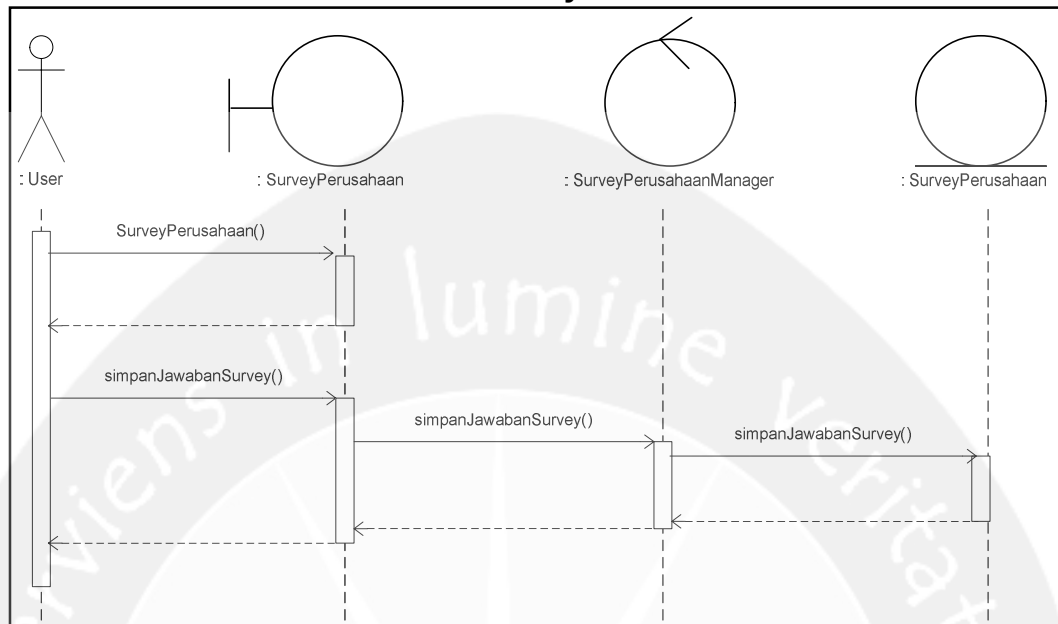
Gambar 58. Sequence Diagram : Mengunduh Data Wisudawan

2.2.1.12 Kirim Jawaban Tracer Study Alumni



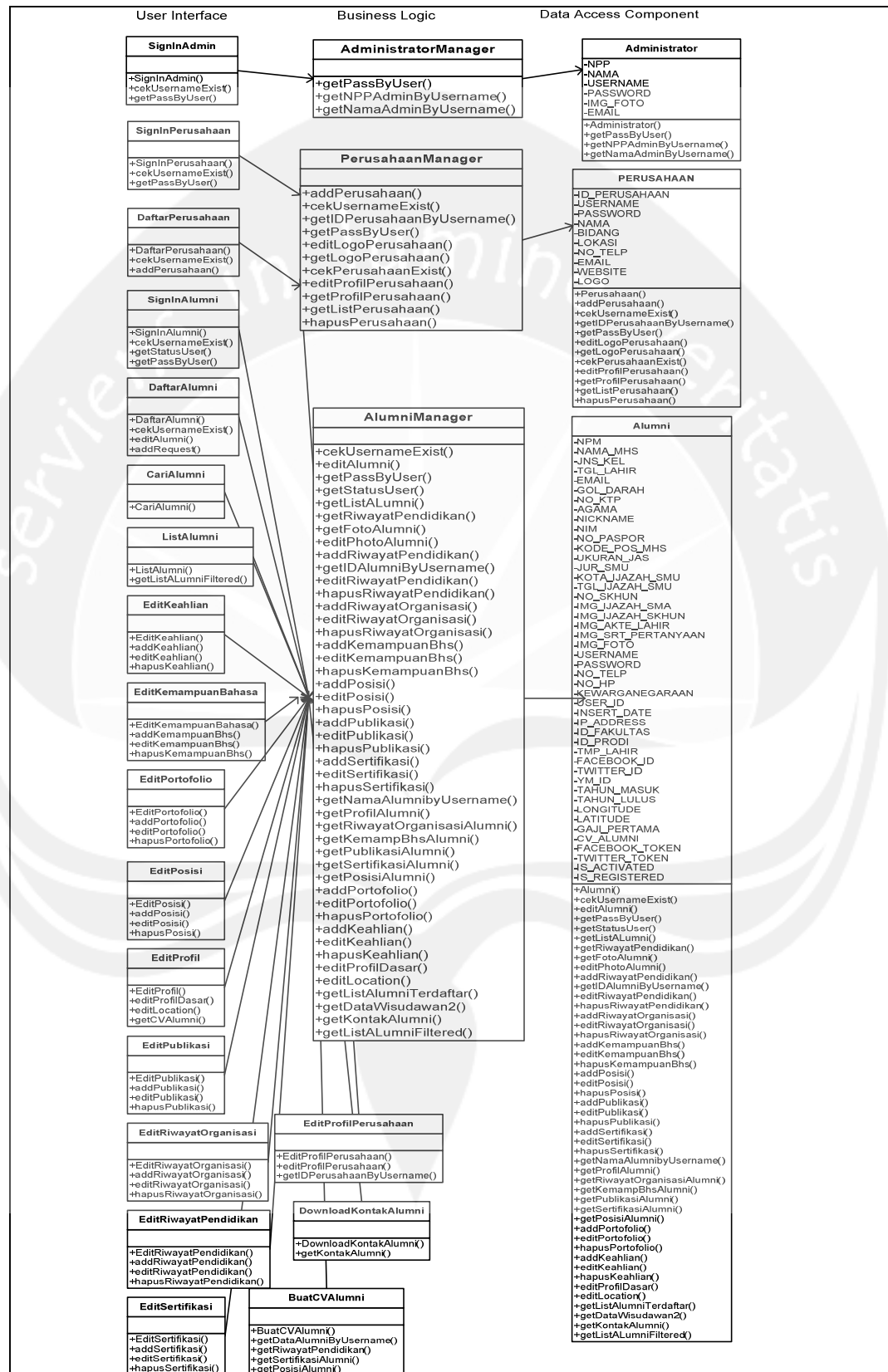
Gambar 59. Sequence Diagram : Kirim Jawaban Tracer Study Alumni

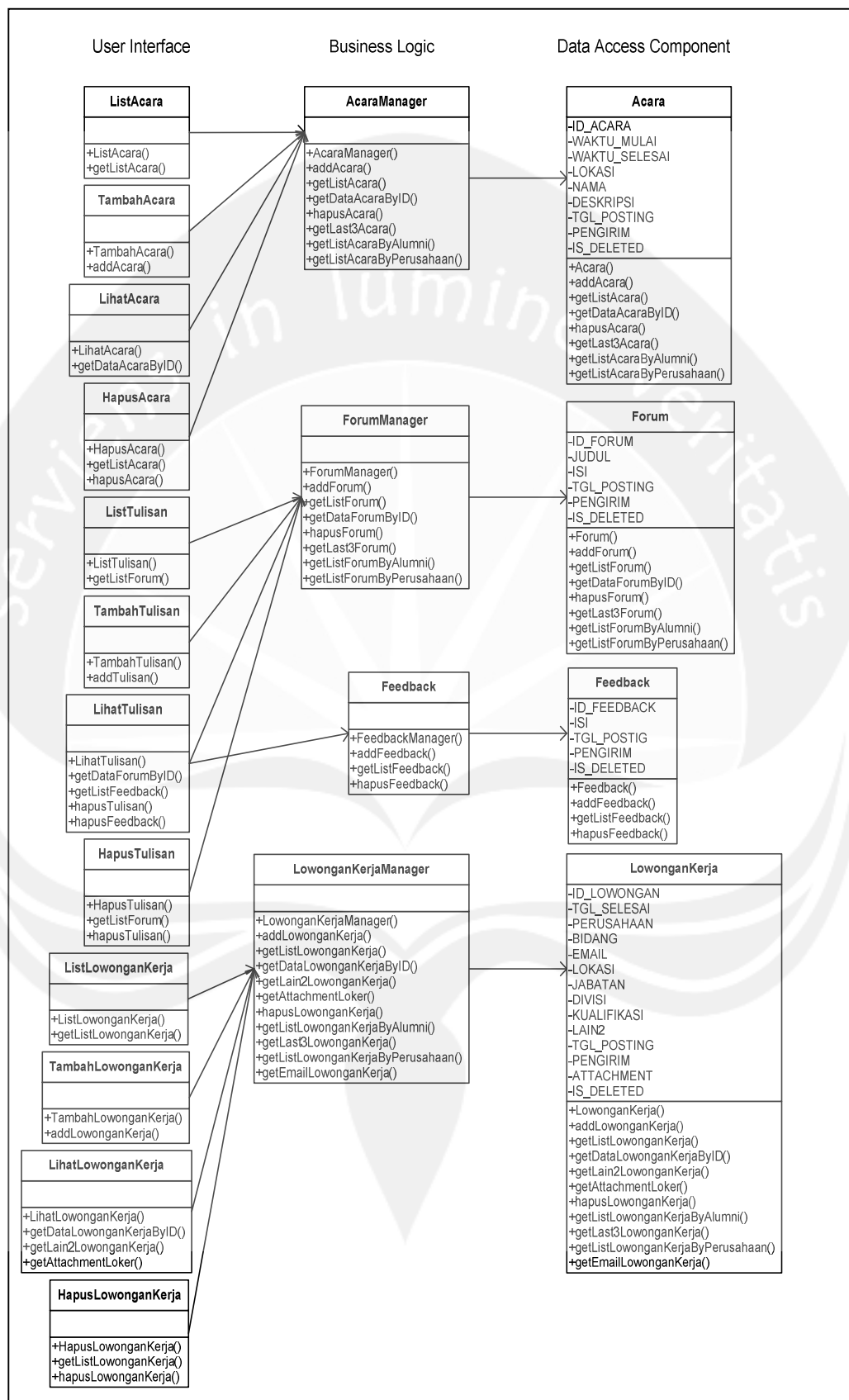
2.2.1.13 Kirim Jawaban Survey Perusahaan

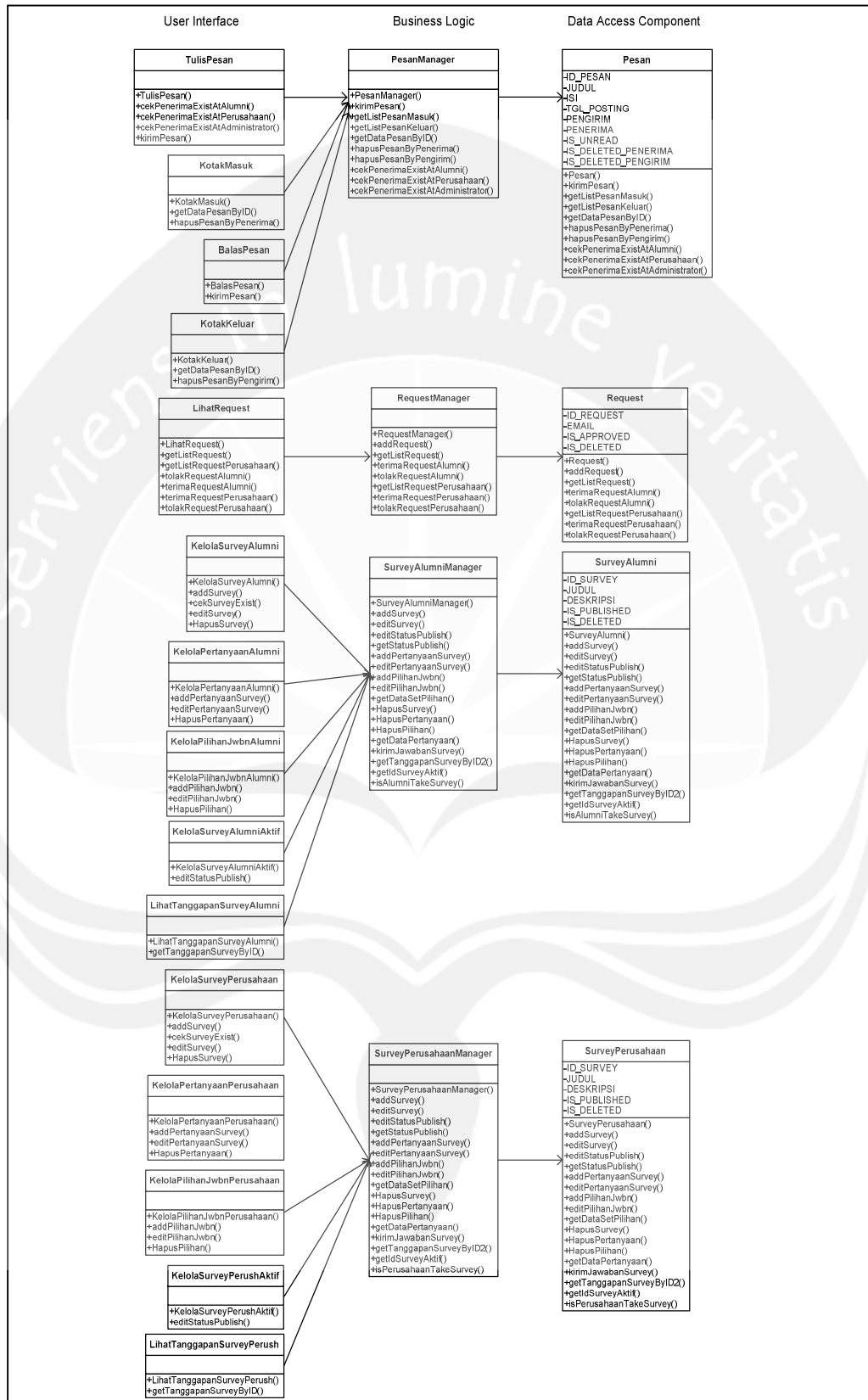


Gambar 60. Sequence Diagram : Kirim Jawaban Survey Perusahaan

2.2.2 Class Diagram







Gambar 61. Class Diagram

2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions

2.2.3.1 Specific Design Class SignInAdmin

SignInAdmin	<<boundary>>
+SignInAdmin() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.	
+getPassByUser(username) : String Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.	

2.2.3.2 Specific Design Class SignInAlumni

SignInAlumni	<<boundary>>
+SignInAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.	
+getPassByUser() : String Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.	

2.2.3.3 Specific Design Class SignInPerusahaan

SignInPerusahaan	<<boundary>>
+SignInPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua	

atribut dari kelas ini.

+cekUsernameExist() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.

+getPassByUser() : String

Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.

2.2.3.4 Specific Design Class DaftarPerusahaan

DaftarPerusahaan	<<boundary>>
+DaftarPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.	
+addPerusahaan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Perusahaan.	

2.2.3.5 Specific Design Class EditProfilPerusahaan

EditProfilPerusaahaan	<<boundary>>
+EditProfilPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+editProfilPerusahaan(id_perush,Perusahaaan) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data profil Perusahaan.	
+getIDPerusahaanByUsername(username): int Operasi ini digunakan untuk mengambil ID Perusahaan berdasar username perusahaan.	

2.2.3.6 Specific Design Class DaftarAlumni

DaftarAlumni	<<boundary>>
<pre>+DaftarAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak. +editAlumni(id_alumni, Username, Password, Email) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Alumni. +addRequest(id_alumni, Request) Operasi ini digunakan untuk menambahkan request Alumni.</pre>	

2.2.3.7 Specific Design Class CariAlumni

CariAlumni	<<boundary>>
<pre>+CariAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.</pre>	

2.2.3.8 Specific Design Class ListAlumni

ListAlumni	<<boundary>>
<pre>+ListAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +getListAlumniFiltered(nama,prodi,thn_masuk): Alumni Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data berdasar parameter nama, prodi, dan tahun masuk alumni.</pre>	

2.2.3.9 Specific Design Class EditKeahlian

EditKeahlian	<<boundary>>
<pre> +EditKeahlian() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addKeahlian(nama, level, tahun, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data Keahlian yang telah dimasukkan, yaitu: nama keahlian, level, tahun, dan id alumni. +editKeahlian(id_keahlian, nama, level, tahun) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Keahlian. +hapusKeahlian(id_keahlian) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Keahlian pada basis data. </pre>	

2.2.3.10 Specific Design Class EditKemampuanBahasa

EditKemampuanBahasa	<<boundary>>
<pre> +EditKemampuanBahasa() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addKemampuanBahasa(nama, level, tahun, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data KemampuanBahasa yang telah dimasukkan, yaitu: nama KemampuanBahasa, level, tahun, dan id alumni. +editKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa, nama, level, tahun) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data KemampuanBahasa. +hapusKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data KemampuanBahasa pada basis data. </pre>	

2.2.3.11 Specific Design Class EditPortofolio

EditPortofolio	<<boundary>>
<pre>+EditPortofolio() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addPortofolio(nama, level, tahun, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data Portofolio yang telah dimasukkan, yaitu: nama Portofolio, level, tahun, dan id alumni. +editPortofolio(id_Portofolio, nama, level, tahun) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Portofolio. +hapusPortofolio(id_Portofolio) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Portofolio pada basis data.</pre>	

2.2.3.12 Specific Design Class EditPosisi

EditPosisi	<<boundary>>
<pre>+EditPosisi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addPosisi(nama, level, tahun, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data Posisi yang telah dimasukkan, yaitu: nama Posisi, level, tahun, dan id alumni. +editPosisi(id_Posisi, nama, level, tahun) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Posisi. +hapusPosisi(id_Posisi) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Posisi pada basis data.</pre>	

2.2.3.13 Specific Design Class EditProfil

EditProfil	<<boundary>>
<pre> +EditProfil() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +editProfilDasar(kewarganegaraan, agama, alamat, kodepos, telp, h p, fb, twit, id_alumni, CV) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data profil Alumni. +editLocation(id_alumni, longitude, latitude) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data lokasi Alumni. +getCVALumni(id_alumni) : object Operasi ini digunakan untuk mendapatkan file CV Alumni. </pre>	

2.2.3.14 Specific Design Class EditPublikasi

EditPublikasi	<<boundary>>
<pre> +EditPublikasi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addPublikasi(nama, desc, tgl, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data Publikasi yang telah dimasukkan, yaitu: nama Publikasi, deskripsi, tanggal, dan id alumni. +editPublikasi(id_Publikasi, desc, tgl) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Publikasi. +hapusPublikasi(id_Publikasi) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Publikasi pada basis data. </pre>	

2.2.3.15 Specific Design Class EditRiwayatOrganisasi

EditRiwayatOrganisasi	<<boundary>>
<pre>+EditRiwayatOrganisasi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addRiwayatOrganisasi(nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan, id_ alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data RiwayatOrganisasi yang telah dimasukkan, yaitu : nama RiwayatOrganisasi, thn_mulai, thn_selesai, jabatan, id_alumni. +editRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi, nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatOrganisasi. +hapusRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatOrganisasi pada basis data.</pre>	

2.2.3.16 Specific Design Class EditRiwayatPendidikan

EditRiwayatPendidikan	<<boundary>>
<pre>+EditRiwayatPendidikan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addRiwayatPendidikan(sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus, id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data RiwayatPendidikan yang telah dimasukkan, yaitu: sekolah, jenjang, jurusan, thn_msk, thn_lulus, dan id_alumni. +editRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan, sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus)</pre>	

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatPendidikan.

+hapusRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatPendidikan pada basis data.

2.2.3.17 Specific Design Class EditSertifikasi

EditSertifikasi	<<boundary>>
<pre>+EditSertifikasi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addSertifikasi(sertifikasi,sumber,waktu_mulai,waktu_selesai,id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data Sertifikasi yang telah dimasukkan, yaitu: sertifikasi , sumber, waktu_mulai, waktu_selesai, dan id_alumni. +editSertifikasi(id_Sertifikasi,sertifikasi,sumber,waktu_mulai,waktu_selesai) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Sertifikasi. +hapusSertifikasi(id_Sertifikasi) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Sertifikasi pada basis data.</pre>	

2.2.3.18 Specific Design Class DownloadKontakAlumni

DownloadKontakAlumni	<<boundary>>
<pre>+DownloadKontakAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getKontakAlumni() : string Operasi ini digunakan untuk mengambil data kontak (email alumni.uaajy.ac.id).</pre>	

2.2.3.19 Specific Design Class BuatCVALumni

BuatCVALumni	<<boundary>>
<pre>+BuatCVALumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getDataAlumniByUsername(Username) : Alumni Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getRiwayatPendidikan(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data riwayat pendidikan yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getSertifikasiAlumni(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data sertifikasi yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getPositionAlumni(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data posisi yang diperoleh dari pengaksesan basis data.</pre>	

2.2.3.20 Specific Design Class ListAcara

ListAcara	<<boundary>>
<pre>+ListAcara() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getListAcara() : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.</pre>	

2.2.3.21 Specific Design Class TambahAcara

TambahAcara		<<boundary>>
+TambahAcara()		
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SIMPONI UAJY	55/ 136
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+addAcara(Acara)

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Acara yang telah dimasukkan.

2.2.3.22 Specific Design Class LihatAcara

LihatAcara	<<boundary>>
+LihatAcara() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getDataAcaraByID(id_acara) : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.	

2.2.3.23 Specific Design Class HapusAcara

HapusAcara	<<boundary>>
+HapusAcara() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getListAcara() : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusAcara(id_acara) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data acara pada basis data.	

2.2.3.24 Specific Design Class ListTulisan

ListTulisan	<<boundary>>

+ListTulisan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+getListForum() : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

2.2.3.25 Specific Design Class TambahTulisan

TambahTulisan

<<boundary>>

+TambahTulisan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+addTulisan(Forum)

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Tulisan yang telah dimasukkan.

2.2.3.26 Specific Design Class LihatTulisan

LihatTulisan

<<boundary>>

+LihatTulisan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+getDataForumByID(id_ Forum) : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Tulisan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListFeedback() : Feedback

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Feedback yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusTulisan(id_Tulisan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Tulisan pada basis data.

2.2.3.27 Specific Design Class HapusTulisan

HapusTulisan	<<boundary>>
<pre>+HapusTulisan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getListForum() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusTulisan(id_Tulisan) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Tulisan pada basis data.</pre>	

2.2.3.28 Specific Design Class ListLowonganKerja

ListLowonganKerja	<<boundary>>
<pre>+ListLowonganKerja() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getListLowonganKerja() : LowonganKerja Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.</pre>	

2.2.3.29 Specific Design Class TambahLowonganKerja

TambahLowonganKerja	<<boundary>>
<pre>+TambahLowonganKerja() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +addLowonganKerja(LowonganKerja) Operasi ini digunakan untuk mengambil data LowonganKerja yang telah dimasukkan.</pre>	

2.2.3.30 Specific Design Class LihatLowonganKerja

LihatLowonganKerja	<<boundary>>
<pre>+LihatLowonganKerja() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getDataLowonganKerjaByID(id_LowonganKerja) : LowonganKerja Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getLain2LowonganKerjaByID(id_LowonganKerja) : string Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data lain-lain lowongan kerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getAttachmentLoker(id_LowonganKerja) : object Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa attachment lowongan kerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.</pre>	

2.2.3.31 Specific Design Class HapusLowonganKerja

HapusLowonganKerja	<<boundary>>
<pre>+HapusLowonganKerja() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getListLowonganKerja() : LowonganKerja Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusLowonganKerja(id_LowonganKerja) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data LowonganKerja pada basis data.</pre>	

2.2.3.32 Specific Design Class TulisPesan

TulisPesan	<<boundary>>

+TulisPesan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+cekPenerimaExistAtAlumni() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data alumni.

+cekPenerimaExistAtPerusahaan() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data perusahaan.

+cekPenerimaExistAtAdministrator() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data administrator.

+ kirimPesan(Pesan)

Operasi ini digunakan untuk mengirim data Pesan yang telah diinputkan user.

2.2.3.33 Specific Design Class KotakMasuk

KotakMasuk

<<boundary>>

+KotakMasuk()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+getDataPesanByID(id_pesan) : Pesan

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Pesan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusPesanByPenerima(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan *flag* pesan oleh Penerima.

2.2.3.34 Specific Design Class KotakKeluar

KotakKeluar

<<boundary>>

+KotakKeluar()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua

atribut dari kelas ini

+getDataPesanByID(id_pesan) : Pesan

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Pesan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusPesanByPengirim(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan *flag* pesan oleh Pengirim.

2.2.3.35 Specific Design Class BalasPesan

BalasPesan	<<boundary>>
+BalasPesan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini	
+ kirimPesan(Pesan) Operasi ini digunakan untuk mengirim data Pesan yang telah diinputkan user.	

2.2.3.36 Specific Design Class LihatRequest

LihatRequest	<<boundary>>
+LihatRequest() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini	
+getListRequest() : Alumni Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data.	
+getListRequestPerusahaan() : Perusahaan Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Perusahaan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.	
+tolakRequestAlumni(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request alumni.	
+terimaRequestAlumni(id_alumni)	

Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request alumni.

+tolakRequestPerusahaan(id_Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request Perusahaan.

+terimaRequestPerusahaan(id_Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request Perusahaan.

2.2.3.37 Specific Design Class KelolaSurveyAlumni

KelolaSurveyAlumni	<<boundary>>
+KelolaSurveyAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +addSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk mengambil data Survey yang telah dimasukkan. +cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada dalam basis data. +editSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan updata data survey pada basis data. +hapusSurvey(id_survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data.	

2.2.3.38 Specific Design Class KelolaPertanyaanAlumni

KelolaPertanyaanAlumni	<<boundary>>
+KelolaPertanyaanAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini	

+addPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data pertanyaan Survey yang telah dimasukkan.

+editPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pertanyaan survey pada basis data.

+hapusPertanyaan(id_pertanyaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data.

2.2.3.39 Specific Design Class KelolaPilihanJwbAlumni

KelolaPilihanJwbAlumni

<<boundary>>

+KelolaPilihanJwbAlumni()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+addPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data pilihan jawaban Survey yang telah dimasukkan.

+editPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data.

+hapusPilihan(id_pilihan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.

2.2.3.40 Specific Design Class KelolaSurveyAlumniAktif

KelolaSurveyAlumniAktif

<<boundary>>

+KelolaSurveyAlumniAktif()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini

+editStatusPublish ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish

survey pada basis data.

2.2.3.41 Specific Design Class LihatTanggapanSurveyAlumni

LihatTanggapanSurveyAlumni	<<boundary>>
<pre>+LihatTanggapanSurveyAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getTanggapanSurveyByID (id_survey) Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.</pre>	

2.2.3.42 Specific Design Class KelolaSurveyPerusahaan

KelolaSurveyPerusahaan	<<boundary>>
<pre>+KelolaSurveyPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +addSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk mengambil data Survey yang telah dimasukkan. +cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada dalam basis data. +editSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan updata data survey pada basis data. +hapusSurvey(id_survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data.</pre>	

2.2.3.43 Specific Design Class KelolaPertanyaanPerusahaan

KelolaPertanyaanPerusahaan	<<boundary>>
<pre>+KelolaPertanyaanPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +addPertanyaanSurvey() Operasi ini digunakan untuk mengambil data pertanyaan Survey yang telah dimasukkan. +editPertanyaanSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pertanyaan survey pada basis data. +hapusPertanyaan(id_survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data.</pre>	

2.2.3.44 Specific Design Class KelolaPilihanJwbPerusahaan

KelolaPilihanJwbPerusahaan	<<boundary>>
<pre>+KelolaPilihanJwbPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +addPilihanJwb () Operasi ini digunakan untuk mengambil data pilihan jawaban Survey yang telah dimasukkan. +editPilihanJwb () Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data. +hapusPilihan(id_pilihan) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.</pre>	

2.2.3.45 Specific Design Class KelolaSurveyPerusahaanAktif

KelolaSurveyPerusahaanAktif	<<boundary>>
<pre>+KelolaSurveyPerusahaanAktif() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +editStatusPublish () Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish survey pada basis data.</pre>	

2.2.3.46 Specific Design Class LihatTanggapanSurveyPerusahaan

LihatTanggapanSurveyPerusahaan	<<boundary>>
<pre>+LihatTanggapanSurveyPerusahaan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini +getTanggapanSurveyByID (id_survey) Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.</pre>	

2.2.3.47 Specific Design Class AdministratorManager

AdministratorManager	<<control>>
<pre>+AdministratorManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +getPassByUser() : String Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu. +getNPPAdminByUsername(username): string Operasi ini digunakan untuk mengambil NPP admin dari</pre>	

Username tertentu.

+getNamaAdminByUsername(username): string

Operasi ini digunakan untuk mengambil Nama Admin dari Username tertentu.

2.2.3.48 Specific Design Class PerusahaanManager

PerusahaanManager	<<control>>
<pre>+PerusahaanManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addPerusahaan() Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Perusahaan. +cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak. +getIDPerusahaanByUsername(username): int Operasi ini digunakan untuk mengambil ID Perusahaan berdasar username perusahaan. +getPassByUser() : String Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu. +editProfilPerusahaan(id_perush,Perusahaaan) Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data profil Perusahaan.</pre>	

2.2.3.49 Specific Design Class AlumniManager

AlumniManager	<<control>>
<pre>+AlumniManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +cekUsernameExist() : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang</pre>	

diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.

+editAlumni(id_alumni, Username, Password, Email)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Alumni.

+getPassByUser(username) : String

Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.

+getRiwayatPendidikan(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data riwayat pendidikan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+addRiwayatPendidikan(sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data RiwayatPendidikan ke dalam basis data.

+editRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan, sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatPendidikan.

+hapusRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatPendidikan pada basis data.

+addRiwayatOrganisasi(nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data RiwayatOrganisasi ke dalam basis data.

+editRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi, nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatOrganisasi.

+hapusRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatOrganisasi pada basis data.

+addKemampuanBahasa(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data KemampuanBahasa yang telah dimasukkan, yaitu: nama KemampuanBahasa, level, tahun, dan id alumni.

+editKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data KemampuanBahasa.

+hapusKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data KemampuanBahasa pada basis data.

+addPosisi(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Posisi ke dalam basis data.

+editPosisi(id_Posisi, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Posisi.

+hapusPosisi(id_Posisi)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Posisi pada basis data.

+addSertifikasi(sertifikasi, sumber, waktu_mulai, waktu_selesai, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Sertifikasi ke dalam basis data.

+editSertifikasi(id_Sertifikasi, sertifikasi, sumber, waktu_mulai, waktu_selesai)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Sertifikasi.

+hapusSertifikasi(id_Sertifikasi)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Sertifikasi pada basis data.

+getNamaAlumniByUsername(username): string

Operasi ini digunakan untuk mengambil Nama Alumni dari Username tertentu.

+getDataAlumniByUsername(Username) : Alumni

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas

Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getRiwayatPendidikan(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data riwayat pendidikan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getSertifikasiAlumni(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data sertifikasi yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getPositionAlumni(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data posisi yang diperoleh dari pengaksesan basis data. atribut dari kelas ini.

+addPortofolio(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Portofolio ke dalam basis data.

+editPortofolio(id_Portofolio, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Portofolio.

+hapusPortofolio(id_Portofolio)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Portofolio pada basis data.

+addKeahlian(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Keahlian ke dalam basis data.

+editKeahlian(id_keahlian, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Keahlian.

+hapusKeahlian(id_keahlian)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Keahlian pada basis data.

atribut dari kelas ini.

+editProfilDasar(kewarganegaraan, agama, alamat, kodepos, telp, hp, fb, twit, id_alumni, CV)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data

profil Alumni.

+editLocation(id_alumni, longitude, latitude)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data lokasi Alumni.

+getKontakAlumni() : string

Operasi ini digunakan untuk mengambil data kontak (email alumni.uaajy.ac.id).

+getListAlumniFiltered(nama,prodi,thn_masuk): Alumni

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data berdasar parameter nama, prodi, dan tahun masuk alumni.

2.2.3.50 Specific Design Class AcaraManager

AcaraManager	<<control>>
<pre>+AcaraManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addAcara(Acara) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Acara ke dalam basis data. +getListAcara() : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getDataAcaraByID(id_acara) : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusAcara(id_acara) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data acara pada basis data. +getLast3Acara() : Acara Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getListAcaraByAlumni() : Acara</pre>	

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListAcaraByPerusahaan() : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

2.2.3.51 Specific Design Class ForumManager

ForumManager	<<control>>
+ForumManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addForum(Forum) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Forum ke dalam basis data. +getListForum() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getDataForumByID(id_Forum) : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusForum(id_Forum) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Forum pada basis data. +getLast3Forum() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getListForumByAlumni() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getListForumByPerusahaan() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.	

2.2.3.52 Specific Design Class FeedbackManager

FeedbackManager	<<control>>
<pre> +FeedbackManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addFeedback(Feedback) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Feedback ke dalam basis data. +getListFeedback() : Feedback Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Feedback yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusFeedback(id_Feedback) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Feedback pada basis data. </pre>	

2.2.3.53 Specific Design Class LowonganKerjaManager

LowonganKerjaManager	<<control>>
<pre> +LowonganKerjaManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addLowonganKerja(LowonganKerja) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data LowonganKerja ke dalam basis data. +getListLowonganKerja() : LowonganKerja Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getDataLowonganKerjaByID(id_LowonganKerja) : LowonganKerja Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getLain2LowonganKerjaByID(id_LowonganKerja) : string Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data lain-lain lowongan kerja yang diperoleh dari pengaksesan </pre>	

basis data.

+getAttachmentLoker(id_LowonganKerja) : object

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa attachment lowongan kerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusLowonganKerja(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data LowonganKerja pada basis data.

+getLast3LowonganKerja() : LowonganKerja

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListLowonganKerjaByAlumni() : LowonganKerja

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListLowonganKerjaByPerusahaan() : LowonganKerja

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

2.2.3.54 Specific Design Class PesanManager

PesanManager	<<control>>
<pre>+PesanManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. + kirimPesan(Pesan) Operasi ini digunakan untuk mengirim data Pesan yang telah diinputkan user. +getDataPesanByID(id_pesan) : Pesan Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Pesan yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +hapusPesanByPenerima(id_LowonganKerja) Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan <i>flag</i> pesan oleh Penerima. +hapusPesanByPengirim(id_LowonganKerja)</pre>	

Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan *flag* pesan oleh Pengirim.

+cekPenerimaExistAtAlumni() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data alumni.

+cekPenerimaExistAtPerusahaan() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data perusahaan.

+cekPenerimaExistAtAdministrator() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data administrator.

2.2.3.55 Specific Design Class RequestManager

RequestManager	<<control>>
+RequestManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addRequest(id_alumni, Request) Operasi ini digunakan untuk menambahkan request Alumni. +getListRequest() : Alumni Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getListRequestPerusahaan() : Perusahaan Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Perusahaan yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +tolakRequestAlumni(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request alumni. +terimaRequestAlumni(id_alumni) Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request alumni. +tolakRequestPerusahaan(id_Perusahaan) Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request	

Perusahaan.

+terimaRequestPerusahaan(id_Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request Perusahaan.

2.2.3.56 Specific Design Class SurveyAlumniManager

SurveyAlumniManager	<<control>>
+SurveyAlumniManager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Survey ke dalam basis data. +cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada dalam basis data. +editSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan updata data survey pada basis data. +hapusSurvey(id_survey) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data. +addPertanyaanSurvey() Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pertanyaan Survey ke dalam basis data. +editPertanyaanSurvey() Operasi ini digunakan untuk melakukan updata data pertanyaan survey pada basis data. +hapusPertanyaan(id_pertanyaan) Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data. +addPilihanJwb () Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pilihan jawaban	

Survey ke dalam basis data.

+editPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data.

+hapusPilihan(id_pilihan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.

+editStatusPublish ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish survey pada basis data.

+getTanggapanSurveyByID (id_survey)

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.

2.2.3.57 Specific Design Class SurveyPerusahaanManager

SurveyPerusahaanManager	<<control>>
<pre>+SurveyPerusahaanManager()</pre> Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. <pre>+addSurvey(Survey)</pre> Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Survey ke dalam basis data. <pre>+cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean</pre> Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada dalam basis data. <pre>+editSurvey(Survey)</pre> Operasi ini digunakan untuk melakukan updata data survey pada basis data. <pre>+hapusSurvey(id_survey)</pre> Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data. <pre>+addPertanyaanSurvey()</pre> Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pertanyaan	

Survey ke dalam basis data.

+editPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pertanyaan survey pada basis data.

+hapusPertanyaan(id_pertanyaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data.

+addPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pilihan jawaban Survey ke dalam basis data.

+editPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data.

+hapusPilihan(id_pilihan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.

+editStatusPublish ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish survey pada basis data.

+getTanggapanSurveyByID (id_survey)

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.

2.2.3.58 Specific Design Class Administrator

Administrator	<<entity>>
- NPP Atribut yang digunakan untuk menyimpan NPP administrator. - nama Atribut yang digunakan untuk menyimpan nama. - username Atribut yang digunakan untuk menyimpan username. - password Atribut yang digunakan untuk menyimpan password. - img_foto	

Atribut yang digunakan untuk menyimpan foto.

-email

Atribut yang digunakan untuk menyimpan email.

+Administator()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+validasiLogin()

Fungsi yang digunakan untuk mencocokkan username dan password inputan user dengan username dan password yang ada di database.

2.2.3.59 Specific Design Class Perusahaan

Perusahaan	<<entity>>
-id_perusahaan Atribut yang digunakan untuk menyimpan id_perusahaan. -username Atribut yang digunakan untuk menyimpan username perusahaan. -password Atribut yang digunakan untuk menyimpan password perusahaan. -nama Atribut yang digunakan untuk menyimpan nama perusahaan. -bidang Atribut yang digunakan untuk menyimpan bidang perusahaan. -lokasi Atribut yang digunakan untuk menyimpan lokasi perusahaan. -no_telp Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor telepon perusahaan. -email Atribut yang digunakan untuk menyimpan email perusahaan. -website Atribut yang digunakan untuk menyimpan website perusahaan. -logo Atribut yang digunakan untuk menyimpan logo perusahaan.	

+Perusahaan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+addPerusahaan()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Perusahaan.

+cekUsernameExist() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.

+getIDPerusahaanByUsername(username): int

Operasi ini digunakan untuk mengambil ID Perusahaan berdasar username perusahaan.

+getPassByUser() : String

Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.

+editProfilPerusahaan(id_perush,Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data profil Perusahaan.

2.2.3.60 Specific Design Class Alumni

Alumni	<<entity>>
-npm Atribut yang digunakan untuk menyimpan npm alumni. -nama_mhs Atribut yang digunakan untuk menyimpan nama alumni. -jns_kel Atribut yang digunakan untuk menyimpan jenis kelamin alumni. -email Atribut yang digunakan untuk menyimpan email alumni. -gol_darah Atribut yang digunakan untuk menyimpan golongan darah alumni. -no_ktp Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor ktp alumni.	

-agama

Atribut yang digunakan untuk menyimpan agama alumni.

-nickname

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nickname alumni.

-nim

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nim.

-no_paspor

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor paspor.

-kode_pos_mhs

Atribut yang digunakan untuk menyimpan kode pos alumni.

-ukuran_jas

Atribut yang digunakan untuk menyimpan ukuran jas alumni.

-jur_smu

Atribut yang digunakan untuk menyimpan jurusan SMU.

-kota_ijazah_smu

Atribut yang digunakan untuk menyimpan kota ijazah smu.

-tgl_ijazah_smu

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tgl ijazah smu.

-no_skhun

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor SKHUN.

-img_ijazah_sma

Atribut yang digunakan untuk menyimpan gambar ijazah SMA.

-img_ijazah_skhun

Atribut yang digunakan untuk menyimpan gambar ijazah SKHUN.

-img_akte_lahir

Atribut yang digunakan untuk menyimpan gambar akte kelahiran alumni.

-img_srt_pernyataan

Atribut yang digunakan untuk menyimpan gambar surat pernyataan.

-img_foto

Atribut yang digunakan untuk menyimpan foto alumni.

-username

Atribut yang digunakan untuk menyimpan username alumni.

-password

Atribut yang digunakan untuk menyimpan password alumni.

-no_telp

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor telepon alumni.

-no_hp

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nomor handphone alumni.

-kewarganegaraan

Atribut yang digunakan untuk menyimpan kewarganegaraan alumni.

-user_id

Atribut yang digunakan untuk menyimpan user_id alumni.

-insert_date

Atribut yang digunakan untuk menyimpan insert_date alumni.

-ip_address

Atribut yang digunakan untuk menyimpan alamat ip alumni.

-id_fakultas

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id fakultas alumni.

-id_prodi

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id prodi alumni.

-tmp_lahir

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tempat lahir.

-facebook_id

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id facebook alumni.

-twitter_id

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id twitter alumni.

-ym_id

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id yahoo messenger.

-tahun_masuk

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tahun masuk alumni.

-tahun_lulus

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tahun lulus alumni.

-longitude

Atribut yang digunakan untuk menyimpan longitude alumni.

-latitude

Atribut yang digunakan untuk menyimpan latitude alumni.

-gaji_pertama

Atribut yang digunakan untuk menyimpan gaji pertama alumni.

-cv_alumni

Atribut yang digunakan untuk menyimpan CV alumni.

-is_activated

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status aktivasi.

-is_registered alumni.

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status pendaftaran alumni.

+AlumniManager()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+cekUsernameExist() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah Username yang diinputkan user ada di dalam basis data atau tidak.

+editAlumni(id_alumni, Username, Password, Email)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Alumni.

+getPassByUser(username) : String

Operasi ini digunakan untuk mengambil Password dari Username tertentu.

+getRiwayatPendidikan(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data riwayat pendidikan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+addRiwayatPendidikan(sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data RiwayatPendidikan ke dalam basis data.

+editRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan, sekolah, jenjang, jur, thn_msk, thn_lulus)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatPendidikan.

+hapusRiwayatPendidikan(id_RiwayatPendidikan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatPendidikan pada basis data.

+addRiwayatOrganisasi(nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data RiwayatOrganisasi ke dalam basis data.

+editRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi, nama, thn_mulai, thn_selesai, jabatan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data RiwayatOrganisasi.

+hapusRiwayatOrganisasi(id_RiwayatOrganisasi)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data RiwayatOrganisasi pada basis data.

+addKemampuanBahasa(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk mengambil data-data KemampuanBahasa yang telah dimasukkan, yaitu: nama KemampuanBahasa, level, tahun, dan id alumni.

+editKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data KemampuanBahasa.

+hapusKemampuanBahasa(id_KemampuanBahasa)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data KemampuanBahasa pada basis data.

+addPosisi(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Posisi ke dalam basis data.

+editPosisi(id_Posisi, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Posisi.

+hapusPosisi(id_Posisi)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data

data Posisi pada basis data.

```
+addSertifikasi(sertifikasi,sumber,waktu_mulai,waktu_selesai  
,id_alumni)
```

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Sertifikasi ke dalam basis data.

```
+editSertifikasi(id_Sertifikasi,  
sertifikasi,sumber,waktu_mulai,waktu_selesai)
```

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Sertifikasi.

```
+hapusSertifikasi(id_Sertifikasi)
```

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Sertifikasi pada basis data.

```
+getNamaAlumniByUsername(username): string
```

Operasi ini digunakan untuk mengambil Nama Alumni dari Username tertentu.

```
+getDataAlumniByUsername(Username) : Alumni
```

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

```
+getRiwayatPendidikan(id_alumni)
```

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data riwayat pendidikan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

```
+getSertifikasiAlumni(id_alumni)
```

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data sertifikasi yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

```
+getPositionAlumni(id_alumni)
```

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa data posisi yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

atribut dari kelas ini.

```
+addPortofolio(nama,level,tahun,id_alumni)
```

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Portofolio ke dalam basis data.

```
+editPortofolio(id_Portofolio, nama,level,tahun)
```

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data

Portofolio.

+hapusPortofolio(id_Portofolio)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Portofolio pada basis data.

+addKeahlian(nama, level, tahun, id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data-data Keahlian ke dalam basis data.

+editKeahlian(id_keahlian, nama, level, tahun)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data Keahlian.

+hapusKeahlian(id_keahlian)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan pada data Keahlian pada basis data.

atribut dari kelas ini.

+editProfilDasar(kewarganegaraan, agama, alamat, kodepos, telp, hp, fb, twit, id_alumni, CV)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data profil Alumni.

+editLocation(id_alumni, longitude, latitude)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update pada data lokasi Alumni.

+getKontakAlumni() : string

Operasi ini digunakan untuk mengambil data kontak (email alumni.uaajy.ac.id).

+getListAlumniFiltered(nama, prodi, thn_masuk): Alumni

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data berdasar parameter nama, prodi, dan tahun masuk alumni.

2.2.3.61 Specific Design Class Acara

Acara	<<entity>>
-id_acara	
Atribut yang digunakan untuk menyimpan id acara.	
-waktu_mulai	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SIMPONI UAJY	86/ 136
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Atribut yang digunakan untuk menyimpan waktu mulai.

-waktu_selesai

Atribut yang digunakan untuk menyimpan waktu selesai.

-lokasi

Atribut yang digunakan untuk menyimpan lokasi.

-nama

Atribut yang digunakan untuk menyimpan nama acara.

-deskripsi

Atribut yang digunakan untuk menyimpan deskripsi.

-tgl_posting

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal posting acara.

-pengirim

Atribut yang digunakan untuk menyimpan pengirim.

-is_deleted

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan acara.

+Acara()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+addAcara(Acara)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Acara ke dalam basis data.

+getListAcara() : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getDataAcaraByID(id_acara) : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusAcara(id_acara)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data acara pada basis data.

+getLast3Acara() : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListAcaraByAlumni() : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListAcaraByPerusahaan() : Acara

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Acara yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

2.2.3.62 Specific Design Class Forum

Forum	<<entity>>
-id_forum Atribut yang digunakan untuk menyimpan id forum. -judul Atribut yang digunakan untuk menyimpan judul tulisan. -isi Atribut yang digunakan untuk menyimpan isi tulisan. -tgl_posting Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal posting tulisan. -pengirim Atribut yang digunakan untuk menyimpan pengirim. -is_deleted Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan tulisan.	
+Forum () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addForum(Forum) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Forum ke dalam basis data. +getListForum() : Forum Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.	

+getDataForumByID(id_Forum) : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusForum(id_Forum)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Forum pada basis data.

+getLast3Forum() : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListForumByAlumni() : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+getListForumByPerusahaan() : Forum

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Forum yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

2.2.3.63 Specific Design Class Feedback

Feedback	<<entity>>
-id_Feedback Atribut yang digunakan untuk menyimpan id Feedback.	
-isi Atribut yang digunakan untuk menyimpan isi Feedback.	
-tgl_posting Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal posting Feedback.	
-pengirim Atribut yang digunakan untuk menyimpan pengirim.	
-is_deleted Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan Feedback.	
+Feedback () Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.	
+addFeedback(Feedback)	

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Feedback ke dalam basis data.

+getListFeedback() : Feedback

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Feedback yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusFeedback(id_Feedback)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Feedback pada basis data.

2.2.3.64 Specific Design Class LowonganKerja

LowonganKerja	<<entity>>
-id_Lowongan Atribut yang digunakan untuk menyimpan id Lowongan Kerja. -tgl_selesai Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal selesai lowongan. -perusahaan Atribut yang digunakan untuk menyimpan perusahaan yang membuka lowongan. -bidang Atribut yang digunakan untuk menyimpan bidang lowongan. -email Atribut yang digunakan untuk menyimpan email pengiriman lowongan. -lokasi Atribut yang digunakan untuk menyimpan lokasi penempatan kerja. -jabatan Atribut yang digunakan untuk menyimpan jabatan yang ditawarkan. -divisi Atribut yang digunakan untuk menyimpan divisi kerja. -kualifikasi Atribut yang digunakan untuk menyimpan kualifikasi lowongan	

kerja.

-lain2

Atribut yang digunakan untuk menyimpan keterangan lain tentang lowongan kerja.

-tgl_posting

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal posting Lowongan Kerja.

-pengirim

Atribut yang digunakan untuk menyimpan pengirim.

-attachment

Atribut yang digunakan untuk menyimpan lampiran lowongan kerja.

-is_deleted

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan Lowongan Kerja.

+LowonganKerja ()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+addLowonganKerja(LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data LowonganKerja ke dalam basis data.

+getListLowonganKerja() : LowonganKerja

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas LowonganKerja yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusLowonganKerja(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data LowonganKerja pada basis data.

2.2.3.65 Specific Design Class Pesan

Pesan

<<entity>>

-id_pesan

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id pesan.

-judul

Atribut yang digunakan untuk menyimpan judul pesan.

-isi

Atribut yang digunakan untuk menyimpan isi pesan.

-tgl_posting

Atribut yang digunakan untuk menyimpan tanggal posting pesan.

-pengirim

Atribut yang digunakan untuk menyimpan pengirim pesan.

-penerima

Atribut yang digunakan untuk menyimpan penerima pesan.

-is_unread

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status pesan terbaca.

-is_deleted_penerima

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan pesan oleh penerima.

-is_deleted_pengirim

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan pesan oleh pengirim.

+Pesan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+kirimPesan(Pesan)

Operasi ini digunakan untuk mengirim data Pesan yang telah diinputkan user.

+getDataPesanByID(id_pesan) : Pesan

Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Pesan yang diperoleh dari pengaksesan basis data.

+hapusPesanByPenerima(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan *flag* pesan oleh Penerima.

+hapusPesanByPengirim(id_LowonganKerja)

Operasi ini digunakan untuk melakukan pengubahan *flag* pesan oleh Pengirim.

+cekPenerimaExistAtAlumni() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data alumni.

+cekPenerimaExistAtPerusahaan() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data perusahaan.

+cekPenerimaExistAtAdministrator() : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah penerima terdapat dalam data administrator.

2.2.3.66 Specific Design Class Request

Request	<<entity>>
-id_request Atribut yang digunakan untuk menyimpan id request. -email Atribut yang digunakan untuk menyimpan email pengirim request. -is_approved Atribut yang digunakan untuk menyimpan status <i>approve</i> request. -is_deleted Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan request.	
+Request() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addRequest(id_alumni, Request) Operasi ini digunakan untuk menambahkan request Alumni. +getListRequest() : Alumni Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Alumni yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +getListRequestPerusahaan() : Perusahaan Operasi ini digunakan untuk mengembalikan nilai berupa kelas Perusahaan yang diperoleh dari pengaksesan basis data. +tolakRequestAlumni(id_alumni)	

Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request alumni.

+terimaRequestAlumni(id_alumni)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request alumni.

+tolakRequestPerusahaan(id_Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penolakan request Perusahaan.

+terimaRequestPerusahaan(id_Perusahaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penerimaan request Perusahaan.

2.2.3.67 Specific Design Class SurveyAlumni

SurveyAlumni	<<entity>>
-id_survey Atribut yang digunakan untuk menyimpan id survey. -judul Atribut yang digunakan untuk menyimpan judul survey. -deskripsi Atribut yang digunakan untuk menyimpan deskripsi survey. -is_published Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penerbitan survey. -is_deleted Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan survey.	
+SurveyAlumni() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini. +addSurvey(Survey) Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Survey ke dalam basis data. +cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada	

dalam basis data.

+editSurvey(Survey)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data survey pada basis data.

+hapusSurvey(id_survey)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data.

+addPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pertanyaan Survey ke dalam basis data.

+editPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pertanyaan survey pada basis data.

+hapusPertanyaan(id_pertanyaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data.

+addPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pilihan jawaban Survey ke dalam basis data.

+editPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data.

+hapusPilihan(id_pilihan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.

+editStatusPublish ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish survey pada basis data.

+getTanggapanSurveyByID (id_survey)

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.

2.2.3.68 Specific Design Class SurveyPerusahaan

SurveyPerusahaan	<<entity>>
-------------------------	-------------------------------

-id_survey

Atribut yang digunakan untuk menyimpan id survey.

-judul

Atribut yang digunakan untuk menyimpan judul survey.

-deskripsi

Atribut yang digunakan untuk menyimpan deskripsi survey.

-is_published

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penerbitan survey.

-is_deleted

Atribut yang digunakan untuk menyimpan status penghapusan survey.

+SurveyPerusahaan()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua atribut dari kelas ini.

+addSurvey(Survey)

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data Survey ke dalam basis data.

+cekSurveyExist(namasurvey) : Boolean

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah survey sudah ada dalam basis data.

+editSurvey(Survey)

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data survey pada basis data.

+hapusSurvey(id_survey)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data Survey pada basis data.

+addPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pertanyaan Survey ke dalam basis data.

+editPertanyaanSurvey()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pertanyaan survey pada basis data.

+hapusPertanyaan(id_pertanyaan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pertanyaan Survey pada basis data.

+addPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk memasukkan data pilihan jawaban Survey ke dalam basis data.

+editPilihanJwb ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update data pilihan jawaban survey pada basis data.

+hapusPilihan(id_pilihan)

Operasi ini digunakan untuk melakukan penghapusan data pilihan jawaban Survey pada basis data.

+editStatusPublish ()

Operasi ini digunakan untuk melakukan update status publish survey pada basis data.

+getTanggapanSurveyByID (id_survey)

Operasi ini digunakan untuk mendapatkan tanggapan survey berdasar id.

3 Perancangan Data

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Deskripsi Entitas Administrator

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
npp	varchar	50	Id administrator, Primary key
username	varchar	50	username dari administrator
password	varchar	50	Password dari administrator
nama	varchar	50	Nama dari administrator
img_foto	image	-	foto dari administrator
email	varchar	50	Email dari administrator

3.1.2 Deskripsi Entitas Perusahaan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_perusahaan	Integer	-	Id perusahaan, Primary key
username	varchar	50	username dari perusahaan
password	varchar	50	Password dari perusahaan
nama	varchar	50	Nama perusahaan
bidang	varchar	50	Bidang perusahaan
Lokasi	varchar	50	Lokasi perusahaan
No_telp	varchar	50	Nomor telepon perusahaan
Email	varchar	50	Email perusahaan
Website	varchar	50	Website perusahaan
logo	Image	-	Logo perusahaan

3.1.3 Deskripsi Entitas Data Alumni

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
npm	varchar	50	npm, Primary key
Nama_mhs	Integer	-	Nama alumni

Jns_kel	Integer	-	Jenis kelamin alumni
Tgl_lahir	Integer	-	Tanggal lahir alumni
Email	Varchar	80	Email alumni
Gol_darah	Varchar	50	Golongan darah alumni
No_ktp	Varchar	50	Nomor ktp alumni
agama	Varchar	50	Agama alumni
nickname	Varchar	50	Nickname alumni
nim	Varchar	50	Nim alumni
No_paspor	Varchar	50	Paspor alumni
Kode_pos_mahasiswa	Varchar	50	Kodepos alumni
Ukuran_jas	Varchar	50	Ukuran jas alumni
Jur_smu	Varchar	50	Jurusan smu alumni
Kota_ijazah_smu	Varchar	50	Kota ijazah smu
Tgl_ijazah_smu	Datetime		Tanggal ijazah
No_skhun	Varchar	50	Nomor skhun alumni
Img_ijazah_sma	image	-	Gambar ijazah alumni
Img_ijazah_skhun	image	-	Gambar skhun alumni
Img_akte_lahir	image	-	Gambar akte kelahiran alumni
Img_surat_pernyataan	image	-	Gambar surat pernyataan alumni
Img_foto	image	-	Foto alumni
username	Varchar	50	Username alumni
password	Varchar	50	Password alumni
No_telp	Varchar	50	Nomor telepon alumni
No_hp	Varchar	50	Nomor handphone alumni
kewarganegaraan	Varchar	50	Kewarganegaraan alumni
User_id	Varchar	50	User id alumni

Insert_date	Datetime	-	Insert date alumni
Ip_address	Varchar	50	Ip address alumni
Id_fakultas	integer	-	Id fakultas alumni
Id_prodi	integer	-	Id prodi alumni
Tmp_lahir	Varchar	50	Tempat lahir alumni
Facebook_id	Varchar	50	Facebook id alumni
Twitter_id	Varchar	50	Twitter id alumni
Ym_id	Varchar	50	Yahoo messenger id alumni
Tahun_masuk	integer	-	Tahun masuk alumni
Tahun_lulus	integer	-	Tahun lulus alumni
Longitude	Varchar	50	Longitude alumni
Latitude	Varchar	50	Latitude alumni
Gaji_pertama	Float	-	Gaji pertama alumni
Cv_alumni	Image	-	Cv alumni
Is_activated	integer	-	Status aktivasi alumni
Is_registered	integer	-	Status pendaftaran alumni

3.1.3 Deskripsi Entitas Acara

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_acara	integer	-	Id acara, Primary key
Waktu_mulai	Datetime	-	Waktu mulai acara
Waktu_selesai	Datetime	-	Waktu selesai acara
lokasi	varchar	50	Lokasi acara
nama	varchar	50	nama acara
deskripsi	Text	-	Deskripsi acara
Tgl_posting	Datetime		Tgl posting acara
Pengirim	varchar	50	Pengirim post
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan post

3.1.4 Deskripsi Entitas Forum

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_forum	integer	-	Id forum, Primary key

judul	varchar	50	Judul tulisan
isi	text	50	Isi tulisan
Tgl_posting	Datetime		Tgl posting tulisan
Pengirim	varchar	50	Pengirim tulisan
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan tulisan

3.1.5 Deskripsi Entitas Feedback

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_feedback	integer	-	Id forum, Primary key
isi	text	50	Isi feedback
Tgl_posting	Datetime		Tgl posting feedback
Pengirim	varchar	50	Pengirim feedback
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan feedback

3.1.6 Deskripsi Entitas LowonganKerja

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_lowongan	integer	-	Id acara, Primary key
Tgl_selesai	Datetime	-	Tanggal selesai lowongan
Perusahaan	varchar	50	Perusahaan yang mengeluarkan lowongan
bidang	varchar	50	Bidang perusahaan
Email	varchar	50	Email pengiriman
Lokasi	varchar	50	Lokasi penempatan kerja
jabatan	varchar	50	Jabatan yang ditawarkan
divisi	varchar	50	Divisi kerja
kualifikasi	Text	-	Kualifikasi kerja
Lain2	Text	-	Keterangan lain lowongan
Tgl_posting	Datetime		Tgl posting lowongan
Pengirim	varchar	50	Pengirim lowongan
Attachment	Image	-	Attachment lowongan
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan lowongan

3.1.7 Deskripsi Entitas Pesan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_pesan	integer	-	Id pesan, Primary key
Judul	varchar	50	Judul pesan
isi	varchar	50	Isi pesan
Tgl_posting	Datetime	-	Tgl posting pesan
Pengirim	varchar	50	Pengirim pesan
penerima	varchar	50	Penerima pesan
Is_unread	Integer	-	Status pesan terbaca
Is_deleted_penerima	Integer	-	Status penghapusan pesan oleh penerima
Is_deleted_pengirim	Integer	-	Status penghapusan pesan oleh pengirim

3.1.8 Deskripsi Entitas Request

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_request	integer	-	Id request, Primary key
email	varchar	50	Email pengirim request
Is_approved	Integer	-	Status approve request
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan request

3.1.9 Deskripsi Entitas SurveyAlumni

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_survey	integer	-	Id survey, Primary key
judul	varchar	50	Judul survey
deskripsi	Text	-	Deskripsi survey
Is_published	Integer	-	Status penerbitan survey
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan survey

3.1.9 Deskripsi Entitas SurveyPerusahaan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_survey	integer	-	Id survey, Primary key

judul	varchar	50	Judul survey
deskripsi	Text	-	Deskripsi survey
Is_published	Integer	-	Status penerbitan survey
Is_deleted	Integer	-	Status penghapusan survey



The diagram illustrates the database structure for 'KEMAHIRAN', featuring various tables and their relationships. The tables are categorized into several groups:

- Administrative and Reference Tables:**
 - TBL_KEAHLIAN:** ID_KEAHLIAN (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA (varchar(50)), LEVEL_KEAHLIAN (varchar(50)), TAHUN (integer).
 - TBL_KEMAMPUAN_BAHASA:** ID_ALUMNI (integer), NAMA_BAHASA (varchar(50)), WRITING_LEVEL (varchar(50)), SPEAKING_LEVEL (varchar(50)), LISTENING_LEVEL (varchar(50)).
 - TBL_POSISI:** ID_ALUMNI (integer), PERUSAHAAN (varchar(50)), BIDANG (varchar(50)), JABATAN (varchar(50)), DIVISI (varchar(50)), THN_MASUK (integer), THN_KELUAR (integer), DESKRIPSI (varchar(50)), IS_CURRENT (integer).
 - TBL_SERTIFIKASI:** ID_SERTIFIKASI (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA (varchar(50)), SUMBER (varchar(50)), TGL_MULAI (date), TGL_SELESAI (date).
 - TBL_ORGANISASI:** ID_ORGANISASI (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA_ORGANISASI (varchar(50)), THN_MULAI (integer), THN_SELESAI (integer), JABATAN (varchar(50)).
 - TBL_PENDIDIKAN:** ID_PENDIDIKAN (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA_PENDIDIKAN (varchar(50)), JENJANG (varchar(50)), JURUSAN (varchar(50)), THN_MASUK (integer), THN_LULUS (integer).
 - TBL_PUBLIKASI:** ID_PUBLIKASI (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA_PUBLIKASI (varchar(50)), DESKRIPSI (varchar(50)), TGL (date).
 - TBL_JAWABAN_SURVEY_ALUMNI:** ID_JAWABAN (integer), ID_ALUMNI (integer), ID_PERTANYAAN (integer), JAWABAN (long varchar).
 - TBL_PILIHAN_JWB_SURVEY_ALUMNI:** ID_PILIHAN (integer), ID_PERTANYAAN (integer), PILIHAN (integer), IS_DELETED (integer).
- Core Data Tables:**
 - MST_ALUMNI:** ID_ALUMNI (integer), NPM (varchar(50)), NAMA_MHS (varchar(50)), JNS_KEL (varchar(50)), TGL_LAHIR (datetime), EMAIL (varchar(50)), GOL_DARAH (varchar(50)), NO_KTP (varchar(50)), AGAMA (varchar(50)), NICKNAME (varchar(50)), NIM (varchar(50)), NO_PASPOR (varchar(50)), ALAMAT_MHS (varchar(50)), KODE_POS_MHS (varchar(50)), UKURAN_SMA (varchar(50)), JUR_SMU (varchar(50)), KOTA_UJAZAH_SMU (varchar(50)), TGL_UJAZAH_SMU (date), NO_SKHUN (varchar(50)), IMG_UJAZAH_SMA (image), IMG_STK_SKHUN (image), IMG_AKTE_LAHIR (image), IMG_SRT_PERNYATAAN (image), IMG_FOTO (image), USERNAME (varchar(50)), PASSWORD (varchar(50)), NO_TELP (varchar(50)), NO_HP (varchar(50)), KEWARGANEAGRAAN (varchar(50)), USER_ID (varchar(50)), INSERT_DATE (datetime), ID_ADDRESS (varchar(50)), ID_FAKULTAS (integer), ID_PRODID (integer), TMP_LAHIR (varchar(50)), FACEBOOK_ID (varchar(50)), TWITTER_ID (varchar(50)), YM_ID (integer), TAHUN_MASUK (integer), TAHUN_LULUS (integer), LONGITUDE (varchar(50)), LATITUDE (varchar(50)), GAJI_PERTAMA (float), CV_ALUMNI (image), FACEBOOK_TOKEN (varchar(50)), TWITTER_TOKEN (varchar(50)), TWITTER_SECRET (varchar(50)), IS_ACTIVATED (integer), IS_REGISTERED (integer).
 - TBL_PORTOFOLIO:** ID_PORTOFOLIO (integer), ID_ALUMNI (integer), NAMA (varchar(50)), DESKRIPSI (varchar(50)), TAHUN (integer).
 - TBL_SURVEY_ALUMNI:** ID_SURVEY (integer), JUDUL (varchar(50)), DESKRIPSI (varchar(50)), IS_PUBLISHED (integer), IS_DELETED (integer).
 - TBL_SURVEY_PERUSAHAAN:** ID_SURVEY (integer), JUDUL (varchar(50)), DESKRIPSI (varchar(50)), IS_PUBLISHED (integer), IS_DELETED (integer).
 - TBL_JAWABAN_SURVEY_PERUSAHAAN:** ID_JAWABAN (integer), ID_PERTANYAAN (integer), ID_ALUMNI (integer), JAWABAN (long varchar).
 - TBL_PERTANYAAN_SURVEY_ALUMNI:** ID_PERTANYAAN (integer), ID_SURVEY (integer), PERTANYAAN (varchar(50)), TIPE_JAWABAN (char(1)), IS_DELETED (integer).
 - TBL_PERTANYAAN_SURVEY_PERUSAHAAN:** ID_PERTANYAAN (integer), ID_SURVEY (integer), PERTANYAAN (varchar(50)), TIPE_JAWABAN (char(1)), IS_DELETED (integer).
 - TBL_PILIHAN_JWB_SURVEY_PERUSAHAAN:** ID_PILIHAN (integer), ID_PERTANYAAN (integer), PILIHAN (integer), IS_DELETED (integer).
- Operational and Transactional Tables:**
 - TBL_LOWONGAN_KERJA:** ID_LOWONGAN_KERJA (integer), TGL_SELESAI (date), PERUSAHAAN (varchar(50)), BIDANG (varchar(50)), EMAIL (varchar(50)), LOKASI (varchar(50)), JABATAN (varchar(50)), DIVISI (varchar(50)), KUALIFIKASI (varchar(50)), LAJINJAIN (varchar(50)), TGL_POSTING (datetime), PENGIRIM (varchar(50)), ATTACHMENT (image), IS_DELETED (integer).
 - TBL_ACARA:** ID_ACARA (integer), WAKTU_MULAI (datetime), WAKTU_SELESAI (datetime), LOKASI (varchar(50)), NAMA (varchar(50)), DESKRIPSI (varchar(50)), TGL_POSTING (datetime), PENGIRIM (varchar(50)), IS_DELETED (integer).
 - TBL_FORUM:** ID_FORUM (integer), JUDUL (varchar(50)), ISI (varchar(50)), TGL_POSTING (datetime), PENGIRIM (varchar(50)), IS_DELETED (integer).
 - TBL_PERUSAHAAN:** ID_PERUSAHAAN (integer), USERNAME (varchar(50)), PASSWORD (varchar(50)), NAMA (varchar(50)), BIDANG (varchar(50)), LOKASI (integer), NO_TLP (integer), EMAIL (varchar(50)), WEBSITE (integer), LOGO (integer), IS_APPROVED (integer), IS_DELETED (integer).
 - TBL_REQUEST:** ID_REQUEST (integer), EMAIL (varchar(50)), IS_APPROVED (integer), IS_DELETED (integer).
 - TBL_FEEDBACK:** ID_FEEDBACK (integer), ISI (integer), TGL_POSTING (integer), PENGIRIM (integer), IS_DELETED (integer).
 - TBL_PESAN:** ID_PESAN (integer), JUDUL (integer), ISI (integer), TGL_POSTING (integer), PENGIRIM (integer), PENERIMA (integer), IS_UNREAD (integer), IS_DELETED (integer), IS_DELETED_PENGIRIM (integer), IS_DELETED_PENERIMA (integer).
- Reference Tables:**
 - REF_DIVISI:** ID_DIVISI (integer), DIVISI (varchar(50)), IS_DELETED (integer).
 - REF_BIDANG:** ID_BIDANG (integer), BIDANG (varchar(50)), IS_DELETED (integer).
 - REF_JABATAN:** ID_JABATAN (integer), JABATAN (varchar(50)), IS_DELETED (integer).
 - REF_NEGARA:** ID_NEGARA (integer), NEGARA (integer).
 - REF_PERUSAHAAN:** ID_PERUSAHAAN (integer), NAMA (integer), IS_DELETED (integer).

Relationships:

- TBL_KEAHLIAN** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_KEMAMPUAN_BAHASA** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_POSISI** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_SERTIFIKASI** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_ORGANISASI** to **MST_ALUMNI** (FK_ORG).
- TBL_PENDIDIKAN** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_PUBLIKASI** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_JAWABAN_SURVEY_ALUMNI** to **TBL_PUBLIKASI** (FK_PUBLIKASI).
- TBL_PILIHAN_JWB_SURVEY_ALUMNI** to **TBL_PUBLIKASI** (FK_PUBLIKASI).
- TBL_PORTOFOLIO** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_SURVEY_ALUMNI** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_SURVEY_PERUSAHAAN** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_JAWABAN_SURVEY_PERUSAHAAN** to **TBL_SURVEY_PERUSAHAAN** (FK_SURVEY).
- TBL_PERTANYAAN_SURVEY_ALUMNI** to **TBL_SURVEY_ALUMNI** (FK_SURVEY).
- TBL_PERTANYAAN_SURVEY_PERUSAHAAN** to **TBL_SURVEY_PERUSAHAAN** (FK_SURVEY).
- TBL_PILIHAN_JWB_SURVEY_PERUSAHAAN** to **TBL_PERTANYAAN_SURVEY_PERUSAHAAN** (FK_PERTANYAAN).
- TBL_REQUEST** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_FEEDBACK** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).
- TBL_PESAN** to **MST_ALUMNI** (FK_ALUMNI).

4 Perancangan Antarmuka

4.1 Landing Page

The wireframe shows a landing page layout. On the left is a large empty rectangular box. To its right, under the heading 'Alumni', are two buttons: 'Sign In' and 'Daftar'. Below this is a horizontal line. Under the heading 'Daftarkan Perusahaan Anda!', there are also two buttons: 'Sign In' and 'Daftar'. At the bottom center, the text reads: 'Selamat Datang di Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta'.

Gambar 63. Rancangan Antarmuka Landing Page

Antarmuka gambar 63 merupakan antarmuka yang muncul ketika SIMPONI pertama diakses. Alumni dapat login dengan menekan tombol Sign In di bagian kanan atas dan bila belum terdaftar dapat mendaftarkan diri pada tombol Daftar yang ada di samping kanan tombol Sign In. Perusahaan dapat login dengan menekan tombol Sign In di bagian bawah Alumni dan bila belum terdaftar dapat mendaftarkan diri pada tombol Daftar yang ada di samping kanan tombol Sign In.

4.2 Login

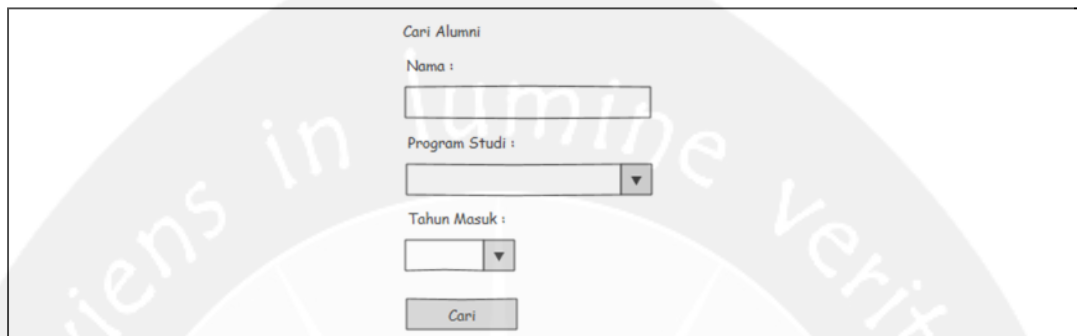
The wireframe shows a login form. It has a label 'Sign In' at the top left. Below it are two input fields: 'username' with a placeholder 'text' and 'password' with a placeholder '*****'. At the bottom is a 'Sign In' button.

Gambar 64. Rancangan Antarmuka Login

Antarmuka gambar 64 digunakan digunakan untuk mengotentikasi pengguna yang akan memasuki sistem. Perusahaan, Alumni dan administrator dapat login

menggunakan akun Simponi UAJY dengan memasukkan username dan password di form yang disediakan, kemudian menekan tombol login di bawahnya.

4.3 Cari Alumni



Cari Alumni

Nama :

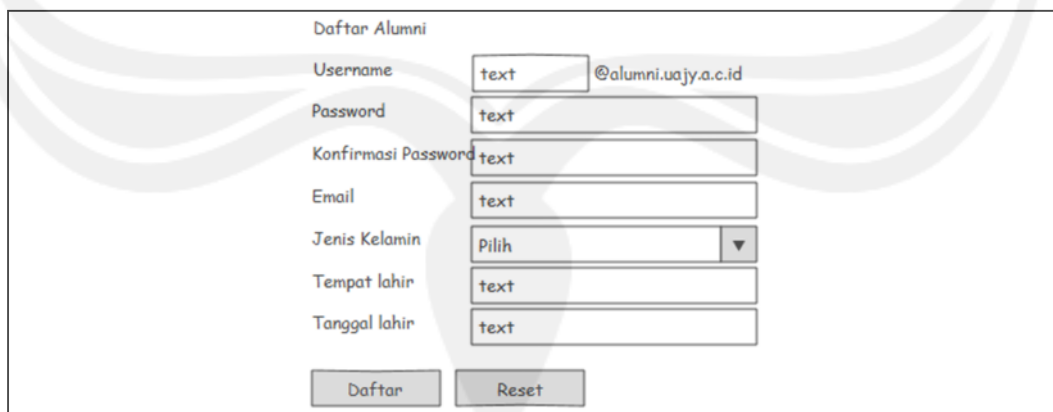
Program Studi :

Tahun Masuk :

Gambar 65. Rancangan Antarmuka Mencari Alumni

Antarmuka gambar 65 digunakan digunakan untuk mencari alumni berdasarkan parameter Nama, program studi, dan tahun masuk alumni. Pencarian alumni ini dilakukan sebelum pendaftaran alumni. Alumni memasukkan Nama, program studi, dan tahun masuk kemudian menekan tombol Cari.

4.4 Daftar Alumni



Daftar Alumni

Username @alumni.ujy.a.c.id

Password

Konfirmasi Password

Email

Jenis Kelamin

Tempat lahir

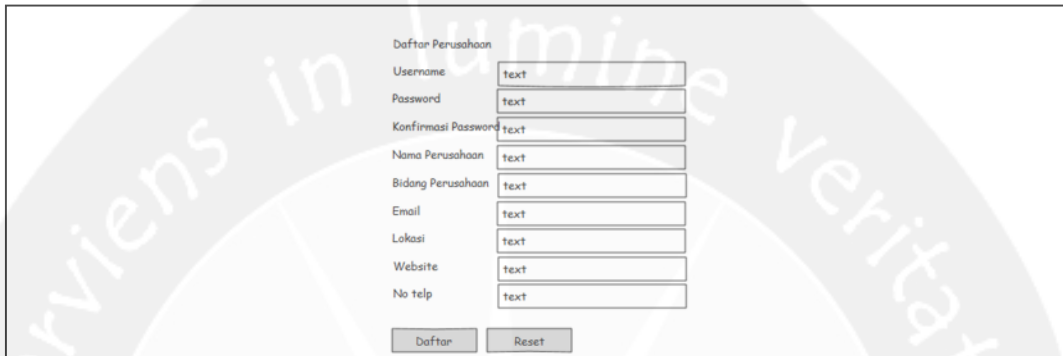
Tanggal lahir

Gambar 66. Rancangan Antarmuka Daftar Alumni

Antarmuka gambar 66 digunakan digunakan Alumni untuk mendaftarkan diri. Setelah alumni mendapatkan datanya di bagian cari alumni, alumni diarahkan ke halaman pendaftaran ini. Untuk mendaftar, Alumni memasukkan

username, password, konfirmasi password, email, jenis kelamin, tempat lahir, dan tanggal lahir kemudian menekan tombol Daftar. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas.

4.5 Daftar Perusahaan



Daftar Perusahaan

Username

Password

Konfirmasi Password

Nama Perusahaan

Bidang Perusahaan

Email

Lokasi

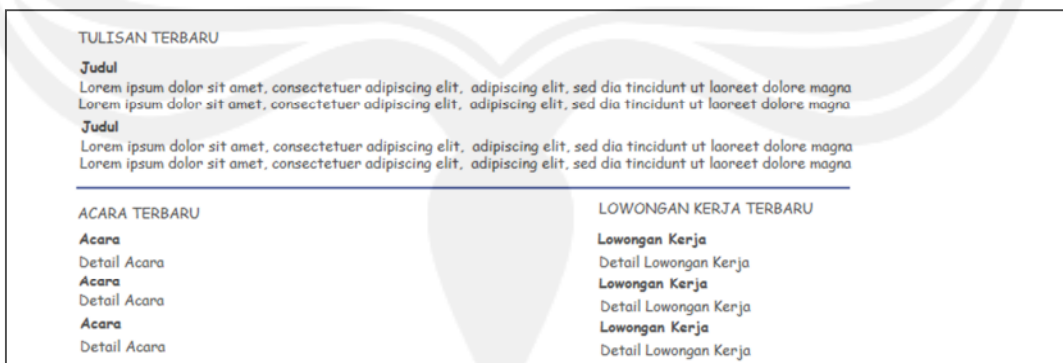
Website

No telp

Gambar 67. Rancangan Antarmuka Daftar Perusahaan

Antarmuka gambar 67 digunakan digunakan Perusahaan untuk mendaftarkan diri. Untuk mendaftar, Perusahaan memasukkan username, password, konfirmasi password, nama perusahaan, bidang perusahaan, email, lokasi, nomor telepon dan website kemudian menekan tombol Daftar. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas.

4.6 Home



TULISAN TERBARU

Judul
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, adipiscing elit, sed diam tincidunt ut laoreet dolore magna
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, adipiscing elit, sed diam tincidunt ut laoreet dolore magna

Judul
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, adipiscing elit, sed diam tincidunt ut laoreet dolore magna
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, adipiscing elit, sed diam tincidunt ut laoreet dolore magna

ACARA TERBARU

Acara
Detail Acara
Acara
Detail Acara
Acara
Detail Acara

LOWONGAN KERJA TERBARU

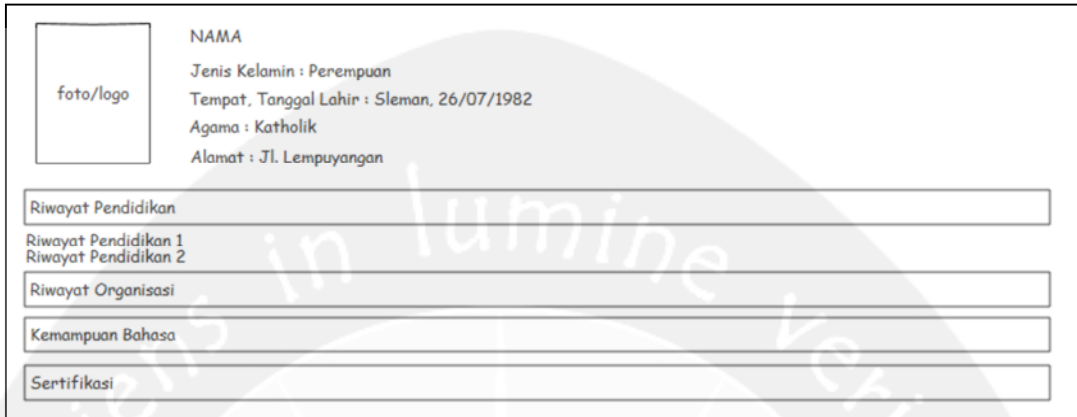
Lowongan Kerja
Detail Lowongan Kerja
Lowongan Kerja
Detail Lowongan Kerja
Lowongan Kerja
Detail Lowongan Kerja

Gambar 68. Rancangan Antarmuka Home

Antarmuka gambar 68 ditampilkan setelah pengguna memasuki sistem. Pada bagian home terdapat beberapa tulisan, acara, dan lowongan kerja terbaru.

4.7 Alumni

4.7.1 Lihat Profil Alumni



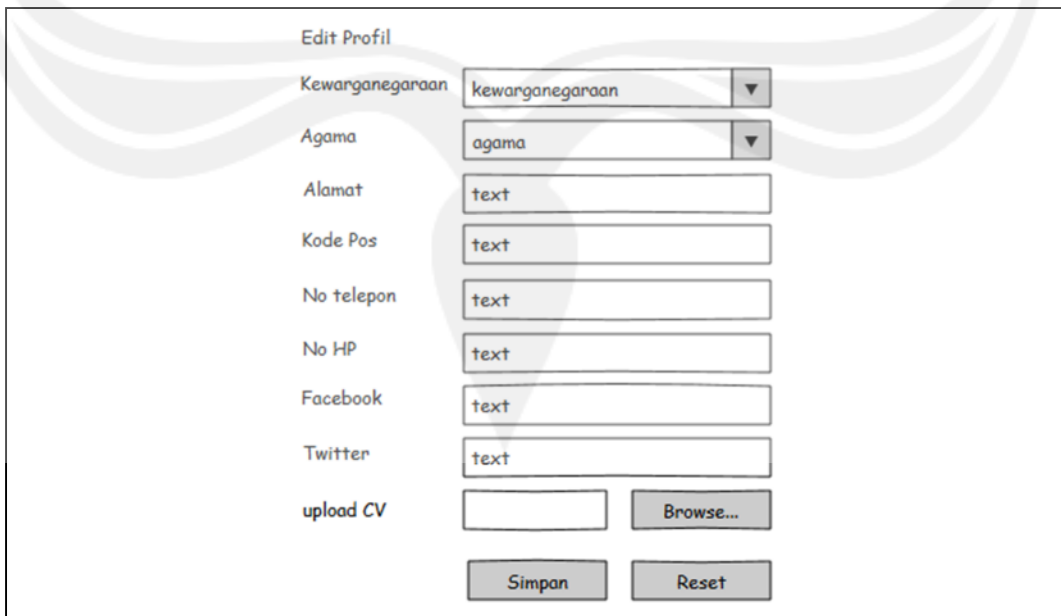
The image shows a web form for viewing an alumni profile. It includes a placeholder for a photo/logo, personal information (Name, Gender, Birth Date, Religion, Address), and several text input fields for educational history, organizational history, language skills, and certifications.

foto/logo	NAMA
	Jenis Kelamin : Perempuan
	Tempat, Tanggal Lahir : Sleman, 26/07/1982
	Agama : Katholik
	Alamat : Jl. Lempuyangan
Riwayat Pendidikan	
Riwayat Pendidikan 1	
Riwayat Pendidikan 2	
Riwayat Organisasi	
Kemampuan Bahasa	
Sertifikasi	

Gambar 69. Rancangan Antarmuka Lihat Profil Alumni

Antarmuka gambar 69 digunakan untuk menampilkan profil alumni. Data yang ditampilkan antara lain foto, data pribadi, data riwayat pendidikan, data riwayat organisasi, data kemampuan bahasa, data sertifikasi, data publikasi, data portofolio, data keahlian, dan data posisi dan pengalaman kerja.

4.7.2 Edit Profil Alumni



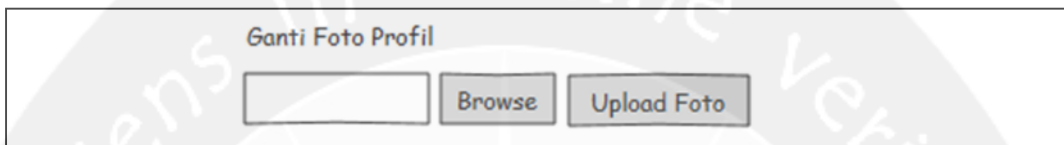
The image shows a web form for editing an alumni profile. It includes dropdown menus for nationality and religion, and text input fields for address, postal code, phone numbers, and social media handles. There is also a section for uploading a CV and buttons for saving and resetting the form.

Edit Profil	
Kewarganegaraan	kewarganegaraan ▼
Agama	agama ▼
Alamat	text
Kode Pos	text
No telepon	text
No HP	text
Facebook	text
Twitter	text
upload CV	Browse...
Simpan Reset	

Gambar 70. Rancangan Antarmuka Edit Profil Alumni

Antarmuka gambar 70 digunakan digunakan untuk mengedit profil alumni. Untuk mengedit profil, Alumni memasukkan kewarganegaraan, agama, alamat, kode pos, nomor telepon, nomor handphone, facebook, twitter, dan CV kemudian menekan tombol simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas.

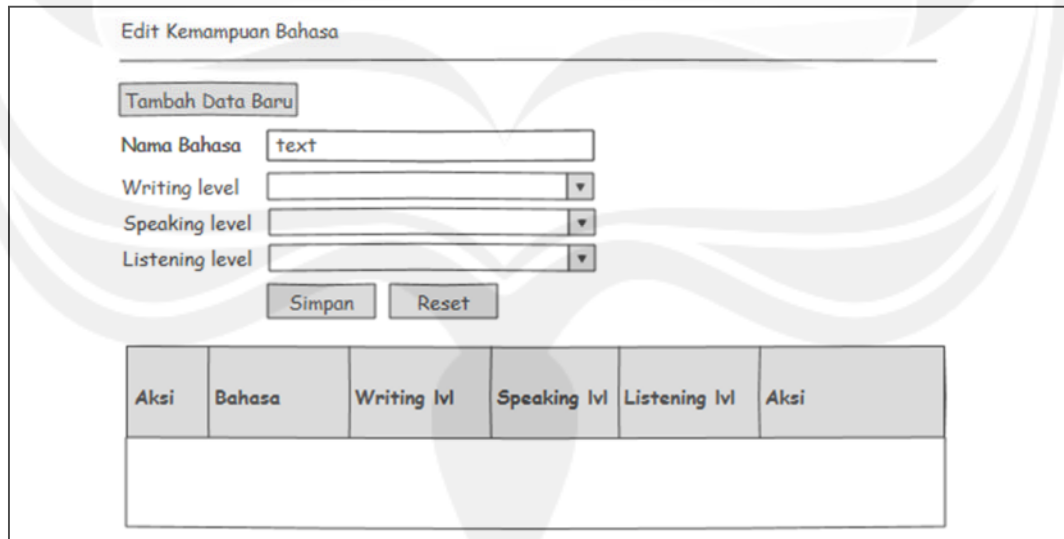
4.7.3 Ganti Foto Profil



Gambar 71 Rancangan Antarmuka Ganti Foto Profil

Antarmuka gambar 71 digunakan digunakan untuk mengganti foto profil alumni. Untuk mengganti foto profil, Alumni menekan tombol Browse, kemudian memilih file foto yang akan diunggah kemudian menekan tombol Upload Foto.

4.7.4 Edit Kemampuan Bahasa



Aksi	Bahasa	Writing lvl	Speaking lvl	Listening lvl	Aksi

Gambar 72. Rancangan Antarmuka Edit Kemampuan Bahasa

Antarmuka gambar 72 digunakan untuk mengedit kemampuan bahasa yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus kemampuan bahasa. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian

akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.5 Edit Keahlian



Gambar 73. Rancangan Antarmuka Edit Keahlian

Antarmuka gambar 73 digunakan untuk mengedit Keahlian yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Keahlian. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih

akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.6 Edit Riwayat Organisasi

The interface is titled "Edit Riwayat Organisasi". It contains a form with the following elements:

- A button labeled "Tambah Data Baru" (Add New Data).
- A text input field for "Nama Organisasi" (Organization Name).
- A dropdown menu for "Tahun mulai" (Start Year).
- A dropdown menu for "Lama Keahlian" (Years of Expertise).
- A text input field for "Jabatan" (Position).
- "Simpan" (Save) and "Reset" buttons.

Below the form is a table with the following structure:

Aksi	Nama Organisasi	Tahun mulai	Tahun selesai	Jabatan	Aksi

Gambar 74. Rancangan Antarmuka Edit Riwayat Organisasi

Antarmuka gambar 74 digunakan untuk mengedit Riwayat Organisasi yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Riwayat Organisasi. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.7 Edit Riwayat Pendidikan

Edit Riwayat Pendidikan

Tambah Data Baru

Nama Sekolah

Jenjang

Tahun Masuk

Tahun lulus

Jurusan

Aksi	Nama Sekolah	Jenjang	Tahun masuk	Tahun lulus	Jurusan	Aksi
------	--------------	---------	-------------	-------------	---------	------

Gambar 75. Rancangan Antarmuka Edit Riwayat Pendidikan

Antarmuka gambar 75 digunakan untuk mengedit Riwayat Pendidikan yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Riwayat Pendidikan. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.8 Edit Portofolio

Edit Portofolio

Tambah Data Baru

Nama Portofolio

Tahun

Deskripsi

Simpan Reset

Aksi	Nama	Tahun	Deskripsi	Aksi

Gambar 76. Rancangan Antarmuka Edit Portofolio

Antarmuka gambar 76 digunakan untuk mengedit Portofolio yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Portofolio. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.9 Edit Posisi dan Pengalaman Kerja

Edit Posisi dan Pengalaman Kerja

Tambah Data Baru

Nama Perusahaan

text

Bidang

text

Jabatan

text

Divisi

text

Deskripsi

text

Tahun Masuk

☒ Masih bekerja di sini

Tahun lulus

Simpan

Reset

Aksi	Perusahaan	Bidang	Jabatan	Divisi	Thn msk	thn keluar	Aksi

Gambar 77. Rancangan Antarmuka Edit Posisi dan Pengalaman Kerja

Antarmuka gambar 77 digunakan untuk mengedit Posisi dan Pengalaman Kerja yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Posisi dan Pengalaman Kerja. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.10 Edit Publikasi

Edit Publikasi

Tambah Data Baru

Nama Publikasi

text

Tanggal

text

Deskripsi

text

Simpan

Reset

Aksi	Nama Publikasi	Tanggal	Deskripsi	Aksi

Gambar 78. Rancangan Antarmuka Edit Publikasi

Antarmuka gambar 78 digunakan untuk mengedit Publikasi yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Publikasi. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.11 Edit Sertifikasi

Edit Sertifikasi

Tambah Data Baru

Nama Sertifikasi

text

Sumber

text

Tanggal mulai

text

Tanggal Selesai

text

Simpan

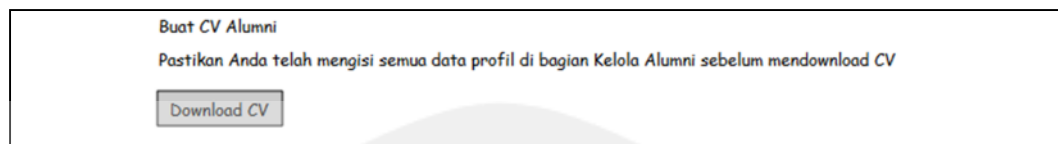
Reset

Aksi	Nama Sertifikasi	Sumber	Tanggal mulai	Tanggal selesai	Aksi
------	------------------	--------	---------------	-----------------	------

Gambar 79. Rancangan Antarmuka Edit Sertifikasi

Antarmuka gambar 79 digunakan untuk mengedit Sertifikasi yang dimiliki Alumni. Alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus Sertifikasi. Untuk menambah data baru, Alumni menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Alumni menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Alumni mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Alumni mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Alumni mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.7.12 Buat CV



Buat CV Alumni

Pastikan Anda telah mengisi semua data profil di bagian Kelola Alumni sebelum mendownload CV

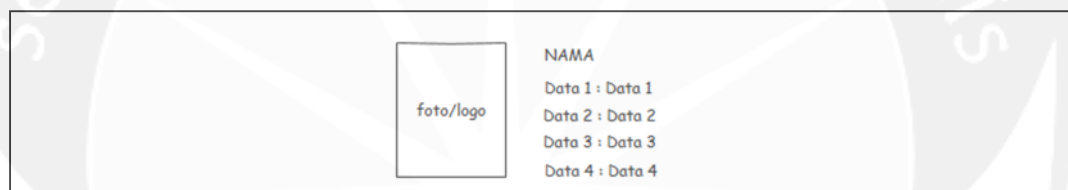
Download CV

Gambar 80. Rancangan Antarmuka Buat CV

Antarmuka gambar 80 digunakan untuk men-generate CV Alumni. Alumni diharapkan telah mengisi semua data-data profil alumni sebelum mendownload CV. Untuk mendownload, Alumni menekan tombol Download CV kemudian sistem akan men-generate CV dengan data-data yang telah diisi Alumni dengan format PDF.

4.8 Perusahaan

4.8.1 Lihat Profil



foto/logo

NAMA

Data 1 : Data 1

Data 2 : Data 2

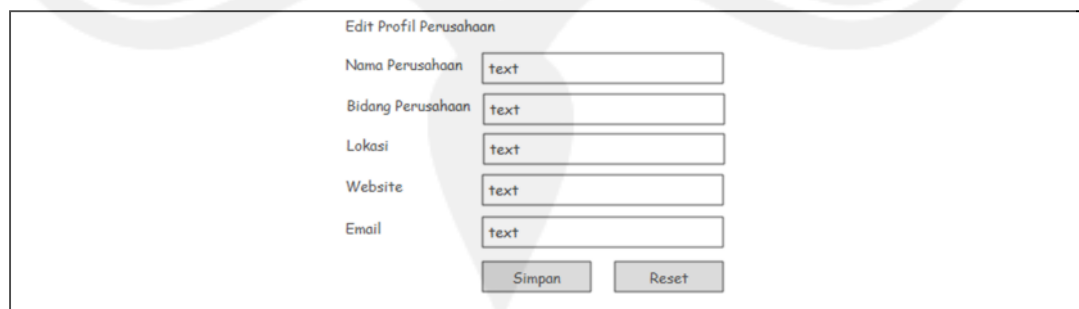
Data 3 : Data 3

Data 4 : Data 4

Gambar 81. Rancangan Antarmuka Lihat Profil

Antarmuka gambar 81 digunakan untuk menampilkan profil pengguna. Data yang ditampilkan antara lain foto atau logo, nama, dan data-data lain pengguna.

4.8.2 Edit Profil



Edit Profil Perusahaan

Nama Perusahaan

Bidang Perusahaan

Lokasi

Website

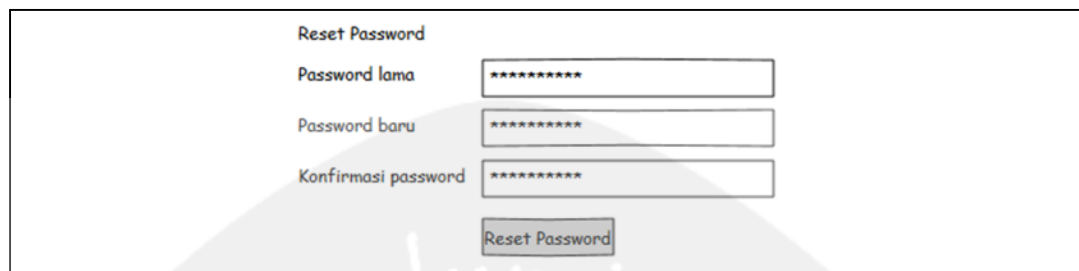
Email

Simpan Reset

Gambar 82. Rancangan Antarmuka Edit Profil

Antarmuka gambar 82 digunakan untuk mengedit profil perusahaan. Untuk mengedit profil, pengguna memasukkan data perusahaan pada field-field kemudian menekan tombol Simpan.

4.8.3 Reset Password



Reset Password

Password lama

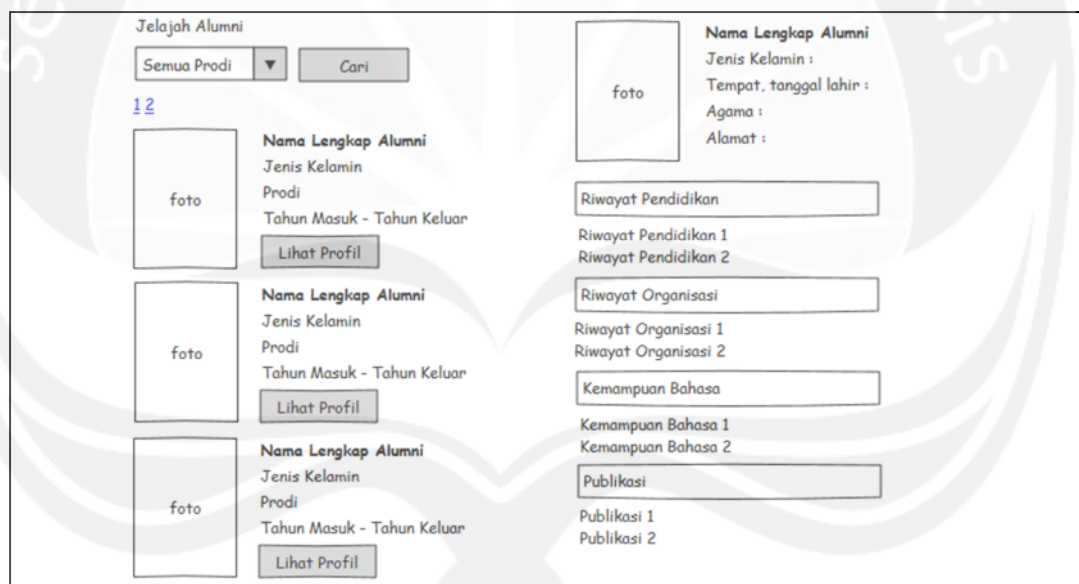
Password baru

Konfirmasi password

Gambar 83. Rancangan Antarmuka Reset Password

Antarmuka gambar 83 digunakan pengguna untuk Reset Password. Untuk mereset password, pengguna memasukkan password lama, password baru, dan konfirmasi password kemudian menekan tombol Reset Password.

4.9 Jelajah Alumni



Jelajah Alumni

Semua Prodi

12

foto

Nama Lengkap Alumni

Jenis Kelamin

Prodi

Tahun Masuk - Tahun Keluar

foto

Nama Lengkap Alumni

Jenis Kelamin

Prodi

Tahun Masuk - Tahun Keluar

foto

Nama Lengkap Alumni

Jenis Kelamin

Prodi

Tahun Masuk - Tahun Keluar

foto

Nama Lengkap Alumni

Jenis Kelamin :

Tempat, tanggal lahir :

Agama :

Alamat :

Riwayat Pendidikan

Riwayat Pendidikan 1

Riwayat Pendidikan 2

Riwayat Organisasi

Riwayat Organisasi 1

Riwayat Organisasi 2

Kemampuan Bahasa

Kemampuan Bahasa 1

Kemampuan Bahasa 2

Publikasi

Publikasi 1

Publikasi 2

Gambar 84. Rancangan Antarmuka Jelajah Alumni

Antarmuka gambar 84 digunakan digunakan untuk menjelajah data-data alumni. Untuk menjelajah alumni, pengguna memilih prodi di dropdownlist pada bagian kanan atas. Kemudian menekan tombol Cari. Sistem akan menampilkan list alumni sesuai prodi yang dipilih pada bagian bawah. Untuk melihat data detail alumni, pengguna memilih salah satu alumni, kemudian klik Lihat Profil. Sistem akan menampilkan Data Profil Alumni pada jendela bagian kanan. Data yang

ditampilkan antara lain foto, data pribadi, riwayat pendidikan, riwayat organisasi, kemampuan bahasa, publikasi, sertifikasi, portofolio, keahlian, dan posisi dan pengalaman kerja.

4.10 Request

Request Alumni

foto Nama Lengkap Terima Tolak

foto Nama Lengkap Terima Tolak

Request Perusahaan

foto Nama Perusahaan
Bidang : bidang perusahaan
Lokasi : lokasi perusahaan
No telp : no telp perusahaan
Email : email perusahaan
Website : website perusahaan

Terima Tolak

Gambar 85. Rancangan Antarmuka Request

Antarmuka gambar 85 digunakan menampilkan request dari alumni dan perusahaan. Pada bagian request alumni ditampilkan foto dan nama lengkap alumni sedangkan pada bagian request perusahaan ditampilkan foto, nama, bidang, lokasi, nomor telepon, email dan website perusahaan. Administrator dapat menerima atau menolak request-request tersebut. Untuk menerima request dengan menekan tombol terima, sedangkan untuk menolak dengan menekan tombol Tolak.

4.11 Download Kontak Alumni

Download Kontak Alumni

Download list NPP alumni beserta email alumni.uaajy.ac.id

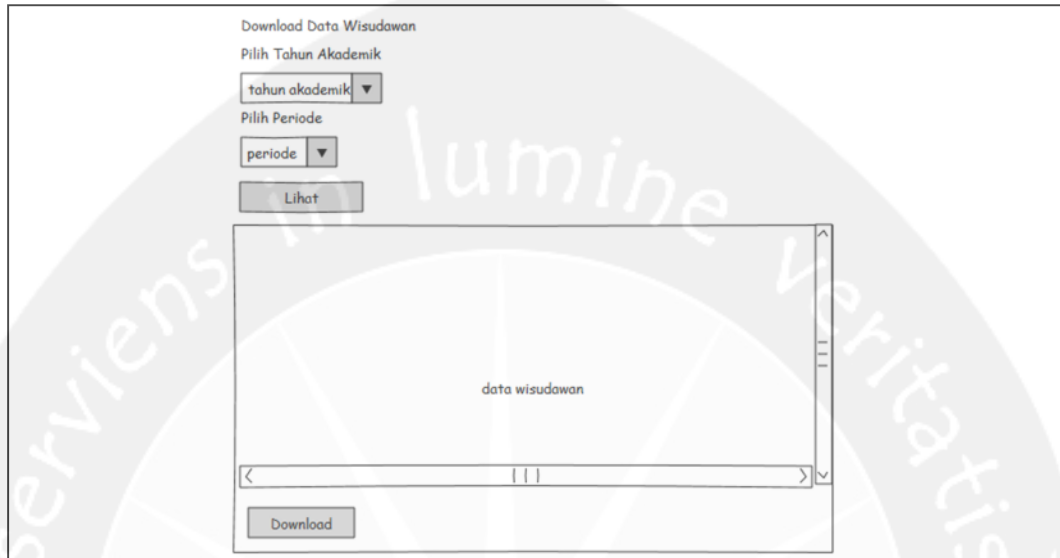
Download kontak

Gambar 86. Rancangan Download Kontak Alumni

Antarmuka gambar 86 digunakan untuk mendownload Kontak Alumni yang berisi list NPM alumni beserta alamat email

alumni.uajy.ac.id dengan format CSV. Untuk mendownload, Administrator menekan tombol Download Kontak.

4.12 Download Data Wisudawan

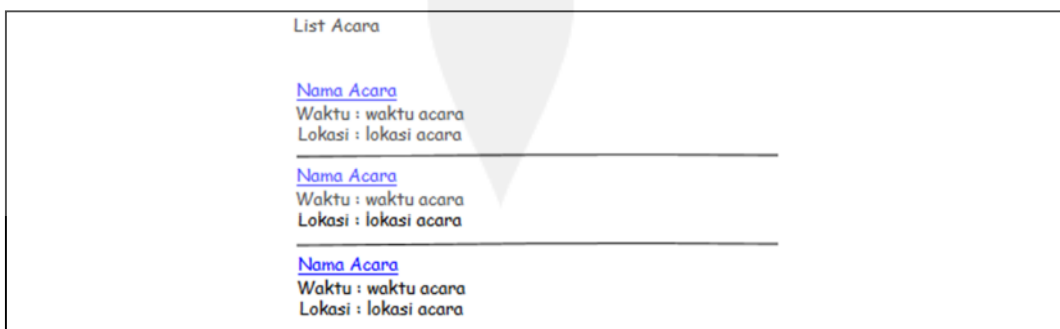


Gambar 87. Rancangan Antarmuka Download Data Wisudawan

Antarmuka gambar 87 digunakan untuk mendownload Data Wisudawan berdasar tahun akademik dan periode wisuda yang dipilih. Untuk mendownload, pengguna memilih tahun akademik, dan periode wisuda kemudian menekan tombol lihat. Data wisudawan akan ditampilkan pada bagian bawah dan pengguna bias mendownload data tersebut dengan menekan tombol Dwonload. Data yang didownload memiliki format excel.

4.13 Acara

4.13.1 List Acara



Gambar 88. Rancangan Antarmuka List Acara

Antarmuka gambar 88 digunakan menampilkan list acara. Pada antarmuka tersebut terdapat list nama acara dengan informasi waktu, dan lokasi acara. Untuk melihat detil acara, pengguna dapat memilih salah satu acara dan menekan link nama acara tersebut.

4.13.2 Tambah Acara

Gambar 89. Rancangan Antarmuka Tambah Acara

Antarmuka gambar 89 digunakan menambah Acara. Untuk menambah Acara, pengguna memasukkan data-data acara pada field yang tersedia kemudian menekan tombol Simpan.

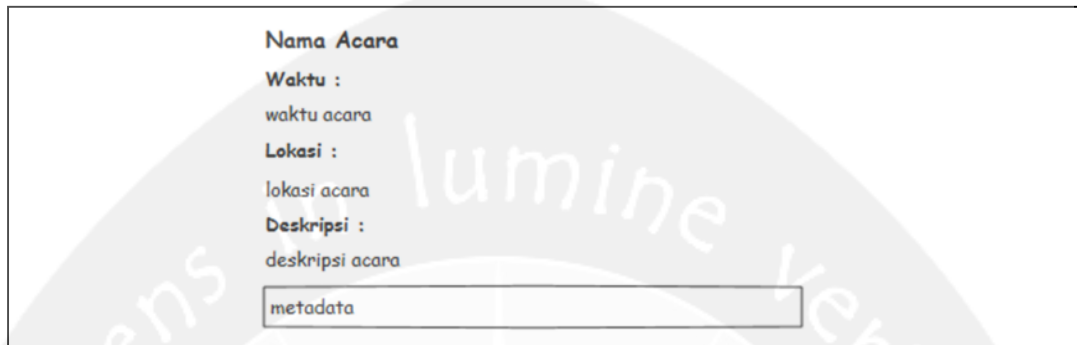
4.13.3 Hapus Acara

Gambar 90. Rancangan Antarmuka Hapus Acara

Antarmuka gambar 90 digunakan menghapus Acara. Pada antarmuka tersebut, ditampilkan list acara dan tombol hapus di samping kanannya. Untuk menghapus acara, pengguna menekan tombol Hapus dan akan muncul pertanyaan konfirmasi untuk

menghapus, kemudian pengguna memilih OK untuk menghapus dan Cancel untuk batal menghapus.

4.13.4 Lihat Acara



Nama Acara

Waktu :
waktu acara

Lokasi :
lokasi acara

Deskripsi :
deskripsi acara

metadata

Gambar 91. Rancangan Antarmuka Lihat Acara

Antarmuka gambar 91 digunakan menampilkan acara. Pada antarmuka tersebut ditampilkan informasi waktu, lokasi, deskripsi, dan metadata acara.

4.14 Forum

4.14.1 List Tulisan



List Tulisan

[Judul Tulisan](#)
kutipan tulisan [Baca selengkapnya](#)

[Judul Tulisan](#)
kutipan tulisan [Baca selengkapnya](#)

[Judul Tulisan](#)
kutipan tulisan [Baca selengkapnya](#)

Gambar 92. Rancangan Antarmuka List Tulisan

Antarmuka gambar 92 digunakan menampilkan list tulisan. Pada antarmuka tersebut terdapat list nama tulisan dengan cuplikannya. Untuk melihat detil tulisan, pengguna dapat memilih salah satu tulisan dan menekan link judul tulisan tersebut atau link Baca Selengkapnya.

4.14.2 Tambah Tulisan



Tambah Tulisan

Judul

text

Isi Tulisan

text

Simpan Reset

Gambar 93. Rancangan Antarmuka Tambah Tulisan

Antarmuka gambar 93 digunakan menambah Tulisan. Untuk menambah Tulisan, pengguna memasukkan data-data Tulisan pada field yang tersedia kemudian menekan tombol Simpan.

4.14.3 Hapus Tulisan



Hapus Tulisan

Judul Tulisan		Hapus
kutipan tulisan		
Judul Tulisan		Hapus
kutipan tulisan		
Judul Tulisan		Hapus
kutipan tulisan		

Gambar 94. Rancangan Antarmuka Hapus Tulisan

Antarmuka gambar 94 digunakan menghapus Tulisan. Pada antarmuka tersebut, ditampilkan list tulisan dan tombol hapus di samping kanannya. Untuk menghapus tulisan, pengguna menekan tombol Hapus dan akan muncul pertanyaan konfirmasi untuk menghapus, kemudian pengguna memilih OK untuk menghapus dan Cancel untuk batal menghapus.

4.14.4 Lihat Tulisan



Gambar 95. Rancangan Antarmuka Lihat Tulisan

Antarmuka gambar 95 digunakan menampilkan tulisan. Pada antarmuka tersebut ditampilkan judul, isi, metadata, dan komentar tulisan. Untuk menambahkan komentar, pengguna mengisi komentar pada field komentar kemudian menekan tombol Kirim Komentar. Untuk menghapus komentar, pengguna mengklik link hapus komentar di bawah setiap komentar.

4.15 Lowongan Kerja

4.15.1 List Lowongan Kerja



Gambar 96. Rancangan Antarmuka List Lowongan kerja

Antarmuka gambar 96 digunakan menampilkan list lowongan kerja. Pada antarmuka tersebut terdapat list nama perusahaan dengan deadline lowongan kerja. Untuk melihat detail lowongan kerja, pengguna dapat memilih salah satu lowongan kerja dan menekan link nama perusahaan tersebut.

4.15.2 Tambah Lowongan Kerja

Tambah Lowongan Kerja

Profil Perusahaan:

Nama Perusahaan

Bidang Perusahaan

Email

Membutuhkan:

Posisi yg ditawarkan

Bidang Pekerjaan

Ditempatkan di

Syarat dan Ketentuan:

Syarat:

Lain-lain:

Batas Akhir Pendaftaran:

Attachment:

Gambar 97. Rancangan Antarmuka Tambah Lowongan kerja

Antarmuka gambar 97 digunakan menambah Lowongan kerja. Untuk menambah Lowongan kerja, pengguna memasukkan data-data lowongan kerja pada field yang tersedia kemudian menekan tombol Simpan.

4.15.3 Hapus Lowongan Kerja

Hapus Lowongan Kerja

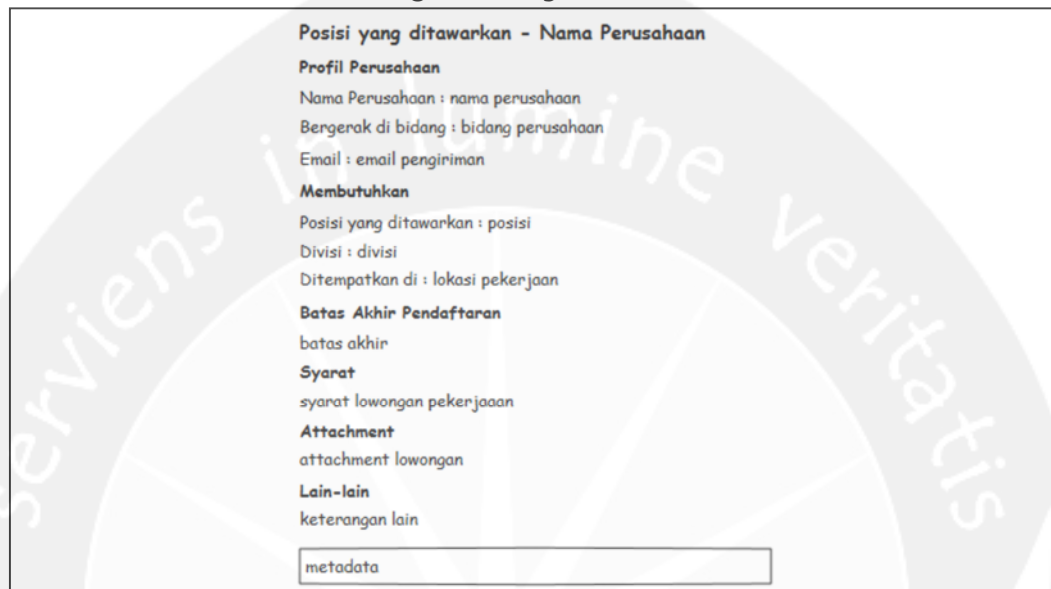
Nama Perusahaan	Hapus
Deadline : deadline lowongan	
Nama Perusahaan	Hapus
Deadline : deadline lowongan	
Nama Perusahaan	Hapus
Deadline : deadline lowongan	

Gambar 98. Rancangan Antarmuka Hapus Lowongan kerja

Antarmuka gambar 98 digunakan menghapus Lowongan kerja. Pada antarmuka tersebut, ditampilkan list lowongan kerja dan tombol hapus di samping kanannya. Untuk menghapus lowongan

kerja, pengguna menekan tombol Hapus dan akan muncul pertanyaan konfirmasi untuk menghapus, kemudian pengguna memilih OK untuk menghapus dan Cancel untuk batal menghapus.

4.15.4 Lihat Lowongan Kerja



Posisi yang ditawarkan - Nama Perusahaan

Profil Perusahaan
 Nama Perusahaan : nama perusahaan
 Bergerak di bidang : bidang perusahaan
 Email : email pengiriman

Membutuhkan
 Posisi yang ditawarkan : posisi
 Divisi : divisi
 Ditempatkan di : lokasi pekerjaan

Batas Akhir Pendaftaran
 batas akhir

Syarat
 syarat lowongan pekerjaan

Attachment
 attachment lowongan

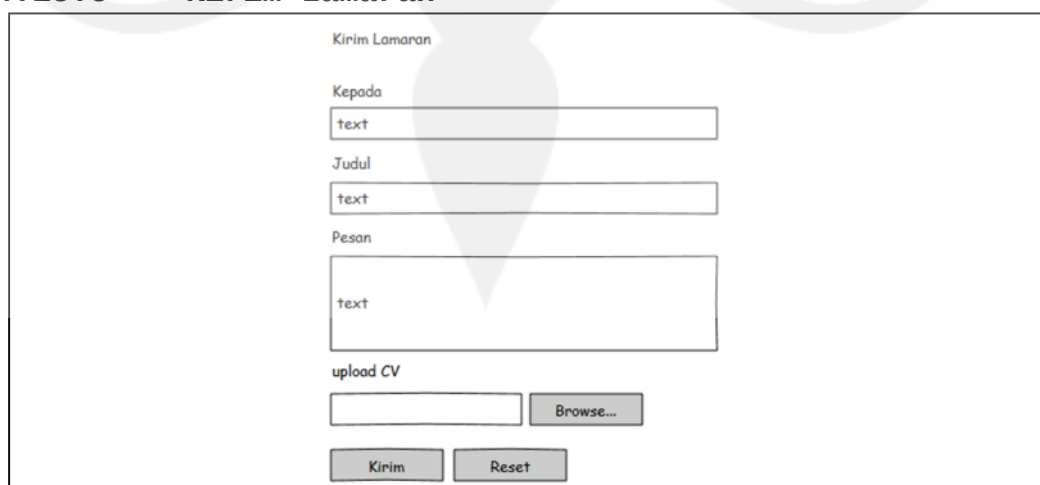
Lain-lain
 keterangan lain

metadata

Gambar 99. Rancangan Antarmuka Lihat Lowongan Kerja

Antarmuka gambar 99 digunakan menampilkan lowongan kerja. Pada antarmuka tersebut ditampilkan informasi seperti profil perusahaan, pekerjaan yang ditawarkan, batas akhir pendaftaran, syarat, attachment, keterangan lain, dan metadata lowongan kerja.

4.15.5 Kirim Lamaran



Kirim Lamaran

Kepada

Judul

Pesan

upload CV

Gambar 100. Rancangan Antarmuka Kirim Lamaran

Antarmuka gambar 100 digunakan alumni untuk mengirim lamaran pekerjaan. Untuk mengirim lamaran, alumni mengisi field-field yang disediakan dan mengunggah CV yang telah degenerate dari menu Buat CV Alumni kemudian menekan tombol Kirim. Sistem akan mengirimkan email kepada perusahaan yang dituju.

4.16 Pesan

4.16.1 Tulis Pesan



Gambar 101. Rancangan Antarmuka Tulis Pesan

Antarmuka gambar 101 digunakan untuk menulis pesan kepada pengguna lain. Untuk mengirim pesan, pengguna mengisi penerima, judul, dan isi pesan kemudian menekan tombol Kirim Pesan.

4.16.2 Kotak Masuk

Kotak Masuk			
Aksi Pengirim		Tanggal Posting	Aksi
Pilih	Nama	tanggal	Hapus

Gambar 102. Rancangan Antarmuka Kotak Masuk

Antarmuka gambar 102 digunakan untuk menampilkan kotak masuk pesan. Pada antarmuka ini ditampilkan table berisi pesan masuk. Untuk membaca pesan, pengguna menekan link Pilih sedangkan untuk menghapus pesan, pengguna menekan link Hapus pada pesan yang dipilih.

4.16.3 Kotak Keluar

Kotak Keluar			
Aksi	Penerima	Tanggal Posting	Aksi
Pilih	Nama	tanggal	Hapus

Gambar 103. Rancangan Antarmuka Kotak Keluar

Antarmuka gambar 103 digunakan untuk menampilkan kotak keluar pesan. Pada antarmuka ini ditampilkan table berisi pesan keluar. Untuk membaca pesan, pengguna menekan link Pilih sedangkan untuk menghapus pesan, pengguna menekan link Hapus pada pesan yang dipilih

4.17 Statistik Alumni

Statistik Alumni		
Statistik Gaji Alumni	Statistik Bidang Pekerjaan Alumni	Statistik Jumlah Lulusan
Semua Prodi ▼		
diagram / grafik		

Gambar 104. Rancangan Antarmuka Statistik Alumni

Antarmuka gambar 104 digunakan untuk menampilkan statistic alumni. Untuk menampilkan statistic alumni, pengguna memilih jenis statistic yang ingin dilihat, apakah Gaji Alumni, Bidang Pekerjaan Alumni, atau Jumlah Lulusan, kemudian memilih prodi. Sistem akan menampilkan diagram / grafik dari statistic dan prodi yang dipilih.

4.18 Survey Perusahaan

4.18.1 Kelola Survey

Aksi	Judul	Deskripsi	Dipublikasikan?	Aksi
------	-------	-----------	-----------------	------

Gambar 105. Rancangan Antarmuka Kelola Survey Perusahaan

Antarmuka gambar 105 untuk mengelola survey perusahaan. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus survey. Untuk menambah data baru, Administrator menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Administrator mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.18.2 Kelola Pertanyaan Survey

Aksi	Pertanyaan	Tipe Jawaban	Aksi
------	------------	--------------	------

Gambar 106. Rancangan Antarmuka Kelola Pertanyaan Survey

Antarmuka gambar 106 untuk mengelola pertanyaan survey. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus pertanyaan survey. Untuk menambah data baru, Administrator memilih survey yang akan ditambahkan pertanyaannya, kemudian menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Administrator mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.18.3 Kelola Pilihan Jawaban Survey

Kelola Pilihan Jawaban Survey

Pilih Survey

Pilih Pertanyaan:

Pertanyaan	Aksi

Masukkan pilihan:

Aksi	Pilihan	Aksi

Gambar 107. Rancangan Antarmuka Kelola Pilihan Jawaban Survey

Antarmuka gambar 107 untuk mengelola pilihan jawaban survey. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus pilihan jawaban survey. Untuk menambah pilihan jawaban baru, Administrator terlebih dahulu memilih survey, kemudian sistem akan menampilkan pertanyaan yang telah ditambahkan sebelumnya. Pengguna memilih pertanyaan yang akan

ditambahkan pilihan jawabannya. Sistem menampilkan field untuk mengisi pilihan jawaban. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Pilihan jawaban yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit Pilihan jawaban tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus Pilihan jawaban, Administrator mengklik Aksi Hapus dari Pilihan jawaban yang dipilih, kemudian Pilihan jawaban terpilih akan terhapus.

4.18.4 Kelola Survey Aktif

Kelola Survey Aktif			
Judul	Deskripsi	Is_Published	Publish
judul survey	deskripsi survey	tidak	☒

Gambar 108. Rancangan Antarmuka Kelola Survey Aktif

Antarmuka gambar 108 untuk mengelola survey yang aktif atau dipublish. Untuk mempublish suatu survey, Administrator memilih survey yang akan dipublish dengan mencentang kolom Publish pada survey yang dipilih.

4.18.5 Lihat Tanggapan Survey

Lihat Tanggapan Survey		
Aksi	Judul	Deskripsi
Pilih	judul survey 1	deskripsi survey 1
Pilih	judul survey 2	deskripsi survey 2
Pilih	judul survey 3	deskripsi survey 3
tanggapan survey Download		

Gambar 109. Rancangan Antarmuka Lihat Tanggapan Survey

Antarmuka gambar 109 digunakan untuk melihat tanggapan survey. Untuk menampilkan tanggapan, Administrator memilih salah satu survey. Data tanggapan survey akan ditampilkan pada bagian bawah dan pengguna bias mendownload data tersebut dengan menekan tombol Dwonload. Data yang didownload memiliki format excel.

4.19 Tracer Study

4.19.1 Kelola Survey

Kelola Survey

Tambah Data Baru

Judul

Deskripsi

Simpan Reset

Aksi	Judul	Deskripsi	Dipublikasikan?	Aksi

Gambar 110. Rancangan Antarmuka Kelola Tracer Study Alumni

Antarmuka gambar 110 untuk mengelola Tracer Study Alumni. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus survey. Untuk menambah data baru, Administrator menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Tombol reset digunakan untuk menghapus semua isian dari field-field di atas. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Administrator mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.19.2 Kelola Pertanyaan Survey

Kelola Pertanyaan Survey

Pilih Survey

Pertanyaan

Tipe Jawaban

Aksi	Pertanyaan	Tipe Jawaban	Aksi

Gambar 111. Rancangan Antarmuka Kelola Pertanyaan Survey

Antarmuka gambar 111 untuk mengelola pertanyaan survey. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus pertanyaan survey. Untuk menambah data baru, Administrator memilih survey yang akan ditambahkan pertanyaannya, kemudian menekan tombol Tambah Data Baru, kemudian akan tampil panel yang berisi field-field yang harus diisi. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Data yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit data tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus data, Administrator mengklik Aksi Hapus dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan terhapus.

4.19.3 Kelola Pilihan Jawaban Survey

Kelola Pilihan Jawaban Survey

Pilih Survey

Pilih Pertanyaan:

Pertanyaan	Aksi

Masukkan pilihan:

Aksi	Pilihan	Aksi

Gambar 112. Rancangan Antarmuka Kelola Pilihan Jawaban Survey

Antarmuka gambar 112 untuk mengelola pilihan jawaban survey. Administrator dapat menambah, mengedit, dan menghapus pilihan jawaban survey. Untuk menambah pilihan jawaban baru, Administrator terlebih dahulu memilih survey, kemudian sistem akan menampilkan pertanyaan yang telah ditambahkan sebelumnya. Pengguna memilih pertanyaan yang akan ditambahkan pilihan jawabannya. Sistem menampilkan field untuk mengisi pilihan jawaban. Setelah diisi, Administrator menekan tombol Simpan. Pilihan jawaban yang sudah tersimpan akan ditampilkan pada table yang ada di bagian bawah. Untuk mengedit Pilihan jawaban tersimpan, Administrator mengklik Aksi Pilih dari data yang dipilih, kemudian data terpilih akan muncul ke panel pengisian data. Administrator mengedit data tersebut, kemudian klik Simpan. Untuk menghapus Pilihan jawaban, Administrator mengklik Aksi Hapus dari Pilihan jawaban yang dipilih, kemudian Pilihan jawaban terpilih akan terhapus.

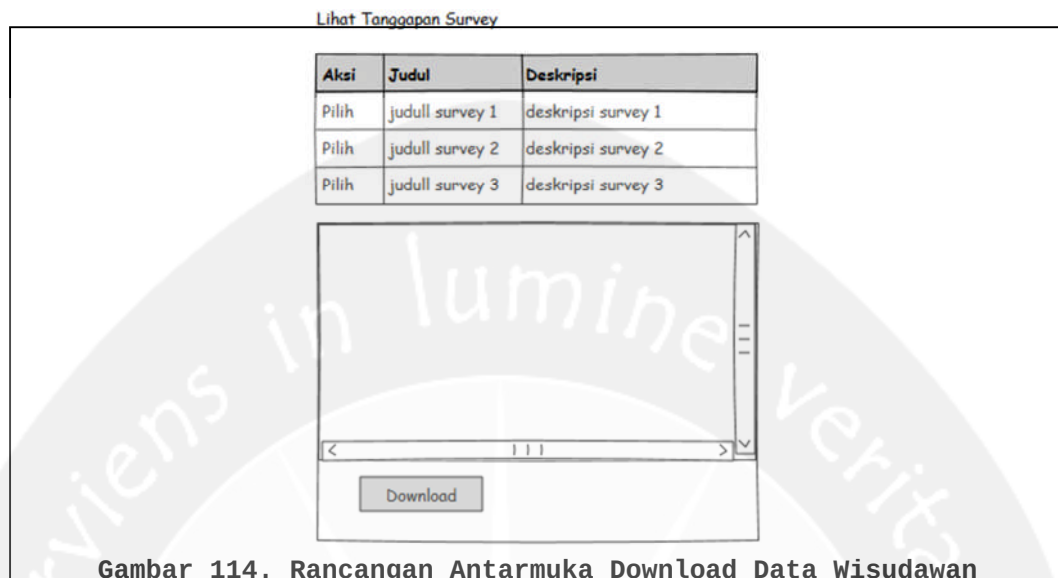
4.19.4 Kelola Survey Aktif

Kelola Survey Aktif			
Judul	Deskripsi	Is_Published	Publish
judul survey	deskripsi survey	tidak	☒

Gambar 113. Rancangan Antarmuka Kelola Survey Aktif

Antarmuka gambar 113 untuk mengelola survey yang aktif atau dipublish. Untuk mempublish suatu survey, Administrator memilih survey yang akan dipublish dengan mencentang kolom Publish pada survey yang dipilih.

4.19.5 Lihat Tanggapan Survey



Antarmuka gambar 114 digunakan untuk melihat tanggapan survey. Untuk menampilkan tanggapan, Administrator memilih salah satu survey. Data tanggapan survey akan ditampilkan pada bagian bawah dan pengguna bias mendownload data tersebut dengan menekan tombol Dwonload. Data yang didownload memiliki format excel.

4.20 Survey Perusahaan

Mohon jawab survey di bawah sesuai dengan keadaan sebenarnya
Kerahasiaan penuh dijamin di dalam studi ini
Kerja sama anda sangat kami hargai

pertanyaan survey

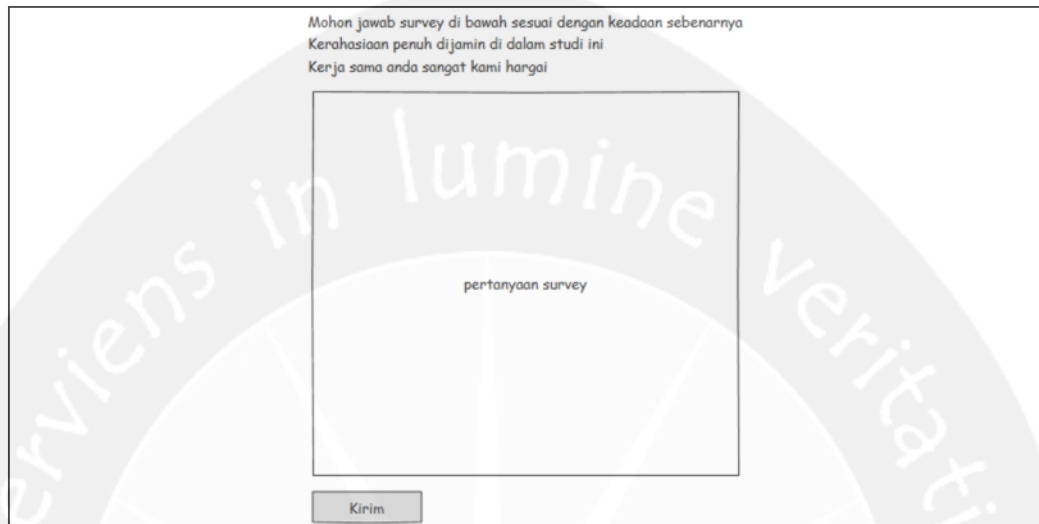
Kirim

Gambar 115. Rancangan Antarmuka Survey Perusahaan

Antarmuka gambar 115 digunakan Perusahaan untuk mengisi survey. Setelah mengisi jawaban semua pertanyaan survey,

Perusahaan menekan tombol Kirim untuk mengirim jawaban survey.

4.21 Tracer Study Alumni



Mohon jawab survey di bawah sesuai dengan keadaan sebenarnya
Kerahasiaan penuh dijamin di dalam studi ini
Kerja sama anda sangat kami hargai

pertanyaan survey

Kirim

Gambar 116. Rancangan Antarmuka Tracer Study Alumni

Antarmuka gambar 116 digunakan untuk Alumni untuk mengisi tracer study. Setelah mengisi jawaban semua pertanyaan survey, Alumni menekan tombol Kirim untuk mengirim jawaban survey.