

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian yang dilakukan oleh Reji dan Bhustomy membahas tentang perancangan sistem berbentuk *website e-commerce* untuk PT. Natura Indoland. Tujuan penelitian ini adalah menyampaikan informasi produk kepada konsumen secara *online* sehingga dapat membantu perusahaan dalam mempromosikan produk agar pemasaran yang dilakukan semakin meluas [7]. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem ini dapat memberikan manfaat untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan jumlah penjualan produk yang dapat menjangkau masyarakat luas.

Penelitian yang dilakukan oleh Cholifah dan Achmad membahas tentang sistem *e-commerce* Gerai Hastani dari Dinas Pertanian dan Pangan Kabupaten Banyuwangi yaitu *website* yang menjual hasil produk pertanian dari petani secara *online*. Tujuan penelitian ini untuk membantu hasil panen petani dapat dilihat dan diakses oleh masyarakat serta membantu pihak dinas pertanian dan pangan dalam mengontrol dan mengawasi proses penjualan produk hasil pertanian yang ada di Kabupaten Banyuwangi [8]. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem tersebut tidak hanya untuk memperluas dan meningkatkan pemasaran, dengan adanya sistem tersebut dapat membantu petugas dinas dalam mengontrol dan mengawasi proses penjualan produk yang ada di daerah tersebut.

Penelitian yang dilakukan oleh Iin dan Andi membahas tentang merancang bangun aplikasi *e-marketplace* hasil pertanian yang berbasis *website* dengan menggunakan *framework codeigniter*. Tujuan penelitian ini untuk membangun sistem *website* yang bernama “tanidesaku” yang membantu proses transaksi jual beli secara *online* sehingga transaksi bisa dilakukan tanpa harus bertemu langsung [9]. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dengan adanya sistem tersebut dapat membantu penjual atau pengurus dari suatu instansi dan pembeli melakukan transaksi agar tidak perlu mendatangi langsung dalam membeli produk secara lebih cepat dan efektif.

Penelitian yang dilakukan oleh Fajar dkk membahas tentang membuat sistem bernama “E-Bakul” berbasis *website* untuk kelompok wanita petani Ngudi rejeki. Tujuan penelitian ini berfokus pada mengurangi risiko kesalahan pada proses transaksi yang dilakukan sebelum adanya rancangan sistem dari “E-Bakul”. Selain itu dengan adanya sistem yang telah dibuat oleh Fajar dkk proses transaksi menjadi lebih efektif karena menghemat waktu, tenaga, biaya promosi dan pembelian nota [10]. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dengan adanya sistem, kesalahan dari proses transaksi dapat berkurang dan membuat proses jual beli produk menjadi lebih efektif karena menghemat waktu, tenaga, biaya promosi dan pembelian nota.

Penelitian yang dilakukan oleh Eka dan Sri membahas tentang aplikasi jual beli berbasis *website* untuk menjual hasil pertanian sayur-sayuran di Kecamatan Sape. Tujuan penelitian ini untuk mempermudah masyarakat yang tinggal jauh dari pasar pusat agar bisa membeli kebutuhan dapur tanpa harus melakukan perjalanan jauh melalui pemanfaatan sistem jual beli berbasis *web* [11]. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dengan adanya sistem menjadi solusi efektif yang dapat membantu para masyarakat yang tinggal jauh tanpa harus ke toko secara langsung.

Penelitian yang dilakukan oleh Suharsono dkk membahas tentang sistem informasi ketahanan pangan berbasis *website* di dinas ketahanan pangan yang terletak di Kabupaten Kolaka. Tujuan penelitian ini untuk membuat sistem informasi yang dapat membantu pengelolaan data dan pencarian data yang dapat diakses dengan mudah dan sangat cepat [12]. Hasil dari penelitian tersebut menunjukkan bahwa sistem dapat membantu pengelolaan data dan mencari data secara cepat dan mudah serta memberikan kemudahan bagi penjual atau pengurus dari suatu instansi salah satunya yaitu dinas ketahanan pangan.

Penelitian yang dilakukan oleh Saddam dkk membahas tentang perancangan sistem untuk menjual sayuran dengan menggunakan *react js*. Tujuan penelitian ini untuk merancang dan mengembangkan sistem penjualan sayuran dalam bentuk *website* yang nantinya akan membuka jangkauan pasar dan meningkatkan daya saing bisnis dalam ekosistem digital [13]. Penelitian ini menunjukkan bahwa dengan adanya sistem, bisnis yang terdapat di dalam

ekosistem digital bisa berkembang dan menjadi sarana agar produk dikenal lebih luas oleh masyarakat sehingga dari produk tersebut dapat membantu mempromosikan tempat usaha yang menjual produk tersebut.

Penelitian yang dilakukan oleh Rizky dan Nadia membahas tentang merancang dan mengembangkan aplikasi berbasis *android* untuk pemasaran pertanian dan peternakan. Tujuan penelitian ini dibuat untuk mempermudah proses penjualan yang sebelumnya dilakukan secara langsung dapat beralih secara *online* tanpa terbatas oleh waktu [14]. Penelitian ini menunjukkan sistem dapat bekerja tanpa batas waktu, sehingga mau diakses dimana pun dan kapan pun sistem selalu tersedia dalam menyediakan layanan.

Penelitian yang dilakukan oleh Robi membahas tentang perancangan aplikasi “VegeYuk” berbasis *android* untuk produk UMKM vegetarian. Tujuan penelitian ini untuk mempromosikan produk secara efisien melalui platform *android* dan memberikan layanan pemesanan yang mudah kepada pengguna. Sistem aplikasi ini juga dapat membantu penjual memasarkan produk dengan mudah, karena sistem yang digunakan oleh penjual dapat menampilkan gambar, deskripsi, dan harga yang jelas kepada para pembeli [15]. Penelitian ini menunjukkan sistem dapat memperlihatkan rincian produk yang dijual, sehingga pembeli dapat mengetahui tentang produk yang tersedia dan yang akan dibeli tanpa harus pergi langsung ke tempat penjual.

Penelitian yang dilakukan oleh Abdul dkk membahas tentang membangun sistem informasi *Point Of Sale* (POS) di Koperasi ITSNU Pekalongan. Tujuan penelitian ini untuk membantu pencatatan penjualan dan transaksi dari koperasi agar data yang tercatat lebih cepat, akurat, dan aman sehingga data dari transaksi dan penjualan tidak menimbulkan risiko curang dan hilang serta pengelola koperasi dapat mengontrol dan mengawasi data dimana saja dan kapan saja penjualan beserta transaksi yang ada di koperasi [16]. Penelitian ini menunjukkan bahwa sistem dapat meminimalisir terjadi risiko kecurangan dan kehilangan data transaksi dan penjualan dari toko, karena data tersebut langsung tersimpan di dalam *database*

sehingga pengawasan dan kontrol data dapat dilakukan dengan mudah oleh penjual tanpa harus khawatir data akan dicurangi dan hilang.



Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Penelitian

Judul	Metode	Fokus Sistem	Hasil Penelitian	Bahasa Pemrograman	Framework
Perancangan Sistem <i>Website E-Commerce</i> Pada PT. Natura Indoland dengan <i>Framework Codeigniter</i> (Penulis: Reji Darmawan dan Bhustomy Hakim) [7].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan bumbu instan, makanan, dan minuman.	Informasi produk disampaikan secara <i>online</i> dan membantu promosi produk dari perusahaan agar pemasaran terjangkau lebih luas.	PHP	<i>Codeigniter</i>
Rancang Bangun Sistem Informasi <i>E-Commerce</i> Gerai Hastani Kabupaten Banyuwangi Berbasis <i>Website</i> (Penulis: Cholifah dan Achmad Baijuri) [8].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan hasil pertanian.	Memperluas jangkauan pemakaian sistem dan hasil pertanian dapat di kontrol oleh dinas pertanian dan pangan dalam proses penjualan produknya.	PHP	Tidak diketahui
Sirancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Hasil Pertanian Berbasis <i>Website</i> dengan Menggunakan	Waterfall	Website penjualan	Transaksi jual beli menjadi efektif tanpa harus mendatangi langsung ke penjual.	PHP	Codeigniter

Judul	Metode	Fokus Sistem	Hasil Penelitian	Bahasa Pemrograman	Framework
<i>Framework Codeigniter</i> (Penulis: Iin Sofiani dan Andi Iwan Nurhidayat) [9].		hasil pertanian.			
Perancangan E-Bakul Pada Kelompok Wanita Tani Ngudi Rejeki Berbasis <i>Website</i> (Penulis: Fajar Sarasati, Diah Pradiatiningtyas, dan Nani Purwati) [10].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan hasil pertanian dan peternakan.	Mengurangi risiko kesalahan perhitungan data transaksi penjualan, transaksi menjadi lebih efektif karena menghemat tenaga, waktu dan nota	Tidak diketahui	Tidak diketahui
Aplikasi Jual Beli Hasil Pertanian Sayur-Sayuran Berbasis <i>Website</i> di Kecamatan Sape (Penulis: Eka Putri, Royana Afwani dan Sri Endang Anjarwani) [11].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan hasil pertanian.	Membantu balai penyuluh pertanian untuk mengontrol hasil pertanian dan dapat membeli produk tanpa harus ke pusat.	PHP	<i>Codeigniter</i>
Sistem Informasi Ketahanan Pangan Pada Dinas Ketahanan Pangan Kabupaten Kolaka Berbasis <i>Web</i>	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> pengelolaan data dinas	Membantu mengolah data secara lebih cepat dan gampang diakses oleh pengguna.	PHP	Tidak diketahui

Judul	Metode	Fokus Sistem	Hasil Penelitian	Bahasa Pemrograman	Framework
(Penulis: Suharsono Bantun dkk) [12].		ketahanan pangan.			
Perancangan Sistem Penjualan Sayuran Menggunakan <i>React Js</i> (Penulis: Saddam Fikri dkk) [13].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan sayuran.	Menampilkan informasi jual-jual beli secara cepat, membantu kelola data dan transaksi	<i>JavaScript</i>	Tidak diketahui
Aplikasi <i>Marketplace</i> Pertanian dan Peternakan (Maritani) Berbasis <i>Android</i> (Penulis: Rizky Putra Fhonna dan Nadia Humaira) [14].	<i>Waterfall</i>	<i>Mobile</i> penjualan hasil pertanian dan peternakan.	Mempermudah penjualan dari secara langsung menjadi <i>online</i> dan tidak memiliki batas waktu dalam jual beli produk.	<i>Dart</i>	<i>Flutter</i>
Perancangan dan Implementasi Produk UMKM Aplikasi Vegetarian “VegeYuk” Berbasis <i>Android</i> (Penulis: Robi dan Yonky Pernando) [15].	<i>Waterfall</i>	<i>Mobile</i> penjualan kuliner vegetarian.	Memudahkan pengguna untuk memilih, mencari, dan memesan produk vegetarian.	Tidak diketahui	Tidak diketahui

Judul	Metode	Fokus Sistem	Hasil Penelitian	Bahasa Pemrograman	Framework
Rancang Bangun Sistem Informasi <i>Point Of Sale Multi Outlet</i> dengan Menggunakan <i>Framework Laravel</i> di Koperasi ITSNU Pekalongan (Penulis: Abdul Razak Naufal dkk) [16].	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan produk koperasi.	Mengelola data terkait stok barang, penjualan, transaksi pembelian dan mencetak laporan penjualan.	PHP	<i>Laravel</i>
* Pembangunan <i>Website Food Center</i> Sebagai Sarana Pemasaran Digital Produk Pangan Lokal di Dinas Ketahanan Kabupaten Kutai Barat *Penelitian yang sedang dilakukan	<i>Waterfall</i>	<i>Website</i> penjualan bahan pangan.	Menyediakan informasi produk secara terstruktur, mendukung proses pemesanan dan transaksi secara online, membantu pengelolaan data dan laporan penjualan.	PHP	<i>Laravel</i>