BAB VI
PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis web untuk Gereja Kanak-Kanak Yesus Marau. Sistem yang dikembangkan dirancang untuk mengelola dan menyajikan berbagai informasi gereja secara terpusat dan terstruktur sehingga memudahkan pengurus gereja dalam mengelola data serta menyampaikan informasi kepada umat.

Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan arsitektur berbasis web yang memanfaatkan teknologi Laravel sebagai *framework backend*, Vue.js dengan Inertia.js sebagai *frontend*, serta MySQL sebagai basis data untuk mengelola informasi yang tersimpan dalam sistem. Sistem ini terdiri dari dua bagian utama, yaitu *website* publik yang dapat diakses oleh masyarakat umum untuk memperoleh informasi gereja, serta *website* admin yang digunakan oleh pengurus gereja untuk mengelola berbagai data seperti berita, jadwal kegiatan, informasi Romo, dan konten lainnya.

Hasil implementasi sistem menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun dapat membantu pengurus gereja dalam mengelola data serta menyampaikan informasi kepada jemaat secara lebih efektif dan efisien. Melalui sistem ini, informasi gereja dapat diperbarui dengan mudah oleh administrator dan dapat diakses oleh jemaat kapan saja melalui *website*. Dengan demikian, sistem informasi yang dikembangkan telah mampu memenuhi kebutuhan Gereja Kanak-Kanak Yesus Marau dalam pengelolaan informasi secara digital.

Secara keseluruhan, sistem informasi berbasis web yang dikembangkan dalam penelitian ini berhasil mendukung proses pengelolaan dan penyebaran informasi gereja dengan lebih terstruktur, mudah diakses, serta meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data gereja.

B. Saran

Perancangan Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi sistem informasi Gereja Kanak-kanak Yesus Marau, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut agar sistem ini semakin optimal dan bermanfaat bagi pengguna.

1. Optimasi Performa *Website*

   Untuk meningkatkan kecepatan akses *website*, dapat dilakukan optimasi pada *database* dengan indeks yang tepat serta penggunaan teknik *caching* seperti Redis atau Memcached. Selain itu, penggunaan CDN (*Content Delivery Network*) untuk mempercepat pemuatan halaman dan mengurangi beban *server* juga dapat dipertimbangkan.

2. Pengembangan Fitur Notifikasi Otomatis

   Menambahkan fitur notifikasi otomatis melalui *email* atau *WhatsApp* kepada jemaat terkait informasi penting, seperti perubahan jadwal turne, berita gereja, atau kegiatan khusus, agar komunikasi dengan jemaat lebih efektif dan efisien.

3. Penyempurnaan Sistem Donasi Online

   Untuk meningkatkan transparansi dan kemudahan dalam berdonasi, sistem dapat dikembangkan dengan integrasi metode pembayaran online, seperti *e-wallet* (OVO, GoPay, Dana), transfer bank otomatis, atau QRIS. Selain itu, fitur laporan donasi secara real-time dapat ditambahkan agar jemaat dapat melihat perkembangan donasi yang telah terkumpul.

4. Integrasi Kalender Gereja

   Menambahkan fitur kalender gereja yang interaktif agar jemaat dapat melihat jadwal kegiatan dengan lebih mudah. Kalender ini juga dapat dilengkapi dengan fitur pengingat otomatis yang dikirimkan ke email atau aplikasi mobile jemaat.

5. Agar pengelolaan konten lebih efisien, dapat dipertimbangkan penggunaan *framework* CMS seperti WordPress atau Laravel Nova, sehingga pengelola gereja dapat dengan mudah mengedit, menambah, atau menghapus konten tanpa harus

memahami kode pemrograman secara mendalam.

Dengan menerapkan saran-saran di atas, diharapkan sistem informasi Gereja Kanak-kanak Yesus Marau dapat semakin berkembang, lebih aman, efisien, serta memberikan manfaat yang lebih besar bagi gereja dan jemaat.

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

DAFTAR PUSTAKA

[1] S. P. Saragih, "Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Jemaat Gereja Berbasis Web Tugas Akhir," *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Jemaat Gereja Berbasis Web Tugas Akhir,* 2020.

[2] M. E. Setiawan, "PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI GEREJA SANTO ANTONIUS PADUA KOTABARU YOGYAKARTA BERBASIS *WEBSITE*," *PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI GEREJA SANTO ANTONIUS PADUA KOTABARU YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE,* 2023.

[3] L. D. T. Utami, "PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI UMAT GEREJA BERBASIS WEB," *PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI UMAT GEREJA BERBASIS WEB,* 2014.

[4] Y. A. Nugroho, "Perancangan Sistem Informasi Kegiatan Gereja Berbasis Web Untuk Jemaat GIA TPI Ngentak," *Perancangan Sistem Informasi Kegiatan Gereja Berbasis Web Untuk Jemaat GIA TPI Ngentak,* 2023.

[5] Y. E. Santoso, S. P. Adithama and Suryanti, "Sistem Informasi Gereja Kristen Indonesia Berbasis Web dengan *Framework* Laravel," *Sistem Informasi Gereja Kristen Indonesia Berbasis Web dengan Framework Laravel,* pp. 59-65, 2023.

[6] M. F. Turangan, W. C. D. Weku and J. Titaley, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEREJA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI GPDI ABC)," *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEREJA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI GPDI ABC),* pp. 50-66, 2022.

[7] E. Y. Anggraeni, Suyono and S. P. S. WN, "SISTEM INFORMASI GEREJA PADA GKSBS SUKOHARJO BERBASIS WEB MOBILE," *SISTEM INFORMASI GEREJA PADA GKSBS SUKOHARJO BERBASIS WEB MOBILE,* 2025.

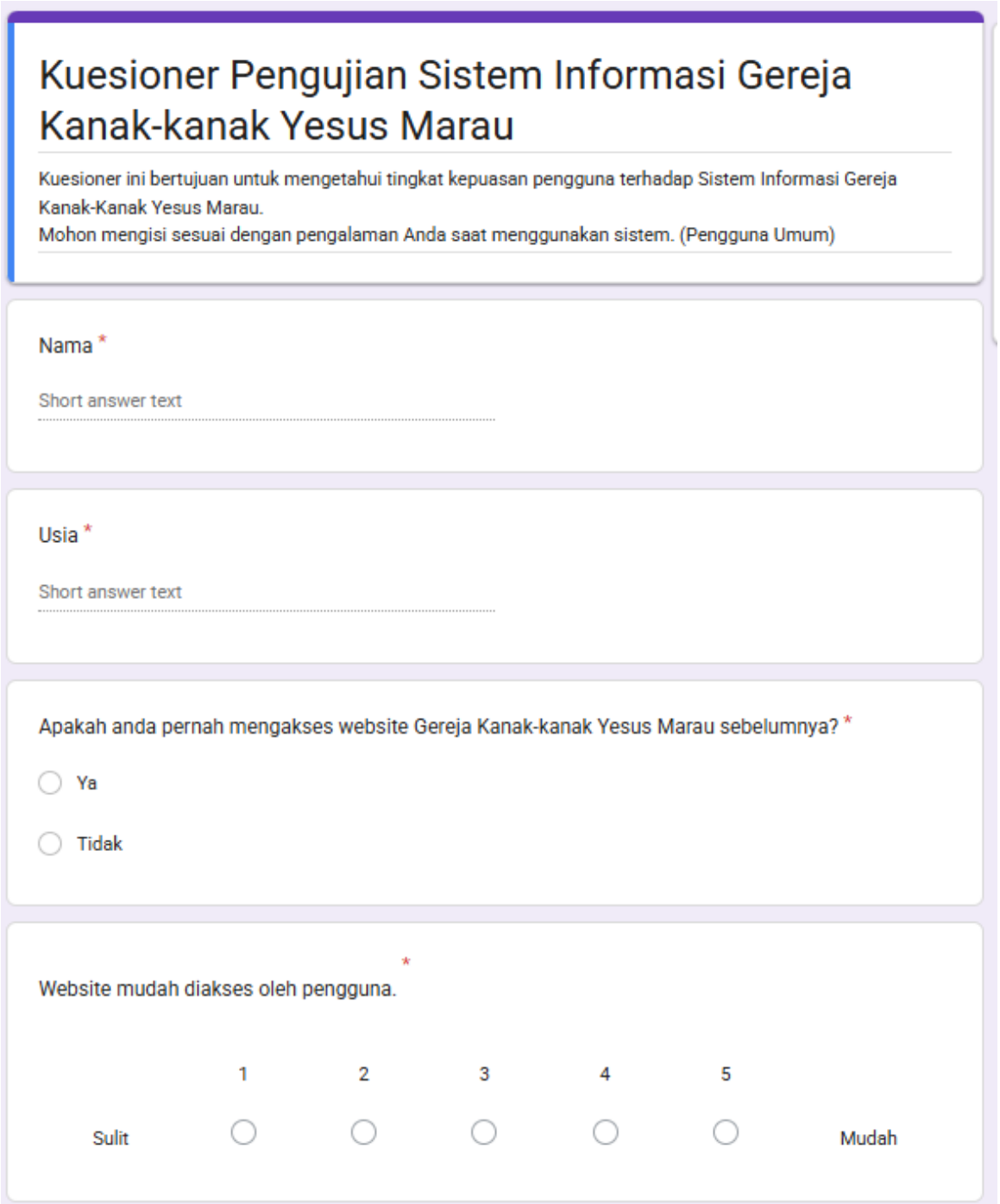
[8] Husein and Wibowo, "Pengertian Sistem Informasi: Tujuan dan Komponennya," [Online]. Available: https://www.gramedia.com/literasi/sistem-informasi/#5_Husein_dan_Wibowo.

[9] "Pengertian Basis Data," 10 April 2023. [Online]. Available: https://akuntansi.uma.ac.id/2023/04/10/pengertian-basis-data/.

[10] A. A. Hidayat, "Mengenal Sistem Informasi Berbasis Web dan Hal Penting yang Harus Kamu Ketahui," 2024. [Online]. Available: https://blog.unmaha.ac.id/mengenal-sistem-informasi-berbasis-web-dan-hal-penting-yang-harus-kamu-ketahui/.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Draft Pertanyaan Kuesioner



Kuesioner Pengujian Sistem Informasi Gereja Kanak-kanak Yesus Marau

Kuesioner ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna terhadap Sistem Informasi Gereja Kanak-Kanak Yesus Marau.
Mohon mengisi sesuai dengan pengalaman Anda saat menggunakan sistem. (Pengguna Umum)

Nama *

Short answer text

Usia *

Short answer text

Apakah anda pernah mengakses website Gereja Kanak-kanak Yesus Marau sebelumnya? *

- Ya
- Tidak

Website mudah diakses oleh pengguna. *

	1	2	3	4	5	
Sulit						Mudah

Menu dan navigasi pada website mudah dipahami. *

	1	2	3	4	5	
Sulit	○	○	○	○	○	Mudah

Tampilan website terlihat menarik dan rapi. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Informasi yang disajikan pada website jelas dan mudah dipahami. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Website membantu jemaat memperoleh informasi mengenai kegiatan gereja. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Halaman website dapat diakses dengan cepat. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Informasi mengenai romo, stasi, dan berita gereja bermanfaat bagi pengguna. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Website membantu penyebaran informasi gereja kepada jemaat. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Secara keseluruhan website ini sudah baik dan mudah digunakan. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

31 responses

Link to Sheets

Summary | Question | Individual

Nama

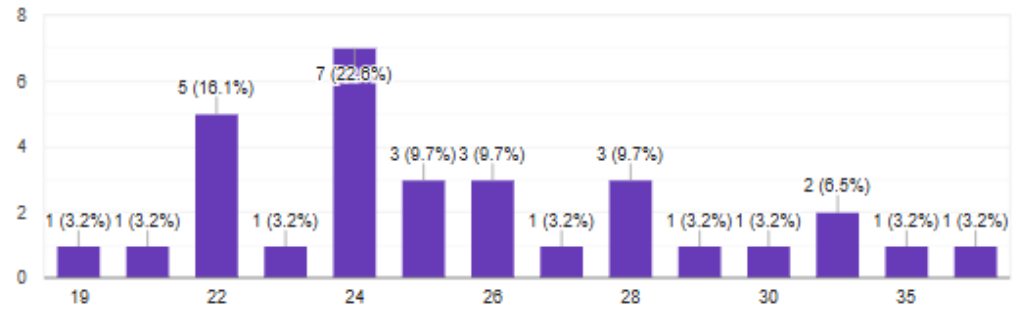
31 responses

- Steve
- Gabriel
- jonatan
- Utari
- Melania
- Andit
- lauren
- edo
- Karina

Usia

Copy chart

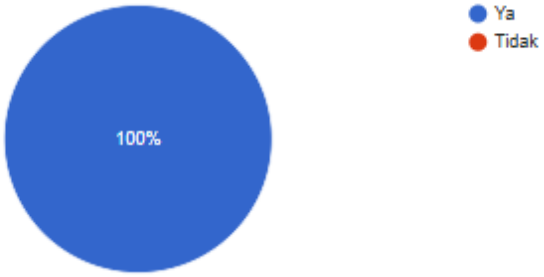
31 responses



Apakah anda pernah mengakses website Gereja Kanak-kanak Yesus Marau sebelumnya?

Copy chart

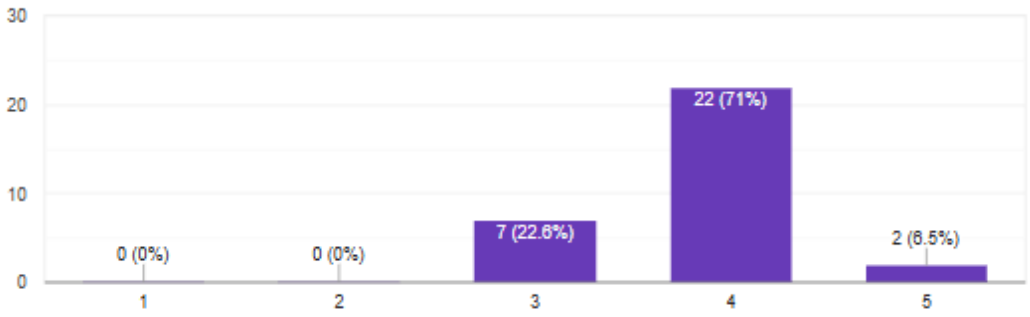
31 responses



Website mudah diakses oleh pengguna.

Copy chart

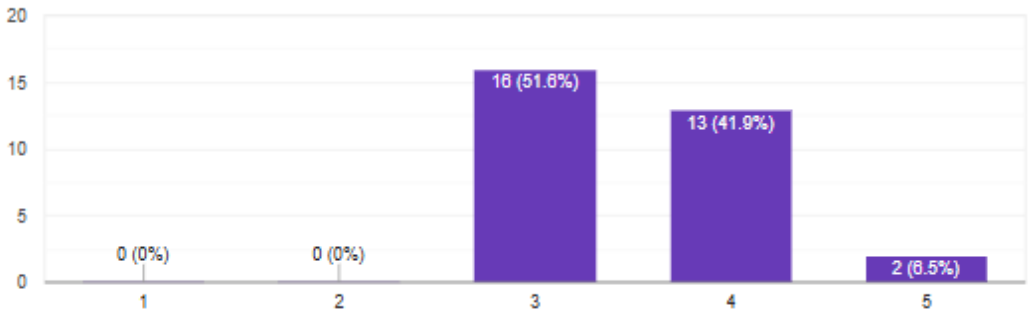
31 responses



Menu dan navigasi pada website mudah dipahami.

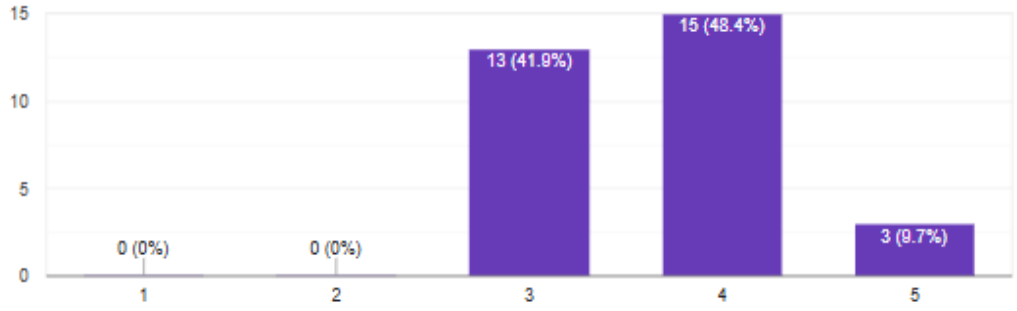
Copy chart

31 responses



Menu dan navigasi pada website mudah dipahami.

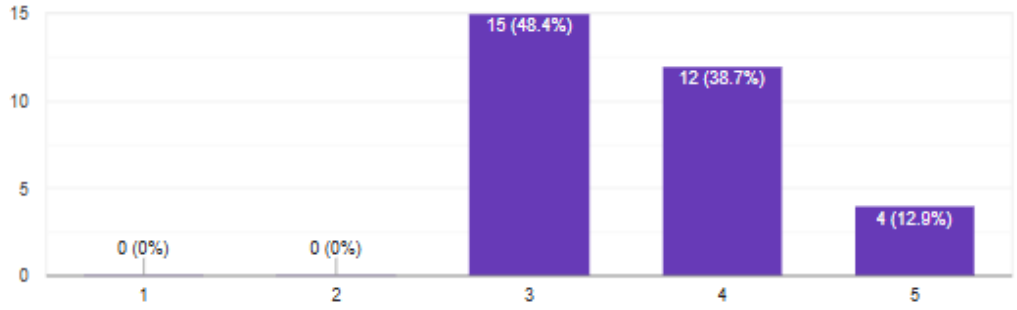
31 responses



Copy chart

Tampilan website terlihat menarik dan rapi.

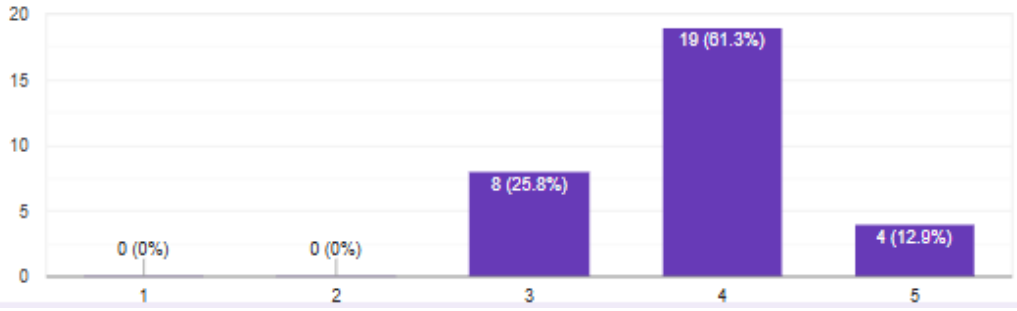
31 responses



Copy chart

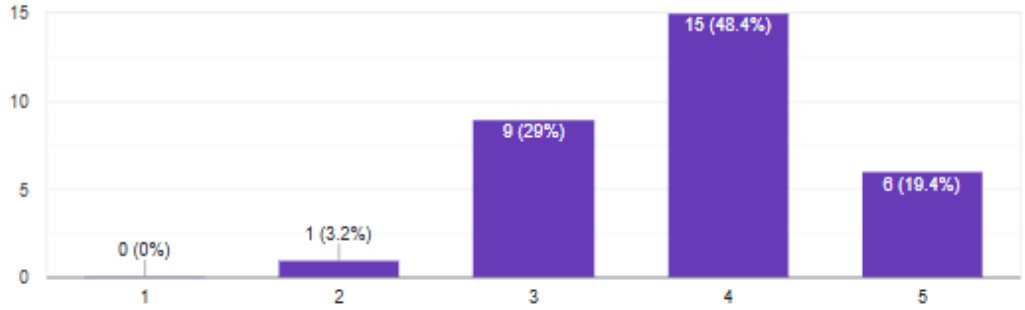
Informasi yang disajikan pada website jelas dan mudah dipahami.

31 responses



Website membantu jemaat memperoleh informasi mengenai kegiatan gereja.

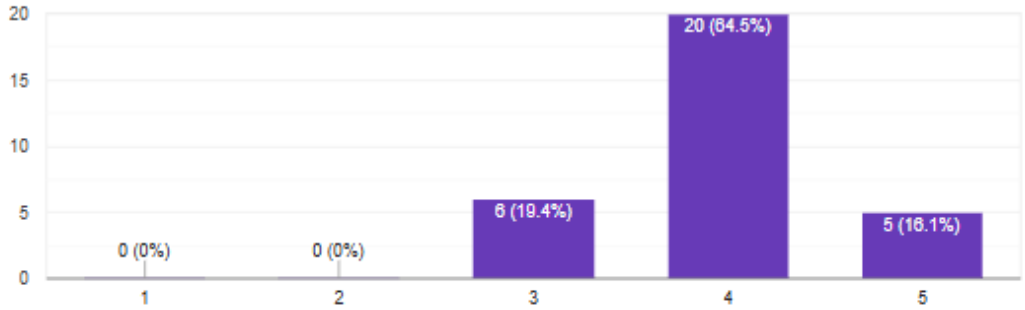
31 responses



Copy chart

Halaman website dapat diakses dengan cepat.

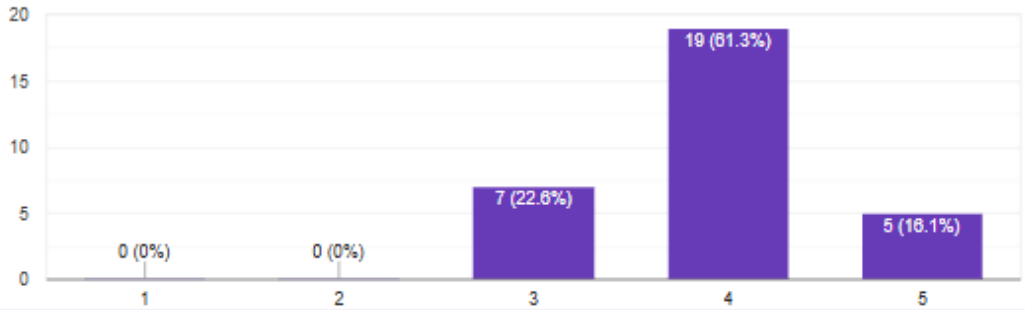
31 responses



Copy chart

Informasi mengenai romo, stasi, dan berita gereja bermanfaat bagi pengguna.

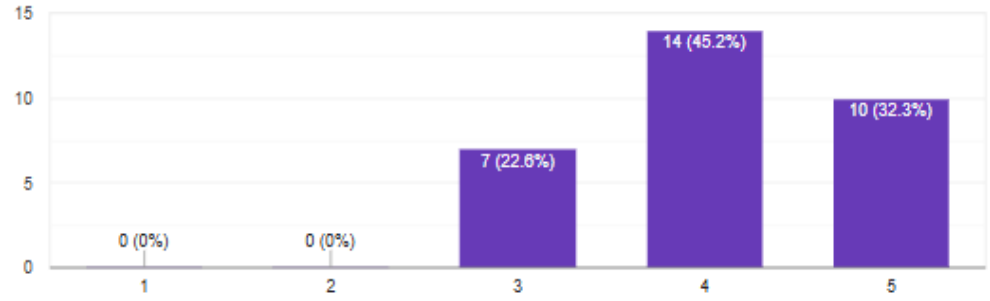
31 responses



Copy chart

Website membantu penyebaran informasi gereja kepada jemaat.

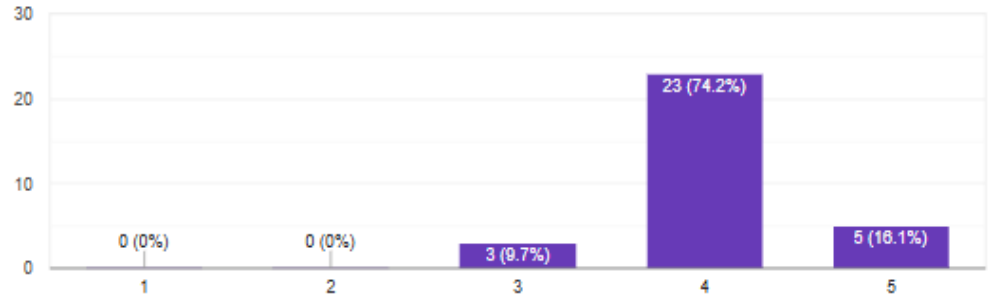
31 responses



Copy chart

Secara keseluruhan website ini sudah baik dan mudah digunakan.

31 responses



Kuesioner Pengujian Sistem Informasi Gereja Kanak-Kanak Yesus Marau

Kuesioner ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna terhadap Sistem Informasi Gereja Kanak-Kanak Yesus Marau.
Mohon mengisi sesuai dengan pengalaman Anda saat menggunakan sistem. (Admin)

Nama *

Short answer text

Jabatan / Peran di gereja *

- ○ Sekretariat
- ○ Pengurus Gereja
- ○ Admin Website
- ○ Romo

Sistem admin mudah digunakan untuk mengelola data gereja. *

	1	2	3	4	5	
Sulit	○	○	○	○	○	Mudah

Proses login ke sistem admin dapat dilakukan dengan mudah. *

	1	2	3	4	5	
Sulit	○	○	○	○	○	Mudah

Menu pada halaman admin mudah dipahami.

	1	2	3	4	5	
Sulit	○	○	○	○	○	Mudah

Sistem memudahkan admin dalam menambahkan data (romo, stasi, berita, dan jadwal). *

	1	2	3	4	5	
Sulit	○	○	○	○	○	Mudah

Sistem memudahkan admin dalam memperbarui data yang sudah ada. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Sistem memudahkan admin dalam memperbarui data yang sudah ada. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Sistem memudahkan admin dalam menghapus data yang tidak diperlukan. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Sistem dapat menyimpan data dengan baik tanpa terjadi kesalahan. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Sistem membantu pengurus gereja dalam mengelola informasi secara lebih terstruktur. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Sistem membantu pengurus gereja dalam mengelola informasi secara lebih terstruktur. *

	1	2	3	4	5	
Tidak	○	○	○	○	○	Iya

Nama

4 responses

Paulus

Pino

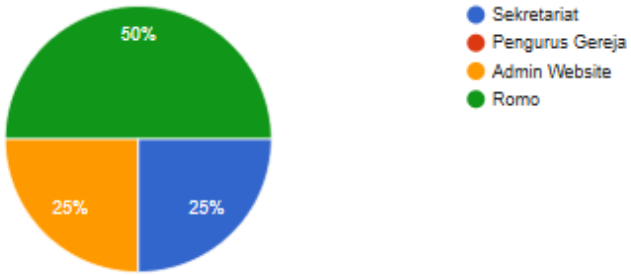
Owen

Rusmanto

Jabatan / Peran di gereja

Copy chart

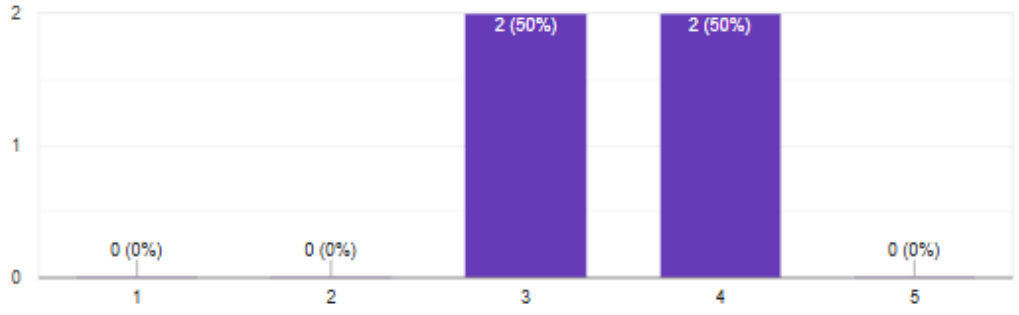
4 responses



Copy chart

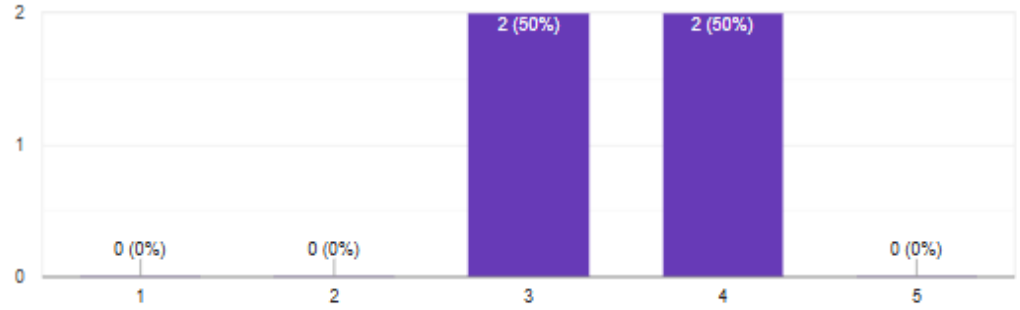
Sistem admin mudah digunakan untuk mengelola data gereja.

4 responses



Proses login ke sistem admin dapat dilakukan dengan mudah.

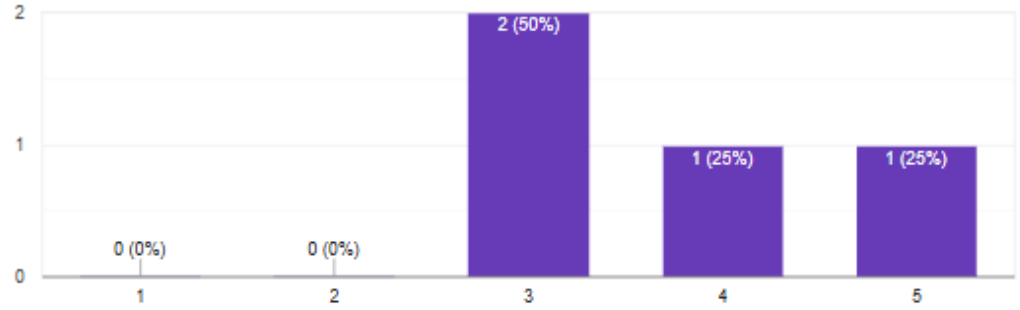
4 responses



Copy chart

Menu pada halaman admin mudah dipahami.

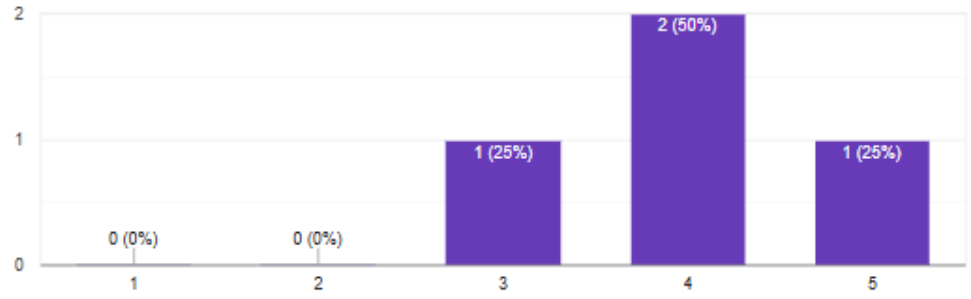
4 responses



Copy chart

Sistem memudahkan admin dalam menambahkan data (romo, stasi, berita, dan jadwal).

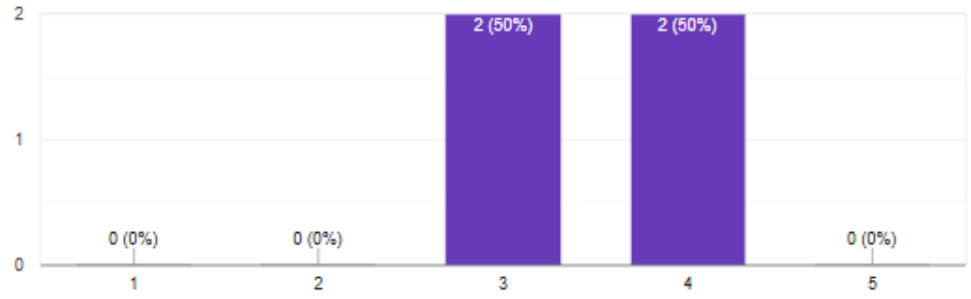
4 responses



Copy chart

Sistem memudahkan admin dalam memperbarui data yang sudah ada.

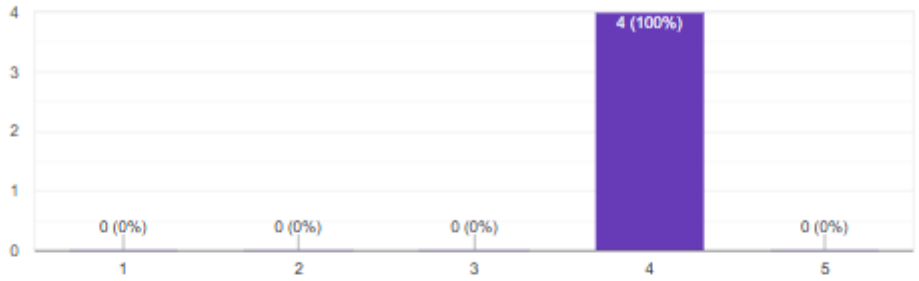
4 responses



Copy chart

Sistem memudahkan admin dalam memperbarui data yang sudah ada.

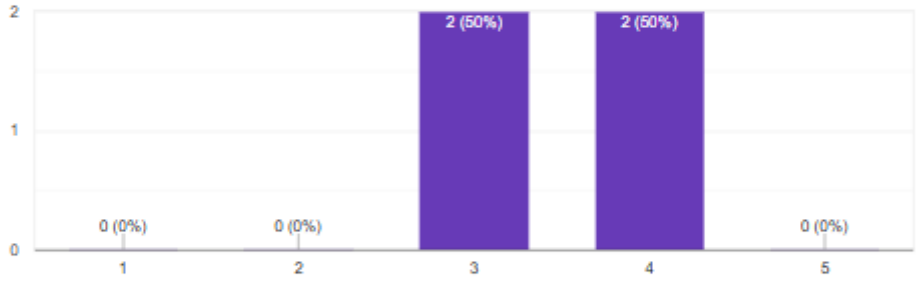
4 responses



Copy chart

Sistem memudahkan admin dalam menghapus data yang tidak diperlukan.

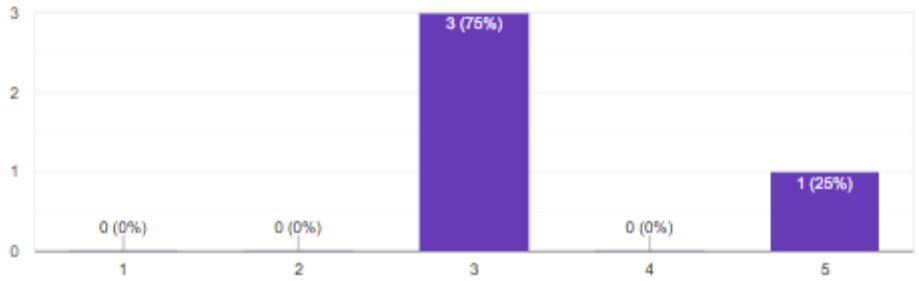
4 responses



Copy chart

Sistem dapat menyimpan data dengan baik tanpa terjadi kesalahan.

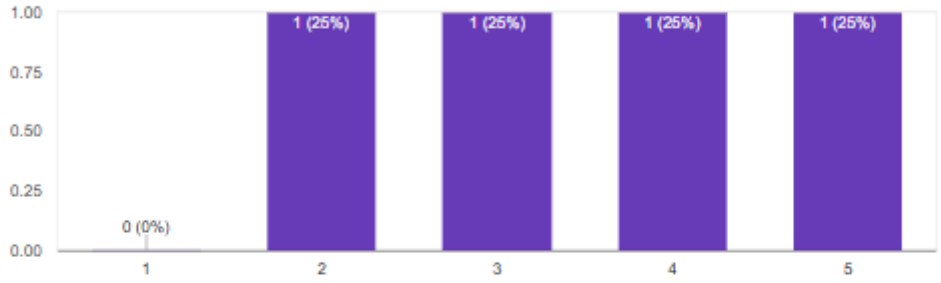
4 responses



Copy chart

Sistem membantu pengurus gereja dalam mengelola informasi secara lebih terstruktur.

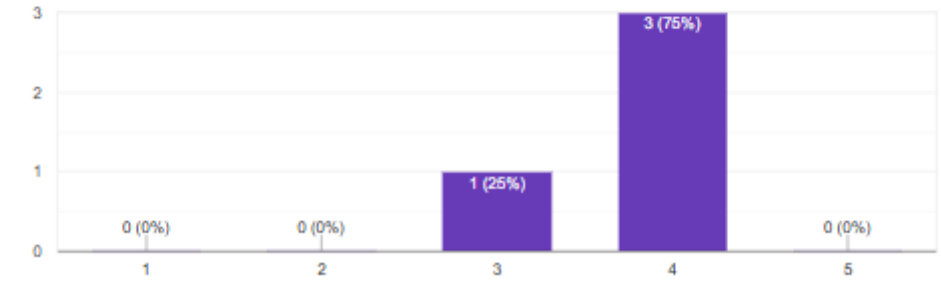
4 responses



Copy chart

Sistem membantu pengurus gereja dalam mengelola informasi secara lebih terstruktur.

4 responses



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA