PEMBANGUNAN WEBSITE SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI GKJW MAGETAN DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Tugas Akhir

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana Komputer



Dibuat Oleh:

ANTONIUS MALIR ISTIA

200710880

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2026

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN WEBSITE SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI GKJW MAGETAN DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

yang disusun oleh

Antonius Malir Istia

200710880

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 28 April 2026

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T., Ph.D., IPM	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Kusworo Anindito, S.T, M.T.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T., Ph.D., IPM	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Joanna Ardhyanti Mita N, S.Kom., M.Kom	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Eduard Rusdianto, ST., MT.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 28 April 2026

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Prof. Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T., IPU, ASEAN Eng.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing	: Pdt. Nanda Prasetyo S.Si
Jabatan	: Pendeta
Departemen	:

Menyatakan dengan ini :

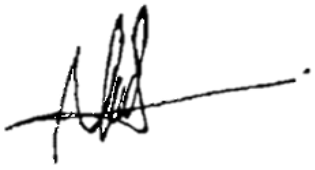
Nama Lengkap	: Antonius Malir Istia
NPM	: 200710880
Program Studi	: Informatika
Fakultas	: Teknologi Industri
Judul Penelitian	: Pembangunan Sistem Informasi dan Administrasi GKJW Magetan Dengan Menggunakan Framework Laravel

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada Perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penelitian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak dan menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Magetan, 26 Januari 2026

Yang Menyatakan,



Pdt. Nanda Prasetyo S.Si

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Trust in the Lord with all your heart and lean not on your own understanding.”

(Proverbs 3:5)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat Rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir "Pembangunan Website Sistem Informasi dan Administrasi GKJW Magtean dengan menggunakan Framework Laravel" ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Dr. B. Yudi Dwiandiyanta, S.T.,M.T. selaku ketua program studi Informatika.
4. Bapak Irya Wisnubhadra, S.T.,M.T., Ph.D., IPM., selaku dosen I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Kusworo Anindito, S.T, M.T., selaku dosen II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 28 April 2026



Antonius Malir Istia

200710880

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN iii
HALAMAN PERSEMBAHAN iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xvii
INTISARI xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang 1
B. Rumusan Masalah 3
C. Batasan Penelitian 3
D. Tujuan Penelitian 4
E. Metode Penelitian 4
1. Jenis Penelitian 4
2. Metode Pengembangan Sistem 4
3. Alat dan Teknologi yang Digunakan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
BAB III LANDASAN TEORI 13
A. Sistem Informasi 13
B. Framework Laravel 14
C. Keamanan Sistem Informasi 15
D. Optimasi Sistem 16
E. Metode Pengembangan Waterfall 16
F. Arsitektur MVC dalam Laravel 18
G. Perbandingan Laravel dengan Framework Lain 20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 23
A. Analisis Sistem 23

B. Lingkup Masalah 24
C. Perpektif Produk 25
D. Fungsi Produk 27
1. Use Case 27
E. Kebutuhan Antarmuka 87
1. Kebutuhan Antarmuka Pengguna 87
2. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras 101
3. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak 102
4. Kebutuhan Antarmuka Komunikasi 104
F. Perancangan 105
1. Perancangan Data 105
2. Perancangan Arsitektur 110
3. Perancangan Antarmuka 118
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 188
A. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka 188
1. Implementasi Antarmuka Halaman Home 188
2. Implementasi Antarmuka Berita Dan Event 189
3. Implementasi Antarmuka Renungan 190
4. Implementasi Antarmuka Kontak 191
5. Implementasi Antarmuka Badan Pelayan 192
6. Implementasi Antarmuka Login 193
7. Implementasi Antarmuka Lupa Password 195
8. Implementasi Antarmuka Reset Password 197
9. Implementasi Antarmuka Kategori 199
10. Implementasi Antarmuka Tambah Kategori 201
11. Implementasi Antarmuka Edit Kategori 204
12. Implementasi Antarmuka Hapus Kategori 206
13. Implementasi Antarmuka Sub Sub Kategori 207
14. Implementasi Antarmuka Tambah Sub Sub Kategori 209
15. Implementasi Antarmuka Hapus Sub Sub Kategori 212
16. Implementasi Antarmuka Edit Sub Sub Kategori 212

17. Implementasi Rancangan Anggaraan 216
18. Implementasi Tambah Rancangan Anggaran 217
19. Implementasi Edit Rancangan Anggaran 221
20. Implementasi Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 225
21. Implementasi Tambah Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 226
22. Implementasi Antarmuka Edit Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 230
23. Implementasi Antarmuka Laporan Pemasukan, Pengeluaran, Keseluruhan dan Cetak Bukti Pembukuan..... 233
24. Imlplementasi Antarmuka Cetak Laporan Pemasukan, Pengeluaran, keseluruhan dan cetak bukti Pembukuan 234
25. Implementasi Antarmuka Sektor..... 240
26. Implementasi Antarmuka Kartu Keluarga (KK) 240
27. Implementasi Tambah dan Edit Kartu Keluarga 241
28. Implementasi Antarmuka Talenta..... 243
29. Implementasi Antarmuka Jemaat 243
30. Implementasi Antarmuka Detail Jemaat 245
31. Implementasi Antarmuka Tambah Jemaat 246
32. Implementasi Antarmuka Edit Jemaat 250
33. Implementasi Antarmuka Cetak Kartu Keluarga 253
34. Implementasi Antarmuka Badan Pelayan Gereja Kelompok..... 255
35. Implementasi Antarmuka Bpg Jabatan 256
36. Implementasi Bpg Pelayan..... 257
37. Implementasi Antarmuka Tambah Bpg Pelayan 259
38. Implementasi Antarmuka Edit Bpg Pelayan 261
39. Implementasi Antarmuka Konten 265
40. Implementasi Antarmuka Tambah Konten..... 265
41. Implementasi Antarmuka Edit Konten..... 267
42. Implementasi Antarmuka Barang..... 270
43. Implementasi Tambah Barang..... 272
44. Implementasi Edit Barang..... 274

45. Implementasi Antarmuka Pengadaan Barang 276
46. Implementasi Tambah Pengadaan, Pengadaan Barang, Dan Inventori barang 279
47. Implementasi Antarmuka Edit Pengadaaan Barang, dan Inventori Barang 283
48. Implementasi Antarmuka Detail Barang (Inventori Barang) 287
49. Implementasi Antarmuka Role 288
50. Implementasi Antarmuka Tambah Role 289
51. Implementasi Antaramuka Ubah Role 292
52. Implementasi Antarmuka Pengurus Gereja 294
53. Implementasi Antarmuka Tambah Pengurus Gereja 295
54. Implementasi Antarmuka Edit Pengurus Gereja 296
55. Implementasi Penerapan Keamanan Sistem 297
B. Pengujian Fungtionalitas Perangkat Lunak 301
C. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna 362
D. Analisis Kelebihan dan Kekurangan 373
BAB VI PENUTUP 375
A. Kesimpulan 375
B. Saran 376
DAFTAR PUSTAKA 377

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Arsitektur Aplikasi Web 14
Gambar 3. 2 Metode Waterfall 18
Gambar 3. 3 Arsitektur Laravel MVC 19
Gambar 4. 1 Use Case 28
Gambar 4. 2 ERD Sistem Infromasi dan Administrasi 109
Gambar 4. 3 Arsitektur Sistem Informasi dan Administrasi 111
Gambar 4. 4 Diagram View 113
Gambar 4. 5 Diagram Model 114
Gambar 4. 6 Diagram Controller 115
Gambar 4. 7 Class Diagram 117
Gambar 4. 8 Atarmuka Home 119
Gambar 4. 9 Berita dan Event 120
Gambar 4. 10 Antarmuka Renungan 121
Gambar 4. 11 Antarmuka Detail Renungan, Berita, dan Event 122
Gambar 4. 12 Antarmuka Badan Pelayan 123
Gambar 4. 13 Antarmuka Login 124
Gambar 4. 14 Antarmuka Lupa Password 125
Gambar 4. 15 Antarmuka Ubah Password 126
Gambar 4. 16 Antarmuka Pengurus Gereja 127
Gambar 4. 17 Antarmuka Tambah Pengurus Gereja 128
Gambar 4. 18 Antarmuka Edit Pengurus Gereja 129
Gambar 4. 19 Laporan Keuangan 130
Gambar 4. 20 Antarmuka Cetak Laporan dan Bukti Pembukuan 131
Gambar 4. 21 Antarmuka Kategori 132
Gambar 4. 22 Tambah Kategori 133
Gambar 4. 23 Edit Kategori 134
Gambar 4. 24 Hapus Kategori 135
Gambar 4. 25 Antarmuka Sub Sub Kategori 136
Gambar 4. 26 Antarmuka Tambah Sub Sub Kategori 137
Gambar 4. 27 Antarmuka Edit Sub Sub Kategori 138
Gambar 4. 28 Hapus Sub Sub Kategori 139
Gambar 4. 29 Antarmuka Uang Masuk dan Uang Keluar 140
Gambar 4. 30 Antarmuka Tambah Uang Masuk dan Uang Keluar 141
Gambar 4. 31 Edit Uang Masuk dan Uang Keluar 142
Gambar 4. 32 Antarmuka Hapus Uang Masuk dan Uang Keluar 143
Gambar 4. 33 Antarmuka Konten 144
Gambar 4. 34 Antarmuka Tambah Konten 145
Gambar 4. 35 Antarmuka Edit Konten 146

Gambar 4. 36 Antarmuka Hapus Konten 147
Gambar 4. 37 Antarmuka Sektor..... 148
Gambar 4. 38 Antarmuka Tambah Sektor..... 149
Gambar 4. 39 Antarmuka Edit Sektor..... 150
Gambar 4. 40 Antarmuka Hapus Sektor 151
Gambar 4. 41 Antarmuka Kartu Keluarga 152
Gambar 4. 42 Antarmuka Tambah kartu Keluarga..... 153
Gambar 4. 43 Antarmuka Edit Kartu Keluarga..... 154
Gambar 4. 44 Antarmuka Hapus Kartu Keluarga 155
Gambar 4. 45 Antarmuka Jemaat..... 156
Gambar 4. 46 Antarmuka Tambah Jemaat 157
Gambar 4. 47 Antarmuka Edit jemaat..... 158
Gambar 4. 48 Antarmuka Hapus Jemaat..... 159
Gambar 4. 49 Antarmuka Bpg Kelompok..... 160
Gambar 4. 50 Antarmuka Bpg Kelompok..... 161
Gambar 4. 51 Antarmuka Edit Bpg Kelompok..... 162
Gambar 4. 52 Antarmuka Hapus Bpg Kelompok 163
Gambar 4. 53 Antarmuka Bpg Jabatan 164
Gambar 4. 54 Antarmuka Tambah Bpg Jabatan..... 165
Gambar 4. 55 Antarmuka Edit Bpg jabatan 166
Gambar 4. 56 Antarmuka Hapus Bpg Jabatan 167
Gambar 4. 57 Antarmuka Bpg Pelayan..... 168
Gambar 4. 58 Antarmuka Tambah Bpg Pelayan..... 169
Gambar 4. 59 Antarmuka Edit Bpg Pelayan 170
Gambar 4. 60 Antarmuka Hapus Bpg Pelayan..... 171
Gambar 4. 61 Antarmuka Barang..... 172
Gambar 4. 62 Tambah Barang..... 173
Gambar 4. 63 Antarmuka Edit Barang..... 174
Gambar 4. 64 Antarmuka Hapus Barang 175
Gambar 4. 65 Antarmuka Pengadaan..... 176
Gambar 4. 66 Antarmuka Tambah Pengadaan..... 177
Gambar 4. 67 Antarmuka Pengadaan Barang 178
Gambar 4. 68 Antarmuka Tambah Barang Pengadaan 179
Gambar 4. 69 Antarmuka Edit Barang Pengadaan Barang..... 180
Gambar 4. 70 Antarmuka Hapus Barang Pengadaan..... 181
Gambar 4. 71 Antarmuka Detail Barang..... 182
Gambar 4. 72 Antarmuka Edit Detail Barang 183
Gambar 4. 73 Antarmuka Role..... 184
Gambar 4. 74 Antarmuka Tambah Role..... 185
Gambar 4. 75 Antarmuka Edit Role..... 186

Gambar 4. 76 Antarmuka Hapus Role 187

Gambar 5. 1 Implementasi Antarmuka Halaman Home 189
Gambar 5. 2 Implementasi Antarmuka Berita dan Event 190
Gambar 5. 3 Implementasi Antarmuka Renungan 191
Gambar 5. 4 Implementasi Antarmuka Kontak..... 192
Gambar 5. 5 Implementasi Antarmuka Badan Pelayan 193
Gambar 5. 6 Implementasi Antarmuka Login..... 194
Gambar 5. 7 Potongan Kode Login..... 195
Gambar 5. 8 Implementasi Antarmuka Lupa Password..... 196
Gambar 5. 9 Potongan kode Send Link Lupa Password..... 197
Gambar 5. 10 Implementasi Antarmuka Reset Password 198
Gambar 5. 11 Potongan Kode Reset Password 199
Gambar 5. 12 Implementasi Antarmuka Kategori 200
Gambar 5. 13 Potongan Kode Kategori 201
Gambar 5. 14 Implementasi Antarmuka Tambah Kategori..... 202
Gambar 5. 15 Potongan Kode Tambah Kategori 203
Gambar 5. 16 Implementasi Antarmuka Edit Kategori..... 204
Gambar 5. 17 Potongan Kode Edit Kategori 205
Gambar 5. 18 Implementasi Antarmuka Hapus Kategori 206
Gambar 5. 19 Potongan Kode Hapus Kategori..... 207
Gambar 5. 20 Implementasi Antarmuka Sub Sub Kategori 208
Gambar 5. 21 Potongan Kode Sub Sub Kategori..... 209
Gambar 5. 22 Implementasi Tambah Sub Sub Kategori..... 210
Gambar 5. 23 Potongan Kode Tambah Sub Sub Kategori.....211
Gambar 5. 24 Impelemtasi Hapus Sub Sub Kategori 212
Gambar 5. 25 Implementasi Antarmuka Edit Sub Sub Kategori 213
Gambar 5. 26 Potongan Kode Edit Sub Sub Kategori..... 215
Gambar 5. 27 Implementasi Antarmuka Rancangan Annggaran..... 216
Gambar 5. 28 Potongan Kode Rancangan Anggaran..... 217
Gambar 5. 29 Implementasi Antarmuka Tambah Rancangan Anggaran 218
Gambar 5. 30 Potongan Kode Tambah Rancangan Anggaran..... 220
Gambar 5. 31 Implementasi Antarmuka Edit Rancagan Anggaran 222
Gambar 5. 32 Potongan Kode Edit Rancangan Anggaran 224
Gambar 5. 33 Implementasi Antarmuka Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 225
Gambar 5. 34 Implementasi Tambah Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran ... 227
Gambar 5. 35 Potongan Kode Tambah Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 229

Gambar 5. 36 Implementasi Antarmuka Edit Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 230
Gambar 5. 37 Potongan Kode Edit Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran 232
Gambar 5. 38 Implementasi Antarmuka Laporan buku besar, Keseluruhan dan Cetak Bukti Pemmbukuan 234
Gambar 5. 39 Implementasi Antarmuka Laporan Pemasukan dan Pengeluaran 235
Gambar 5. 40 Implementasi Antarmuka Keseluruhan 235
Gambar 5. 41 Implementasi Antarmuka Bukti Pembukuan..... 236
Gambar 5. 42 Potongan Kode Laporan Pemasukan dan Pengeluaran 237
Gambar 5. 43 Potongan Kode Laporan Keseluruhan..... 238
Gambar 5. 44 Potongan Kode Cetak Bukti Pembukuan 239
Gambar 5. 45 Impelmentasi Antarmuka Sektor 240
Gambar 5. 46 Implementasi Antarmuka Kartu Keluarga..... 241
Gambar 5. 47 Implementasi Tambah KK..... 242
Gambar 5. 48 Implementasi Edit KK..... 242
Gambar 5. 49 Implementasi Antarmuka Talenta..... 243
Gambar 5. 50 Impelementasi Antarmuka Jemaat 244
Gambar 5. 51 Potongan Kode Jemaat 245
Gambar 5. 52 Implementasi Antarmuka Detail Jemaat 246
Gambar 5. 53 Implementasi Antarmuka Tambah Jemaat 247
Gambar 5. 54 Potongan Kode Tambah Jemaat 249
Gambar 5. 55 Implementasi Edit Jemaat 250
Gambar 5. 56 Potongan Kode Edit Jemaat 252
Gambar 5. 57 Impelementasi Antarmuka Cetak KK 253
Gambar 5. 58 Implementasi Antarmuka Modal Cetak KK..... 254
Gambar 5. 59 Potongan Kode Cetak Kk 255
Gambar 5. 60 Implementasi Antarmuka Bpg Kelompok..... 256
Gambar 5. 61 Implementasi Antarmuka Bpg Jabatan..... 257
Gambar 5. 62 Implementasi Antarmuka Bpg Pelayan 258
Gambar 5. 63 Potongan Kode Bpg Pelayan..... 259
Gambar 5. 64 Implementasi Antarmuka Tambah Jemaat 260
Gambar 5. 65 Potongan Kode Tambah Bpg Pelayan 261
Gambar 5. 66 Implementasi Antarmuka Edit Bpg Pelayan 262
Gambar 5. 67 Potongan Kode Edit Bpg Pelayan 264
Gambar 5. 68 Implementasi Antarmuka Konten..... 265
Gambar 5. 69 Implementasi Antarmuka Tambah Konten..... 266
Gambar 5. 70 Potongan Kode Tambah Konten..... 267
Gambar 5. 71 Implementasi Antarmuka Edit Konten 268
Gambar 5. 72 Potongan Edit Konten 270
Gambar 5. 73 Implementasi Antarmuka Barang..... 271

Gambar 5. 74 Potongan Kode Barang 272
Gambar 5. 75 Implementasi Antarmuka Tambah Barang 273
Gambar 5. 76 Potongan Kode Tambah Barang 274
Gambar 5. 77 Implementasi Antarmuka Edit Barang 275
Gambar 5. 78 Potongan Kode Edit Barang 276
Gambar 5. 79 Implementasi Antarmuka Pengadaan Barang 278
Gambar 5. 80 Potongan Kode Pengadaan 278
Gambar 5. 81 Implementasi Antarmuka Tambah Pengadaan 280
Gambar 5. 82 Implementasi Antarmuka Tambah Pengadaan Barang 280
Gambar 5. 83 Implementasi Antarmuka Tambah Barang Pengadaan 281
Gambar 5. 84 Potongan Kode Tambah Pengadaan, Pengadaan Barang, Dan Inventori Barang 282
Gambar 5. 85 Impelemntasi Antarmuka Edit Pengadaan Barang 284
Gambar 5. 86 Implementasi Antarmuka Edit Barang Pengadaan 284
Gambar 5. 87 Potongan Kode Edit Pengadaan Barang 286
Gambar 5. 88 Potongan Kode SyncInventori dan CreateInventori 287
Gambar 5. 89 Implementasi Antarmuka Detail Barang 288
Gambar 5. 90 Implementasi Antarmuka Role 289
Gambar 5. 91 Implementasi Antarmuka Tambah Role 290
Gambar 5. 92 Implementasi Kode Tambah Role 291
Gambar 5. 93 Implementasi Antarmuka Ubah Role 293
Gambar 5. 94 Implementasi Kode Ubah Role 294
Gambar 5. 95 Implementasi Antarmuka Pengurusu Gereja 295
Gambar 5. 96 Implementasi Antarmuka Pengurus Gereja 296
Gambar 5. 97 Impelemntasi Antarmuka Edit Pengurus Gereja 297
Gambar 5. 98 Implementasi Keamanan menggunakan @csrf 299
Gambar 5. 99 Implementasi Keamanan Menggunakan Middleware 299
Gambar 5. 100 Implementasi Keamanan dari serangan sql injection 300
Gambar 5. 101 implementasi keamanan dari serangan XSS 301
Gambar 5. 102 Grafik Pernyataan Pertama Dengan Aktor Admin, Bendahara, Sekretaris 364
Gambar 5. 103 Grafik Penyataan Kedua dengan Aktor Admin, Bendahara, Sekretaris 364
Gambar 5. 104 Grafik Penyataan Ketiga dengan Aktor Admin, Bendahara, Sekretaris 365
Gambar 5. 105 Grafik Penyataan Pertama dengan Aktor Admin. 366
Gambar 5. 106 Grafik Penyataan Pertama dengan Aktor Bendahara 367
Gambar 5. 107 Grafik Pernyataan Kedua dengan Aktor Bendahara 368
Gambar 5. 108 Grafik Pernyataan Kedua dengan Aktor Bendahara 368
Gambar 5. 109 Grafik Pernyataan Pertama dengan Aktor Sekretaris 370

Gambar 5. 110 Grafik Pernyataan Kedua dengan Aktor Sekretaris..... 370
Gambar 5. 111 Grafik Pernyataan Ketiga dengan Aktor Sekretaris..... 370
Gambar 5. 112 Grafik Pernyataan Keempat dengan Aktor Sekretaris..... 371
Gambar 5. 113 Grafik Pernyataan pertama dengan Aktor Admin, Bendahara ... 372

DAFTAR TABEL

Table 1.1 Alat dan Teknologi 7
Table 2.1 Perbandingan Penelitian Terkait Sistem Informasi Gereja 11
Tabel 3. 1 Perbandingan Laravek dengan Framework lain..... 22
Table 4. 1 Use Case Login..... 28
Table 4. 2 Use Case Pengurus Gereja 29
Table 4. 3 Use Case Mengelolah Data Role..... 34
Table 4. 4 Use Case Melihat Profile..... 36
Table 4. 5 Use Case Ubah Password..... 37
Table 4. 6 Use Case Mengelolah Pemasukan..... 38
Table 4. 7 Use Case Mengelolah Pengeluaran 42
Table 4. 8 Use Case Mengelolah Kategori..... 45
Table 4. 9 Use Case Mengelolah Sub Sub Kategori 48
Table 4. 10 Use Case Melihat Laporan Keuangan..... 50
Table 4. 11 Use Case Mengelolah Rancangan Anggaran..... 52
Table 4. 12 Use Case Mengelolah Data Jemaat 55
Table 4. 13 Use Case Mengelolah Data Kartu Keluarga..... 60
Table 4. 14 Use Case Mengelolah Data Sektor..... 63
Table 4. 15 Use Case Mengelolah Bpg Jabatan 65
Table 4. 16 Use Case Mengelolah Bpg Kelompok 67
Table 4. 17 Use Case Mengelolah BPG Pelayan 69
Table 4. 18 Use Case Mengelolah Konten..... 73
Table 4. 19 Use Case Mengelolah Lokasi..... 77
Table 4. 20 Use Case Mengelolah Barang 79
Table 4. 21 Use Case Mengelolah Pengadaan dan pengadaan barang..... 82
Table 4. 22 Antarmuka yang dibutuhkan dalam sistem 88
Table 4. 23 Kebutuhan Antarmuka perangkat lunak..... 103
Tabel 5. 1 Pengujian Fungtionalitas perangkat lunak dengan metode black box..... 302
Tabel 5. 2 Penyataan Terhadap aktor Admin, Bendahara, Sekretaris, Publik..... 363
Tabel 5. 3 Pernyataan Terhadap Aktor Admin 365
Tabel 5. 4 Pernyataan Terhadap Aktor Bendahara 366
Tabel 5. 5 Pernyataan Terhadap Aktor Sekretaris 368
Tabel 5. 6 Pernyataan Terhadap Aktor Admin dan Bedahara 371

INTISARI

PEMBANGUNAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI GKJW MAGETAN DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Intisari

Antonius Malir Istia

200710880

Proses administrasi di GKJW Magetan sebelumnya masih dilakukan secara manual menggunakan buku catatan, arsip fisik, dan spreadsheet sederhana yang berisiko menyebabkan kehilangan data, kesulitan pencarian, dan ketidakakuratan laporan. Untuk mengatasi hal tersebut, dikembangkan sistem informasi dan administrasi berbasis *website* yang mengintegrasikan pengelolaan data jemaat, keuangan, jadwal ibadah, dan inventaris gereja secara efektif, efisien, transparan, dan akuntabel.

Sistem ini dibangun menggunakan framework *Laravel* dengan arsitektur *MVC*, bahasa pemrograman *PHP*, dan basis data *MySQL*, serta didukung oleh *Tailwind CSS*, *Alpine js*. Sistem juga dilengkapi fitur keamanan seperti autentikasi pengguna, manajemen hak akses, serta perlindungan terhadap serangan seperti *SQL Injection* dan *XSS*.

Hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berjalan dengan baik. Pengujian terhadap tujuh responden menghasilkan 35 respon Sangat Setuju (SS) dan 4 respon Setuju (S) tanpa adanya penilaian negatif. Berdasarkan perhitungan skala Likert, diperoleh tingkat penerimaan sebesar 97,95%, yang menunjukkan bahwa sistem berada pada kategori sangat baik. Selain itu, sistem dinilai mudah digunakan dan membantu proses otomatisasi administrasi gereja secara efektif dan efisien.

Kata kunci: GKJW Magetan, Sistem Informasi dan Administrasi, *Website*, *Framework Laravel*, Arsitektur *MVC*, *Waterfall*, *Black Box Testing*.

Dosen Pembimbing I : Irya Wisnubhadra, S.T., M.T., Ph.D., IPM.

Dosen Pembimbing II : Kusworo Anindito, S.T., M.T.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 27 April 2026