BAB VI
PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan tujuan penelitian, *Website* Gereja Santo Yusup Bintaran berhasil dirancang dan dibangun sebagai sistem berbasis *Website* responsif. Keberhasilan tersebut dibuktikan melalui penerapan metode *Design Thinking* yang digunakan untuk proses analisis kebutuhan dan perancangan antarmuka. Hasil pengujian menggunakan *metode Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem, baik pada *public view* maupun admin panel, telah berjalan sesuai dengan kebutuhan yang ditetapkan tanpa ditemukan kesalahan fungsional, sementara pengujian terhadap pengguna menggunakan metode *Think-Aloud* menunjukkan bahwa *website* mampu membantu pengguna dalam mengakses informasi gereja, mudah digunakan, serta cukup efektif sebagai media komunikasi bagi umat. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa tujuan penelitian telah tercapai dan sistem yang dikembangkan layak digunakan.

B. Saran

Saran yang didapatkan untuk pengembangan *Website* Gereja Santo Yusup Bintaran yaitu:

1. Menambahkan fitur Temu Romo untuk Konseling Keluarga agar Umat dapat membuat janji temu secara langsung melalui *Website*.
2. Menambahkan fitur Notifikasi Otomatis kepada umat terkait berita, artikel, dan informasi kegiatan terbaru.

DAFTAR PUSTAKA

[1] S. Bahat Nauli dan Musa, “Perancangan Situs Web untuk Informasi Pelayanan Jemaat Gereja–USNI,” Jurnal Satya Informatika, vol. 2, no. 1, hlm. 1–13, 2017.

[2] D. Linda, Nursiyanto, dan Y. C. Munthe, “Informasi Pelayanan Gereja Katolik Berbasis Web,” Teknika, vol. 15, no. 2, hlm. 289–298, 2021.

[3] H. Nathanael dan A. E. Widjaja, “Pengembangan Sistem Informasi Gereja Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Jemaat,” Journal Information System Development, vol. 6, no. 1, 2021.

[4] B. P. Nugroho dan S. Jayanti, “Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Gereja GKE Sion Palangkaraya),” Jurnal SAINTEKOM, vol. 7, no. 2, 2017.

[5] W. Santosa, “Pembuatan Website Bagi Gereja Kristen XYZ,” Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya, vol. 2, no. 2, 2013.

[6] E. S. Honggara, “Website Gereja dengan Framework Laravel,” INSIGHT, vol. 2, no. 1, hlm. 30–34, 2020.

[7] S. Steven, W. Wasino, dan Z. Rusdi, “Pembuatan Sistem Informasi Gereja Bethel Indonesia Avenuel Season City Berbasis Website,” Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi, vol. 9, no. 2, 2021.

[8] Irawan dan S. Nasution, “Penerapan Model Waterfall dalam Pengembangan Perangkat Lunak,” Jurnal Infotekjar, vol. 3, no. 2, hlm. 45–53, 2024.

[9] A. L. Ering dan Y. Nataliani, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Gereja,” Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi (JIMIK), vol. 5, no. 2, hlm. 1833–1845, 2024.

[10] S. A. Rahmawati, “Review Paper on Various Software Testing Techniques Strategies,” International Journal of Computer Applications, vol. 177, no. 4, hlm. 1–5, Sept. 2019.

[11] S. Buckley, “What is Design Thinking and Why Is It So Popular?,” CSc 170 – Introduction to Human-Computer Interaction, California State University, Sacramento, 2018.

[12] N. E. Simorangkir, F. K. S. Dewi, dan V. Citrayasa, “Pembangunan Website Informasi dan Administrasi Gereja Kristen Jawa Wonogiri Utara,” Jurnal Informatika Atma Jogja, vol. 4, no. 2, hlm. 1–10, Nov. 2023, doi: 10.24002/jiaj.v4i2.7593.

[13] R. Ibramin, “Pembangunan Sistem Informasi Website Ibadah Gereja,” Jurnal Informatika Atma Jogja, vol. 4, no. 2, 2023.

[14] Y. E. Santoso, S. Pamela Adithama, dan S. Suryanti, “Sistem Informasi Gereja Kristen Indonesia Berbasis Web dengan Framework Laravel,” Proletariancomdev, vol. 1, no. 2, hlm. 59–65, Des. 2023.

[15] D. J. S. Halim dan R. Somya, “Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Gereja Kristen Jawa Plengkung Berbasis Web Menggunakan Framework KodeIgniter,” Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi), vol. 7, no. 1, hlm. 71–79, 2023.

[16] N. Dorma, “Pembangunan Website Pengelolaan Kegiatan Gereja Kemah Injil Indonesia (GKII) Tanjung Lapang,” S1 thesis, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2024.

[17] L. D. T. Utami, “Pembangunan Sistem Informasi Umat Gereja Berbasis Web,” S1 thesis, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2014.

[18] M. E. Setiawan, “Pembangunan Sistem Informasi Gereja Santo Antonius Padua Kotabaru Yogyakarta Berbasis Website,” S1 thesis, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2023.

[19] A. S. T. Rammang, “Pembangunan Website Gereja: Studi Kasus GKI Kasih Perumnas Kota Sorong,” S1 thesis, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2024.

[20] G. C. D. Raharjo, “Pembangunan Website Gereja Pantekosta di Indonesia Kemudo Prambanan Menggunakan Framework Bootstrap,” S1 thesis, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2021.

[21] M. U. Pah, “Perancangan Sistem Informasi Gereja Utusan Pantekosta,” Skripsi, Universitas Kristen Satya Wacana, 2016.

[22] I. D. Nugroho, “Perancangan Website dan Sistem Informasi di Gereja Katolik Santo Paskalis Baylon Wangon Menggunakan Framework Laravel,” Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 3, no. 1, hlm. 45–58, 2024.

[23] Y. A. G. Pratama, “Pengembangan Sistem Informasi untuk Komunitas Wanita Katolik (WK),” Jurnal Informatika Atma Jaya, vol. 5, no. 1, hlm. 45–55, Jan. 2023.

[24] M. Lefaan, A. U. Bani, dan Fauziyah, “Design and Building of the Service Information System of the Church of St. Mary Hati’s Church Immaculate Langgur Web-Based,” Journal of Mathematics and Technology (MATECH), vol. 2, no. 2, hlm. 259–268, Nov. 2023.

[25] Owen, B. Y. Dwiandiyanta, dan Suryanti Ch., “Pembangunan Sistem Informasi dengan Visualisasi Data pada Gereja Santa Maria Dengan Tidak Bernoda Asal Tulungagung,” Jurnal Informatika Atma Jogja, vol. 3, no. 2, hlm. 117–125, Nov. 2022.

[26] A. Widiyastuti dan Daliman, “Sistem Informasi pada Gereja Santo Pius X Gisting Berbasis Web,” Jurnal Informatika Software dan Network (JISN), vol. 1, no. 1, hlm. 1–8, Okt. 2020.

[27] Gunar Sahari, "Tinjauan Teologis tentang Gereja dan Pertumbuhannya Berdasarkan Kitab Kisah Para Rasul," *Jurnal Luxnos*, vol. 4, no. 1, hlm. 19–52, 2018.

[28] Kevikepan Yogyakarta Timur, “Paroki St. Yusup Bintaran: Gereja Jawa Pertama di Yogyakarta,” KAS.or.id, 2024. [Online].

[29] Nofyat, A. Ibrahim, dan A. Ambarita, "Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website pada PDAM Kota Ternate," IJIS Indonesian Journal on Information System, vol. 3, no. 1, pp. 10–19, Apr. 2018.

[30] M. F. Adham, "Analisis Implementasi Sistem Informasi: Studi Literatur," *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, vol. 5, no. 1, hlm. 264–275, Jun. 2024, doi: 10.35957/jtsi.v5i1.7815.

[31] H. Setiawan, "Peran Software, Hardware dan Brainware dalam Sistem Informasi Manajemen Sekolah," *Jurnal Oase Nusantara*, vol. 1, no. 1, hlm. 51–58, 2022.

[32] E. Effendi, S. Harahap, dan H. M. Rambe, "Komponen Sistem Informasi," *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, vol. 5, no. 2, hlm. 5076–5080, 2023, doi: 10.31004/jpdk.v5i2.14317.

[33] Y. Kustiyahningsih dan D. R. Anamisa, *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.

[34] Widodo, "Database Manajemen System (DBMS) Basic Concepts," *Idaaratul 'Ulum: Jurnal Prodi MPI*, vol. 6, no. 1, hlm. 32–50, Jun. 2024.

[35] B. Raharjo, Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL: Studi Kasus Membuat Toko Buku Online. Bandung: Informatika, 2011. [Online].

[36] R. Safitri, "Simple CRUD Buku Tamu Perpustakaan Berbasis PHP dan MySQL: Langkah-langkah Pembuatan," Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi, vol. 2, no. 2, hlm. 40–46, Okt. 2018. [Online].

[37] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Informasi," *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, E-ISSN: 2615-3467, Okt. 2020.

[38] A. Rachman dan J. Sutopo, "Penerapan Metode Design Thinking dalam Pengembangan UI/UX: Tinjauan Literatur," *SemanTIK: Teknik Informasi*, vol. 9, no. 2, p. 139, Des. 2023, doi: 10.55679/semantik.v9i2.45878.

[39] M. L. Oktaroza dan A. Setiawan, "Efektivitas dan Usability User Interface dalam Aplikasi Modern: Tinjauan Sistematis melalui Studi Literatur Review," *Jurnal Manajemen Terapan dan Keuangan*, vol. 14, no. 2, hlm. 475–486, 2025, doi: 10.22437/jmk.v14i2.43273.

[40] M. S. Harlina, R. Ariyani, M. S. Herawati, dan R. S. Putri, "Perancangan ulang user interface dan user experience website Gunadarma library deposit system menggunakan metode design thinking," Journal of Information System, Informatics and Computing (JISICOM), vol. 8, no. 2, hlm. 328–339, Des. 2024, doi: 10.52362/jisicom.v8i2.1678. [Online].

[41] Ismai, "Pemanfaatan Framework Laravel untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online di Toko New Trend Baturetno," *Jurnal SCRIPT*, vol. 7, no. 2, hlm. 232–238, 2019.

[42] S. J. Putri, D. G. P. Putri, dan W. H. N. Putra, "Analisis Komparasi pada Teknik Black Box Testing (Studi Kasus: Website Lars)," *Journal of Internet and Software Engineering (JISE)*, vol. 5, no. 1, hlm. 23–28, Mei 2024.

[43] F. Thaib, M. Papuangan, dan I. Hizbullah, "Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud pada Aplikasi Mobile Mister Aladin," Jurnal Teknik SILITEK, vol. 1, no. 2, hlm. 80–89, 2022, doi: 10.51135/jts.v1i02.21. [Online].