BAB VI
KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Permasalahan yang dihadapi oleh villa kartikasari adalah bagaimana cara membangun sistem pemesanan villa berbasis web yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan villa secara *online*, sehingga dibangunlah sistem informasi pemesanan villa kartikasari. Berdasarkan hasil pembangunan dan pengujian terhadap pengguna sistem informasi pemesanan villa kartikasari mendapatkan kesimpulan bahwa dengan dibangunnya sistem informasi ini, dapat membantu pengguna dalam memesan villa secara *online*. Berdasarkan data yang telah diperoleh pada kesimpulan di bab 5 hasil pengujian terhadap pengguna, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pemesanan villa yang dibangun berhasil mencapai tujuan yang diharapkan, yaitu mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan villa secara *online*.

6.2. Saran

Berdasarkan hasil yang sudah dicapai, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk pembangunan sistem informasi villa kartikasari, diantaranya yaitu:

1. Mengembangkan fitur pembayaran yang sebelumnya melalui transfer bank menjadi pembayaran otomatis melalui *payment gateway*.
2. Mengembangkan ke dalam bentuk aplikasi mobile berbasis Android maupun iOS guna meningkatkan kemudahan akses, fleksibilitas, serta jangkauan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

[1] D. I. Kota, P. Alam, B. Web, dan N. City, "Sistem informasi booking villa gunung gare di kota pagar alam berbasis web," vol. 5, hal. 212–218, 2024.

[2] I. P. D. Parasuta, D. P. Agustino, I. G. Ngurah, dan S. Wijaya, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Villa Berbasis Website Pada Villa Nd Loft Canggu," vol. 1, no. 3, hal. 410–415, 2024.

[3] I. G. R. Wahyudana, K. H. S. Dewi, dan I. G. A. S. Melati, "Sistem Informasi Reservasi Vila Mimpi Bali Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *Semin. Has. Penelit. Inform. dan Komput. (SPINTER)| Inst. Teknol. dan Bisnis STIKOM Bali*, vol. 1, no. 1, hal. 540–545, 2023.

[4] Y. Handrianto dan B. Sanjaya, "Model Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Outlet Berbasis Web," *J. Inov. Inform.*, vol. 5, no. 2, hal. 153–160, 2020, doi: 10.51170/jii.v5i2.66.

[5] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, dan D. Firmansyah, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, hal. 13–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.

[6] S. U. Lathifah, "Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia | kumparan.com," *Kompasiana.com*, hal. 1–7, 2022, [Daring]. Tersedia pada: https://www.kompasiana.com/muhammad75161/63272f356e14f10616141444/perkembangan-teknologi-informasi-di-indonesia?lgn_method=google.

[7] R. Naibaho Sulaiman, "Peranan dan Perencanaan Teknologi Informasi dalam Perusahaan," *War. Edisi52*, no. April, hal. 45, 2017.

[8] A. A. Wahid, "'Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,' ," *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, vol. 1, no. November, 2020.

[9] H. Dhika, N. Isnain, dan M. Tofan, "MANAJEMEN VILLA MENGGUNAKAN JAVA NETBEANS DAN MYSQL," 2018.

[10] Idria Maita dan Arabiatul Adawiyah, "Sistem Informasi Reservasi Online Pada Guest House Uin Suska Riau Berbasiskan Web," *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf. UIN Suska Riau*, vol. Vol. 3 No, no. e-ISSN 2502-8995 p-ISSN 2460-8181, hal. 85–96, 2017.

[11] Y. Trimarsiah dan M. Arafat, "Analisis dan Perancangan Website sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan dan Komputer AKMI Baturaja," *J. Ilm. MATRIK*, vol. 19, hal. 1–10, 2017.

[12] M. Muharam dan A. T. Informasi, “Implementasi Penggunaan Website Sebagai Media Informasi dan Media Pemasaran Hasil Pertanian dan Peternakan Desa Sumberejo,” .

[13] H. Dhika, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN VILLA PADA VILLA GRIYA ASRI BERBASIS WEB,” vol. 12, no. 2, hal. 1–12, 2021.

[14] Prasetyo dan W. Prasetyawati, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Vila di Obyek Wisata Guci Berbasis Web,” 2024.

[15] N. W. Y. Damayanti, I. G. A. Wibawa, dan I. W. Santiyasa, “SISTEM INFORMASI RESERVASI VILLA BERBASIS WEBSITE UNTUK PENGELOLAAN RESERVASI VILLA YANG EFISIEN DI PT NAKULA HOSPITALITY MANAGEMENT,” vol. 2, no. 1, hal. 71–76, 2023.

[16] Dicky dan C. Tristianto, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN VILLA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT PADA PT PADJADJARAN MATARAM,” vol. XVIII, no. 03, hal. 46–55, 2023.

[17] A. Saroh, H. Layali, H. Rabbani, K. Laksono, dan R. Pangestu, “Perancangan Sistem Informasi Reservasi Hotel Dan Penginapan Online Berbasis Web Dengan Pemodelan UML,” no. 2, hal. 111–129, 2021.

[18] M. H. Khuluq, C. Taurusta, N. Ariyanti, “Reservasi Goes Digital: Solusi Pemesanan Villa Berbasis Web, ” vol. 22, no. 2, hal 1-13, Juni 2023.

[19] P. Imam, A. B. Pohan, Walim, “Implementasi Metode Prototype dalam Rancang Bangun E-Marketplace untuk Penyewaan Villa,” vol.2, no. 2, hal 1-6, Desember 2022.

[20] F. Sahrul, M. A, Safi'ie, O. Decorly, “Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web menggunakan Framework Laravel,” vol. 12, no. 1, hal 46-50, Juni 2016

[21] D. Mediana, A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya),” vol. 8, no.2, hal 75-81, 2018.

[22] Y. A. Putra, Sumijan, Mardison, “Perancangan Sistem Informasi Akademik menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL (Studi Kasus PAUD Terpadu Bismillah Kota Bukittinggi),” vol. 9, 2019.

[23] Y. Fitriani, S. Utami, B. Junaidi, “Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website,” vol. 6, no. 4, hal 792-803, November 2022.

[24] I. Susilowati, Budiman, I. Umami, “Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat pada Sekolah Dasar di Kampungbaru Berbasis Website,” vol. 4, no. 1, hal 455-461, Juli 2022.

[25] T. Ramdhany, D. Kurnia, “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang di PT Dimarco Mitra Utama Cabang Bandung,” vol. 3, no. 1, hal 19-26, Januari 2016.

[26] T. Ulfa, M. F. Hidayatullah, “Sistem Informasi pada Kantor Perpustakaan dan Arsip Daerah (KANPERPUS ARSIPDA) Kabupaten Pekalongan Berbasis Web,” vol. 1, no. 1, hal 19-24, November 2015.

[27] T. Hidayat, E. Sari, Munawir, Susmanto, “Sistem Informasi Reserasi dan Pemesanan Penginapan pada Wisma Syariah Lambhuk Kota Banda Aceh,” vol. 3, no. 4, hal 243-249, Desember 2023.

[28] A. W. Kurniati, “Strategi Komunikasi Pemasaran Digital Sebagai Penggerak Desa Wisata Kabupaten Wonosobo Provinsi Jawa Tengah,” vol. 1, no. 1, hal 180-190, Februari 2018.

LAMPIRAN

1. **Lampiran Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)**
2. **Lampiran Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)**
3. **Lampiran Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL)**

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Pemesanan Villa Kartikasari

Disusun oleh:
Yessa Nugraheni
210711552

Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

DAFTAR REVISI

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Daftar Isi

DAFTAR REVISI ..... **II**

1. PENDAHULUAN **1**

1.1 TUJUAN PENULISAN DOKUMEN 1
1.2 RUANG LINGKUP 1
1.3 DEFINISI, AKRONIM, DAN SINGKATAN 2
1.4 REFERENSI 2
1.5 IKHTISAR DOKUMEN 2

2. DESKRIPSI UMUM KEBUTUHAN **3**

2.1 PERSPEKTIF PRODUK 3
2.2 FUNGSI PRODUK 3
2.3 KARAKTERISTIK PENGGUNA 4
2.4 KEKANGAN 5
2.5 ASUMSI DAN KEBERGANTUNGAN 6

3. KEBUTUHAN RINCI **6**

3.1 KEBUTUHAN ANTARMUKA EKSTERNAL 6
3.1.1 Antarmuka Pengguna *6*
3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras *7*
3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak *8*
3.1.4 Antarmuka Komunikasi *8*
3.1.5 Antarmuka Sistem *8*
3.2 KEBUTUHAN FUNGSIONAL 9
3.2.1. Mencatat Registrasi Pemustaka ..... ***Error! Bookmark not defined.***
3.3 DIAGRAM USE CASE 12
3.4 KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL 26
3.4.1 Performance *26*
3.4.2 Reliability *26*
3.4.3 Usability *27*
3.4.4 …. (Sebutkan yang lain, jika ada) ..... ***Error! Bookmark not defined.***
3.5 KEBUTUHAN DATA 27

A. LAMPIRAN **28**

A.1 LAMPIRAN 1 ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
A.2 LAMPIRAN 2 ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**

1. Pendahuluan

Dokumen ini berisi informasi yang dibutuhkan oleh pengembang perangkat lunak untuk merancang dan mengimplementasikan produk perangkat lunak pemesanan villa kartikasari yang memiliki kebutuhan (requirement) yang tertera pada dokumen ini. Isi dari dokumen ini sebagian besar adalah diadopsi dari dokumen IEEE Std 830-1998.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen SRS (*Software Requirement Specification*) merupakan dokumen spesifikasi perangkat lunak untuk aplikasi pemesanan villa kartikasari. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjealsan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun pada sistem informasi pemesanan villa kartikasari baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail.

1.2 Ruang Lingkup

Pemesanan villa kartikasari merupakan sebuah sistem informasi berbasis web yang digunakan untuk memesan villa. Sistem informasi ini dibangun menggunakan *framework* Laravel dan MySQL sebagai *database*. Sistem ini dapat diakses melalui browser oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan villa secara online.

Sistem informasi ini menyediakan fitur bagi pelanggan untuk melihat informasi villa, melakukan pemesanan secara *online*, melakukan pembayaran, membatalkan pemesanan, dan memberikan ulasan setelah menginap. Selain itu, sistem ini juga menyediakan halaman admin untuk mengelola data villa, mengelola data pengeluaran, mengelola data *extra* sewa, mengelola data fasilitas, mengelola data kategori, mengelola data ulasan, mengelola data slide, mengakses menu laporan pendapatan, mengkses menu laporan pemesanan, dan melakukan konfirmasi pemesanan villa yang telah diajukan oleh pelanggan.

Sistem informasi yang dibangun hanya mengunakan platform web. Sistem hanya dirancang untuk mengelola proses pemesanan dan pencatatan pendapatan villa kartikasari. Dan sistem informasi yang dibangun hanya menerima metode pembayaran melalui transfer bank, kemudian pelanggan mengunggah bukti pembayaran ke dalam sistem. Sistem informasi ini dibangun untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan villa secara *online*.

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Tabel 1. 1 Definisi

Definisi	
Sistem Informasi	Sekumpulan komponen yang saling berinteraksi untuk mengolah data menjadi informasi yang berguna
Pemesanan villa	Proses pemilihan dan pemesanan villa oleh pelanggan untuk periode waktu tertentu
Pelanggan	Pengguna yang telah terdaftar dan dapat melakukan pemesanan villa
Admin	Pengguna yang memiliki hak akses untuk mengelola sistem, data villa, dan transaksi
Pengguna Umum	Pengguna yang dapat mengakses sistem informasi tanpa harus melakukan login, hanya untuk melihat informasi villa

Tabel 1. 2 Akronim dan Singkatan+

Akronim dan Singkatan	
FR	Functional Requirement
NFR	Non-Functional Requirement
PDF	Portable Document Format

1.4 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini diantaranya adalah:

1. Yessa Nugraheni, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Yessa Nugraheni, Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

1.5 Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini terdiri dari bab, diantaranya yaitu:

1. Bab I Pendahuluan, merupakan pengantar dokumen skpl yang berisi tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup pembangunan sistem informasi, definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan untuk penulisan dokumen skpl, serta referensi yang menjadi acuan dalam penulisan dokumen.
2. Bab II Deskripsi Umum Kebutuhan, berisi prespektif produk, fungsi produk, karakteristik produk, kekangan, serta asumsi dan kebergantungan.
3. Bab III Kebutuhan Rinci, menjelaskan lebih detail mengenai kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional, dan kebutuhan data.

2. Deskripsi Umum Kebutuhan

2.1 Perspektif Produk

Sistem informasi yang dibangun dalam penelitian ini merupakan pemesanan villa berbasis web yang digunakan untuk mempermudah proses pemesanan villa secara online. Sistem ini dapat diakses melalui web browser oleh pelanggan dan dikelola oleh admin melalui halaman admin. Website ini berfungsi sebagai media yang menyediakan informasi mengenai villa dan memfasilitasi proses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

Sistem informasi ini terhubung dengan database untuk menyimpan data dan mengelola data yang berkaitan dengan villa, pelanggan, serta pemesanan. Pelanggan dapat mengakses sistem untuk melihat daftar villa yang tersedia, melihat detail villa, melakukan pemesanan, melakukan pembayaran, dan memberikan ulasan setelah melakukan pemesanan. Sementara itu, admin dapat mengelola data villa, mengelola data pengeluaran, mengelola data extra sewa, mengelola data fasilitas, mengelola data kategori, mengelola data ulasan, mengelola data slide, mengakses menu laporan pendapatan, mengkses menu laporan pemesanan, dan melakukan konfirmasi pemesanan villa yang telah diajukan oleh pelanggan.

Dalam implementasinya, sistem berinteraksi dengan beberapa entitas eksternal yaitu pengguna umum, pelanggan, admin, dan database server. Pengguna umum berperan sebagai pihak yang melakukan pencarian informasi villa, pelanggan berperan sebagai pihak yang memesan villa, admin berperan sebagai pihak yang mengelola data. Seluruh data akan diproses dan disimpan di dalam database.

2.2 Fungsi Produk

Sistem informasi ini memiliki fungsi produk diantaranya yaitu:

1. Fungsi Autentikasi Pengguna

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur autentikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan registrasi akun dan login ke dalam sistem.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan untuk mengidentifikasi pengguna yang mengakses sistem.

2. Fungsi Pengelolaan Profil Pelanggan

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur bagi pelanggan untuk mengelola dan memperbarui profil pribadinya.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan agar data pelanggan yang tersimpan di dalam sistem tetap akurat dan dapta digunakan dalam proses pemesanna.

3. Fungsi Penyediaan Informasi Villa

Deskripsi	:	Sistem menyediakan informasi mengenai villa yang tersedia, termasuk detail, fasilitas, kategori, dan informasi pendukung lainnya.

Rasional	:	Fungsi ini diperlukan agar pelanggan dapat memperoleh informasi sebelum melakukan pemesanan villa.

4. Fungsi Memesan Villa

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur melihat villa agar pelanggan dapat melakukan pemesanan v illa dengan memilih tanggal menginap dan mengisi data pemesanan.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan villa secara online.

5. Fungsi Transaksi Pemesanan

Deskripsi	:	Sistem menyediakan bagi pelanggan untuk melakukan pembayaran atas pemesanan villa, pembatalan pemesanan, dan konfirmasi pemesanan oleh admin.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan untuk memastikan setiap pemesanan yang dilakukan pennggguna dapat diproses, diperifikasi, dan dikelola dengan baik oleh admin sehingga status pemesanan menjadi jelas.

6. Fungsi Pengelolaan Data Villa

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur bagi admin untuk mengelola data yang berkaitan dengan illa, termasuk fasilitas, kategori, extra sewa, dan slide.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan agar admin dapat memperbarui dan mengelola informasi villa yang tersedia pada sistem.

7. Fungsi Pengelolaan Ulasan

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur bagi pelanggan untuk memberikan ulasan terhadap v illa serta fitur mengelola ulasan yang telah diberikan oleh pelanggan bagi admin.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan untuk memberikan informasi mengenai pengalaman pelanggan selama menginap di villa sehingga dapat menjadi referensi bagi calon pelanggan lain dalam memilih villa.

8. Fungsi Pengelolaan Laporan dan Keuangan

Deskripsi	:	Sistem menyediakan fitur bagi admin untuk mengelola data pengeluaran serta melihat laporan terkait pemesanan dan pendapatan.
Rasional	:	Fungsi ini diperlukan untuk membantu admin dalam memantau dan mengelola keuangan serta pemesanan dalam sistem.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna menjelaskan jenis pengguna yang akan menggunakan sistem serta kemampuan umum yang dimiliki oleh pengguna dalam mengoperasikan sistem. Informasi ini

digunakan sebagai acuan dalam merancang sistem agar sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan pengguna.

Jenis pengguna	Deskripsi	Tingkat pendidikan	Pengalaman	Keahlian
Umum	Merupakan pengguna yang mengakses web tanpa melakukan login. User umum dapat melihat informasi umum villa seperti daftar villa dan detail villa.	Beragam, mulai dari pelajar, mahasiswa, hingga masyarakat umum.	Memiliki pengalaman dasar dalam mengakses internet dan menggunakan web *browser*.	Mampu menggunakan perangkat seperti smartphone atau komputer untuk mengakses web.
Pelanggan	Merupakan pengguna yang telah melakukan registrasi dan login ke dalam sistem untuk melakukan pemesanan villa dan memberikan ulasan terhadap villa yang telah dipesan.	Beragam, mulai dari pelajar, mahasiswa, hingga masyarakat umum.	Memiliki pengalaman menggunakan internet dan melakukan aktivitas pada web seperti mengisi formulir.	Mampu menggunakan perangkat komputer atau *smartphone*.
Admin	Merupakan pihak yang bertanggungjawab untuk mengelola sistem, seperti mengelola data pengguna dan data pemesanan.	Minimal lulusan SMA atau sederajat.	Memiliki pengalaman menggunakan aplikasi berbasis web dan pengelolaan data.	Mempu mengoperasikan komputer, mengelola data pada sistem, dan memahami fitur-fitur yang tersedia di dalam sistem.

2.4 Kekangan

Pembangunan sistem informasi pemesanan villa berbasis web ini mempunyai batasan-batasan antara lain:

1. Sistem informasi ini hanya dibangun menggunakan platform web.
2. Sistme informasi ini hanya dirancang untuk mengelola proses pemesanan dan pencatatan pendapatan di villa kartikasari.
3. Sistem informasi ini hanya menerima metode pembayaran melalui transfer bank, kemudian pelanggan menggunggah bukti pembayaran ke dalam sistem.

2.5 Asumsi dan Kebergantungan

Dalam pembangunan dan penggunaan sistem pemesanan villa berbasis web memiliki beberapa asumsi dan kebergantungan yang dapat memengaruhi kebutuhan sistem. Asumsi dan kebergantungan tersebut dijelaskan sebagai berikut:

1. Ketersediaan koneksi internet
   Sistem diasumsikan dapat diakses melalui perangkat yang terhubung dengan jaringan internet karena sistem merupakan aplikasi berbasis web.
2. Ketersediaan perangkat pelanggan
   Pelanggan diasumsikan menggunakan perangkat seperti komputer, laptop, atau *smartphone* yang memiliki web *browser* untuk mengakses sistem.
3. Admini mengelola data sistem
   Sistem bergantung pada admin untukk mengelola data villla, fasilitas, kategori, dan memproses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.
4. Keakuratan data yang dimasukkan pelanggan
   Sistem bergantung pada data yang diinput oleh penlanggan seperti data akun dan data pemesanan. Keakuratan data terbseut memengaruhi proses pemesanan yang dilakukan.
5. Ketersediaan server dan database
   Sistem bergantung pada server dan database untuk menyimpan serta mengelola data pelanggan, villa, pemesanan, serta transaksi.
6. Proses pembayaran dilakukan sesuai dengan prosdur yang telah ditentukan
   Sistem mengasumsikan bahwa pelanggan akan melakukan pembayaran sesuai dengan metode yang tesedia, sehingga admin dapat melakukan konfiramsi pemesanan.

3. Kebutuhan Rinci

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan Antarmukka Eksternal menjelaskan mengenai antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi dan antarmuka sistem.

3.1.1 Antarmuka Pengguna

Pemesanan Villa Kartikasari memiliki form antar muka berikut :

No	Nama Form	:	Deskripsi Fungsi Form
1	Form Login	:	Digunakan oleh pelanggan dan admin untuk masuk ke dalam sisten dengan memasukkan email dan password.
2	Form Register	:	Digunakan oleh pelanggan untuk mendaftarkan akun baru pada sistem agar dapat melakukan login.
3	Form Ubah Profil	:	Digunakan oleh pelanggan untuk memperbarui informasi profil yang telah tersimpan pada sistem.
4	Form Pemesanan Villa	:	Digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan villa dengan memilih tanggal masuk dan tanggal keluar serta mengisi data pemesanan.

5	Form Pembayaran	:	Digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembayaran dengan mengunggah bukti pembayaran atas pemesanan villa ke dalam sistem.
6	Form Ulasan	:	Digunakan oleh pelanggan untuk memberikan ulasan dan penilaian terhadap villa yang telah dipesan.
7	Form Kelola Villa	:	Digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data villa.
8	Form Kelola Fasilitas	:	Digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data fasilitas.
9	Form Kelola Kategori	:	Digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data kategori.
10	Form Kelola Extra Sewa	:	Digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data extra sewa.
11	Form Kelola Ulasan	:	Digunakan oleh admin untuk mengelola ulasan yang telah diberikan oleh pelanggan.
12	Form Penolakan Pemesanan	:	Digunakan oleh admin untuk melakukan penolakan pemesanan yang telah diajukan oleh pelanggan dengan memasukkan alasan penolakan.
13	Form Kelola Pengeluaran	:	Digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data pengeluaran.
14	Form Kelola Slide	:	Digunakan oleh admin untuk mengambahkan, mengubah, dan menghapus data slide.

Selain form di atas, Pemesanan Villa Kartikasari juga menyediakan report berikut ini:

No	Nama Report	:	Deskripsi Fungsi Report
1	Report Laporan Pemesanan	:	Menampilkan data pemesanan villa yang dilakukan oleh pelanggan.
2	Report Laporan Pendapatan	:	Menampilkan informasi pendapatan yang diperoleh dari transaksi pemesanan villa.
3	Report Laporan Pengeluaran	:	Menampilkan data pengeluaran yang telah dicatat oleh admin.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Untuk mengakses sistem informasi pemesanan villa berbasis web diperlukan perangkat sebagai berikut:

1. Monitor
   Monitor digunakan untuk menampilkan antarmuka sistem informasi villa kartikasari, sehingga pengguna dapat melihat dan mengoperasikan sistem.
2. Keyboard

Keyboard digunakan untuk melakukan input data ke dalam sistem informasi villa kartikasari.

3. Mouse
   Mouse digunakan untuk mengarahkan kursor monitor.
4. Printer
   Printer digunakan untuk mencetak laporan pendapatan dan laporan pemesanan villa kartikasari.
5. *Smartphone* (Opsional)
   Smartphone digunakan untuk mengakses sitem informasi villa kartikasari secara fleksibel.

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutukan untuk menjalankan sistem informasi pemesanan villa kartikasari dari sisi server adalah:

1	Nama	:	Apache
	Sumber	:	The Apache Software Foundation
	Deskripsi	:	Sistem operasi
2	Nama	:	MySQL
	Sumber	:	Oracle
	Deskripsi	:	Sistem basis data yang digunakan untuk menyimpan data ke server

Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak pemesanan villa kartikasari di sisi klien adalah sebagai berikut :

1	Nama	:	Aplikasi Browser (Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge)
	Sumber	:	Mozilla, Google, Microsoft
	Deskripsi	:	Browser yang digunakan untuk mengakses sistem informasi pemesanan villa berbasis web.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang digunakan pada sistem informasi Villa Kartikasari adalah *Application Programming Interface* (API) sebagai media utama untuk pertukaran data antar komponen sistem. API yang digunakan dalam sistem ini menerapkan prinsip-prinsip arsitektur *Reprensentational State Transfer* (REST). Dan komunikasi anter sistem dilakukan menggunakan *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP).

3.1.5 Antarmuka Sistem

Sistem informasi pemesanan villa berbasis web yang dibangun tidak terintegrasi dengan sistem eksternal lainnya. Sistem dirancang sebagai aplikasi mandiri yang berfungsi untuk mengelola informasi v illa, pemesanan, pembayaran, serta laporan yang berkaitan dengan

operasional villa. Seluruh proses pengolahan data dilakukan di dalam sistem yang sama dengan memanfaatkan database sebagai media penyimpanan data. Interaksi pengguna dengan sistem dilakukan melalui web browser tanpa melibatkan integrasi dengan sistem pihak ketiga.

3.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional yang digunakan dalam sistem informasi pemesanan illa yaitu:

3.2.1. Registrasi Pengguna

ID Requirement	:	FR SIPILLA 101
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan funngsi registrasi yang memungkinkan pengguna membuat akun dengan mengisi data seperti nama, email, dan password.

3.2.2. Login Pengguna

ID Requirement	:	FR SIPILLA 102
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi login yang memungkinkan pelanggan maupun admin untuk masuk ke dalam sistem menggunakan email dan password yang telah terdaftar

3.2.3. Mengubah Profil Pengguna

ID Requirement	:	FR SIPILLA 103
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi pengguna untuk memperbarui informasi profil seperti nama, email, nomor telepon, dan data pribadi lainnya.

3.2.4. Melihat Informasi illa

ID Requirement	:	FR SIPILLA 104
Deskripsi	:	Sistem harus menampilkan daftar v illa yang tersedia beserta informasi detail sepertai nama villa, lokasi, harga, fasilitas, deskripsi, dan iformasi lainnya.

3.2.5. Melakukan Pemesanan illa

ID Requirement	:	FR SIPILLA 105
Deskripsi	:	Sistem harus memungkinkan pelanggan untuk melakukan pemesanan v illa dengan memilih v illa yang diinginkan serta menentukan tanggal masuk dan tanggal keluar.

3.2.6. Melakukan Pembayaran

ID Requirement	:	FR SIPILLA 106
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi pelanggan untuk melakukan pembayaran atas pemesanan villa yang telah dilakukan.

3.2.7. Membatalkan Pemesanan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 107
Deskripsi	:	Sistem harus memungkinkan pelanggan untuk melakukan pembatalah terhadap pemesanan villa yang telah dilakukan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

3.2.8. Memberikan Ulasan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 108
Deskripsi	:	Sistem harus memungkinkan pelanggan untuk memberikan ulasan dan penilaian terhadap villa setelah melakukan pemesanan.

3.2.9. Mengelola Data illa

ID Requirement	:	FR SIPILLA 109
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data villa.

3.2.10. Mengelola Data Pengeluaran

ID Requirement	:	FR SIPILLA 110
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus pengeluaran yang berkaitan dengan operasional villa.

3.2.11. Mengelola Data Extra Sewa

ID Requirement	:	FR SIPILLA 111
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data extra sewa.

3.2.12. Mengelola Data Fasilitas

ID Requirement	:	FR SIPILLA 112
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data fasilitas.

3.2.13. Mengelola Data Kategori

ID Requirement	:	FR SIPILLA 113
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data kategori.

3.2.14. Mengelola Data Ulasan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 114
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk mengelola data ulasan yang telah diberikan oleh pelanggan.

3.2.15. Mengelola Data Slide

ID Requirement	:	FR SIPILLA 115
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk mengambah, mengubah, dan menghapus data slide.

3.2.16. Mengakses Laporan Pendapatan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 116
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan laporan pendapatan yang dapat diakses oleh admin untuk memantau pendapatan dari transaksi pemesaanan villa.

3.2.17. Mengakses Laporan Pemesanan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 117
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan laporan pemesanan yang dapat diakses oleh admin untuk melihat data pemesanan villa.

3.2.18. Konfirmasi Pemesanan

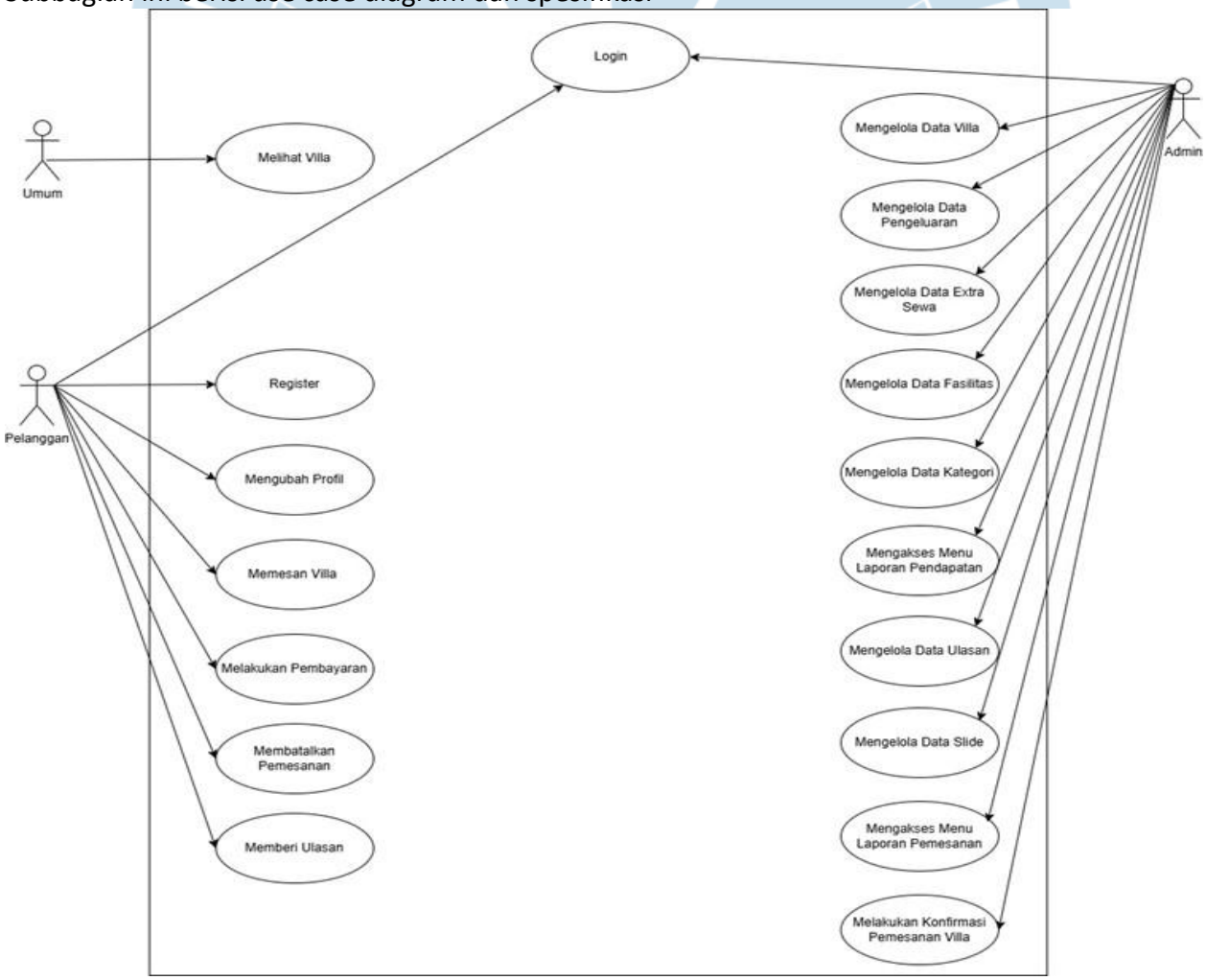
ID Requirement	:	FR SIPILLA 118
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk melakukan konfirmasi terhadap pemesanan villa yang telah dilakukan oleh pelanggan setelah proses pembayaran.

3.2.19. Tolak Pemesanan

ID Requirement	:	FR SIPILLA 119
Deskripsi	:	Sistem harus menyediakan fungsi bagi admin untuk menolak pemesanan yang telah diajukan oleh pelanggan.

3.3 Diagram Use Case

Subbagian ini berisi use case diagram dan spesifikasi



Gambar 3. 1 Diagram Use Case

3.3.1. Use Case Login

Nama Use Case	:	Login
Deskripsi singkat	:	Fungsi Login digunakan oleh admin dan pelanggan untuk masuk ke dalam sistem dengan menggunakan email dan password.
Aktor	:	Admin, Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor sudah terdaftar dan memiliki akun aktif.
Pos Kondisi	:	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem dan diarahkan ke halaman *dashboard* sesuai peran masing-masing.
Basic Flow	:	1. Use Case dimulai saat aktor mengakses halaman login. 2. Aktor memasukkan email dan password 3. Sistem melakukan validasi email dan password. E1: Email atau password yang dimasukkan salah. 4. Sistem menampilkan halaman *dashboard*. 5. Use case selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	E1: Email atau password yang dimasukkan salah. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa email atau password tidak sesuai 2. Kembali ke basic flow langkah 5.

3.3.2. Use Case Register

Nama Use Case	:	Register
Deskripsi singkat	:	Proses pendaftaran akun baru oleh pelanggan agar dapat menggunakan sistem. Pelanggan mengisi data yang dibutuhkan, lalu sistem menyimpan data tersebut ke database.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor tidak memiliki akun di sistem ini.
Pos Kondisi	:	Aktor dapat melakukan login menggunakan akun yang telah didaftarkan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor membuka halaman registrasi. 2. Aktor mengisi form registrasi dengan memasukkan nama, email, dan password. 3. Aktor menekan tombol daftar. 4. Sistem melakukan validasi data input. E1: Password yang dimasukkan terlalu pendek. E2: Email yang dimasukkan tidak alid. 5. Aktor diarahkan ke halaman *dashboard.* 6. Use case Selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	E1: Password yang dimasukkan terlalu pendek. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa password yang dimasukkan terlalu pendek 2. Kembali ke basic flow langkah 2. E2: Email yang dimasukkan tidak alid. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa email yang dimasukkan tidak valid.

		3. Kembali ke basic flow langkah 2.

3.3.3. Use Case Mengubah Profil

Nama Use Case	:	Mengubah Profil.
Deskripsi singkat	:	Proses di mana pelanggan dapat memperbarui profil pribadinya yang telah tersimpan dalam sistem, seperti nama, email, nomor telepon, dan kata sandi.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil melakukan login.
Pos Kondisi	:	Sistem melakukan pembaharuan terkait profil aktor.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor mengakses menu profil. 2. Aktor menekan tombol edit profil. 3. Aktor mengubah data yang diinginkan (nama, email, nomor telepon, alamat). A1: Aktor menekan tombol batal. 4. Aktor menekan tombol simpan. 5. Sistem memaldasi input. E1: Format email tidak valid. 6. Sistem memperbarui data di database. 7. Sistem menampilkan pesan bahwa data di dalam profil berhasil diperbarui. 8. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol batal. 1. Kembali ke basic flow langkah 1.
Error Flow	:	E1. Format email tidak valid. 1. Sistem menampilkan pesan bawa email yang dimasukkan tidak alid. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.

3.3.4. Use Case Melihat Villa

Nama Use Case	:	Melihat Villa.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses ketika pelanggan menjelajahi daftar villa yang tersedia, melihat detail villa seperti fasilitas dan harga villa.
Aktor	:	Umum dan Pelanggan.
Pre kondisi	:	Sistem dapat diakses oleh pengguna dan data villa telah tersimpan di dalam basis data.
Pos Kondisi	:	Aktor dapat melihat informasi villa dan memilih villa untuk melakukan pemesanan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman *dashboard*. 2. Sistem menampilkan daftar villa dengan informasi ringkas. E1: Gagal memuat daftar villa. 3. Aktor memilih salah satu villa. A1: Aktor tidak memilih villa. 4. Sistem menampilkan detail lengkap villa seperti deksripsi, foto, fasilitas, harga, dan ketersediaan. 5. Aktor melanjutkan proses pemesanan atau menutup detail. 6. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor tidak memilih villa. 1. Aktor melihat daftar villa tetapi tidak memilih salah satu villa. 2. Kembali ke basic flow langkah 6.

Error Flow	:	E1: Gagal memuat daftar villa 1. Sistem menampilkan pesan "Gagal memuat daftar illa. Silakan periksa koneksi Anda atau coba beberapa saat lagi". 2. Kembali ke basic flow langkah 6.

3.3.5. Use Case Memesan Villa

Nama Use Case	:	Memesan Villa.
Deskripsi singkat	:	Proses yang dilakukan pelanggan untuk memesan villa. Pemesanan mencakup pemilihan tanggal dan jumlah tamu.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil melakukan login.
Pos Kondisi	:	Aktor menerima konfirmasi bahwa villa berhasil dipesan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman detail villa. 2. Aktor menekan tombol "Pesan Sekarang". 3. Aktor mengisi formulir pemesanan (tanggal check in dan check out, jumlah penginap, jumlah kendaraan). A1: Aktor menekan tombol batal. E1: Tanggal check in dan check out kosong. E2: Jumlah penginap kosong. E3: jumlah kendaraan kosong. 4. Aktor memilih metode pembayaran (Penuh atau DP). A2: Aktor menambahkan extra sewa 5. Aktor menekan tombol "Pesan Sekarang". 6. Sistem memvalidasi ketersediaan dan data input. A3: villa tidak tersedia pada tanggal yang dipilih. 7. Use Case Selesai
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol batal. 1. Kembali ke basic flow langkah 1. A2: Aktor memilih ekstra sewa 1. Sistem menghitung total harga dengan menjumlahkan total harga villa dan total harga sewa. 2. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: villa tidak tersedia pada tanggal yang dipilih. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa villa tidak tersedia pada tanggal yang dipilih dan meminta aktor memilih tanggal lain. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.
Error Flow	:	E1: Tanggal check in dan check out kosong. 1. Sistem menampilkan pesan yang menyatakan tanggal tidak boleh kosong 2. Kembali ke basic flow langkah 3. E2: Jumlah penginap kosong. 1. Sistem menampilkan pesan yang menyatakan jumlah tamu tidak boleh kosong 2. Kembali ke basic flow langkah 3. E3: Jumlah kendaraan kosong.

		1. Sistem menampilkan pesan yang menyatakan bahwa jumlah kendaraan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.

3.3.6. Use Case Melakukan Pembayaran

Nama Use Case	:	Melakukan Pembayaran.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan setelah berhasil melakukan pemesanan villa. Pembayaran dilakukan dengan mengunggah bukti transfer dan nominal pembayaran sesuai dengan metode pembayaran yang telah dipilih.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor sudah melakukan pemesanan villa dan mendapatkan jumlah tagihan.
Pos Kondisi	:	Aktor mendapatkan pesan yang menyatakan bahwa pembayaran telah berhasil dilakukan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman daftar pemesanan. 2. Aktor menekan tombol “Bayar”. 3. Sistem menampilkan jumlah yang harus dibayar. 4. Aktor melakukan pembayaran. E1: Bukti pembayaran yang diunggah tidak ada. 5. Sistem menyimpan data pembayaran. 6. Sistem menampilkan pesan bahwa pembayaran telah berhasil. 7. Use case selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	E1: Bukti pembayaran yang diunggah tidak ada. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa bukti pembayaran tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 1.

3.3.7. Use Case Pembatalan Pemesanan

Nama Use Case	:	Pembatalan Pemesanan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses yang dilakukan pelanggan untuk membatalkan pemesanan villa yang sudah dilakukan.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor memiliki pemesanan aktif yang dapat dibatalkan.
Pos Kondisi	:	Status pemesanan berubah menjadi dibatalkan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman daftar pemesanan. 2. Aktor memilih pemesanan villa yang ingin dibatalkan. 3. Aktor menekan tombol “Batalkan”. 4. Sistem menampilkan konfirmasi dan informasi kebijakan pembatalan. 5. Aktor menekan tombol “Ya” A1: Aktor menekan tombol “Tidak”. 6. Sistem memperbarui status pemesanan menjadi “Dibatalkan”. 7. Sistem mengirimkan notifikasi. 8. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol “Tidak”. 1. Kembali ke basic flow langkah 1.

Error Flow	:	-

3.3.8. Use Case Memberi Ulasan

Nama Use Case	:	Memberi Ulasan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses ketika pelanggan memberikan ulasan terhadap villa yang telah dipesan dan digunakan.
Aktor	:	Pelanggan.
Pre kondisi	:	Aktor sudah memesan dan menggunakan villa (status pemesanan selesai).
Pos Kondisi	:	Ulasan yang dibuat oleh aktor tersimpan di sistem.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman daftar pemesanan. 2. Sistem menampilkan opsi "Beri Ulasan" pada pemesanan yang sudah selesai. 3. Aktor memberi rating. 4. Aktor menuliskan komentar. 5. Aktor menekan tombol "Kirim". A1: Aktor menekan tombol batal. 6. Sistem memvalidasi input. 7. Sistem menampilkan notifikasi bahwa ulasa berhasil dikirim. 8. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol batal. 1. Kembali ke basic flow langkah 1.
Error Flow	:	-

3.3.9. Use Case Mengelola Data Villa

Nama Use Case	:	Mengelola Villa.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses yang dilakukan admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data villa.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil melakukan login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data villa yang diinput, diubah, atau dihapus tersimpan dalam sistem dan dapat langsung dilihat oleh pelanggan.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman Kelola villa. 2. Sistem menampilkan data villa. 3. Aktor melihat data villa. A1: Aktor menambah data villa. A2: Aktor mengubah data villa. A3: Aktor menghapus data villa. 4. Use case selesai
Alternative Flow	:	A1. Aktor menambah data villa. 1. Aktor menekan tombol "Tambah villa". 2. Admin mengisi formulir data villa (nama, harga, gambar, fasilitas, jumlah kamar, jumlah kamar mandi, minimal kapasitas, maksimal kapasitas). 3. Aktor menekan tombol "Simpan". 4. Sistem melakukan validasi terhadap form yang diisi. E1: Data yang ditambahkan kosong. 5. Sistem menyimpan data villa ke dalam database.

		6. Sistem menampilkan informasi bahwa data villa berhasil ditambahkan. 7. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data villa. 1. Aktor menekan tombol ubah pada tabel. 2. Sistem menampilkan form terkait data yang ingin diubah. 3. Aktor mengubah data villa yang terdapat pada form. 4. Sistem melakukan validasi terhadap form yang diisi. E1: data yang ditambahkan kosong. 5. Sistem melakukan penyimpanan dan pembaharuan data villa ke dalam database. 6. Sistem menampilkan informasi bahwa data villa berhasil diubah. 7. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data villa. 1. Aktor menekan tombol hapus pada tabel. 2. Sistem mengonfirmasi penghapusan data villa dengan menampilkan alert. 3. Aktor menekan tombol “Hapus”. 4. Sistem menghapus data villa pada basis data. 5. Sistem menampilkan informasi bahwa data villa berhasil dihapus. 6. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang ditambahkan kosong 1. Sistem menampilkan informasi bahwa data villa yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.3.10. Use Case Mengakses Menu Laporan Pendapatan

Nama Use Case	:	Mengakses Menu Laporan Pendapatan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses yang dilakukan admin untuk mengakses dan melihat laporan pendapatan dari transaksi pemesanan villa yang telah selesai. Laporan ini ditampilkan dalam bentuk tabel dan dapat difilter berdasrkan rentang waktu tertentu.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Aktor dapat melihat data pendapatan keseluruhan atau sesuai dengan rentang waktu yang dipilih.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman laporan pendapatan. 2. Sistem menampilkan total pendapatan dan daftar transaksi secara keseluruhan. A1: Aktor memilih periode waktu. A2: Aktor menekan tombol Export PDF. 3. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor memilih periode waktu. 1. Sistem menampilkan opsi filter (tanggal dan tahun). 2. Aktor memilih periode waktu yang ingin dilihat.

		3. Sistem menampilkan total pendapatan dan daftar transaksi untuk periode tersebut. E1: Tidak ada data transaksi pada periode yang dipilih. 4. Kembali ke basic flow langkah 3. A2: Aktor menekan tombl Export PDF 1. Sistem mengunduh data pendapatan dalam format PDF. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.
Error Flow	:	E1: tidak ada data transaksi pada periode yang dipilih. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa tidak ada data pendapatan untuk periode tersebut. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.

3.3.11. Use Case Mengakses Laporan Pemesanan

Nama Use Case	:	Mengakses Laporan Pemesanan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses yang dilakukan oleh admin untuk melihat laporan pemesanan villa. Laporan ini mencakup informasi detail tentang pemesanan seperti nama pelanggan, villa yang dipesan, tanggal pemesanan dan status pemesanan.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Aktor dapat melihat daftar riwayat pemesanan keseluruhan atau sesuai status yang dipilih.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman laporan pemesanan. 2. Sistem menampilkan laporan pemesanan secara keseluruhan. A1: Aktor memilih status. A2: Aktor menekan tombol detail pada salah satu pemesanan 3. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor memilih periode waktu. 1. Sistem menampilkan opsi filter (bulan, tahun). 2. Aktor memilih periode waktu yang ingin di lihat. 3. Sistem menampilkan laporan pemesanan pada periode waktu yang dipilih. E1: Tidak ada data laporan pemesanan pada periode yang dipilih. 4. Kembali ke basic flow langkah 3. A2: Aktor menekan tombol detail pada salah satu pemesanan 1. Sistem mengarahkan admin ke halaman detail pemesanan 2. Sistem menampilkan detail pemesanan yang mencakup nama villa, pemesan, nomor telepon, alamat pemesan, jumlah penginap, jumlah kendaraan, extra sewa, tanggal masuk, tanggal keluar, status, jenis pembayaran, total harga, dp, dan sisa pembayaran. 3. Kembali ke basic flow langkah 3.
Error Flow	:	E1: Tidak ada data laporan pemesanan pada periode yang dipilih. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa tidak ada laporan pemesanan pada periode tersebut. 2. Kembali ke basic flow langkah 3.

3.3.12. Use Case Konfirmasi Pemesanan

Nama Use Case	:	Konfirmasi Pemesanan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses yang dilakukan oleh admin untuk mengonfirmasi permintaan pemesanan villa yang diajukan oleh pelanggan.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Pelanggan telah mengajukan permintaan pemesanan melalui sistem
Pos Kondisi	:	Status pemesanan pelanggan berubah menjadi "Dikonfirmasi".
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman Laporan Pemesanan. 2. Sistem menampilkan daftar permintaan pembatalan dari pelanggan. 3. Aktor menekan tombol detail salah satu permintaan. 4. Aktor menekan tombol "Konfirmasi" A1: Aktor menekan tombol "Tolak". 5. Sistem meminta konfirmasi aktor. 6. Aktor menekan tombol "Ya". 7. Sistem memperbarui status pemesanan menjadi "Dibatalkan". 8. Sistem menampilkan notifikasi bahwa konfirmasi pembatalan berhasil. 9. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol "Tolak". 1. Sistem menampilkan modal yang berisi form alasan menolak pemesanan. 2. Admin menekan tombol "Tolak." 3. Kembali ke basic flow langkah 9.
Error Flow	:	-

3.3.13. Use Case Mengelola Data Pengeluaran

Nama Use Case	:	Mengelola Data Pengeluaran.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses yang dilakukan oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus pengeluaran villa.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data pengeluaran yang telah ditambahkan, diubah, dan dihapus dapat tersimpan ke dalam sistem.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman pengeluaran. 2. Sistem menampilkan data pengeluaran. 3. Aktor melihat data pengeluaran. A1: Aktor menambah data pengeluaran. A2: Aktor mengubah data pengeluaran. A3: Aktor menghapus data pengeluaran. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menambah data pengeluaran. 1. Aktor menekan tombol "Tambah Pengeluaran". 2. Sistem menampilkan formulir tambah pengeluaran. 3. Aktor mengisi formulir tambah pengeluaran (nama pengeluaran, harga, tanggal, dan kategori pengeluaran). 4. Aktor menekan tombol simpan. 5. Sistem melakukan validasi terhadap formulir yang diisi. E1: Data yang diinput kosong.

		6. Sistem menyimpan data pengeluaran ke dalam *database*. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data pengeluaran berhasil ditambahkan. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data pengeluaran. 1. Aktor menekan tombol ubah pada tabel. 2. Sistem menampilkan formulir mengenai data yang akan diubah. 3. Aktor mengubah data yang telah ditampilkan dalam formulir. 4. Aktor menekan tombol simpan. 5. Sistem melakukan validasi terhadap formulir yang telah diisi. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan data pengeluaran ke dalam *database*. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data pengeluaran berhasil diubah. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data pengeluaran. 1. Aktor menekan tombol hapus pada tabel. 2. Sistem melakukan konfirmasi mengenai data pengeluaran yang akan dihapus. 3. Aktor memilih tombol "Hapus". 4. Sistem menghapus data pengeluaran pada basis data. 5. Sistem menampilkan informasi bahwa data pengeluaran berhasil dihapus. 6. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang diinput kosong. 1. Sistem menampilkan informasi bahwa data yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.3.14. Use Case Mengelola Data Extra Sewa

Nama Use Case	:	Mengelola Data Extra Sewa.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses menambahkan, mengubah, dan menghapus data extra sewa yang dilakukan oleh admin.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data extra sewa yang ditambahkan, diubah, dan dihapus berhasil tersimpan ke dalam basis data.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman extra sewa. 2. Sistem menampilkan data extra sewa. 3. Aktor melihat data extra sewa. A1: Aktor menambahkan data extra sewa. A2: Aktor mengubah data extra sewa. A3: Aktor menghapus data extra sewa. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menambahkan data extra sewa.

		1. Aktor menekan tombol “Tambah Extra Sewa”. 2. Sistem menampilkan formulir tambah extra sewa. 3. Aktor mengisi formulir tambah extra sewa (nama, harga, dan deskripsi). 4. Aktor menekan tombol simpan. 5. Sistem melakukan validasi mengenai data yang telah dimasukkan. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan data extra sewa ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data extra sewa berhasil ditambahkan. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data extra sewa. 1. Aktor menekan tombol “Edit Extra Sewa”. 2. Sistem menampilkan formulir mengenai data extra sewa yang akan diubah. 3. Aktor mengubah data extra sewa. 4. Aktor menekan tombol “Simpan”. 5. Sistem melakukan validasi mengenai formulir yang telah diisi. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan perubahan ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data extra sewa berhasil diubah. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data extra sewa. 1. Aktor menekan tombol hapus pada tabel. 2. Sistem menampilkan konfirmasi mengenai data extra sewa yang akan dihapus. 3. Aktor menekan tombol “Ya”. 4. Sistem menghapus data extra sewa pada basis data. 5. Sistem menampilkan informasi bahwa data extra sewa berhasil dihapus. 6. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang diinput kosong. 1. Sistem menampilkan informasi bahwa data yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.3.15. Use Case Mengelola Data Fasilitas

Nama Use Case	:	Mengelola Data Fasilitas
Deskripsi singkat	:	Use case ini menggambarkan proses saat admin menambahkan, mengubah, dan menghapus data fasilitas villa.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data fasilitas yang telah ditambahkan, diubah, dan dihapus berhasil tersimpan ke dalam basis data.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman fasilitas. 2. Sistem menampilkan data fasilitas. 3. Aktor melihat data fasilitas. A1: Aktor menambah data fasilitas.

		A2: Aktor mengubah data fasilitas. A3: Aktor menghapus data fasilitas. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menambah data fasilitas. 1. Aktor menekan tombol "Tambah Fasilitas". 2. Sistem menampilkan formulir tambah fasilitas. 3. Aktor mengisi formulir. 4. Aktor menekan tombol simpan. 5. Sistem melakukan validasi mengenai data yang telah dimasukkan. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan data fasilitas ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa fasilitas berhasil ditambahkan. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data fasilitas. 1. Aktor menekan tombol edit pada tabel. 2. Sistem menampilkan formulir mengenai data yang akan diubah. 3. Aktor mengubah data fasilitas. 4. Aktor menekan tombol "Simpan". 5. Sistem melakukan validasi pada data yang telah diubah. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan perubahan ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data fasilitas berhasil diubah. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data fasilitas. 1. Aktor menekan tombol hapus pada tabel. 2. Sistem menampilkan konfirmasi mengenai data yang akan dihapus. 3. Aktor menekan tombol "Ya" 4. Sistem menghapus data fasilitas yang ada di basis data. 5. Sistem menampilkan informasi bahwa data fasilitas berhasil dihapus. 6. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang diinput kosong. 1. Sistem menampilkan informasi bahwa data yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.3.16. Use Case Mengelola Data Kategori

Nama Use Case	:	Mengelola Data Kategori
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses menambah, mengubah, dan menghapus data kategori yang dilakukan oleh admin.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data yang telah ditambah, diubah, dan dihapus berhasil tersimpan di dalam basis data.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman kategori. 2. Sistem menampilkan data kategori. 3. Aktor melihat data kategori. A1: Aktor menambah data kategori.

		A2: Aktor mengubah data kategori. A3: Akotr menghapus data katgori. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menambah data kategori. 1. Aktor menekan tombol “Tambah Kategori”. 2. Sistem menampilkan formulir tambah kategori. 3. Aktor mengisi formulir tambah kategori. 4. Aktor menekan tombol “Simpan”. 5. Sistem melakukan validasi terhadap formulir yang telah diisi. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan data kategori ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data kategori berhasil ditambahkan. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data kategori. 1. Aktor menekan tombol “Edit” pada tabel. 2. Sistem menampilkan formulir data kategori yang akan diubah. 3. Aktor mengubah data kategori. 4. Aktor menekan tombol “Simpan”. 5. Sistem melakukan validasi terhadap data kategori yang telah diubah. E1: Data yang diinput kosong. 6. Sistem menyimpan perubahan ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan informasi bahwa data kategori berhasil diubah. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data kategori. 1. Aktor menekan tombol “Hapus” pada tabel. 2. Sistem menampilkan konfirmasi mengenai data kategori yang akan dihapus. 3. Aktor menekan tombol “Ya”. 4. Sistem menghapus data dari basis data. 5. Sistem menampilkan pesan bahwa kategori berhasil dihapus. 6. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang diinput kosong. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.3.17. Use Case Mengelola Data Ulasan

Nama Use Case	:	Mengelola Data Ulasan.
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses saat admin mengelola data ulasan untuk ditampilkan dan disembunyikan di halaman detail villa.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data ulasan berhasil ditampilkan atau disembunyikan di halaman detail villa.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman Kelola Ulasan. 2. Sistem menampilkan data ulasan. 3. Aktor melihat data ulasan.

		A1: Aktor menekan tombol ikon mata terbuka. A2: Aktor menekan tombol ikon mata tertutup. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menekan tombol ikon mata terbuka. 1. Aktor menekan tombol ikon mata terbuka. 2. Sistem mengubah tombol ikon mata terbuka menjadi ikon mata tertutup. 3. Sistem menampilkan pesan bahwa status ulasan berhasil diubah. 4. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor menekan tombol ikon mata tetutup. 1. Aktor menekan tombol ikon mata tertutup. 2. Sistem mengubah tombol ikon mata terbuka menjadi ikon mata tertutup. 3. Sistem menampilkan pesan bahwa status ulasan berhasil diubah. 4. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	-

3.3.18. Use Case Mengelola Data Slide

Nama Use Case	:	Mengelola Data Slide
Deskripsi singkat	:	Use case ini menjelaskan proses admin dalam mengatur slide, termasuk menambah, mengubah, dan menghapus data slide.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Aktor berhasil login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data slide berhasil ditambahkan, diubah, dan dihapus ke dalam database.
Basic Flow	:	1. Use case dimulai saat aktor berada di halaman kelola slide. 2. Sistem menampilkan data slide. 3. aktor melihat data slide. A1: Aktor menambahkan data slide. A2: Aktor mengubah data slide. A3: Aktor menghapus data slide. 4. Use case selesai.
Alternative Flow	:	A1: Aktor menambahkan data slide. 1. Aktor menekan tombol tambah. 2. Sistem mengalikan aktor ke halaman tambah data slide dan menampilkan form tambah data slide. 3. Aktor mengisi data slide (gambar dan status). 4. Aktor menekan tombol “simpan”. 5. Sistem melakukan validasi terhadap data yang telah dimasukkan. E1: data yang diisi kosong. 6. Sistem menyimpan data yang telah dimasukkan ke dalam basis data. 7. Sistem menampilkan pesan bahwa perubahan berhasil disimpan. 8. Kembali ke basic flow langkah 4. A2: Aktor mengubah data slide. 1. Aktor memilih data yang ingin diubah. 2. Sistem mengalihkan aktor ke halaman ubah data slide menampilkan form untuk merubah data slide. 3. Aktor mengubah data slide.

		4. Sistem melakukan validasi pada data yang diubah. E1: Data yang diinput kosong. 5. Sistem menyimpan perubahan pada basis data. 6. Sistem menampilkan pesan bahwa perubahan berhasil disimpan. 7. Kembali ke basic flow langkah 4. A3: Aktor menghapus data slide. 1. Aktor memilih data slide yang ingin dihapus. 2. Aktor menekan tombol hapus. 3. Sistem meminta konfirmasi. 4. Aktor menekan tombol "Ya". 5. Sistem menghapus data. 6. Sistem menghapus data slide dan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus. 7. Kembali ke basic flow langkah 4.
Error Flow	:	E1: Data yang diinput kosong. 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimasukkan tidak boleh kosong. 2. Kembali ke basic flow langkah 4.

3.4 Kebutuhan Non-Fungsional

3.4.1 Performance

ID Requirement	:	NFR 3.4.1.1
Deskripsi	:	Sistem harus mampu menampilkan halaman utama, data illa, dan informasi pemesanan dengan waktu respon maksimal 3 detik pada kondisi koneksi internet normal.
Rasional	:	Kebutuhan ini diperlukan agar pengguna dapat mengakses informasi dan melakukan pemesanan illa dengan cepat tanpa mengalami keterlambatan yang dapat mengganggu pengalaman pengguna.

3.4.2 Reliability

ID Requirement	:	NFR 3.4.2.1
Deskripsi	:	Sistem harus mampu beroperasi secara stabil dan meminimalkan kegagalan sistem sehingga data pemesanan, pembayaran, dan informasi pengguna dapat tersimpan dengan baik tanpa kehilangan data.
Rasional	:	Kebutuhan ini diperlukan untuk memastikan sistem dapat digunakan secara terus menerus dan menjaga keakuratan data yang tersiman di dalam sistem.

3.4.3 Usability

ID Requirement	:	NFR 3.4.3.1
Deskripsi	:	Sistem harus memiliki tampilan antarmuka yang mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna umum sehingga proses pencarian informasi illa dan pemesanan dapat dilakukan dengan mudah.
Rasional	:	Kebutuhan ini diperlukan agar pengguna dari berbagai latar belakang dapat menggunakan sistem dengan mudah tanpa memerlukan pelatihan khusus.

3.4.4 Security

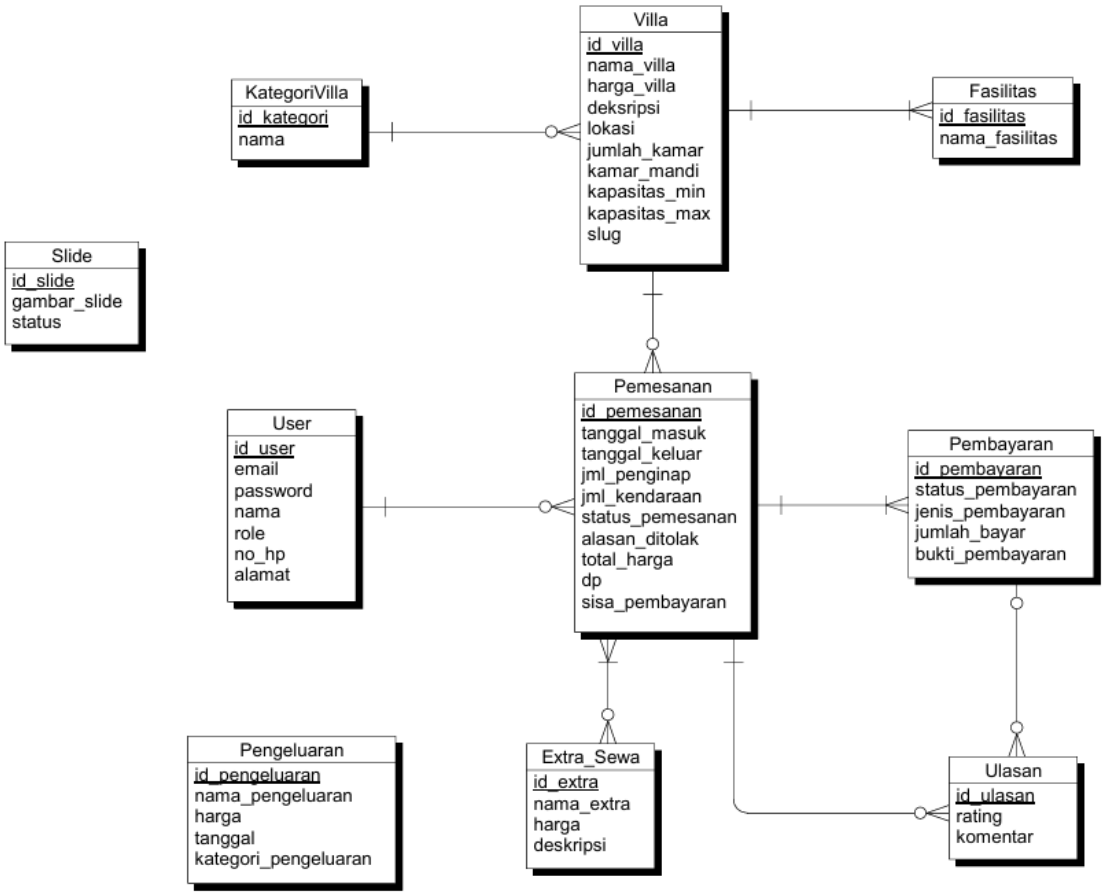
ID Requirement	:	NFR 3.4.4.1
Deskripsi	:	Sistem harus memastikan bahwa data pengguna dan admin hanya dapat diakses oleh pihak yang memiliki akses melalui proses autentikasi menggunakan username dan password.
Rasional	:	Kebutuhan ini diperlukan untuk melindungi data pengguna serta menjada keamanan sistem dari akses yang tidak sah.

3.4.5 Compatibility

ID Requirement	:	NFR 3.4.5.1
Deskripsi	:	Sistem harus dapat diakses melalui berbagai web browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan Microsoft Edge pada perangkat komputer maupun smartphone.
Rasional	:	Kebutuhan ini diperlukan agar sistem dapat digunakan oleh berbagai pengguna dengan perangkat dan browser yang berbeda.

3.5 Kebutuhan Data

Untuk membangun sistem informasi pemesanan villa berbasis web, diperlukan ERD. ERD tersebut digunakan untuk menggambarkan entitas, atribut, dan hubungan antar entitas dalam suatu sistem, sehingga dapat mempermudah perancangan dan pemeliharaan database.



Gambar 3. 2 ERD

A. Lampiran

DESKRIPSI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Pemesanan Villa Kartikasari

Disusun oleh:
Yessa Nugraheni
210711552

Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

DAFTAR REVISI

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	**-**	**A**	**B**	**C**	**D**	**E**	**F**
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Daftar Isi

DAFTAR REVISI ..... **II**

1. PENDAHULUAN **1**

1.1 TUJUAN PENULISAN DOKUMEN 1
1.2 RUANG LINGKUP 1
1.3 DEFINISI, AKRONIM, DAN SINGKATAN 2
1.4 REFERENSI 2

2. PERANCANGAN SISTEM **3**

2.1 PERANCANGAN ARSITEKTUR 3
2.3.1. Overview Sistem *3*
2.3.2. Arsitektur Perangkat Lunak *3*
2.2 PERANCANGAN RINCI 5
2.2.1. Kelas Diagram *5*
2.2.2. Deskripsi Kelas dan Atribut *5*
2.3 PERANCANGAN DATA 14
2.3.1. Dekomposisi Data *14*
2.3.2. Physical Data Model *17*
2.4 PERANCANGAN ANTAR MUKA 18

1. Pendahuluan

Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) merupakan dokumen yang berisi informasi yang dibutuhkan oleh pengembang perangkat lunak untuk merancang produk perangkat lunak Pemesanan Villa Kartikasari. Dokumen ini berisi rincian bagaimana perangkat lunak akan dikembangkan, yang meliputi arsitektur perangkat lunak, dekomposisi data, deskripsi antar muka, dan informasi pendukung lainnya.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penuliasan Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini yaitu untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen tersebut akan digunakan sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Pemesanan villa kartikasari merupakan sebuah sistem informasi berbasis web yang digunakan untuk memesan villa. Sistem informasi ini dibangun menggunakan framework Laravel dan MySQL sebagai database. Sistem ini dapat diakses melalui browser oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan villa secara online.

Sistem informasi ini menyediakan fitur bagi pelanggan untuk melihat informasi villa, melakukan pemesanan secara online, melakukan pembayaran, membatalkan pemesanan, dan memberikan ulasan setelah menginap. Selain itu, sistem ini juga menyediakan halaman admin untuk mengelola data villa, mengelola data pengeluaran, mengelola data extra sewa, mengelola data fasilitas, mengelola data kategori, mengelola data ulasan, mengelola data slide, mengakses menu laporan pendapatan, mengkses menu laporan pemesanan, dan melakukan konfirmasi pemesanan villa yang telah diajukan oleh pelanggan.

Sistem informasi yang dibangun hanya mengunakan platform web. Sistem hanya dirancang untuk mengelola proses pemesanan dan pencatatan pendapatan villa kartikasari. Dan sistem informasi yang dibangun hanya menerima metode pembayaran melalui transfer bank, kemudian pelanggan mengunggah bukti pembayaran ke dalam sistem. Sistem informasi ini dibangun untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan villa secara *online*.

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Tabel 1. 1 Definisi

Definisi	
Pelanggan	Pengguna sistem yang melakukan pemesanan villa secara *online*
Admin	Pengguna sistem yang memiliki hak akses untuk mengelola data dalam sistem
Villa	Unit penginapan yang dapat dipesan oleh pelanggan
Pemesanan	Proses reservasi villa yang dilakukan oleh pelanggan
Pembayaran	Proses pembayaran yang dilakukan pelanggan untuk menyelesaikan pemesanan
Ulasan	Penilaian dan komentar yang diberikan pelanggan setelah menginap
Fasilitas	Sarana atau layanan yang tersedia di villa
Kategori	Pengelompokan villa berdasarkan jenis
Extra Sewa	Layanan tambahan yang dapat dipesan bersama villa
Pengeluaran	Data biaya operasional yang dicatat oleh admin
Dashboard	Halaman utama yang menampilkan ringkasan informasi sistem
Sistem	Sistem informasi pemesanan villa berbasis web yang dibangun

Tabel 1. 2 Akronim dan Singkatan

Akronim dan Singkatan	
API	Application Programming Interface
PDM	Physical Data Model
MVC	Model View Controller
CRUD	Create, Read, Update, Delete

1.4 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini diantaranya adalah:

1. Yessa Nugraheni, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Yessa Nugraheni, Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2. Perancangan Sistem

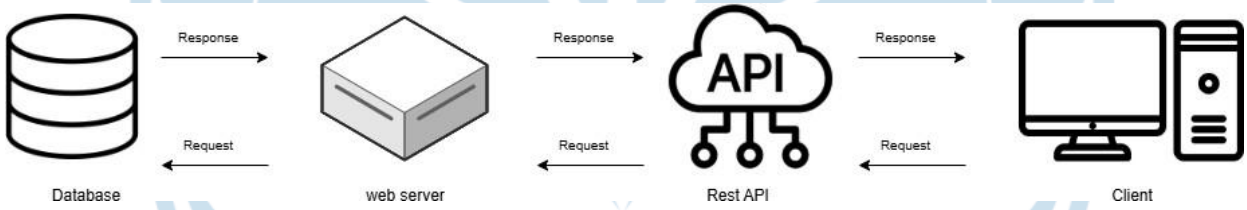
2.1 Perancangan Arsitektur

Subbagian ini berisi gambaran arsitektur sistem. Bagian ini menggambarkan bagaimana sistem diperinci dalam komponen-komponen penyusun.

- *Overview* Sistem : Berisi arsitektur sistem yang akan dikembangkan. Dapat juga berisi konteks sistem yang dikembangkan.
- Arsitektur Perangkat Lunak : Berisi arsitektur aplikasi perangkat lunak yang dikembangkan. Misal : arsitektur n-layer. Bisa juga berisi package dependency diagram dari aplikasi.
- *Deployment Diagram*.

2.3.1. Overview Sistem

Sistem informasi Villa Kartikasari merupakan sistem informasi yang dibangun berbasis web untuk membantu pelanggan dalam memesan illa secara *online* dan membantu pengelola villa untuk mencatat pendapatan villa secara digital. Untuk memesan villa dan mencatat pendapatan villa dari web, pengelola dan pelanggan harus login ke dalam sistem yang terhubung dengan jaringan internet. Pada gambar 2.1 menunjukkan gambar arsitektur sistem yang digunakan pada pembangunan sistem informasi pemesanan villa berbasis web pada Villa kartikasari.



Gambar 2. 1 Arsitektur Sistem Informasi Pemesanan villa Kartikasari

2.3.2. Arsitektur Perangkat Lunak

Arsitektur Perangkat Lunak yang digunakan dalam sistem informasi ini adalah Model View Controller (MVC). Arsitektur perangkat lunak ini membagi logika program menjadi tiga bagian, diantaranya adalah Model, View, dan Controller. Ketiga bagian tersebut saling terhubung satu sama lain. Arsitektur perangkat lunak yang digunakan pada sistem informasi pemesanan illa berbasis web ini dapat dilihat pada gambar 2.2



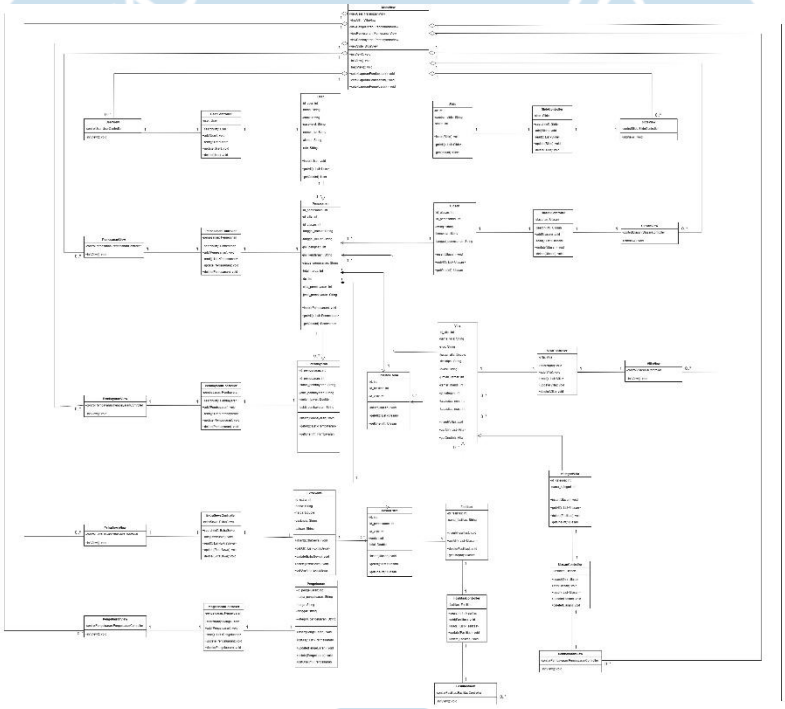
Gambar 2. 2 Arsitektur Perangkat Lunak Sistem Informasi Pemesanan Villa Kartikasari

2.2 Perancangan Rinci

Subbagian ini berisi diagram kelas lengkap beserta dengan deskripsi dari masing-masing kelas. Deskripsi sebuah kelas terdiri atas deskripsi atribut dan deskripsi fungsi yang ada pada tersebut. Apabila kelas diagramnya kompleks dan mempermudahkan dokumentasi, dimungkinkan untuk membuat kelas diagram berdasarkan package diagram yang ada.

2.2.1. Kelas Diagram

Pada gambar 2.3 menunjukkan class diagram yang akan digunakan pada pembangunan sistem informasi pemesanan villa berbasis web pada Villa Kartikasari. Diagram ini menggambarkan kelas-kelas dalam sistem, atribut, dan fungsi kelas tersebut.



Gambar 2. 3 Class Diagram Sistem Informasi Pemesanan Villa Kartikasari

2.2.2. Deskripsi Kelas dan Atribut

1. Deskripsi atribut kelas User

Tabel 2. 2 Deskripsi Atribut Kelas User

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_user	Int	ID pengguna
nama	String	Nama pengguna
password	String	Password pengguna
role	Enum	Peran pengguna
email	String	Email pengguna
no_hp	String	Nomor telepon pelanggan
alamat	String	Alamat pelanggan

Deskripsi fungsi pada kelas User

Tabel 2. 3 Deskripsi Fungsi Kelas User

register()	
Input	nama:string, email:string, password:string
Output	Data pelanggan berhasil tersimpan ke dalam sistem
Deskripsi	Menyimpan data pelanggan baru ke dalam sistem

login()	
Input	email:string, password:string
Output	Pengguna
Deskripsi	Memalidasi kredensial pengguna dan memberikan akses ke dalam sistem
logout()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Mengakhiri sesi pengguna

2. Deskripsi atribut kelas Villa

Tabel 2. 4 Deskripsi Atribut Kelas Villa

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_villa	int	Id villa
Nama_villa	String	Nama villa
slug	String	Mengubah nama villa menjadi format url agar SEO-friendly
harga_villa	Int	Harga villa
deskripsi	String	Deskripsi villa
lokasi	String	Lokasi maps villa
jumlah_kamar	Int	Jumlah kamar pada villa
kamar_mandi	Int	Jumlah kamar mandi pada villa
id_kategori	Int	Id kategori
Kapasitas_min	Int	Kapasitas minimal
Kapasitas_max	int	Kapasitas maksimal

Deskripsi fungsi pada kelas villa

Tabel 2. 5 Deskripsi Fungsi Kelas Villa

Index()	
Input	-
Output	Menampilkan daftar seluruh data villa
Deskripsi	Mengambil seluruh data villa dari database dan menampilkannya pada halaman daftar villa
show(id)	
Input	Id_villa:int
Output	Menampilkan detail data villa

Deskripsi	Mengambil informasi lengkap illa berdasarkan id, termasuk kategori, fasilitas, dan foto
create()	
Input	-
Output	Menampilkan form tambah villa
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data villa baru beserta data kategori dan fasilitas
store(Request request)	
Input	Nama_villa:string, harga_villa:int, deskripsi:string, lokasi:string, jumlah_kamar:int, kamar_mandi:int, id_kategori:int, kapasitas_min:int, kapasitas_max:int
Output	Data villa berhasil disimpan ke dalam sistem
Deskripsi	Menyimpan data villa baru ke database, termasuk relasi fasilitas dan foto villa.
edit(id)	
Input	Id_villa:int
Output	Menampilkan form edit villa
Deskripsi	Mengamhil data villa berdasarkan ID dan menampilkan ke dalam form edit
update(Request request, id)	
Input	Nama_villa:string, harga_villa:int, deskripsi:string, lokasi:string, jumlah_kamar:int, kamar_mandi:int, id_kategori:int, kapasitas_min:int, kapasitas_max:int
Output	Data villa berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data villa, menambahkan foto baru jika ada, dan mengatur foto sebagai cover.
destroy(id)	
Input	Id_villa:int
Output	Data villa berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data villa dari database berdasarkan ID
deleteFoto(id)	
Input	Id_foto:int
Output	Foto villa berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus foto villa dari penyimpanan dan database serta mengatur ulang cover

3. Deskripsi atribut kelas Fasilitas

Tabel 2. 6 Deskripsi Atribut Kelas Fasilitas

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_fasilitas	int	Id fasilitas
Nama_fasilitas	string	Nama fasilitas

Deskripsi fungsi pada kelas fasilitas

Tabel 2. 7 Deskripsi Fungsi Kelas Fasilitas

Index()	
Input	-

Output	Menampilkan daftar data fasilitas
Deskripsi	Mengambil seluruh data fasilitas dari database dan menampilkannya pada halaman daftar fasilitas
create()	
Input	-
Output	Menampilkan form tambah data fasilitas
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data fasilitas baru
store(Request request)	
Input	Nama_fasilitas:string
Output	Data fasilitas berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data fasilitas baru ke dalam database
edit(id)	
Input	Id_fasilitas:int
Output	Menampilkan form edit fasilitas
Deskripsi	Mengambil data fasilitas berdasarkan ID dan menampilkannya ke dalam form edit
update(Request request, id)	
Input	Nama_fasilitas:string
Output	Data fasilitas berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data fasilitas berdasarkan ID
destroy(id)	
Input	Id_fasilitas:int
Output	Data fasilitas berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data fasilitas dari database berdasarkan ID

4. Deksripsi atribut kelas Kategori

Tabel 2. 8 Deskripsi Atribut Kelas Kategori

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_kategori	int	Id kategori
nama	string	Nama kategori

Deskripsi fungsi pada kelas Kategori

Tabel 2. 9 Deskripsi Fungsi Kelas Kategori

Index()	
Input	-
Output	Menampilkan daftar data kategori
Deskripsi	Mengambil seluruh data kategori dari database dan menampilkannya pada halaman daftar kategori
create()	
Input	-

Output	Menampilkan form tambah kategori
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data kategori baru
store(Request request)	
Input	Nama:string
Output	Data kategori berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data kategori baru ke dalam database
edit(id)	
Input	Id_kategori:int
Output	Menampilkan form edit kategori
Deskripsi	Mengambil data kategori berdasarkan ID dan menampilkannya ke dalam form edit kategori
update(Request request, id)	

Input	Nama:string
Output	Data kategori berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data kategori berdasarkan ID
destroy(id)	
Input	Id_kategori:int
Output	Data kategori berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data kategori dari database berdasarkan ID

5. Deskripsi atribut kelas extraSewa

Tabel 2. 10 Deskripsi Atribut Kelas Extra Sewa

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_extra	int	Id extra sewa
Nama_extra	String	Nama extra sewa
Harga	Int	Harga extra sewa
Deskripsi	String	Deskripsi extra sewa

Deskripsi fungsi pada kelas extraSewa

Tabel 2. 11 Deskripsi Fungsi Kelas Extra Sewa

Index()	
Input	-
Output	Mendampilkan daftar data extra sewa
Deskripsi	Mengambil seluruh data extra sewa dari database dan menampilkannya pada halaman daftar extra sewa
create()	
Input	-
Output	Menampilkan form tambah extra sewa
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data extra sewa baru
store(Request request)	
Input	Nama_extra:string, harga:int, deskripsi:string
Output	Data extra sewa berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data extra sewa baru ke dalam database
edit(id)	
Input	Id_extra:int
Output	Menampilkan form edit extra sewa
Deskripsi	Mengambil data extra sewa berdasarkan ID dan menampilkannya ke dalam form edit extra sewa
update(Request request, id)	
Input	Nama_extra:string, harga:int, deskripsi:string
Output	Data extra sewa berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data extra sewa berdasarkan ID
destroy(id)	

Input	Id_extra:int
Output	Data extra sewa berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data extra sewa dari database berdasarkan ID

6. Deksripsi atrbut kelas Slide

Tabel 2. 12 Deskripsi Atribut Kelas Slide

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id	int	Id Slide
Gambar_slide	Text	Gambar slide
Status	int	Status slide

Deskripsi fungsi pada kelas Slide

Tabel 2. 13 Deskripsi Fungsi Kelas Slide

Index()	
Input	-
Output	Menampilkan daftar data slide
Deskripsi	Mengambil seluruh data slide dari database dan menampilkannya pada halaman daftar slide
create()	
Input	-
Output	Menampilkan form tambah data slide
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data slide baru
store(Request request)	
Input	Gambar_slide:text, status:int
Output	Data slide berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data slide ke dalam database
edit(id)	
Input	Id_slide:int
Output	Menampilkan form edit data slide
Deskripsi	Mengambil data slide berdasarkan ID dan menampilkannya ke dalam form edit
update(Request request, id)	
Input	Gambar_slide:text, status:int
Output	Data slide berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data slide berdasarkan ID
destroy(id)	
Input	Id_slide:int
Output	Data slide berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data slide dari database berdasarkan ID

7. Deskripsi atribut kelas Pengeluaran

Tabel 2. 14 Deskripsi Atribut Kelas Pengeluaran

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_pengeluaran	int	Id pengeluaran
Nama_pengeluaran	String	Nama pengeluaran
harga	Int	Harga pengeluaran
tanggal	Datetime	Tanggal pengeluaran
Kategori_pengeluaran	string	Kategori pengeluaran

Deskripsi fungsi pada kelas pengeluaran

Tabel 2. 15 Deskripsi Fungsi Kelas Pengeluaran

Index(Request request)	
Input	Parameter filter (from_date, to_date, month, year)
Output	Menampilkan data pengeluaran
Deskripsi	Mengambil data pengeluaran dari database dengan fitur filter berdasarkan rentang tanggal, bulan, atau tahun, kemudian menampilkannya pada halaman daftar pengeluaran
create()	
Input	-
Output	Menampilkan form tambah data pengeluaran
Deskripsi	Menampilkan halaman form untuk menambahkan data pengeluaran baru
store(Request request)	
Input	Nama_pengeluaran:string, harga:int, tanggal:datetime, kategori_pengeluaran:string
Output	Date pengeluaran berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data pengeluaran baru ke dalam database
edit(id)	
Input	Id_pengeluaran:int
Output	Menampilkan form edit pengeluaran
Deskripsi	Mengambil data pengeluaran berdasarkan ID dan menampilkannya ke dalam form edit pengeluaran
update(Request request, id)	
Input	Nama_pengeluaran:string, harga:int, tanggal:datetime, kategori_pengeluaran:string
Output	Data pengeluaran berhasil diperbarui
Deskripsi	Memperbarui data pengeluaran berdasarkan ID
destroy(id)	
Input	Id_pengeluaran:int
Output	Data pengeluaran berhasil dihapus
Deskripsi	Menghapus data pengeluaran dari database berdasarkan ID
exportPdf(Request request)	
Input	Parameter filter (from_date, to_date, month, year)
Output	File laporan pengeluaran dalam format PDF berhasil diunduh

Deskripsi	Mengambil data pengeluaran berdasarkan filter, kemudian mengunduh laporan dalam bntuk file PDF

8. Deskripsi atribut kelas ulasan

Tabel 2. 16 Deskripsi Atribut Kelas Ulasan

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_ulasan	int	Id ulasan
Id_user	Int	Id user yang memberikan ulasan
Id_pilla	Int	Id pilla yang diberikan ulasan
Id_pemesanan	Int	Id pemesanan
rating	Int	Rating
komentar	String	Komentar
Status	enum	Status ulasan untuk ditampilkan di halaman detail illa

Deskripsi fungsi pada kelas ulasan

Tabel 2. 17 Deskripsi Fungsi Kelas Pengeluaran

create(pemesanan)	
Input	Id_pemesanan:int
Output	Menampilkan form pemberian ulasan
Deskripsi	Memalidasi bahwa pemesanan milik pengguna yang sedang login, status pemesanan telah selesai, dan belum membuat ulasan, kemudian menampilkan form untuk memberikan ulasan
store(Request request)	
Input	Rating:int, komentar:string
Output	Data ulasan berhasil disimpan
Deskripsi	Menyimpan data ulasan yang diberikan oleh pengguna ke dalam database

9. Deskripsi atribut kelas Pemesanan

Tabel 2. 18 Deskripsi Atribut Kelas Pemesaanan

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_pemesanan	Int	Id pemesanan
Id_villa	Int	Id pilla yang dipesan
Id_user	Int	Id user yang memesan
Tanggal_masuk	Datetime	Tanggal masuk
Tanggal_keluar	Datetime	Tanggal keluar
Jml_penginap	Int	Jumlah penginap
Jml_kendaraan	String	Jumlah kendaraan
Status_pemesanan	Enum	Status pemesanan
Alasan_ditolak	String	Alasan pemesanan ditolak
Total_harga	Int	Total harga
Dp	Int	Dp (30% dari total harga)
Sisa_pembayaran	Int	Sisa pembayaran apabila jenis pembayaran dp

Jenis_pembayaran	String	Jenis pembayaran (penuh dan dp)

Deskripsi fungsi pada kelas Pemesanan

Tabel 2. 19 Deskripsi Fungsi Kelas Pemesanan

Index()	
Input	-
Output	Menampilkan daftar data pemesanan pengguna
Deskripsi	Mengambil seluruh data pemesanan milik pengguna yang sedang login dan menampilkan pada halaman daftar pemesanan
create(villa)	
Input	Id_villa
Output	Menampilkan halaman form pemesanan
Deskripsi	Menampilkan halaman pemesanan villa beserta data tambahan seperti extra sewa
store(Request request)	
Input	Id_villa:int, jml_penginap:int, jml_kendaraan:string, tanggal_masuk:datetime, tanggal_keluar:dateimt, jenis_pembayaran:string, extra sewa
Output	Data pemesanan berhasil disimpan
Deskripsi	Memalidasi data pemesanan, menghitung jumlah malam, memeriksa ketersediaan jadwal, menghitung total harga termasuk extra sewa, menentukan jumlah pembayaran (DP atau penuh), kemudian menyimpan data pemesanan ke dalam database
batal(id)	
Input	Id_pemesanan
Output	Status pemesanan berhasil diubah menjadi dibatalkan
Deskripsi	Memalidasi kepemilikan pemesanan pengguna, memeriksa batas waktu pembatalan (tidak boleh melewati H-1), kemudian mengubah status pemesanan menjadi dibatalkan

10. Deskripsi atribut kelas Pembayaran

Tabel 2. 20 Deskripsi Atribut Kelas Pembayaran

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_pembayaran	int	Id pembayaran
Id_pemesanan	Int	Id pemesanan
Status_pembayaran	Enum	Status pembayaran
Jenis_pembayaran	String	Jenis pembayaran
Jumlah_bayar	Int	Total harga yang harus dibayarkan
Bukti_pembayaran	string	Bukti pembayaran

Deskripsi fungsi pada kelas Pembayaran

Tabel 2. 21 Deskripsi Fungsi Kelas Pembayaran

Create(pemesanan)	
Input	Id_pemesanan
Output	Menampilkan halaman pembayaran
Deskripsi	Menampilkan halaman untuk melakukan pembayaran berdasarkan ID pemesanan yang dipilih
store(Request request)	
Input	Id_pemesanan, bukti_pembayaran
Output	Data pembayaran berhasil disimpan dan status pemesanan diperbarui
Deskripsi	Mengunggan file bukti pembayaran dan menyimpan data pembayaran ke dalam database serta mengubah status pemesanan menjadi menunggu konfirmasi

2.3 Perancangan Data

2.3.1. Dekomposisi Data

Tabel 2. 22 Struktur Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_user	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id pengguna
nama	String	No	-	-	-	Nama pengguna
Password	String	No	-	-	-	Password
Role	Enum	No	-	Admin, pelanggan	pelanggan	Peran pengguna
Email	String	No	-	-	-	Email
No_hp	String	Yes	-	-	Null	Nomor telepon pengguna
alamat	string	yes	-	-	Null	Alamat pengguna

Tabel 2. 23 Struktur Tabel villa

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_villa	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id villa
Id_kategori	Int	No	FK	-	-	Relasi ke kategori
Nama_villa	String	No	-	-	-	Nama villa
slug	String	No	-	-	-	slug
Harga_villa	Int	No	-	>1	-	Harga villa
deskripsi	String	No	-	-	-	deskripsi
lokasi	String	No	-	-	-	lokasi
Jumlah_kamar	Int	No	-	>1	-	Jumlah kamar
Kamar_mandi	Int	No	-		-	Jumlah kamar mandi
Kapasitas_min	Int	No	-	>1	-	Kapasitas minimal
Kapasitas_max	int	No	-	>kapasitas_min	-	Kapasitas maksimal

Tabel 2. 24 Struktur Tabel Fasilitas

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_fasilitas	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id fasilitas
Nama_fasilitas	String	No	-	-	-	Nama fasilitas

Tabel 2. 25 Struktur Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_kategori	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id kategori
nama	string	No	-	-	-	Nama kategori

Tabel 2. 26 Struktur Tabel extraSewa

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_extra	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id extra sewa
Nama_extra	String	No	-	-	-	Nama extra sewa
harga	Int	No	-	>1	-	Harga extra sewa
deskripsi	String	No	-	-	-	deskripsi

Tabel 2. 27 Struktur Tabel slide

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_slide	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id slide
Gambar_slide	string	No	-	-	-	Gambar slide
status	String	No	-	-	-	Status slide

Tabel 2. 28 Struktur Tabel pengeluaran

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_pengeluaran	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id pengeluaran
Nama_pengeluaran	String	No	No	-	-	Nama pengeluaran
tanggal	Datetime	No	-	-	-	Tanggal pengeluaran
Kategori_pengeluaran	String	No	-	-	-	Kategori pengeluaran

Tabel 2. 29 Struktur Tabel ulasan

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_ulasan	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id ulasan
Id_pemesanan	Int	No	FK	-	-	Relasi ke pemesanan
Id_villa	Int	No	FK	-	-	Relasi ke villa

Id_user	Int	No	FK	-	-	Relasi ke user
rating	Int	No	-	1-5	-	rating
komentar	String	No	-	-	-	komentar
status	Enum	No	-	Pending, approved	-	status

Tabel 2. 30 Struktur Tabel pemesanan

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_pemesanan	Int	No	Pk, Auto Increment	-		Id pemesanan
Id_villa	Int	No	FK	-	-	Relasi ke villa
Id_user	Int		FK	-		Relasi ke user
Tanggal_masuk	Datetime	No	-	-	-	Tanggal masuk
Tanggal_keluar	Datetime	No	-	>tanggal_masuk	-	Tanggal keluar
jml_penginap	Int	No	-	>1	-	Jumlah penginap
Jml_kendaraan	String	No	-	-	-	Jumlah pembayaran
Status_pemesaanan	Enum	No	-	Menunggu pembayaran, menunggu konfirmasi, dikonfirmasi, ditolak, dibatalkan, selesai	-	Status pemesanan
alasan_ditolak	String	No	-	-	-	Alasan pemesanan ditolak
total_harga	Int	No	-	>1	-	Total harga
dp	Int	No	-	30% dari total harga	-	dp
sisa_pembayaran	int	No	-	Total harga - dp	-	Sisa pembayaran
Jenis_pembayaran	String	No	-	Penuh, dp	-	Jenis pembayaran

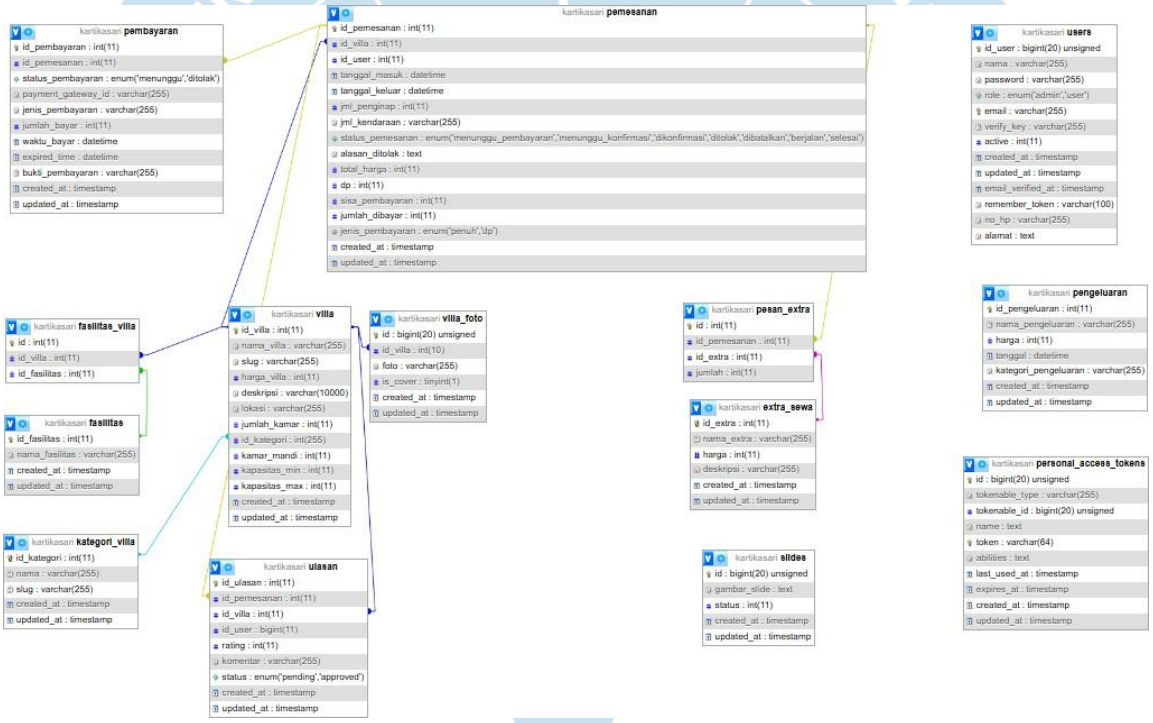
Tabel 2. 31 Struktur Tabel pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_pembayaran	Int	No	PK, Auto Increment	-	-	Id pembayaran

Id_pemesanan	Int		FK	-		Relasi ke pemesanan
status_pembayaran	String	No	-	-	-	Status pembayaran
Jenis_pembayaran	String	No	-	Dp, penuh	-	Jenis pembayaran
jumlah_bayar	Int	No	-	>1	-	Jumlah pembayaran
Bukti_pembayaran	String	No	-	-	-	Bukti pembayaran

2.3.2. Physical Data Model

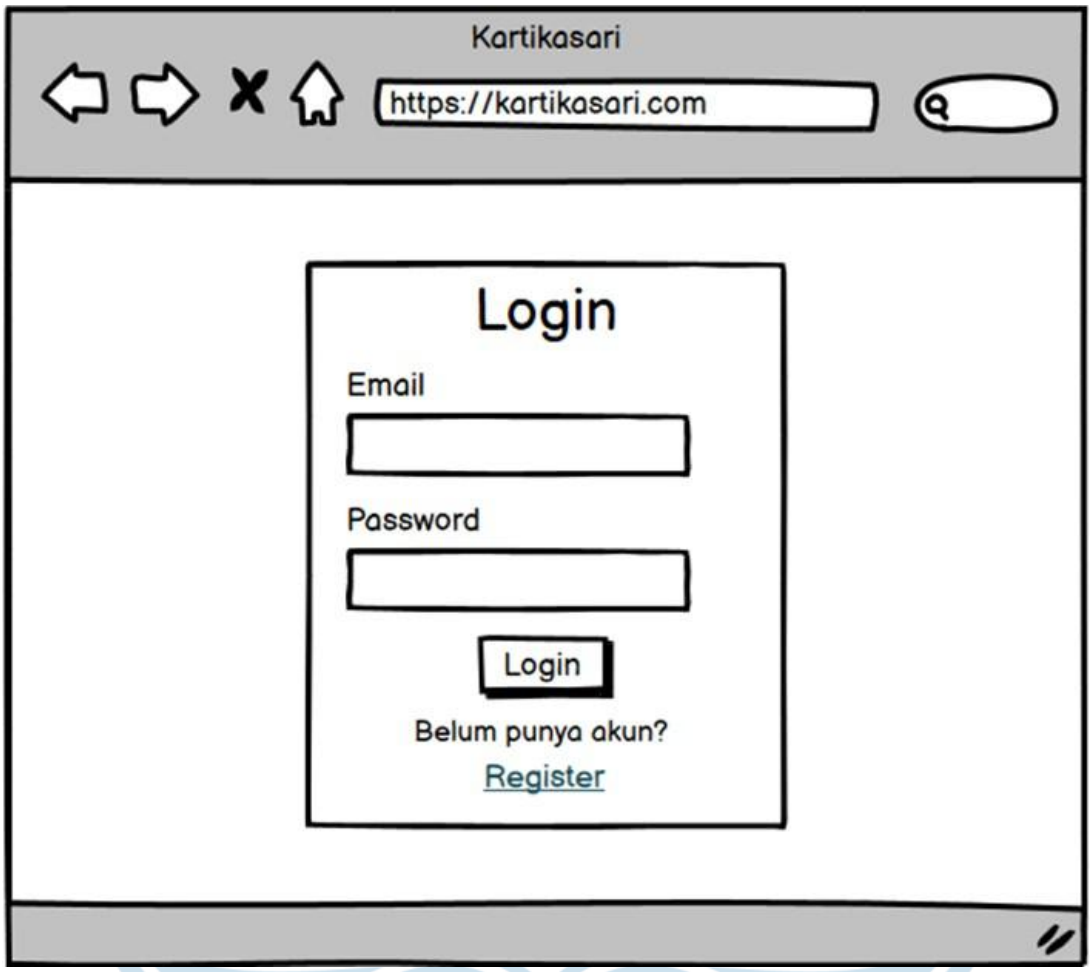
Diagram physical Data Model yang digunakan pada Pembangunan sistem informasi ini ditunjukkan pada gambar 2.4



Gambar 2. 4 Diagram Physical Data Model

2.4 Perancangan Antar Muka

1. Antar muka Login

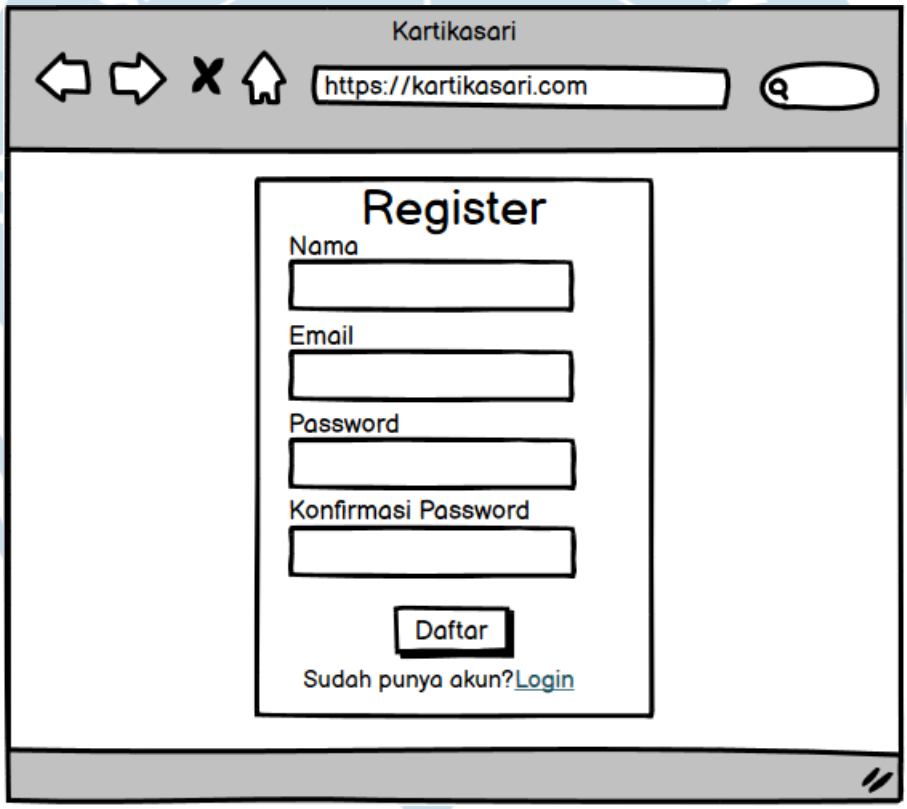


Gambar 2. 5 Antar Muka Login

Deskripsi	:	Antarmuka login digunakan oleh pelanggan dan admin untuk masuk ke dalam sistem. Antarmuka ini berisi beberapa data input dan tombol login untuk masuk ke dalam sistem yang nantinya akan diarahkan menuju halaman dashboard masing-masing sesuai peran.
Input	:	Entri: Email, password Update: - Find dan delete: -
Output	:	Status keberhasilan login dan akses pengguna ke dalam sistem
Method/Algoritma	:	**On 'Login'** 1. Baca email dan password yang dimasukkan oleh pengguna 2. Lakukan alidasi terhadap format email dan password

3. Jika terdapat data yang tidak alid, tampilkan pesan “email atau password tidak alid” dan kembali ke langkah 1
4. Lakukan pencarian data pengguna berdasarkan email di basis data
5. Jika data pengguna tidak ditemukan, tampilkan pesan “pengguna tidak ditemukan”
6. Jika ditemukan, lakukan erifikasi kecocokan password
7. Jika password tidak sesuai, tampilkan pesan “Password salah” dan kembali ke langkah 1
8. Jika email dan password sesuai, maka sistem memberikan akses kepada pengguna sesuai dengan perannya (role)
9. Tampilkan halaman dashboard sesuai hak akses pengguna

2. Antarmuka register



Gambar 2. 6 Antarmuka Register

Deskripsi : Antarmuka register digunakan oleh pelanggan untuk mendaftarkan akun. Antarmuka ini berisi beberapa data input dan tombol daftar untuk mendaftarkan akun, kemudian akan diarahkan menuju halaman dashboard pelanggan

Input : Entri: Nama, email, password, konfirmasi password
Update: -

Find dan delete: -

Output : Data pengguna berhasil tersimpan dan akun dapat digunakan untuk login

Method/Algoritma :

On 'Register'

1. Baca seluruh data yang dimasukkan oleh pengguna (nama, email, password, konfirmasi password)
2. Lakukan validasi terhadap seluruh data input
3. Jika terdapat data yang tidak alid, tampilkan pesan 'Ada data tidak valid' dan kembali ke langkah 1
4. Lakukan pengecekan apakah email sudah terdaftar di basis data
5. Jika email sudah terdaftar, tampilkan pesan "email sudah digunakan" dan kembali ke langkah 1
6. Lakukan pengecekan apakah password dan konfirmasi password sudah sama
7. Jika tidak sama, tampilkan pesan "password dan konfirmasi password harus sama" dan kembali ke langkah 1
8. Jika sama, lakukan enkripsi *password*
9. Simpan data pengguna ke dalam basis data
10. Tampilkan pesan "registrasi berhasil"
11. Arahkan pengguna ke halaman dashboard

On 'Find'

1. Baca ID pengguna yang akan dicari
2. Lakukan pencarian pengguna yang ada di basis data
3. Jika ditemukan tampilkan data pengguna hasil pencarian ke penampil
4. Jika tidak ditemukan tampilkan pesan 'data pengguna tidak ditemukan'

On 'Entry'

1. Baca seluruh field data pengguna
2. Lakukan validasi data pengguna
3. Jika ada data pengguna tidak valid tampilkan peringatan 'Ada data tidak valid ..' kembali ke langkah 1.
4. Sisipkan data valid pengguna ke dalam basis data.
5. Tampilkan data-data pengguna ke penampil.

On 'Delete'

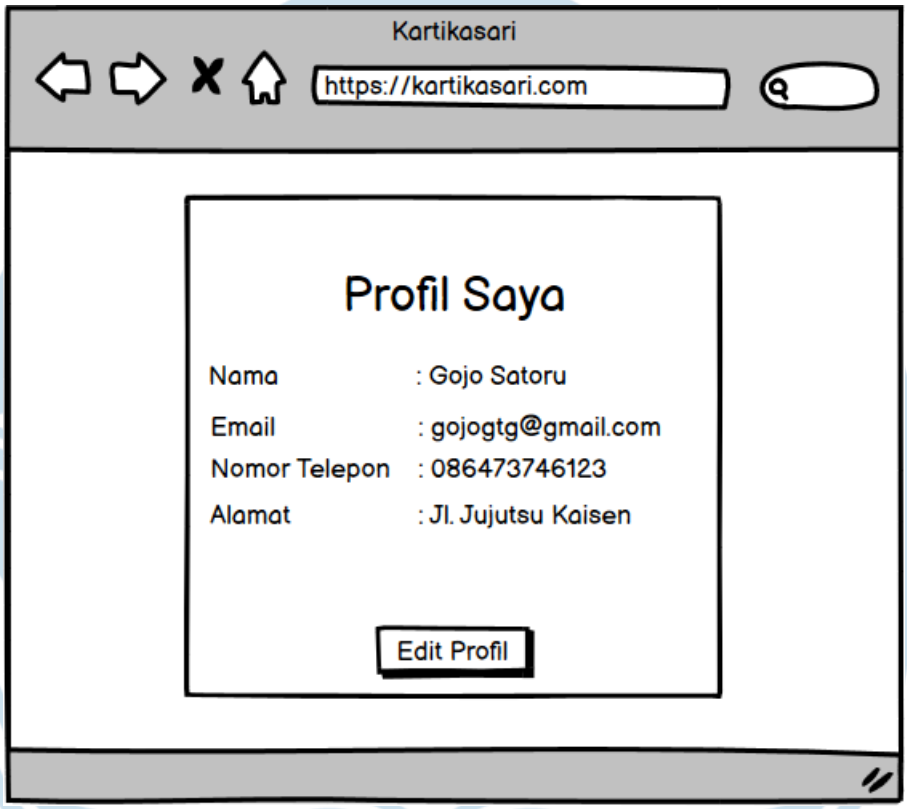
1. Baca ID pengguna yang akan dicari
2. Lakukan pencarian pengguna yang ada di basis data
3. Jika ditemukan hapus data pengguna dengan ID tersebut
4. Jika tidak ditemukan tampilkan pesan 'data pengguna tidak ditemukan'
5. Tampilkan data-data pengguna yang tersisa ke penampil.

On 'Update'

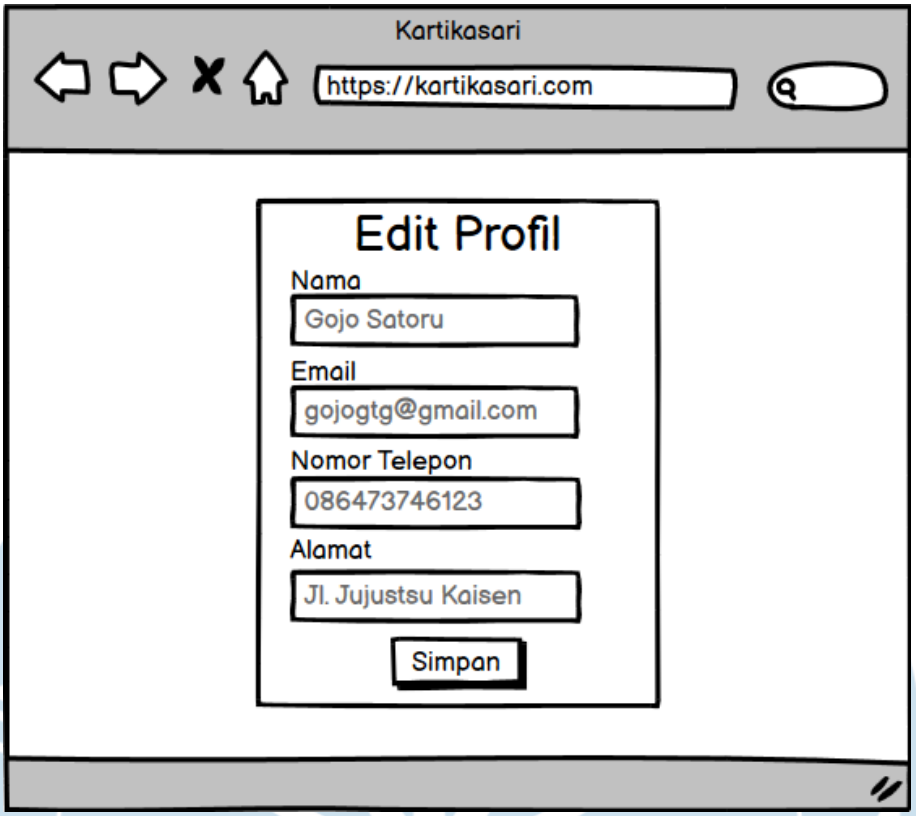
1. Baca ID pengguna dan data baru

2. Lakukan pencarian pengguna yang ada di basis data
3. Jika ditemukan, ubah data pengguna dengan dengan data baru
4. Jika tidak ditemukan tampilkan pesan ‘data pengguna tidak ditemukan’
5. Tampilkan data-data pengguna ke penampil.

3. Antarmuka kelola profil



Gambar 2. 7 Antarmuka Kelola Profil



Gambar 2. 8 Antarmuka Edit Profil

Deskripsi : Antarmuka kelola digunakan oleh pelanggan untuk melihat informasi pribadi dan mengubah data pribadinya. Antarmuka ini berisi informasi pelanggan seperti nama, email, nomor telepon, dan Alamat. Kemudian ada tombol edit profil untuk mengubah data. Di dalam antarmuka edit profil terdapat beberapa data input dan tombol simpan untuk menyimpan perubahan data profil.

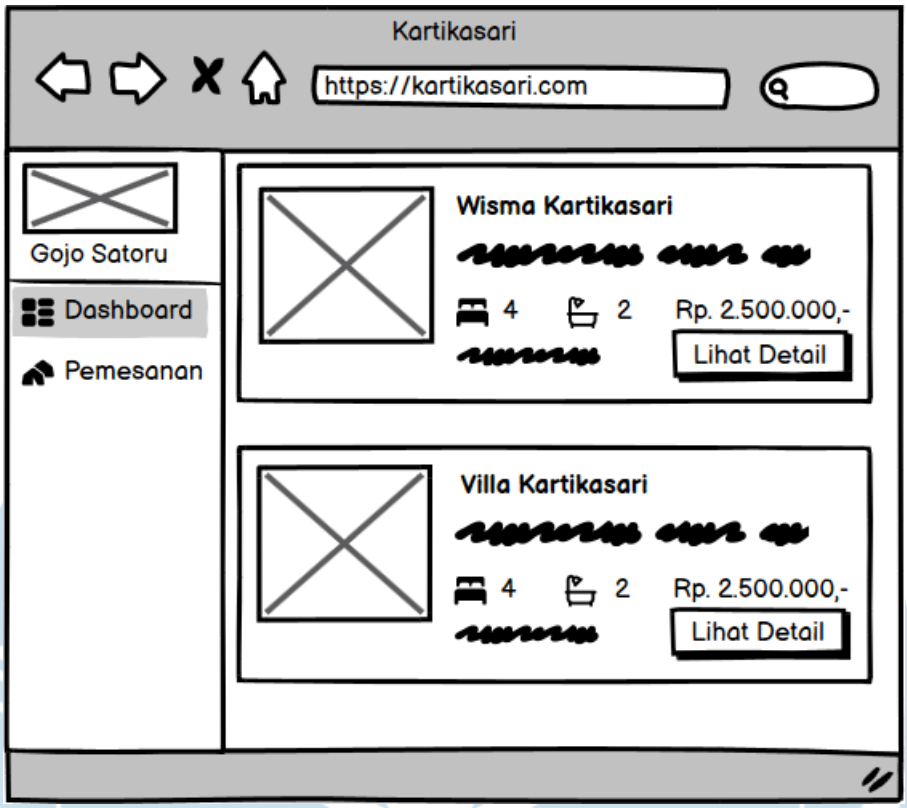
Input : Entri: -
Update: Nama, email, nomor telepon, alamat
Find dan delete: -

Output : Data pengguna berhasil diubah dan disimpan ke database.

Method/Algoritma : **On 'Update'**

1. Baca ID pengguna
2. Lakukan pencarian pengguna yang ada di basis data
3. Jika ditemukan, ubah data pengguna dengan dengan data baru
4. Jika tidak ditemukan tampilkan pesan 'data pengguna tidak ditemukan'
5. Tampilkan data-data pengguna ke penampil.

4. Antarmuka dashboard pelanggan



Gambar 2. 9 Antarmuka Dashboard Pelanggan

Deskripsi : Antarmuka dashboard pelanggan digunakan untuk menampilkan seluruh daftar villa yang tersimpan di database. Antarmuka ini berisi card yang memuat data illa dan tombol lihat detail untuk melihat detail informasi illa.

Input : Entri: id pengguna,idvilla

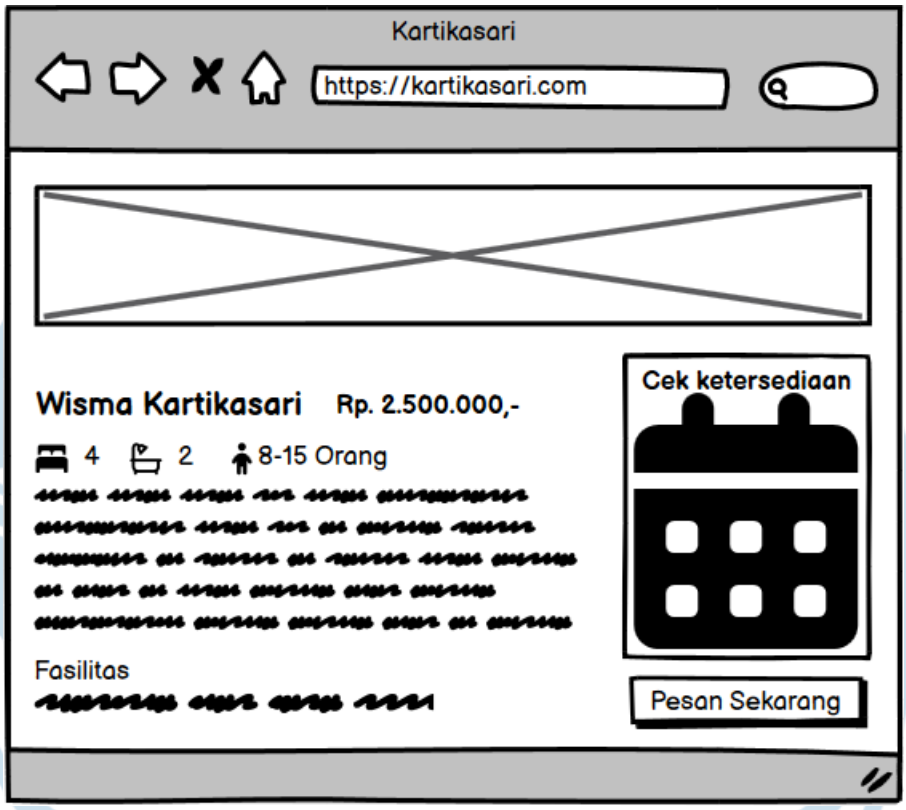
Output : Sistem menampilkan halaman dashboard yang berisi daftar v illa dari database.

Method/Algoritma : **On 'index'**

1. Ambil ID pengguna dari session/login
2. Lakukan pengambilan data pengguna dari basis data
3. Lakukan pengambilan seluruh data illa dari basis data
4. Gabungkan seluruh data untuk ditampilkan
5. Tampilkan halaman dashboard pengguna

6. Tampilkan daftar v illa dalam bentuk card (gambar, nama, harga, fasilitas)
7. Tampilkan tombol aksi Lihat detail pada setiap villa

5. Antarmuka detail illa



Gambar 2. 10 Antarmuka Detail villa

Deskripsi : Antarmuka detail villa digunakan oleh pelanggan untuk melihat detail informasi v illa seperti gambar, harga, deskripsi, fasilitas, jumlah kamar, jumlah kamar mandi, kapasitas, ulasan yang diberikan oleh pengguna lain, dan ketersediaan illa. Antarmuka ini berisi tombol pesan yang mengarahkan pelanggan ke halaman pesan untuk memesan villa.

Input : Entri: id villa, id ulasan,datapemesanan

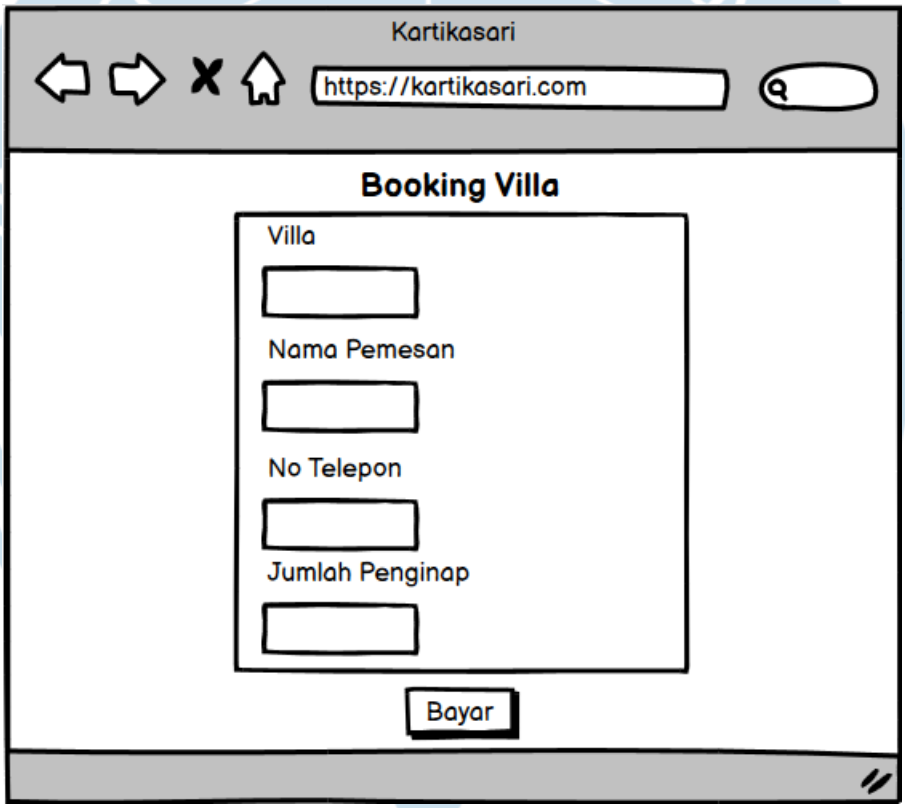
Output : Menampilkan halaman detail villa beserta informasi lengkap dan opsi

pemesanan. Method/Algoritma : **On 'index**

1. Baca data illa berdasarkan ID yang dipilih
2. Ambil data ulasan yang berstatus approed dari basis data
3. Ambil data pengguna terkait ulasan (relasi dengan user)

4. Ambil data fasilitas dan foto yang dimiliki villa
5. Ambil foto cover villa
6. Ambil foto lainnya selain cover
7. Gabungkan foto cober dan foto lainnya menjadi satu daftar foto
8. Ambil data pemesanan berdasarkan id villa
9. Filter data pemesanan dengan status dikonfirmasi, menunggu konfirmasi, dan menunggu pembayaran
10. Ubah data pemesanan menjadi format event Kalender
11. Tandai tanggal yang sudah dipesan sebagai terpesan
12. Tampilkan halaman detail villa
13. Tampilkan informasi data v illa, fasilitas, foto v illa, ulasan pengguna, dan Kalender ketesediaan.

6. Antarmuka pesan villa



Gambar 2. 11 Antarmuka Pesan villa

Deskripsi : Antarmuka pesan illa digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pemesanan v illa. Antarmuka ini berisi beberapa data input dan tombol aksi pesan untuk memesan villa

Input : Entri: id villa, jumlah penginap, jumlah kendaraan, tanggal masuk, tanggal keluar, jenis pembayaran, data extra sewa

Output : Menampilkan halaman form pemesanan

Method/Algoritma : **On 'Create'**

1. Baca data villa yang dipilih
2. Ambil seluruh data extra sewa
3. Ambil data tanggal yang sudah dipesan
4. Tampilkan halaman form pemesanan
5. Tampilkan data villa, daftar extra sewa, informasi tanggal yang telah dipesan pelanggan lain

On 'store'

1. Baca seluruh input pemesanan
2. Lakukan validasi data input
3. Jika terdapat data tidak sesuai, tampilkan pesan kesalahan dan kembali ke form
4. Hitung jumlah malam berdasarkan tanggal masuk dan tanggal keluar
5. Ambil data pemesanan dengan status menunggu pembayaran, menunggu konfirmasi, dan dikonfirmasi
6. Cek apakah tanggal pemesanan bertabrakan
7. Jika terjadi bentrok, tampilkan pesan "tanggal pemesanan bertabrakan" dan kembali ke form
8. Ambil data harga villa
9. Hitung total harga villa berdasarkan jumlah malam
10. Jika pengguna memilih extra sewa ambil data extra sewa yang dipilih
11. Hitung total biaya extra berdasarkan jumlah dan durasi menginap
12. Simpan data extra ke dalam relasi pemesanan
13. Bandingkan jumlah penginap dengan kapasitas maksimal
14. Jika melebihi kapasitas, tampilkan pesan kesalahan
15. Hitung total keseluruhan (villa + extra)
16. Jika pembayaran penuh : jumlah dibayar = total harga, sisa pembayaran = 0
17. Jika pembayaran DP: jumlah dibayar 30% dari total harga, sisa pembayaran = sisa total harga
18. Simpan data pemesanan ke database dengan status menunggu pembayaran
19. Simpan relasi extra sewa jika ada
20. Tampilkan pesan "Pemesanan berhasil dibuat"
21. Arahkan ke halaman pemesanan.

7. Antarmuka pembayaran



Gambar 2. 12 Antarmuka Pembayaran

Deskripsi : Antarmuka register digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembayaran terhadap pemesanan yang telah dilakukan. Antarmuka ini berisi informasi pembayaran seperti total harga yang harus dibayarkan. Kemudian terdapat field input upload bukti pembayaran dan tombol aksi konfirmasi pembayaran untuk menyimpan pembayaran.

Input : Create: id pemesanan
Store: id pemesanan, bukti pembayaran

Output : Menampilkan halaman pembayaran beserta informasi pemesanan dan menyimpan data pembayaran.

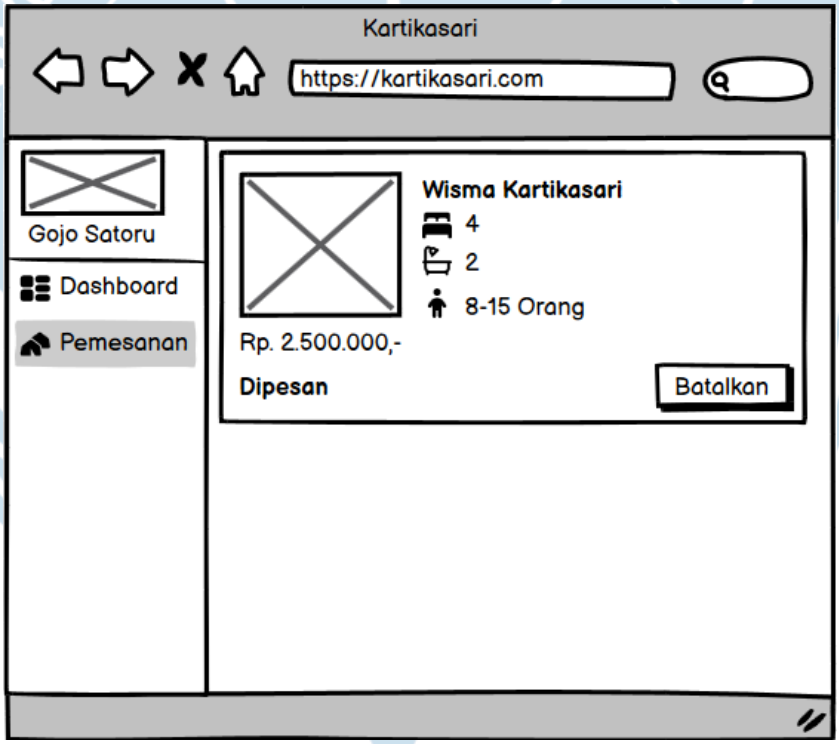
Method/Algoritma : **On 'Create'**

1. Baca data pemesanan berdasarkan id
2. Ambil informasi pemesanan (billa, total bayar, jenis pembayaran)
3. Tampilkan halaman pembayaran
4. Tampilkan detail pemesanan kepada pelanggan.

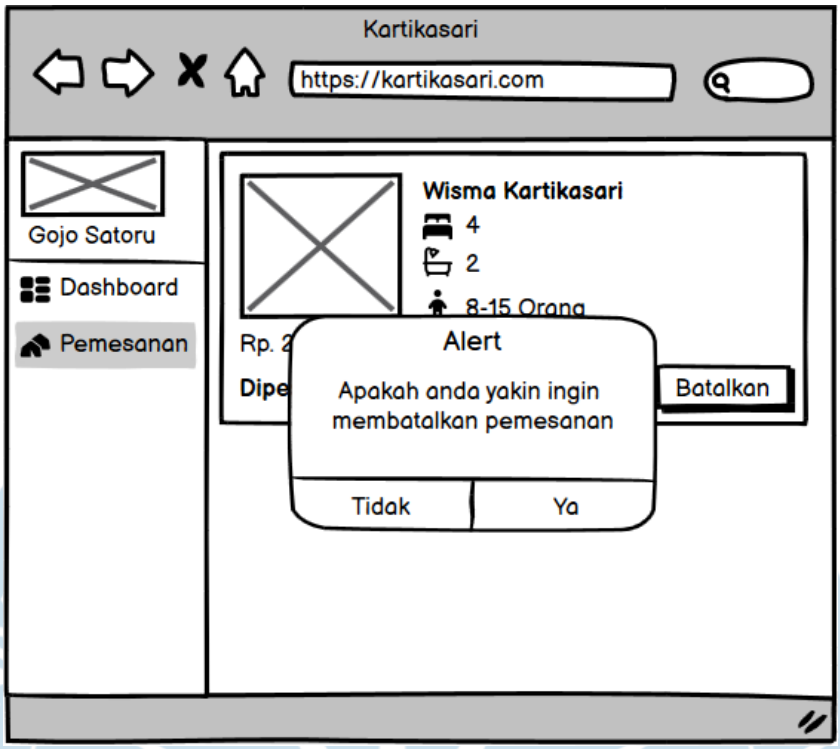
On 'Store'

1. Baca input id pemesanan dan file bukti pembayaran
2. Lakukan alidasi id pemesanan, file berupa gambar atau pdf, ukuran file sesuai ketentuan
3. Jika alidasi gagal, tampilkan pesan kesalahan dan kembali ke form
4. Upload file bukti pembayaran ke penyimpanan (storage)
5. Simpan lokasi/path file
6. Ambil data pemesanan berdasarkan id pemesanan
7. Simpan data pembayaran ke databasae
8. Ubah status pemesanan menjadi menunggu konfirmasi
9. Tampilkan pesan "Pembayaran berhasil dikirim, menunggu konfirmasi admin"
10. Arahkan pengguna ke halaman peemsanan.

8. Antarmuka pembatalan



Gambar 2. 13 Antarmuka Pembatalan

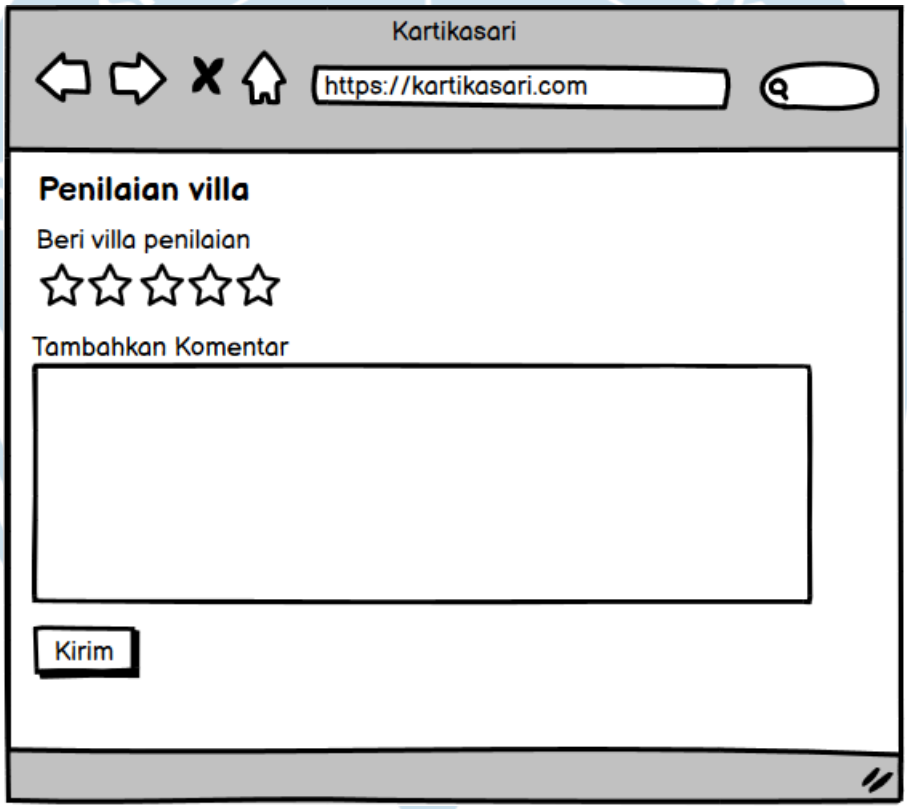


Gambar 2. 14 Alert Konfirmasi Pembatalan Pemesanan

Deskripsi	:	Antarmuka pembatalan digunakan oleh pelanggan untuk membatalkan pemesanan yang telah dilakukan. Antarmuka ini berisi daftar pemesanan yang telah dilakukan pelanggan dalam bentuk card dan terdapat tombol aksi batalkan untuk membatalkan pemesanan.
Input	:	Index: id pengguna Batal: id pemesanan
Output	:	Menampilkan daftar pemesanan milih pengguna dan status pemesanan berubah menjadi dibatalkan
Method/Algoritma	:	**On 'index'** 1. Ambil Id pengguna dari session/login 2. Ambil data pemesanan berdasarkan id pengguna 3. Ambil data illa beserta foto cober terkait 4. Urutkan data berdasarkan waktu terbaru 5. Tampilkan daftar pemesanan pada halaman pemesanan **On 'Batal'** 1. Baca data pemesanan berdasarkan id

2. Periksa apakah pemesanan milik pengguna yang sedang login
3. Jika bukan milik pengguna, tampilkan pesan ”Tidak memiliki izin”
4. Ambil tanggal hari ini
5. Ambil tanggal masuk pemesanan
6. Bandingkan tanggal hari ini dengan tanggal masuk
7. Jika sudah melewati batas pembatalan (H-1), tampilkan pesan ”tidak dapat dibatalkan”
8. Jika belum melewati batas, ubah status pemesanan menjadi dibatalkan
9. Tampilkan pesan ”Pemesanan berhasil dibatalkan”

9. Antarmuka ulasan



Gambar 2. 15 Antarmuka Ulasan

Deskripsi : Antarmuka ulasan digunakan oleh pelanggan untuk memberikan ulasan terhadap pemesanan yang telah dilakukan. Antarmuka ini berisi ikon Bintang untuk memberikan rating 1-5, field input komentar dan tombol aksi kirim untuk menyimpan data ulasan.

Input : Create: id pemesanan, id pengguna
Store: id pemesanan, rating, komentar

Output : Menampilkan halaman form ulasan

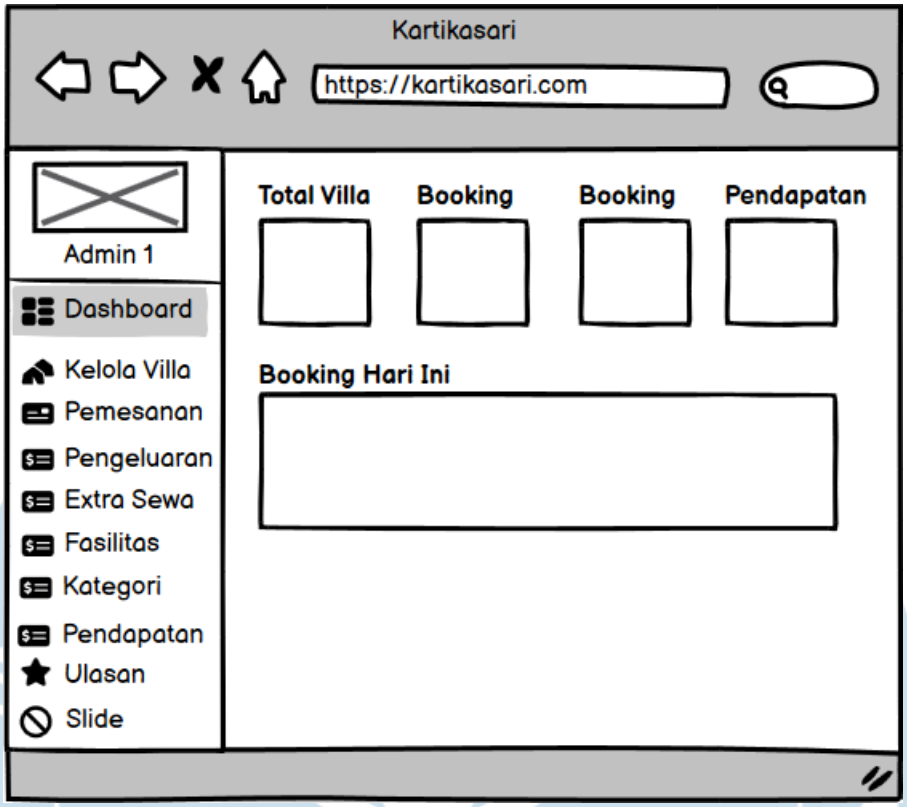
Method/Algoritma : **On 'Create'**

1. Baca data pemesanan berdasarkan id
2. Ambil id pengguna dari session/login
3. Periksa apakan id pengguna sesuai dengan pemilik pemesanan
4. Jika tidak sesuai, tampilkan error 403 (akses ditolak)
5. Periksa status pemesanan
6. Periksa apakah pemesanan sudah memiliki ulasan
7. Jika sudah ada ulasan, tampilkan pesan "Anda sudah memberikan ulasan"
8. Jika semua kondisi terpenuhi, tampilkan halaman form ulasan
9. Tampilkan data pemesanan pada form

On 'Find'

1. Baca input ulasan dari pengguna
2. Lakukan validasi id pemesanan, rating, dan komentar
3. Jika validasi gagal tampilkan pesan kesalahan
4. Ambil data pemesanan berdasarkan id pemesanan
5. Simpan data uladan ke database
6. Tampilkan pesan "Berhasil memberikan ulasan"
7. Arahkan pengguna ke halaman pemesanan

10. Antarmuka dashboard admin



Gambar 2. 16 Antarmuka Dashboard admin

Deskripsi : Antarmuka dashboard admin digunakan admin untuk mengelola villa. Antarmuka ini berisi beberapa data seperti jumlah illa yang terdaftar di database, jumlah booking hari ini, jumlah booking bulan ini, dan total pendapatan bulan ini.

Input : Index: data villa, data pemesanan, tanggal hari ini

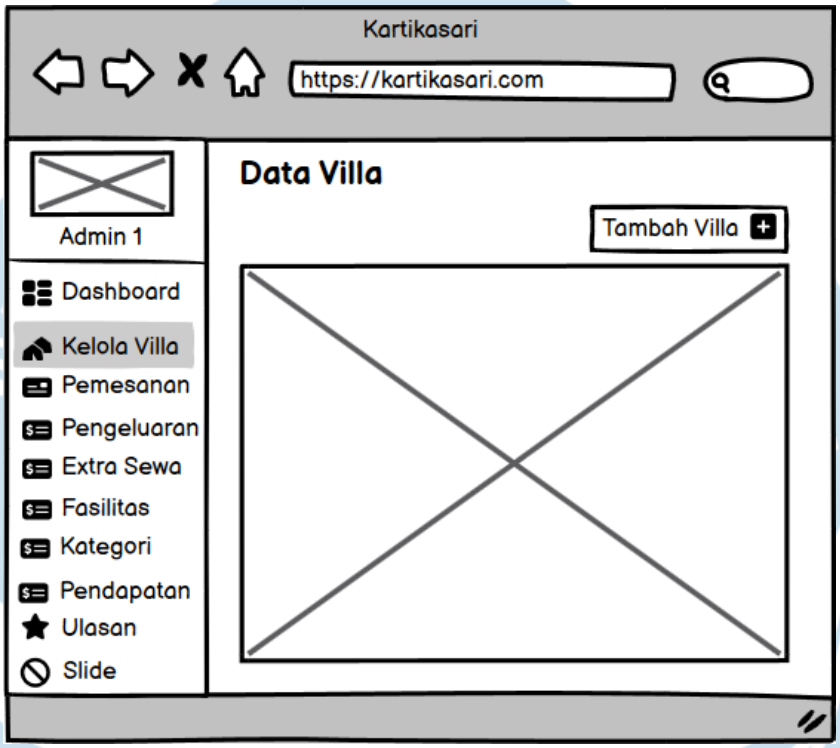
Output : Menampilkan halaman dashboard admin berisi ringkasan data dan daftar pemesanan hari ini

Method/Algoritma : **On 'Register'**

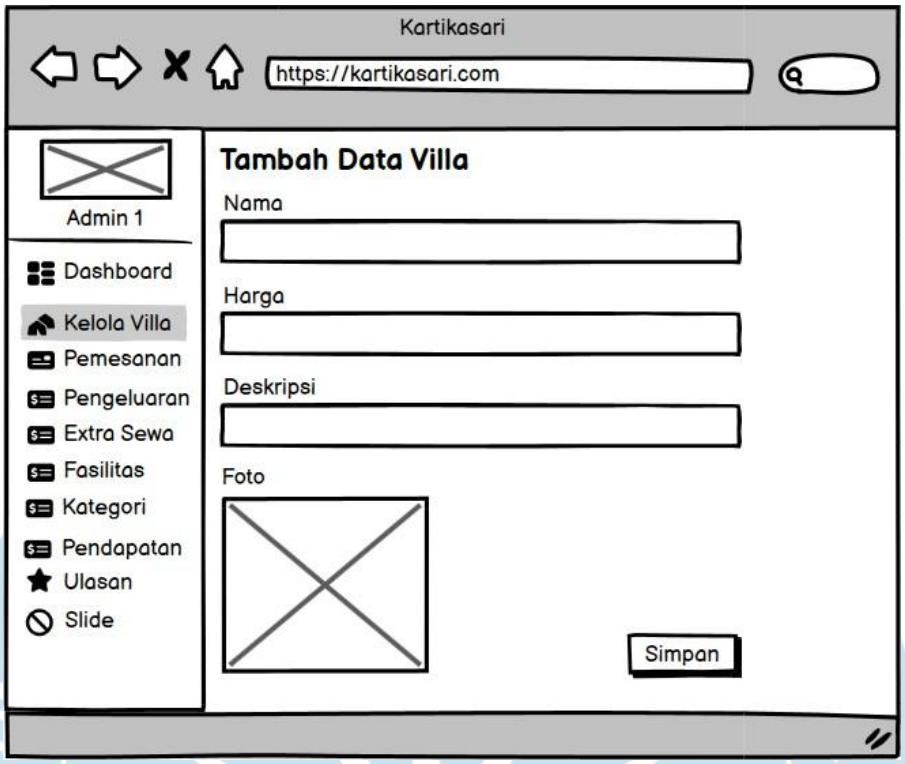
1. Ambil tanggal hari ini menggunakan sistem
2. Hitung jumlah total villa yang tersedia
3. Hitung jumlah pemesanan dengan tangal masuk hari ini
4. Hitung jumlah pemesanan pada bulan ini
5. Hitung total pendapatan bulan ini dengan status selesai dan menjumlahkan seluruh total harga
6. Ambil daftar pemesanan dengan tanggal masuk hari ini
7. Ambil relasi data villa dan pengguna dari setiap pemesanan
8. Urutkan data berdasarkan waktu terbaru

9. Tampilkan halaman dashboard admin
10. Tampilkan informasi total villa, jumlah booking hari ini, jumlah booking bulan ini, dan total pendapatan bulan ini
11. Tampilkan daftar pemesanan hari ini beserta data v illa dan data pengguna

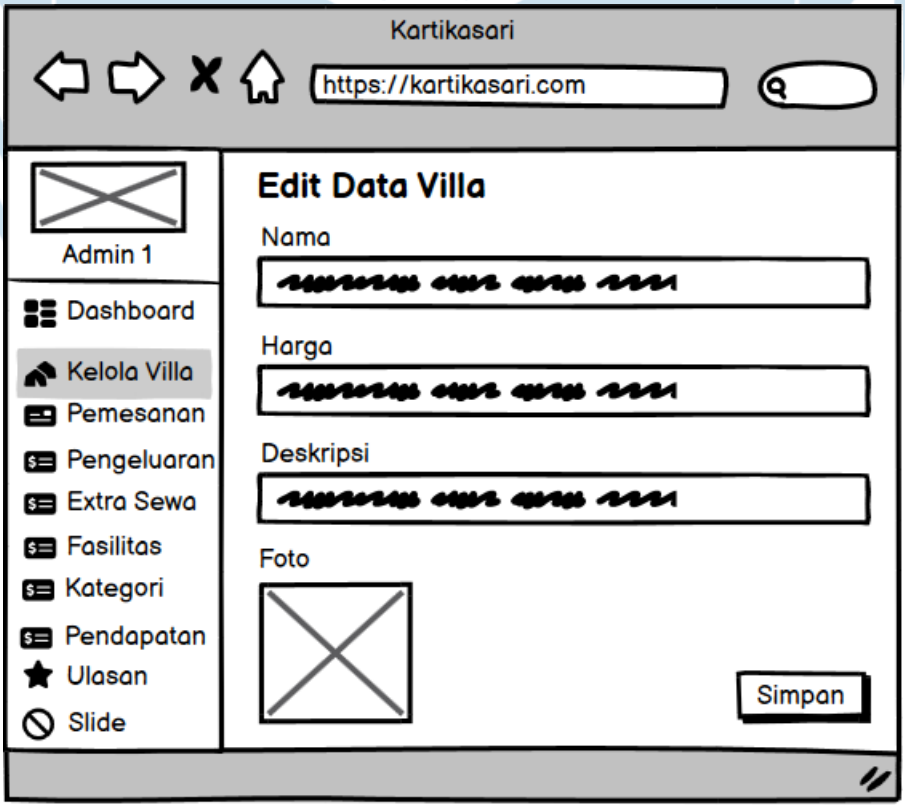
11. Antarmuka kelola villa



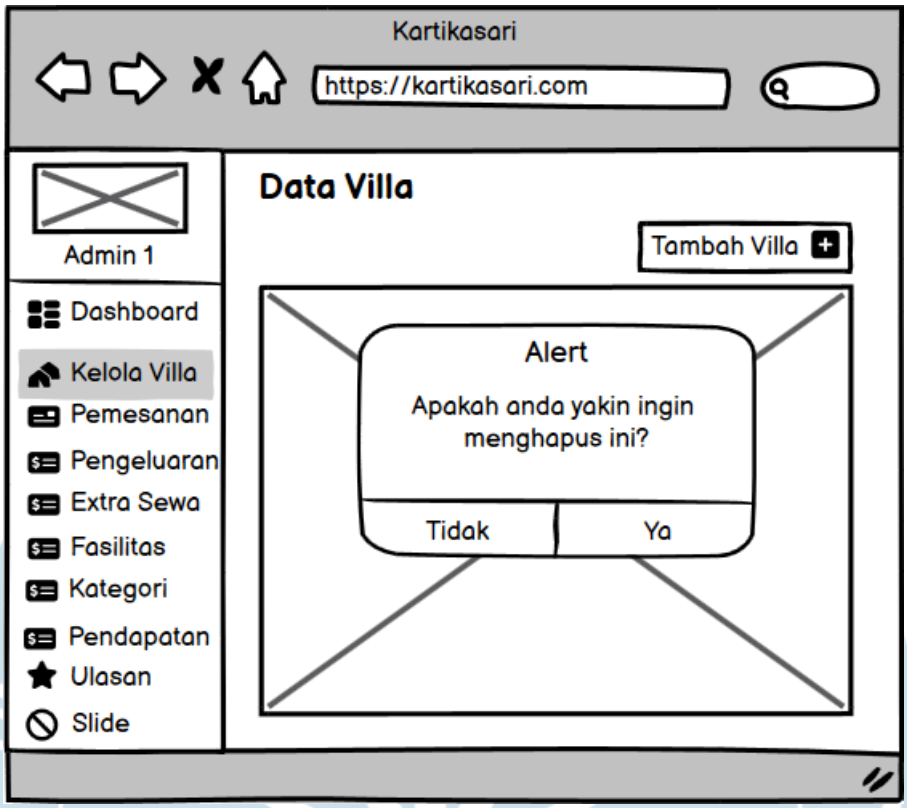
Gambar 2. 17 Antarmuka Kelola Villa



Gambar 2. 18 Antarmuka Tambah Data Villa



Gambar 2. 19 Antarmuka Edit Data Villa



Gambar 2. 20 Antarmuka Hapus Data villa

Deskripsi : Antarmuka kelola digunakan oleh admin untuk mengelola data villa. Antarmuka ini menampilkan data villa yang telah tersimpan di database dalam bentuk tabel dan terdapat tombol aksi untuk tambah data villa.

Input : Index: data villa
Show & edit:idvilla
Create: kategori, fasilitas
Store & update : nama, harga, deskripsi, Lokasi, jumlah kamar, kamar mandi, kapasitas min, kapasitas max, id kategori, fasilitas, foto
Find dan delete: -

Output : Menampilkan daftar villa yang tersimpan di database, menampilkan detail lengkap villa, menampilkan form tambah villa, menyimpan data villa ke datasbase, menampilkan form ubah villa, memperbarui data villa, dan menghapus data villa.

Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Ambil seluruh data villa dari basis data
2. Tampilkan data villa pada halaman
3. Tampilkan informasi villa dalam bentuk tabel

On 'Show'

1. Baca ID villa
2. Ambil data villa berdasarkan id
3. Ambil relasi data kategori, fasilitas, foto, cover
4. Jika data tidak ditemukan, tampilkan pesan kesalahan
5. Tampilkan detail villa secara lengkap

On 'Create'

1. Ambil seluruh data kategori villa
2. Ambil seluruh data fasilitas
3. Tampilkan form input villa
4. Tampilkan pilihan kategori dan fasilitas

On 'Store'

1. Baca seluruh input data villa
2. Lakukan alidasi terhadap semua filed
3. jila validasi gagal tampilkan pesan kesalahan
4. simpan data illa ke database
5. hubungkan data villa dengan fasilitas menggunakan relasi
6. upload setiap foto ke storage
7. simpan data foto ke database
8. tandai foto pertama sebagai cober
9. tampilkan pesan data berhasil disimpan
10. arahkan ke halaman daftar villa.

On 'Edit'

1. ambil data villa berdasarkan ID
2. ambil data foto villa
3. ambil data kategori
4. ambil data fasilitas
5. tampilkan form edit dengan data yang sudah ada

On 'Update'

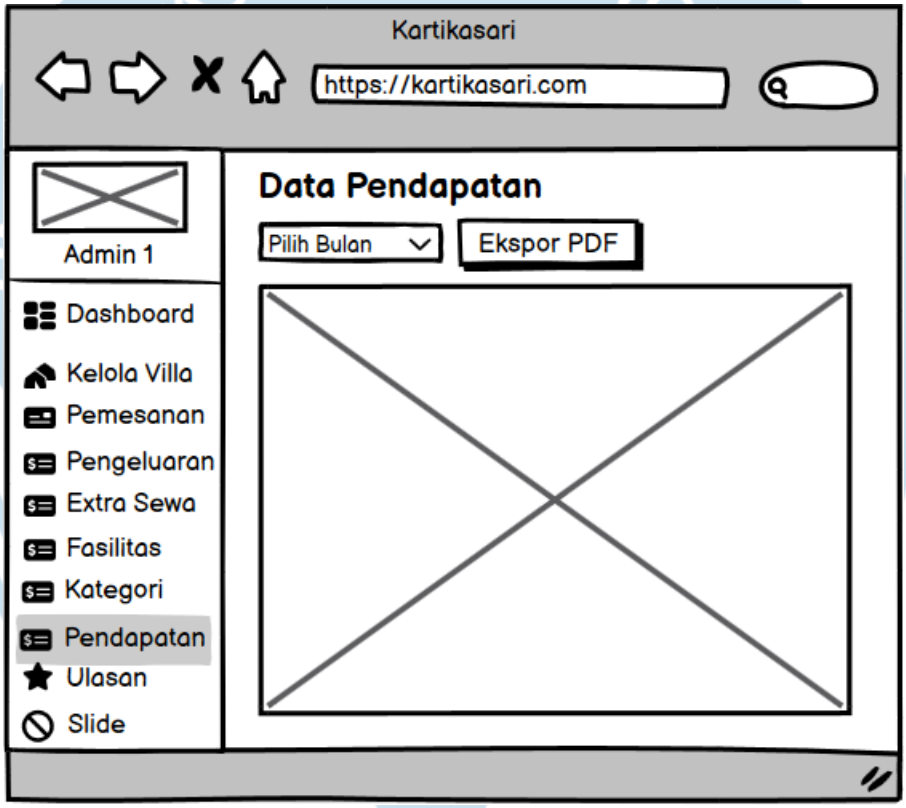
1. baca data input
2. lakukan alidasi terhadap field input
3. jika alidasi gagal tampilkan pesan kesalahan
4. cari data villa berdasarkan id
5. perbarui data illa
6. jika ada foto baru lakukan validasi
7. upload foto ke storage
8. simpan ke database sebagai foto tambahan
9. jika mengubah cover, set semua foto menjadi non-cover dan set foto terpilih sebagai cover

10. tampilkan pesan “Data berhasil diubah”
11. arahkan ke halaman daftar villa

On ‘Destroy;

1. Baca id villa
2. Cari data villa
3. Hapus data villa dari database
4. Tampilkan pesan data berhasil dihapus
5. Arahkan ke halaman daftar villa

12. Antarmuka laporan pendapatan



Gambar 2. 21 Antarmuka Laporan Pendapatan

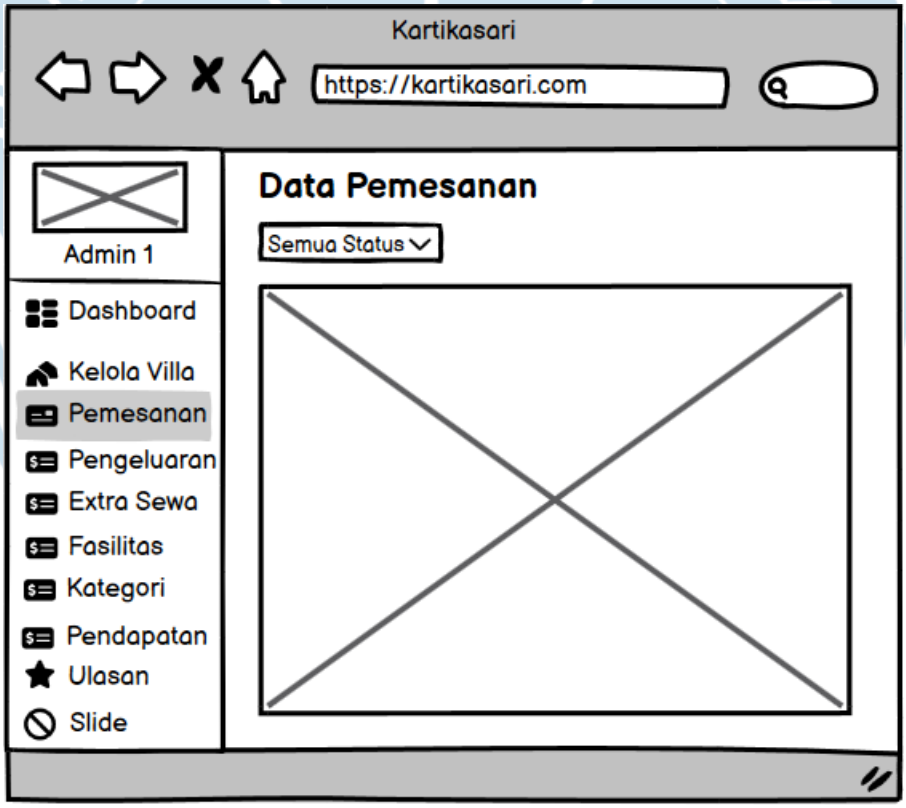
Deskripsi	:	Antarmuka laporan pendapatan digunakan untuk menampilkan pendapatan villa. Antarmuka ini berisi daftar pendapatan dalam bentuk tabel dan terdapat drowpdown untuk filter pendapatan berdasarkan rentang waktu dan tombol ekspor pdf untuk mengunduh laporan dalam format pdf.
Input	:	Index & exportPdf: data pemesanan

Output : Menampilkan daftar pendapatan dan total pendapatan & mengunduh laporan pendapatan dalam bentuk pdf.

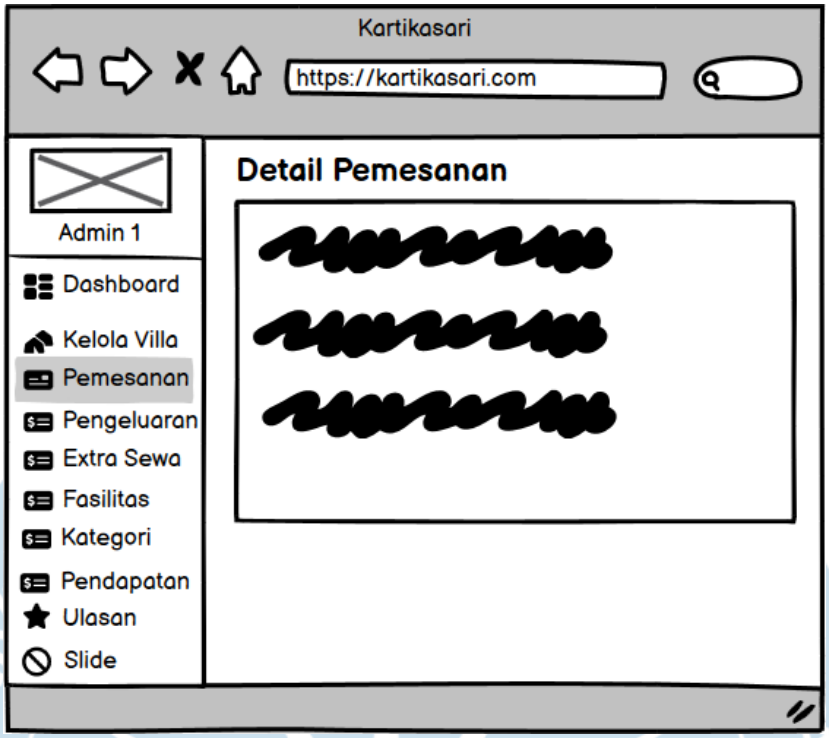
Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Ambil data pemesanan dengan status selesai
2. Ambil relasi data villa dan pengguna
3. Periksa apakah terdapat input tanggal awal dan tanggal akhir
4. Jika ada, lakukan filter data berdasarkan rentang tanggal
5. Ambil seluruh data hasil query
6. Hitung total pemasukan dengan menjumlahkan seluruh total harga
7. Tampilkan halaman pemasukan
8. Tampilkan daftar pemesanan yang sudah selesaui
9. Tampilkan total pemasukan

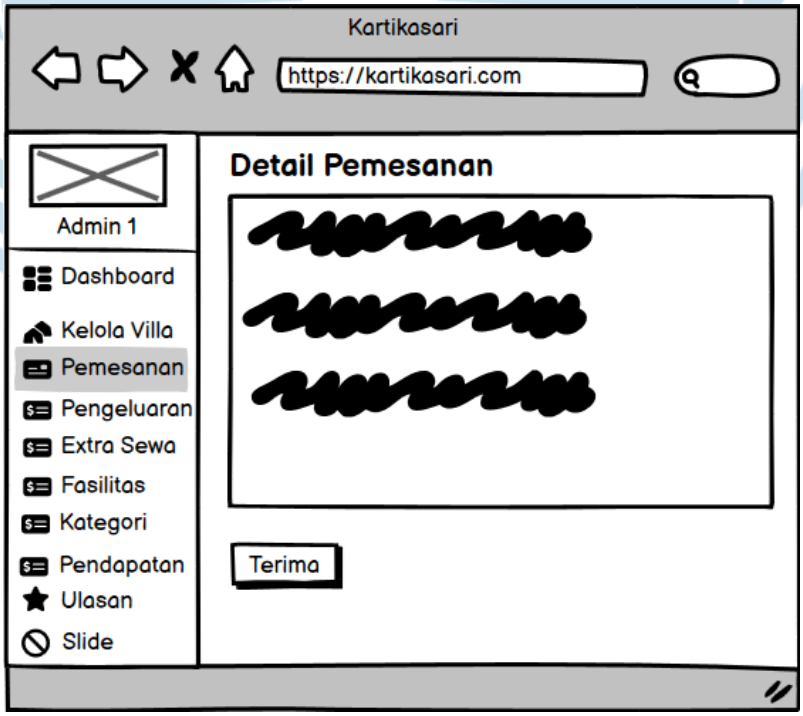
13. Antarmuka kelola pemesanan



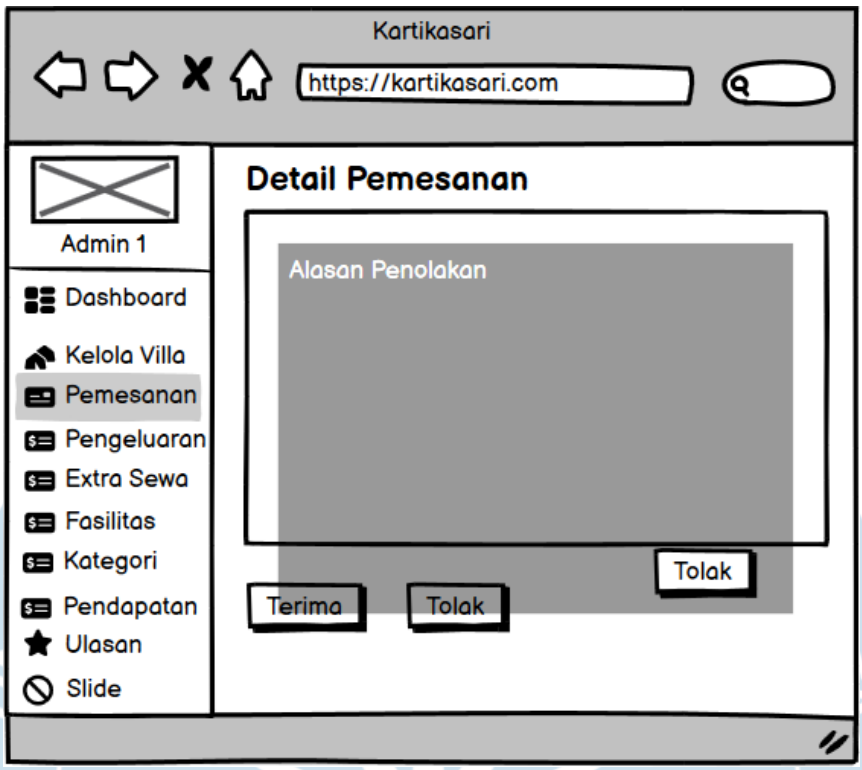
Gambar 2. 22 Antarmuka Kelola Pemesanan



Gambar 2. 23 Antarmuka Detail Pemesanan



Gambar 2. 24 Antarmuka Terima Pemesanan



Gambar 2. 25 Antarmuka Tolak Pemesanan

Deskripsi : Antarmuka Kelola pemesanan digunakan oleh admin untuk mengelola pemesanan masuk. Antarmuka ini berisi data pemesanan dalam bentuk tabel, dan terdapat dropdown untuk filter data pemesanan berdasarkan status. Di halaman ini juga terdapat tombol aksi detail untuk melihat detail pemesanan yang diajukan oleh pelanggan.

Input : Index: Data pemesanan, status pemesanan
Show, Konfirmasi, : id pemesanan
Tolak: id pemesanan, alasan penolakan

Output : Menampilkan daftar pemesanan, menampilkan detail pemesanan, status pemesanan berubah menjadi dikonfirmasi, status pemesanan berubah menjadi ditolak dan alasan tersimpan.

Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Baca input status pemesanan
2. Ambil data peemsanan dari basis data
3. Ambil relasi data pengguna dan villa
4. Jika terdapat filter status, tampilkan data sesuai status pemesanan
5. Jika tidak ada filter, tampilkan seluruh data pemesanan
6. Urutkan data berdasarkan waktu terbaru

7. Tampilkan data berdasarkan waktu terbaru

On 'Show'

1. Baca ID pemesanan
2. Ambil data pemesanan berdasarkan id
3. Ambil relasi data pengguna, villa, pembayaran, extra sewa
4. Tampilkan detail pemesanan secara lengkap

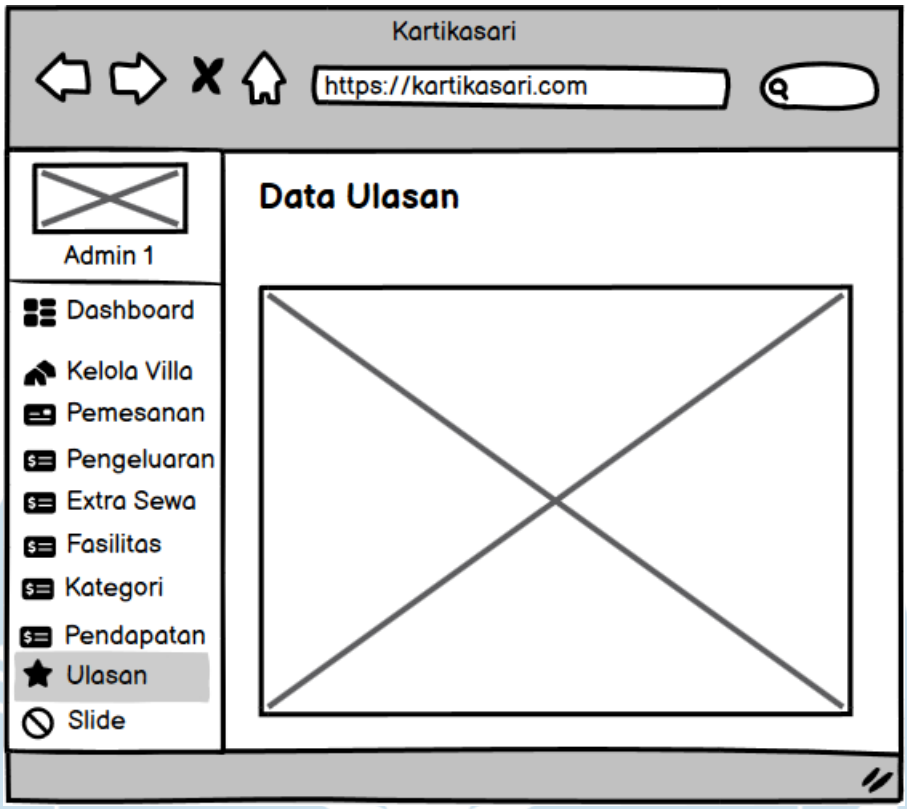
On 'Konfirmasi'

1. Baca id pemesanan
2. Cari data pemesanan berdasarkan id
3. Ubah status pemesanan menjadi dikonfirmasi
4. Simpan perubahan ke database
5. Tampilkan pesan "Pemesanan berhasil dikonfirmasi"
6. Arahkan ke halaman daftar pemesanan

On 'Tolak'

1. Baca id pemesanan
2. Cari data pemesanan berdasarkan id
3. Baca input aladan penolakan
4. Lakukan validasi input
5. Jika validasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
6. Ubah status pemesanan menjadi ditolak
7. Simpan alasan penolakan
8. Simpan perubahan ke database
9. Tampilkan pesan "Pemesanan ditolak"
10. Arahkan ke halaman daftar pemesanan

14. Antarmuka kelola ulasan



Gambar 2. 26 Antarmuka Kelola Ulasan

Deskripsi : Antarmuka kelola digunakan oleh admin untuk mengelola ulasan yang diberikan oleh pelanggan. Antarmuka ini berisi daftar ulasan yang diberikan pelanggan dalam bentuk tabel. Admin dapat mengelola status ulasan untuk ditampilkan di halaman detail illa.

Input : Index: data ulasan
tooglePisibility: id ulasan, status ulasan

Output : Menampilkan daftar ulasan pengguna dan mengubah status ulasan

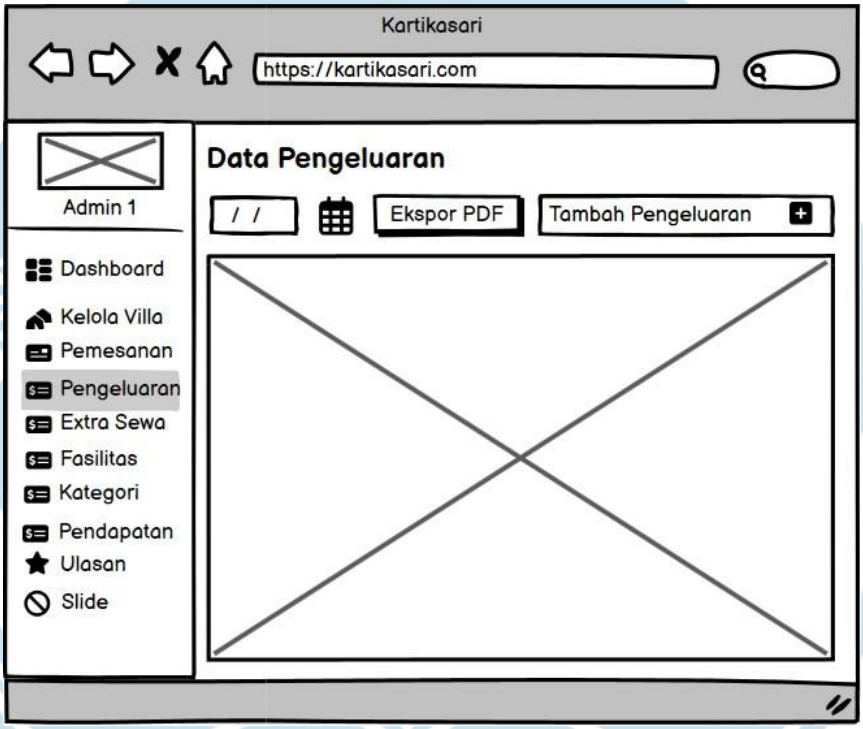
Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Ambil seluruh data ulasan dari basis data
2. Ambil relasi data billa dan pengguna
3. Urutkan data berdasarkan waktu terbaru
4. Tampilkan daftar ulasan pada halaman admin
5. Tampilkan informasi nama pengguna, v illa terkait, rating, komentar, dan status ulasan

On 'tooglePisibility'

1. Baca ID ulasan
2. Ambil data ulasan berdasarkan id
3. Periksa satus ulasan saat ini
4. Jika status approed ubah status menjadi pending
5. Jika status pending ubah status menjadi approed
6. Simpan perubahan ke database
7. Tampilkan pesan ”Status ulasan berhasil diubah”

15. Antarmuka kelola pengeluaran



Gambar 2. 27 Antarmuka Kelola Pengeluaran

Deskripsi : Antarmuka kelola digunakan oleh admin untuk mengelola data pengeluaran. Antarmuka ini menampilkan data pengeluaran dalam bentuk tabel. Di atas tabel terdapat filter pengeluaran berdasarkan tanggal, tombol ekspor pdf, dan tombol Tambah pengeluaran.

Input : Index: data pengeluaran, tanggal awal, tanggal akhir, bulan, tahun
Store dan Update: nama pengeluaran, harga, tanggal, kategori pengeluaran
Find dan delete: -

Output : Menampilkan daftar data pengeluaran, menampilkan form tambah pengeluaran

Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Ambil seluruh data pengeluaran dari basis data
2. Jika terdapat input tanggal wal dan tanggal akhir, filter data berdasarkan rentang tanggal
3. Jika terdapat input bulan, fiter data berdasarkan bulan
4. Jika terdapat input tahun, filter data berdasarkan tahun
5. Urutkan data berdasarkan waktu terbaru
6. Tampilkan daftar pengeluaran

On 'Create'

1. Tampilkan halaman form input pemgeluaran

On 'Store'

1. Baca seluruh input pengeluaran
2. Lakukan palidasi terhadap input
3. Jika alidasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Simpan data pengeluaran ke database
5. Tampilkan pesan "data berhasil disimpan"
6. Arahkan ke halaman pengeluaran

On 'Edit'

1. Baca ID pengeluaran
2. Ambil data pengeluaran berdasarkan id
3. Tampilkan form edit dengan data yang sudah ada

On 'Update'

1. Baca data input
2. Cari data pengeluaran berdasarkan id
3. Perbarui data pengeluaran dengan data baru
4. Simpan perubahan ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil diubah"
6. Arahkan ke halaman pengeluaran

On 'Destroy'

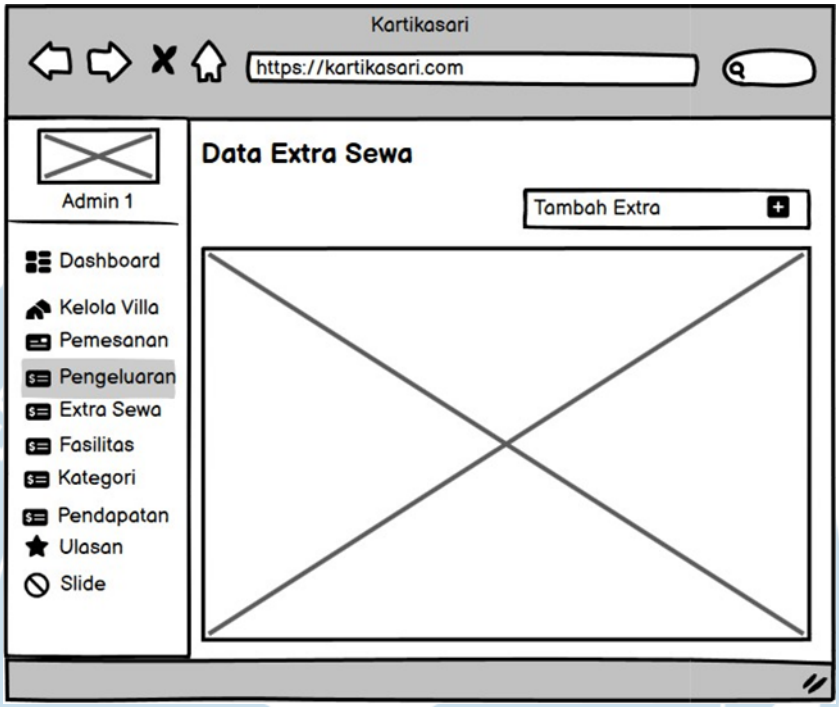
1. Baca id pengeluaran
2. Cari data pengeluaran berdasarkan id
3. Hapusd data dari database
4. Tampilkan pensan "Data berhasil dihapsu"
5. Tampilkan kembali daftar pengeluaran

On 'exportPdf'

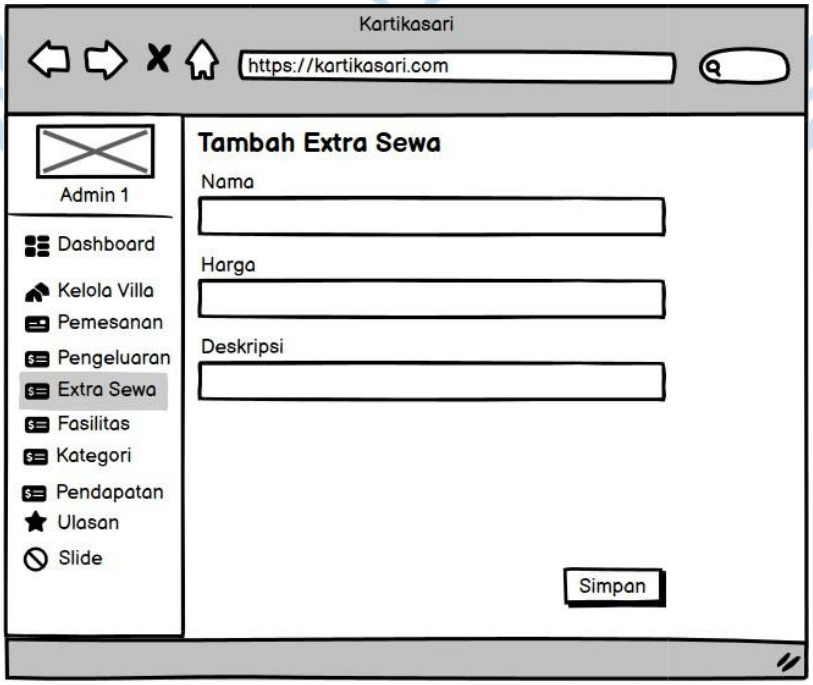
1. Ambil seluruh data pengeluaran
2. Filter berdasarkan rentang tanggal
3. Filter berdasarkan bulan
4. Filter berdasarkan tahun
5. Ambil data dari hasil filter
6. Kirim data ke template laporan pdf
7. Generate file pdf menggunakansistem

8. Unduh file pdf dengan nama pengeluaran.pdf

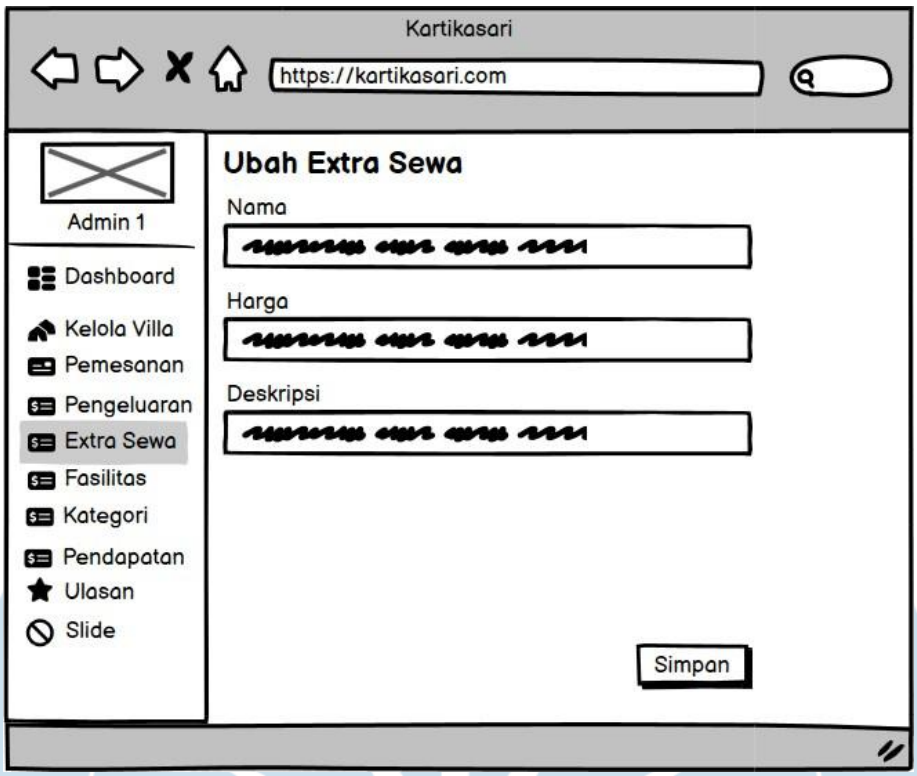
16. Antarmuka kelola extra sewa



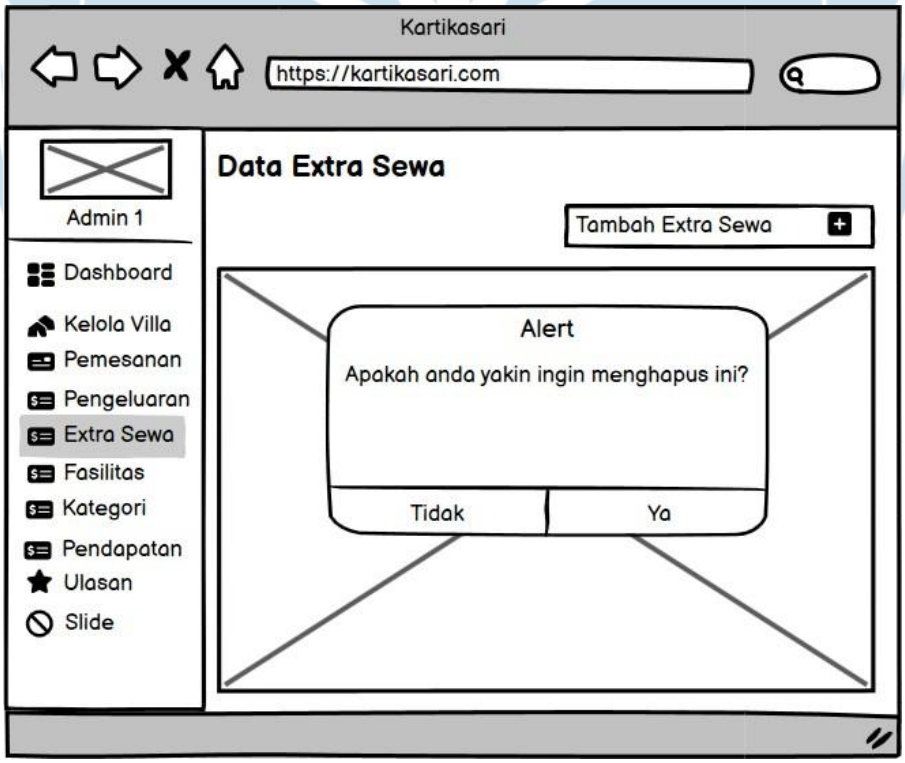
Gambar 2. 28 Antarmuka Kelola Extra Sewa



Gambar 2. 29 Antarmuka Tambah Data Extra Sewa



Gambar 2. 30 Antarmuka Ubah Extra Sewa



Gambar 2. 31 Antarmuka Hapus Data Extra Sewa

Deskripsi : Antarmuka Kelola extra sewa digunakan oleh admin untuk mengelola data extra sewa. Antarmuka ini berisi data extra sewa yant tersimpan di database dalam bentuk tabel. Di atas tabel terdapat tombol aksi tambah extra sewa.

Input : Index: Data Extra sewa
Store: nama extra, deskripsi, harga
Find dan delete: id

Output : Menampilkan data extra sewa, data extra sewa berhasil disimpan,

Method/Algoritma : **On 'Index'**

1. Ambil seluruh data extra sewa dari basis data
2. Tampilkan daftar extra sewa pada halaman admin
3. Tampilkan informasi nama extra, deskripsi, dan harga.

On 'Store'

1. Baca seluruh input data extra sewa
2. Lakukan validasi input
3. Jika validasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Simpan data extra sewa ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil disimpan"
6. Arahkan ke halaman daftar extra sewa

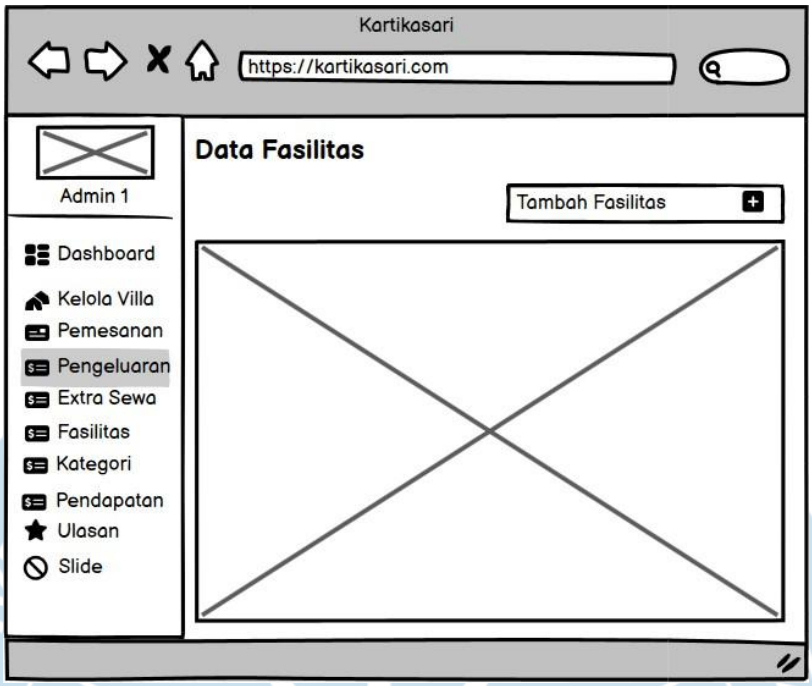
On 'Update'

1. Baca data input
2. Cari data extra sewa berdasarkan id
3. Perbarui data dengan data baru
4. Simpan perubahan ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil diubah"
6. Arahkan ke halaman daftar extra sewa

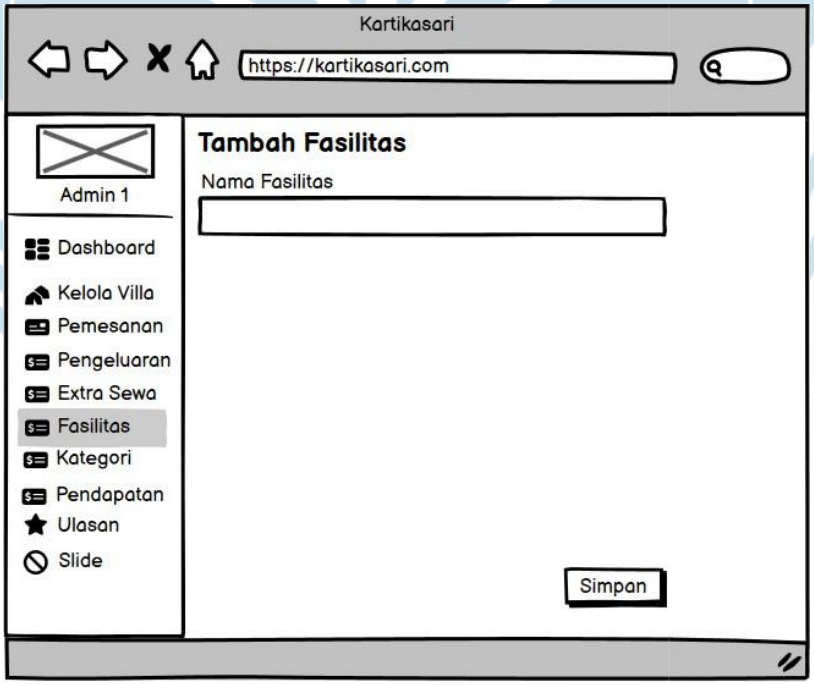
On 'Delete'

1. Baca ID extra sewa
2. Cari data extra sewa berdasarkan id
3. Hapus data dari database
4. Tampilkan pesan "data berhasil dihapus"

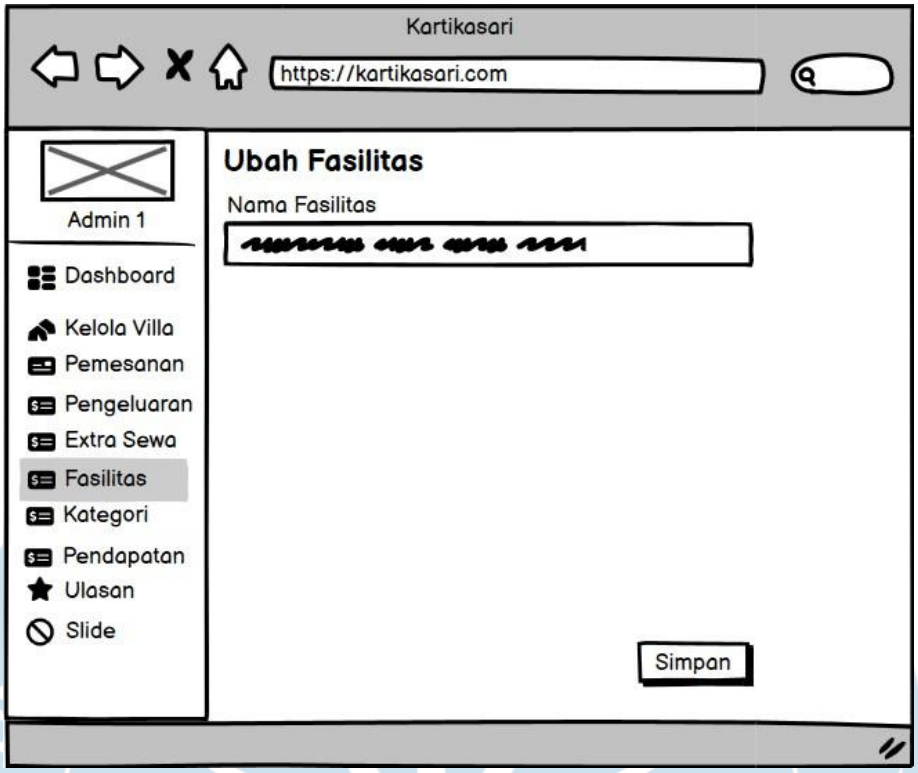
17. Antarmuka kelola fasilitas



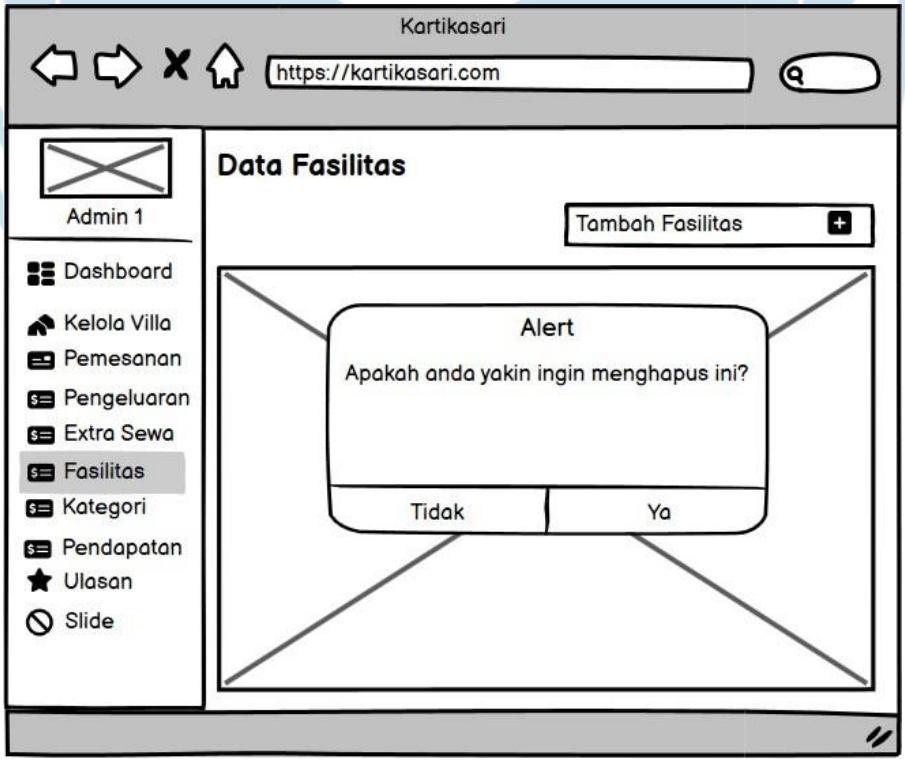
Gambar 2. 32 Antarmuka Kelola Fasilitas



Gambar 2. 33 Antarmuka Tambah Fasilitas



Gambar 2. 34 Antarmuka Ubah Fasilitas



Gambar 2. 35 Antarmuka Hapus Fasiltias

Deskripsi : Antarmuka Kelola fasilitas digunakan oleh admin untuk mengelola data fasilitas. Antarmuka ini menampilkan data fasilitas yang telah tersimpan di database dalam bentuk tabel. Di atas tabel fasilitas, terdapat tombol aksi tambah fasilitas.

Input : Store: Nama
Update: Nama
Find dan delete: id

Output : Menampilkan data fasilitas, menyimpan data fasilitas, mengubah data fasilitas, dan menghapus data fasilitas

Method/Algoritma :

On 'Index'

1. Ambil seluruh data fasilitas dari basis data
2. Tampilkan daftar fasilitas
3. Tampilkan informasi nama fasilitas.

On 'Store'

1. Baca input nama fasilitas
2. Lakukan validasi nama fasilitas
3. Jika validasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Simpan data fasiltias ke dalam database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil disimpan"
6. Arahkan ke halaman daftar fasilitas

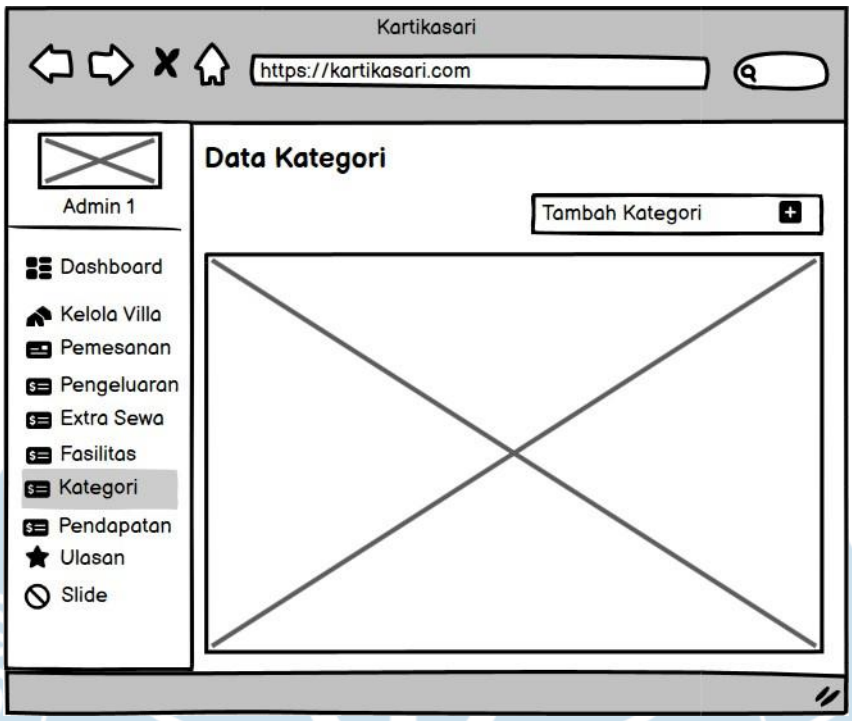
On 'Update'

1. Baca data input
2. Cari data fasilitas berdasarkan id
3. Perbarui data fasilitas dengan data baru
4. Simpan perubahan ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil diubah"
6. Arahkan ke halaman daftar fasiltias

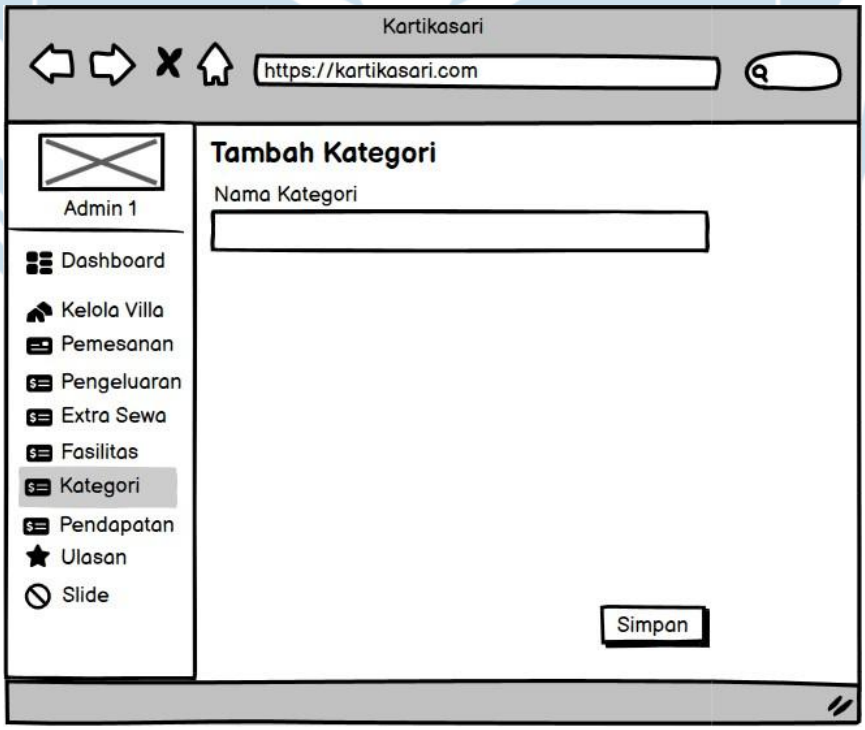
On 'Delete'

1. Baca ID fasilitas
2. Cari data fasilitas berdasarkan ID
3. Hapus data dari database
4. Tampilkan pesan "Data berhasil dihapus"
5. Atahkan ke halaman data fasilitas

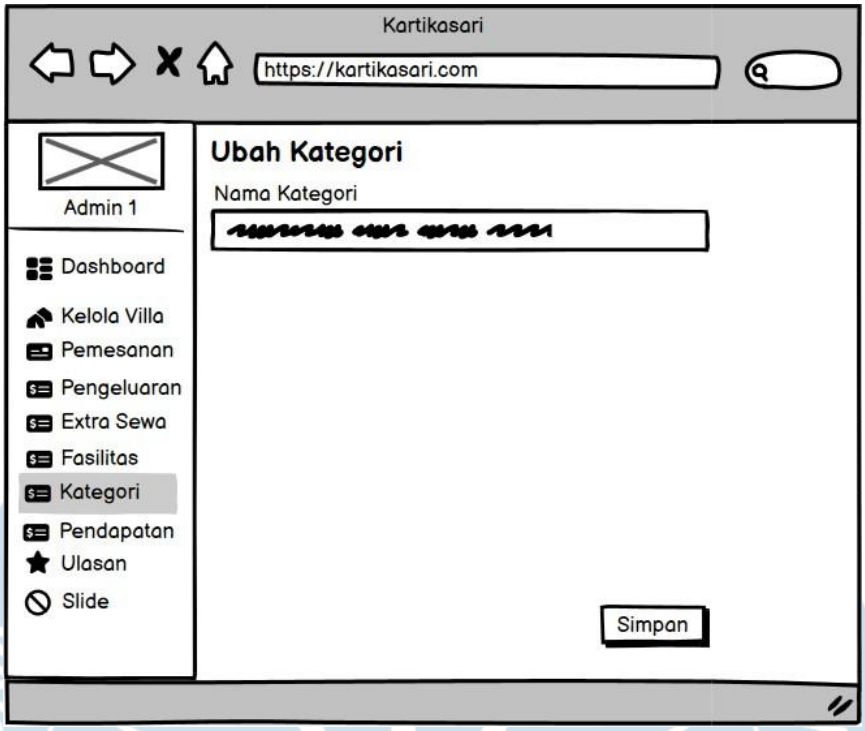
18. Antarmuka Kelola Kategori



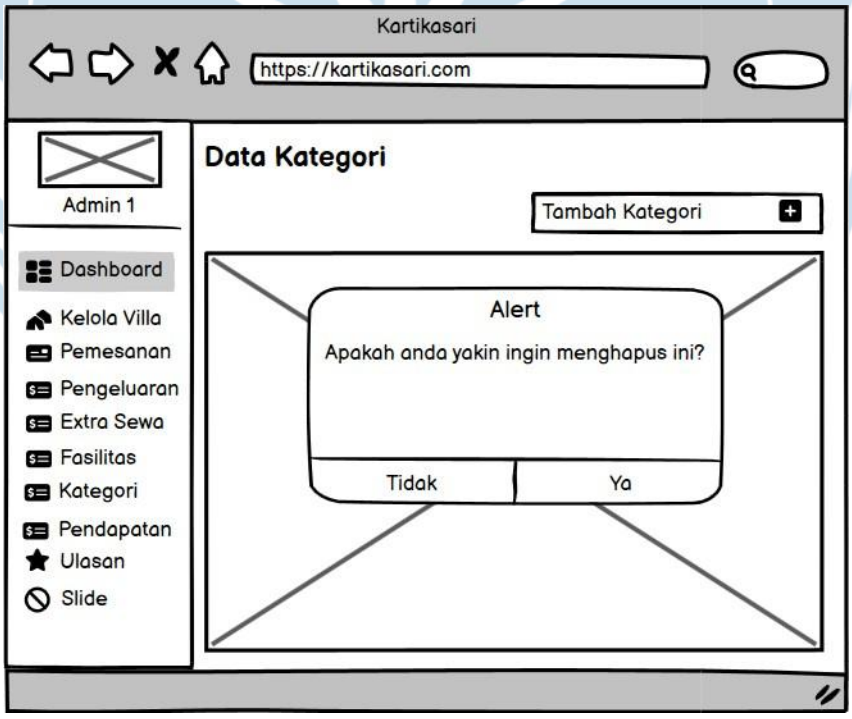
Gambar 2. 36 Antarmuka Kelola Kategori



Gambar 2. 37 Antarmuka Tambah Kategori



Gambar 2. 38 Antarmuka Ubah Kategori



Gambar 2. 39 Antarmuka Hapus Data Kategori

Deskripsi : Antarmuka Kelola kategori digunakan oleh admin untuk mengelola data kategori. Antarmuka ini menampilkan data kategori yang telah tersimpan di basis data

dalam bentuk tabel. Di atas tabel data kategori, terdapat tombol aksi tambah kategori untuk menambahkan data kategori.

Input : Store: Nama kategori
Update: Nama kategori
Find dan delete: id

Output : Menampilkan data kategori, menyimpan data kategori, mengubah data kategori, dan menghapus data kategori.

Method/Algoritma :

On 'Index'

1. Ambil seluruh data kategori dari basis data
2. Tampilkan daftar kategori pada halaman Kelola kategori
3. Tampilkan informasi nama kategori

On 'Store'

1. Baca input nama kategori
2. Lakukan alidasi terhadap nama kategori
3. Jika alidasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Simpan data kategori ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil disimpan"
6. Arahkan ke halaman kelola kategori

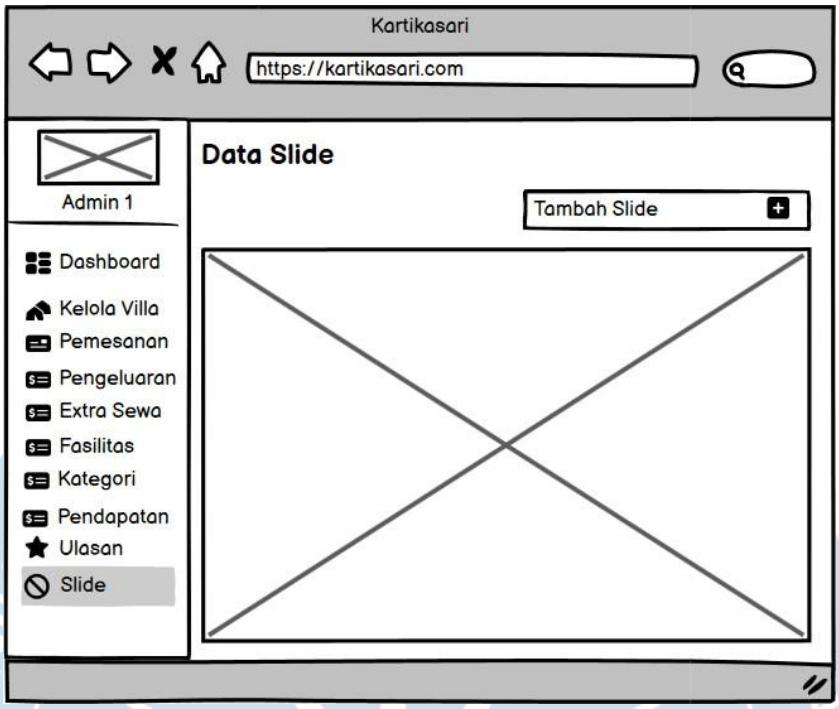
On 'Update'

1. Baca data input
2. Cari data kategori berdasarkan ID
3. Perbarui data kategori dengan data baru
4. Simpan perubahan ke database
5. Tampilkan pesan "Data berhasil diubah"
6. Arahkan ke halaman Kelola kategori

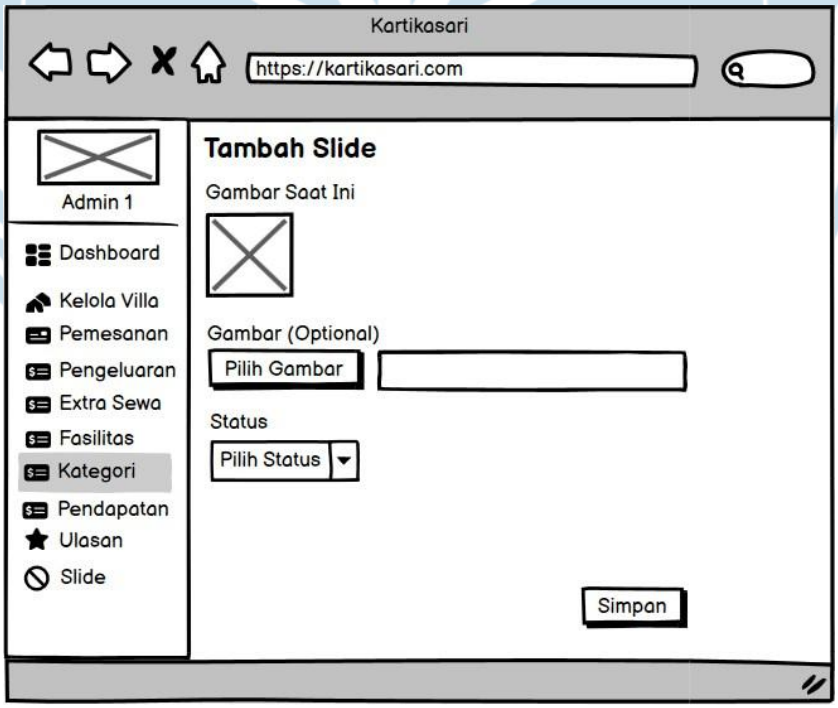
On 'Delete'

1. Baca ID kategori
2. Cari data kategori berdasarkan ID
3. Hapus data dari database
4. Tampilkan pesan "Data berhasil dihapus"
5. tampilkan kembali daftar data kategori

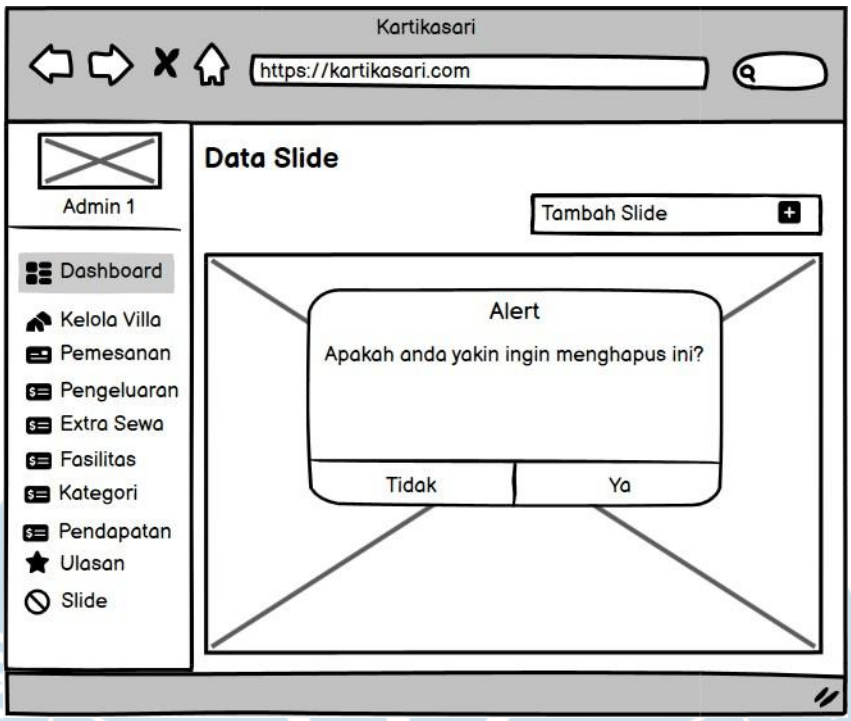
19. Antarmuka Kelola slide



Gambar 2. 40 Antarmuka Kelola Slide



Gambar 2. 41 Antarmuka Tambah Data Slide



Gambar 2. 42 Antarmuka Hapus Data Slide

Deskripsi : Antarmuka Kelola slide digunakan oleh admin untuk mengelola data slide. Antarmuka ini berisi data slide yang telah tersimpan di database dan ditampilkan dalam bentuk tabel. Di atas tabel data slide, terdapat tombol aksi tambah data slide yang digunakan untuk menambahkan data slide baru.

Input : Store: gambar slide, status
Update: gambar slide, status
Find dan delete: id

Output : Menampilkan data slide, menyimpan data slide, mengubah data slide, dan menghapus data slide.

Method/Algoritma :

On 'Index'

1. Ambil seluruh data slide dari basis data
2. Tampilkan daftar slide pada halaman Kelola slide
3. Tampilkan informasi gambar slide dan status dalam bentuk tabel

On 'Store'

1. Baca seluruh input
2. Lakukan validasi terhadap input
3. Jika validasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Periksa apakah terdapat file gambar
5. Simpan file ke penyimpanan
6. Simpan path file ke dalam data

7. Simpan data slide ke dalam databse
8. Tampilkan pesan ”Data berhasil disimpan”
9. Arahkan ke halaman kelola slide

On ‘Update’

1. Baca seluruh input data
2. Lakukan validasi terhadap input
3. Jika validasi gagal, tampilkan pesan kesalahan
4. Ambil data slide berdasarkan ID
5. Isi dengan data baru
6. Periksa apakah terdapat gambar slide baru
7. Upload gambar bar uke penyimpanan
8. Simpan path gambar baru
9. Perbarui data slide di database
10. Tampilkan pesan “Data berhasil diperbarui”
11. Arahkan ke halaamn daftar slide

On ‘Delete’

1. Baca ID slide
2. Cari data slide berdasarkan ID
3. Hapus data dari database
4. Tampilkan pesan ”Data berhasil dihapus”
5. Tampilkan kembali daftar data slide

20.

PERENCANAAN DAN DESKRIPSI HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

Pemesanan Villa Kartikasari

Disusun oleh:
Yessa Nugraheni
210711552

Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

DAFTAR REVISI

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

Daftar Isi

DAFTAR REVISI ..... **II**

1. PENDAHULUAN **1**

1.1 TUJUAN 1
1.2 DESKRIPSI UMUM SISTEM 1
1.3 DEFINISI, AKRONIM, DAN SINGKATAN 1
1.4 REFERENSI 1

2. LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK **3**

2.1 PERANGKAT LUNAK PENGUJIAN 3
2.2 PERANGKAT KERAS PENGUJIAN 3
2.3 MATERIAL PENGUJIAN 3
2.4 SUMBER DAYA MANUSIA 3
2.5 PROSEDUR UMUM PENGUJIAN 3
2.5.1. Pengenalan dan Latihan *3*
2.5.2. Persiapan Awal *4*
2.5.3. Pelaksanaan *4*
2.5.4. Pelaporan Hasil *4*

3. IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN **4**

3.1. IDENTIFIKASI PENGUJIAN 4
3.2. RENCANA PENGUJIAN 7

4. DESKRIPSI PENGUJIAN **7**

4.1. IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE LOGIN 7
4.2. IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN MENGELOLA DATA OBAT 7
4.3. IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN 7

5. HASIL PENGUJIAN **13**

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen perencanaan, deskripsi, dan hasil pengujian perangkat lunak (PDHUPL) merupakan dokumen yang berisi informasi yang dibutuhkan oleh pengembang perangkat lunak untuk merencanakan dan melakukan pengujian lunak sistem informasi untuk pemesanan villa kartikasari.

PDHUPL ini memberikan untuk acuan teknis bagi pengembang aplikasi, khususnya untuk tester, agar dapat melakukan pengujian aplikasi sesuai dengan spesifikasi. Dokumen ini akan digunakan oleh pihak pengembang sebagai referensi pengujian sistem informasi pemesanan villa kartikasari.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Sistem Informasi Pemesanan Villa Kartikasari merupakan perangkat lunak berbasis web yang akan digunakan oleh Villa Kartikasari Pasti untuk mempermudah pemesanan secara online.

Secara spesifik, SIPVK akan menyediakan berbagai layanan utama Apotik Pasti yang meliputi:

1. Manajemen data pokok: Fungsi ini akan memungkinkan administrator untuk melakukan mengelola (entri, koreksi, hapus) data-data Villa Kartikasari, meliputi Villa, data fasilitas, data kategori, data extra sewa, data ulasan, data pengeluaran dan data slide.

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Tabel 1. 1 Definisi

Definisi	
Slide	Media visual berupa gambar yang ditampilkan pada halaman landing page sebagai promosi atau informasi
Laporan	Informasi yang dihasilkan oleh sistem berupa data dalam periode waktu tertentu
Admin	Pengguna dengan hak akses untuk mengelola seluruh data sistem
Pelanggan	Pengugna yang menggunakan sistem untuk melakukan pemesanan

Tabel 1. 2 Akronim dan Singkatan

Akronim dan Singkatan	
SIPVK	Sistem Informasi Pemesanan Villa Kartikasari
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

1.4 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini diantaranya adalah:

1. Yessa Nugraheni, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Yessa Nugraheni, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Pemesanan Villa Kartikasari, Universitas Atma Jaya Yogyakarta

2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak yang digunakan untuk pengujian berupa :

1. MySQL Database versi 8.0
2. Microsoft Windows Operating System versi 10/64
3. XAMPP

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang digunakan untuk pengujian berupa :

1. Komputer server dengan spesifikasi Intel Core i7, ram 24 GB.
2. Komputer PC dengan spesifikasi Intel Core i7
3. Smartphone ios

2.3 Material Pengujian

Material tambahan untuk pengujian ini yaitu:

1. Contoh hasil keluaran print-out berupa:
   a. Laporan Pendapatan
   b. Laporan Pengeluaran
   c. Laporan Pemesanan
2. Kertas dari berbagai ukuran dan ketebalan
3. Manual sistem informasi pemesanan illa kartikasari

2.4 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Tester: terdiri dari 34 orang.

2.5 Prosedur Umum Pengujian

2.5.1. Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Pelatihan Perangkat Lunak SIPVK ini akan dilakukan pada bulan Januari 2026. Pengenalan kepada pengguna akhir akan dilakukan pada bulan Januari 2026 kepada Pelanggan, dan Pengelola Villa Kartikasari.

2.5.2. Persiapan Awal

2.5.2.1. Persiapan Prosedural

Prosedural pengujian akan diawali dengan pengajuan izin kepada pengelola Villa Kartikasari untuk memakai server dan workstation yang ada di Villa Kartikasari.

2.5.2.2. Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa : Instalasi server, install Printer Sharing juga dilakukan, pita Epson I360 disiapkan. Keyboard standar windows dan mouse disiapkan. Perangkat Keras beserta spesifikasinya berupa:

1. Komputer server dengan spesifikasi Intel Xeon 3.3 GHz, min 32 GB RAM
2. Komputer PC, berjumlah minimal 2 buah, sebagai workstation, dengan spesifikasi minimal Pentium IV 1.8 GGhz, minimal 256 MB RAM.

2.5.2.3. Persiapan Perangkat Lunak

1. Perangkat Lunak SIPVK disiapkan dalam flasih disk
2. Instalasi perangkat lunak tool penguji ke dalam jaringan
3. Instalasi Microsoft Windows Operating System versi 10/64 ke server
4. Instalasi Apache Tomcat versi 09

2.5.3. Pelaksanaan

Pelaksanan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, basic path dan alternative path. Untuk deskripisi use case dapat mengacu ke SKPL PK.

2.5.4. Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada customer dari projek ini, Villa Kartikasari yang diwakili oleh Pengelola villa Kartikasari. Laporan lengkap mengenai hasil pengujian akan diserahkan kepada pengelola villa Kartikasari secepatnya setelah pengujian selesai.

3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

3.1. Identifikasi Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian Use Case Login	Login	UC-001	AU-001	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case Register	Register	UC-002	AU-002	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengubah profil	Ubah profil pengguna	UC-003	AU-003	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026

Pengujian use case melihat illa	Show data illa	UC-004	AU-004	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case memesan illa	Tambah data pemesanan	UC-005	AU-005	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case melakukan pembayaran	Tambah pembayaran	UC-006	AU-006	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case pembatalan pemesanan	Pembatalan	UC-007	AU-007	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case memberi ulasan	Tambah data ulasan	UC-008	AU-008	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengelola data illa	Edit Data illa	UC-009-01	AU-009-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus Data illa	UC-009-02	AU-009-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah Data illa	UC-009-03	AU-009-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show Data illa	UC-009-04	AU-009-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengakses laporan pendapatan	Show laporan pendapatan	UC-010	AU-010	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengakses laporan pemesanan	Show laporan pemesanan	UC-011	AU-011	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case konfirmasi pemesanan	Show laporan pemesanan	UC-012	AU-012	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian Use case mengelola data pengeluaran	Edit data pengeluaran	UC-013-01	AU-013-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data pengeluaran	UC-013-02	AU-013-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data pengeluaran	UC-013-03	AU-013-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data pengeluaran	UC-013-04	AU-013-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian Use case mengelola data extra sewa	Edit data extra sewa	UC-014-01	AU-014-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data extra sewa	UC-014-02	AU-014-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data extra sewa	UC-014-03	AU-014-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data extra sewa	UC-014-04	AU-014-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengelola data fasilitas	Edit data fasilitas	UC-015-01	AU-015-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data fasilitas	UC-015-02	AU-015-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data fasilitas	UC-015-03	AU-015-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data fasilitas	UC-015-04	AU-015-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026

Pengujian use case mengelola data kategori	Edit data kategori	UC-016-01	AU-016-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data kategori	UC-016-02	AU-016-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data kategori	UC-016-03	AU-016-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data kategori	UC-016-04	AU-016-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case mengelola data ulasan	Edit data ulasan	UC-017-01	AU-017-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data ulasan	UC-017-02	AU-017-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data ulasan	UC-017-03	AU-017-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data ulasan	UC-017-04	AU-017-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
Pengujian use case menelola data slide	Edit data slide	UC-018-01	AU-018-01	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Hapus data slide	UC-018-02	AU-018-02	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Tambah data slide	UC-018-03	AU-018-03	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026
	Show data slide	UC-018-04	AU-018-04	Pengujian Unit	Black Box	25/01/2026

3.2. Rencana Pengujian

3.2.1. Urutan Pelaksanaan Pengujian

Urutan pengujian sesuai dengan nomor identifikasi pengujian yang telah ditentukan pada bab 3.1.

3.2.2. Data Pengujian

Data pengujian meliputi data illa, data pelanggan, data pemasukan, data pengeluaran, data pemesanan, data kategori, data fasilitas, data extra, data slide, data ulasan.

4. Deskripsi Pengujian

Subbagian ini harus menjelaskan mengenai kelas pengujian yang akan dilakukan dengan memperhatikan aktor yang berkaitan.

4.1. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi use case Login.

4.1.1. Identifikasi Butir Pengujian Login (AU-001-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka login, dengan input berupa email dan password yang diinputkan melalui textbox

4.2. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Register

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi use case Register.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Register (AU-002)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmua register, dengan input berupa nama, email, password, dan konfirmasi password

4.3. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengubah Profil

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengubah Profil

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Profil

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka ubah profil, dengan input berupa nama, email, nomor telepon, dan Alamat.

4.4. identifikasi Kelas Pengujian Use Case Melihat Villa

Kelas pengujian ini meluputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Melihat villa.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka lihat villa.

4.5. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Memesan Villa

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Memesan villa.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Memesan Villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka pesan villa, dengan input tanggal masuk, tanggal keluar, jumlah penginap, jumlah kendaraan, dan jenis pembayaran.

4.6. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Melakukan Pembayaran

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Melakukan Pembayaran.

4.6.1. Identifikasi Butir Pengujian Melakukan Pembayaran

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka pembayaran, dengan input bukti pembayaran.

4.7. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pembatalan Pemesanan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Pembatalan Pemesanan.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Pembatalan Pemesanan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka pembatalan pemesanan.

4.8. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Memberi Ulasan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Memberi Ulasan.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Memberi Ulasan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka ulasan, dengan input rating dan komentar.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data villa

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data villa.

4.9.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit data villa, dengan input nama, harga, deskripsi, Lokasi, jumlah kamar, jumlah kamar mandi, kategori, kapasitas minimal, kapasitas maksimal, fasilitas, dan foto villa.

4.9.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data villa.

4.9.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data villa, dengan dengan input nama, harga, deskripsi, Lokasi, jumlah kamar, jumlah kamar mandi, kategori, kapasitas minimal, kapasitas maksimal, fasilitas, dan foto villa.

4.9.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data villa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Kelola data villa.

4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengakses Menu Laporan Pendapatan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengakses Menu Laporan Pendapatan

4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Laporan Pendapatan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka laporan pendapatan, dengan input tanggal, bulan, dan tahun pendapatan untuk melakukan filter terhadap laporan pendapatan berdasarkan rentang waktu.

4.11 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengakses Laporan Pemesanan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengakses Laporan Pemesanan

4.11.1 Identifikasi Butir Pengujian Laporan Pemesanan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka laporan pemesanan, dengan input status pemesanan untuk melakukan filter terhadap pemesanan berdasarkan status pemesnan.

4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Konfirmasi Pemesanan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Konfirmasi Pemesanan

4.12.1 Identifikasi Butir Pengujian Konfirmasi Pemesanan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka konfirmasi pemesanan.

4.13. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Pengeluaran

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Pengeluaran

4.13.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Pengeluaran

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit data pengeluaran, dengan input nama pengeluaran, harga, tanggal, dan kategori pengeluaran.

4.13.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Pengeluaran

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data pengeluaran.

4.13.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data Pengeluaran

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data pengeluaran, dengan input nama pengeluaran, harga, tanggal, dan kategori pengeluaran.

4.13.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data Pengeluaran

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka show data pengeluaran.

4.14. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Extra Sewa

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Extra Sewa

4.14.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Extra Sewa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit data extra sewa, dengan input nama extra, deskripsi, dan harga.

4.14.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Extra Sewa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data extra sewa.

4.14.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data Extra Sewa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data extra sewa dengan input nama extra, deskripsi, dan harga.

4.14.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data Extra Sewa

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka show data extra sewa.

4.15. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Fasilitas

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Fasilitas.

4.15.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Fasilitas

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit data fasiltias, dengan input nama faslitias.

4.15.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Fasilitas

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data fasilitas.

4.15.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data Fasilitas

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data fasilitas, dengan input nama fasilitas.

4.15.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data Fasilitas

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka show data fasilitas.

4.16. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Kategori

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Kategori

4.16.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Kategori

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit kategori, dengan input nama kategori.

4.16.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Kategori

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data kategori.

4.16.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data Kategori

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data kategori, dengan input nama kategori.

4.16.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data Kategori

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka show data kategori.

4.17. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Ulasan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Ulasan

4.17.1. Identifikasi Butir Pengujian Mengelola Data Ulasan

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Kelola data ulasan, dengan input status ulasan untuk ditampilkan di halaman detail illa pada halaman pelanggan.

4.18. Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Data Slide

Kelas pengujian ini meliputi pengujian yang melibatkan fungsi use case Mengelola Data Slide.

4.18.1. Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Slide

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka edit data slide, dengan input gambar slide dan status.

4.18.2. Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Slide

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka hapus data slide.

4.18.3. Identifikasi Butir Pengujian Tambah Data Slide

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka tambah data slide, dengan input gambar slide dan status.

4.18.4. Identifikasi Butir Pengujian Show Data Slide

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka show data slide.

5. Hasil Pengujian

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Sistem

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1	Pengujian registrasi	- Masuk ke halaman register - Mengisi data registrasi (nama, email, password, konfirmasi password) - Menekan tombol register	- Nama - Email - Password - Konfirmasi Password	Sistem berhasil mendaftarkan akun pengguna dan mengarahkan ke halaman dashboard.	Sistem berhasil mendaftarkan akun pengguna dan mengarahkan ke halaman dashboard.	Sesuai
2	Pengujian Login	- Masuk ke halaman login - Mengisi email - Mengisi password - Menekan tombol login	- Email - Password	Sistem berhasil melakukan autentikasi dan mengarahkan pengguna ke halaman dashboard berdasarkan role pengguna.	Sistem berhasil melakukan autentikasi dan mengarahkan pengguna ke halaman dashboard berdasarkan role pengguna.	Sesuai
3	Pengujian halaman dashboard pengguna	- Masuk ke halaman dashboard	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data di halaman dashboard.	Sistem menampilkan data di halaman dashboard.	Sesuai
4	Pengujian halaman detail villa	- Masuk ke halaman detail dashboard - Menekan tombol lihat detail - Masuk ke halaman detail villa	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data villa di halaman detail villa.	Sistem menampilkan data villa di halaman detail villa.	Sesuai
5	Pengujian pemesanan villa	- Masuk ke halaman detail villa - Menekan tombol pesan sekarang - Masuk ke halaman pemesanan - Mengisi jumlah penginap - Mengisi jumlah kendaraan - Mengisi tanggal masuk - Mengisi tanggal keluar - Memilih metode pembayaran (Lunas/DP) - Memilih extra sewa (opsional) - Menekan tombol pesan sekarang	- Jumlah penginap - Jumlah kendaraan - Tanggal masuk - Tanggal keluar - Metode pembayaran - Extra sewa	Sistem membuat pemesanan baru dan mengarahkan ke pengguna halaman pesanan saya dengan notifikasi bahwa pemesanan berhasil dibuat.	Sistem membuat pemesanan baru dan mengarahkan pengguna ke halaman pesanan saya dengan notifikasi bahwa pemesanan berhasil dibuat.	Sesuai
6	Pengujian halaman pesanan saya	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan Pemesanan - Masuk ke halaman pesanan saya	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan daftar pemesanan villa yang telah dibuat oleh pengguna yang sedang login.	Sistem menampilkan daftar pemesanan villa yang telah dibuat oleh pengguna yang sedang login.	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
7	Pengujian pembayaran villa	- Masuk ke halaman pesanan saya - Menekan tombol bayar pada pemesanan yang ingin dibayar - Mengunggah bukti pembayaran - Menekan tombol konfirmasi pembayaran	- Bukti pembayaran	Sistem menyimpan pembayaran dan kembali ke halaman pesanan saya dengan notifikasi bahwa pembayaran telah berhasil dilakukan.	Sistem menyimpan pembayaran dan kembali ke halaman pesanan saya dengan notifikasi bahwa pembayaran telah berhasil dilakukan.	Sesuai
8	Pengujian pembatalan villa	- Masuk ke halaman pesanan saya - Menekan tombol batalkan pada pemesanan yang ingin dibatalkan - Menekan tombol Ya, Batalkan Pesanan	Tidak ada masukan	- Sistem mengubah status pemesanan menjadi dibatalkan. - Apabila pembatalan dilakukan h-1 tanggal masuk, sistem memberi notifikasi bahwa pemesanan tidak dapat dibatalkan.	- Sistem mengubah status pemesanan menjadi dibatalkan. - Apabila pembatalan dilakukan h-1 tanggal masuk, sistem memberi notifikasi bahwa pemesanan tidak dapat dibatalkan.	Sesuai Sesuai
9	Pengujian pemberian ulasan	- Masuk ke halaman pesanan saya - Menekan tombol beri ulasan pada pemesanan yang ingin diberi ulasan - Masuk ke halaman ulasan - Menekan tombol bintang 1-5 untuk memberikan rating - Mengisi komentar	- Rating - Komentar	Sistem menyimpan data ulasan dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman pesanan saya dengan notifikasi ulasan berhasil diberikan.	Sistem menyimpan data ulasan dan mengarahakan pengguna kembali ke halaman pesanan saya dengan notifikasi ulasan berhasil diberikan.	Sesuai
10	Pengujian halaman dashboard admin	- Masuk ke halaman dashboard admin	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data pada halaman dashboard.	Sistem menampilkan data pada halaman dashboard.	Sesuai
11	Pengujian halaman kelola villa	- Masuk ke halaman dashboard admin - Menekan kelola villa - Masuk ke halaman kelola villa	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data villa pada halaman kelola villa.	Sistem menampilkan data villa pada halaman kelola villa.	Sesuai
12	Pengujian tambah data villa	- Masuk ke halaman kelola villa - Menekan tombol tambah - Mengisi nama - Mengisi harga - Mengisi deskripsi - Mengisi lokasi	- Nama - Harga - Deskripsi - Lokasi - Jumlah kamar	Sistem menyimpan data villa dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola villa dengan notifikasi data berhasil disimpan.	Sistem menyimpan data villa dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola villa dengan notifikasi data berhasil disimpan.	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
		- Mengisi jumlah kamar - Mengisi jumlah kamar mandi - Mengisi minimal kapasitas - Mengisi maksimal kapasitas - Memilih fasilitas - Memilih kategori - Mengunggah foto villa - Menekan tombol simpan	- Jumlah kamar mandi - Minimal kapasitas - Maksimal kapasitas - fasilitas - Kategori - Foto villa			
13	Pengujian ubah data villa	- Masuk ke halaman kelola villa - Menekan tombol pensil pada data yang ingin diubah - Mengisi nama - Mengisi harga - Mengisi deskripsi - Mengisi lokasi - Mengisi jumlah kamar - Mengisi jumlah kamar mandi - Mengisi minimal kapasitas - Mengisi maksimal kapasitas - Memilih fasilitas - Memilih kategori - Mengunggah foto villa - Memilih foto yang akan dijadikan cover - Menekan tombol simpan	- Nama - Harga - Deskripsi - Lokasi - Jumlah kamar - Jumlah kamar mandi - Minimal kapasitas - Maksimal kapasitas - Fasilitas - Kategori - Foto villa	Sistem memperbarui data dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola villa dengan notifikasi bahwa data berhasil diubah.	Sistem memperbarui data dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola villa dengan notifikasi bahwa data berhasil diubah.	Sesuai
14	Pengujian hapus data villa	- Masuk ke halaman kelola villa - Menekan tombol silang pada data yang ingin dihapus - Menekan tombol Hapus	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan alert konfirmasi penghapusan data, kemudian sistem menghapus data villa dan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”.	Sistem menampilkan alert konfirmasi penghapusan data, kemudian sistem menghapus data villa dan menampilkan pesan “Data berhasil dihapus”.	Sesuai
15	Pengujian halaman tampil daftar pemesanan	- Masuk ke halaman dashboard admin - Menekan menu pemesanan - Masuk ke halaman daftar pemesanan	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan semua data pemesanan pada halaman daftar pemesanan.	Sistem menampilkan semua data pemesanan pada halaman daftar pemesanan.	Sesuai
16	Pengujian filter status pada halaman daftar pemesanan	- Masuk ke halaman daftar pemesanan - Menekan dropdown	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data pemesanan berdasarkan status yang dipilih.	Sistem menampilkan data pemesanan berdasarkan status yang dipilih.	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
		- Memilih status (menunggu pembayaran, mengunggu konfirmasi, dikonfirmasi, selesai, dibatalkan, dan ditolak)				
17	Pengujian konfirmasi pemesanan	- Masuk ke halaman daftar pemesanan - Menekan tombol detail pada pemesanan yang ingin dikonfirmasi - Menekan tombol konfirmasi	Tidak ada masukan	Sistem mengubah status pemesanan menjadi dikonfirmasi.	Sistem mengubah status pemesanan menjadi dikonfirmasi.	Sesuai
18	Pengujian tolak pemesanan	- Masuk ke halaman daftar pemesanan - Menekan tombol detail pada pemesanan yang ingin dikonfirmasi - Menekan tombol tolak	Tidak ada masukan	Sistem mengubah status pemesanan menjadi ditolak.	Sistem mengubah status pemesanan menjadi ditolak.	Sesuai
19	Pengujian halaman kelola pengeluaran	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu pengeluaran - Masuk ke halaman kelola pengaluaran	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data pengeluaran di halaman kelola pengeluaran.	Sistem menampilkan data pengeluaran di halaman kelola pengeluaran.	Sesuai
20	Pengujian tambah data pengeluaran	- Masuk ke halaman kelola pengeluaran - Menekan tombol tambah - Masuk ke halaman tambah data pengeluaran - Mengisi nama pengeluaran - Mengisi tanggal - Mengisi harga - Mengisi kategori - Menekan tombol simpan	- Nama - Tanggal - Harga - Kategori	Sistem menyimpan data pengeluaran ke database dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola pengeluaran dengan pesan bahwa data pengeluaran berhasil disimpan.	Sistem menyimpan data pengeluaran ke database dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola pengeluaran dengan pesan bahwa data pengeluaran berhasil disimpan.	Sesuai
21	Pengujian ubah data pengeluaran	- Masuk ke halaman kelola pengeluaran - Menekan tombol pensil - Masuk ke halaman ubah pengeluaran - Mengisi nama pengeluaran - Mengisi tanggal - Mengisi harga - Mengisi kategori - Menekan tombol simpan	- Nama - Tanggal - Harga - Kategori	Sistem berhasil mengubah data pengeluaran yang telah tersimpan di database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola pengeluaran.	Sistem berhasil mengubah data pengeluaran yang telah tersimpan di database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola pengeluaran.	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
22	Pengujian hapus data pengeluaran	- Masuk ke halamann kelola pengeluaran - Menekan tombol silang - Menekan tombol hapus.	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan alert konfirmasi dan Sistem menghapus data pengeluaran dari database dengan pesan bahwa data pengeluaran berhasil dihapus.	Sistem menampilkan alert konfirmasi dan sistem menghapus data pengeluaran dari database dengan pesan bahwa data pengeluaran berhasil dihapus.	Sesuai
23	Pengujian filter tanggal pada laporan pengeluaran	- Masuk ke halaman kelola pengeluaran - Memilih rentang tanggal awal - Memilih rentang tanggal akhir - Memilih Tahun - Menekan tombol filter	- Tanggal awal - Tanggal akhir - Tahun	Sistem menampilkan data pengeluaran berdasarkan rentang waktu yang telah dipilih (tanggal atau tahun).	Sistem menampilkan data pengeluaran berdasarkan rentang waktu yang telah dipilih.	Sesuai
24	Pengujian ekspor PDF pada laporan pengeluaran	- Masuk ke halaman kelola pengeluaran - Menekan tombol Export PDF	Tidak ada masukan	Sistem mengunduh data pengeluaran dengan format PDF.	Sistem mengunduh data pengeluaran dengan format PDF.	Sesuai
25	Pengujian halaman kelola extra sewa	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu extra sewa - Masuk ke halaman extra sewa	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data extra sewa dari database di halaman kelola extra sewa.	Sistem menampilkan data extra sewa dari database di halaman kelola extra sewa.	Sesuai.
26	Pengujian tambah data extra sewa	- Masuk ke halaman kelola extra sewa - Menekan tombol tambah - Masuk ke halaman tambah data extra sewa - Mengisi nama - Mengisi deksripsi - Mengisi harga - Menekan tombol simpan	- Nama - Deskripsi - Harga	Sistem menyimpan data extra sewa yang telah diinput ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola extra sewa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sistem menyimpan data extra sewa yang telah diinput ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola extra sewa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sesuai
27	Pengujian ubah data extra sewa	- Masuk ke halaman kelola extra sewa - Menekan tombol pensil - Masuk ke halaman ubah extra sewa - Mengisi nama - Mengisi deskripsi - Mengisi harga	- Nama - Deskripsi - Harga	Sistem menyimpan perubahan terhadap data extra sewa dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola extra sewa dengan pesan data berhasil diubah.	Sistem menyimpan perubahan terhadap data extra sewa dan mengarahkan pengguna kembali ke halaman kelola extra sewa dengan pesan data berhasil dibuah.	Sesuai
28	Pengujian hapus data extra sewa	- Masuk ke halaman kelola data extra sewa - Menekan tombol silang - Menekan tombol hapus	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan alert konfirmasi hapus data, kemudian menghapus data extra sewa dari database	Sistem menampilkan alert konfirmasi hapus data, kemudian menghapus data extra sewa dari database	Sesuai.

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
				dan memberikan pesan bahwa data berhasil dihapus.	dan memberikan pesan bahwa data berhasil dihapus.	
29	Pengujian halaman kelola data fasilitas villa	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu fasilitas - Masuk ke halaman kelola data fasilitas villa	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data fasilitas di halaman kelola fasilitas villa.	Sistem menampilkan data fasilitas di halaman kelola fasilitas villa.	Sesuai
30	Pengujian tambah data fasilitas villa	- Masuk ke halaman kelola data fasilitas villa - Menekan tombol tambah - Masuk ke halaman tambah data fasilitas villa - Mengisi nama fasilitas - Menekan tombol simpan	- Nama fasilitas	Sistem menyimpan data fasilitas villa dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola fasilitas villa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sistem menyimpan data fasilitas villa dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola fasilitas villa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sesuai
31	Pengujian ubah data fasilitas villa	- Masuk ke halaman kelola data fasilitas villa - Menekan tombol pensil - Masuk ke halaman ubah fasilitas villa - Mengisi nama fasilitas - Menekan tombol simpan	- Nama fasilitas	Sistem menyimpan data fasilitas yang telah diubah ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola data fasilitas dengan pesan data berhasil diubah.	Sistem menyimpan data fasilitas yang telah diubah ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola data fasilitas dengan pesan data berhasil diubah.	Sesuai
32	Pengujian hapus data fasilitas villa	- Masuk ke halaman kelola data fasilitas villa - Menekan tombol silang - Menekan tombol hapus	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan arlert konfirmasi hapus data dan menghapus data dari database dengan pesan bahwa data berhasil dihapus.	Sistem menampilkan alert konfirmasi hapus data dan menghapus data dari database dengan pesan bahwa data berhasil dihapus.	Sesuai
33	Pengujian halaman kelola kategori villa	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu kategori - Masuk ke halaman kelola kategori villa	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data kategori villa di halaman kelola kategori villa.	Sistem menampilkan data kategori villa di halaman kelola kategori villa.	Sesuai
34	Pengujian tambah data kategori villa	- Masuk ke halaman kelola kategori villa - Menekan tombol tambah - Masuk ke halaman tambah data kategori villa - Mengisi nama kategori - Menekan tombol simpan	- Nama kategori	Sistem menyimpan data kategori yang telah diinput ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola kategori villa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sistem menyimpan data kategori yang telah diinput ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola kategori villa dengan pesan data berhasil disimpan.	Sesuai
35	Pengujian ubah data kategori villa	- Masuk ke halaman kelola kategori villa - Menekan tombol pensil - Masuk ke halaman ubah data kategori villa - Mengisi nama kategori	- Nama kategori	Sistem menyimpan perubahan data kategori villa dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola data kategori villa dengan pesan data berhasil diubah.	Sistem menyimpan perubahan data kategori villa dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola data kategori villa dengan pesan data berhasil diubah.	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
		- Menekan tombol simpan				
36	Pengujian hapus	- Masuk ke halaman kelola kategori villa - Menekan tombol silang pada data kategori yang ingin dihapus - Sistem menampilkan alert konfirmasi hapus - Menekan tombol hapus	Tidak ada masukan	Sistem menghapus data kategori villa dari database dan menampilkan pesan bawa data berhasil dihapus.	Sistem menghapus data kategori villa dari databas edan menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus.	Sesuai
37	Pengujian halaman laporan pendapatan	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu pendapatan - Masuk ke halaman laporan pendapatan	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan total pendapatan keseluruhan serta data pemasukan berupa tabel yang berisi tanggal, nama villa, nama pemesan, dan harga di halaman laporan pendapatan.	Sistem menampilkan total pendapatan keseluruhan serta data pemasukan berupa tabel yang berisi tanggal, nama villa, nama pemesan, dan harga di halaman laporan pendapatan.	Sesuai
38	Pengujian filter laporan pendapatan	- Masuk ke halaman laporan pendapatan - Memilih rentang tanggal mulai - Memilih rentang tanggal selesai - Menekan tombol filter	- Tanggal mulai - Tanggal selesai	Sistem menampilkan data pemasukan dan total pemasukan berdasarkan rentang waktu yang telah dipilih.	Sistem menampilkan data pemasukan dan total pemasukan berdasarkan rentang waktu yang telah dipilih.	Sesuai
40	Pengujian ekspor PDF laporan pendapatan	- Masuk ke halaman laporan pendapatan - Menekan tombol export PDF	Tidak ada masukan	Sistem mengunduh laporan pendapatan dalam bentuk PDF dengan nama file “Pendapatan”.	Sisem mengunduh laporan pendapatan dalam bentuk PDF dengan nama file “Pendapatan”.	Sesuai
41	Pengujian halaman kelola ulasan	- Masuk ke halaman dashboard - Memilih menu ulasan - Masuk ke halaman kelola ulasan	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data ulasan yang diberikan oleh pengguna yang telah memesan villa.	Sistem menampilkan data ulasan yang diberikan oleh pengguna yang telah memesan villa.	Sesuai
42	Pengujian menampilkan ulasan di halaman detail villa	- Masuk ke halaman kelola ulasan - Menekan tombol ikon mata tertutup pada data ulasan yang ingin ditampilkan	Tidak ada masukan	Sistem mengubah ikon mata tertutup menjadi ikon mata terbuka dan menampilkan pesan “Status ulasan berhasil diubah” yang berarti bahwa data ulasan berhasil ditampilkan di halaman detail villa.	Sistem mengubah ikon mata tertutup menjadi ikon mata terbuka dan menampilkan pesan “Status ulasan berhasil dibuah” yang berarti bahwa data ulasan berhasil ditampilkan di halaman detail villa.	Sesuai
43	Pengujian menyembunyikan ulasan di halaman detail villa	- Masuk ke halaman kelola data ulasan - Menekan tombol ikon mata terbuka pada ulasan yang ingin disembunyikan	Tidak ada masukan	Sistem mengubah ikon mata terbuka menjadi ikon mata tertutup dan menampilkan pesan “Status ulasan berhasil diubah” yang berarti	Sistem mengubah ikon mata terbuka menjadi ikon mata tertutup dan menampilkan pesan “Status ulasan berhasil diubah”, yang	Sesuai

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
				data ulasan berhasil disembunyikan dari halaman detail villa.	berarti data ulasan berhasil disembunyikan dari halaman detail villa.	
44	Pengujian halaman kelola slide	- Masuk ke halaman dashboard - Menekan menu slide - Masuk ke halaman kelola slide	Tidak ada masukan	Sistem menampilkan data slide yang tersimpan di database di halaman kelola slide.	Sistem menampilkan data slide yang tersimpan di database di halaman kelola slide.	Sesuai
45	Pengujian tambah data slide	- Masuk ke halaman kelola slide - Menekan tombol tambah - Masuk ke halaman tambah data slide - Mengunggah gambar - Memilih status - Menekan tombol simpan	- Gambar - Status	Sistem menyimpan data slide ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola slide dengan pesan “Data berhasil disimpan”.	Sistem menyimpan data slide ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola slide dengan pesan “Data berhasil disimpan”.	Sesuai
46	Pengujian ubah data slide	- Masuk ke halaman kelola slide - Menekan tombol pensil pada data slide yang akan diubah - Masuk ke halaman ubah data slide - Mengunggah gambar - Memilih status - Menekan tombol update	- Gambar - Status	Sistem menyimpan perubahan data slide ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola slide dengan pesan “Data berhasil diubah”.	Sistem menyimpan perubahan data slide ke dalam database dan mengarahkan pengguna ke halaman kelola slide dengan pesan “Data berhasil diubah”.	Sesuai
47	Pengujian hapus data slide	- Masuk ke halaman kelola data slide - Menekan tombol silang pada data slide yang akan dihapus - Sistem menampilkan alert konfirmasi hapus - Memilih tombol hapus	Tidak ada masukan	Sistem menghapus data slide dari database dan menampilkan pesan bahwa data slide berhasil dihapus.	Sistem menghapus data slide dari database dan menampilkan pesan bahwa data slide berhasil dihapus.	Sesuai