# PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ASRAMA PUTRA BATAM PERMATA KEMILAU YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE

**Tugas Akhir**

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana Komputer**




Dibuat Oleh:
**ALFITO GIRSANG**
**200710809**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**
**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**
**YOGYAKARTA**
**2025**

# LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ASRAMA PUTRA BATAM PERMATA KEMILAU YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE

yang disusun oleh

Alfito Girsang

200710809

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 08 April 2026

| | | Keterangan |
|---|---|---|
| Dosen Pembimbing 1 | : Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T. | Telah Menyetujui |
| Dosen Pembimbing 2 | : Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., Ph.D. | Telah Menyetujui |

Tim Penguji

| | | |
|---|---|---|
| Penguji 1 | : Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T. | Telah Menyetujui |
| Penguji 2 | : Dr. B. Yudi Dwiandiyanta, S.T.,M.T. | Telah Menyetujui |
| Penguji 3 | : Martinus Maslim, S.T., M.T., Ph.D. | Telah Menyetujui |

Yogyakarta, 08 April 2026

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Prof. Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T., IPU, ASEAN Eng.

# PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Ravi Al-Fadihilah
Jabatan : Ketua Asrama

Menyatakan dengan ini :

Nama Lengkap : Alfito Girsang
NPM : 200710809
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan Sistem Informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau Yogyakarta

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada Perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penelitian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak dan menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan penulis.

Demikian pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Sleman, 3 November 2025
Yang Menyatakan,



Ravi Al-Fadihilah

# HALAMAN PERSEMBAHAN

**”But blessed is the one who trusts in the Lord, whose confidence is in him.”**

**(Jeremiah 17:7)**

# KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis hantarkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat Rahmat dan karunianya, penulis dapat menyelesaikan pengerjaan tugas akhir ”Pembangunan Sistem Informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau Yogyakarta Berbasis Website” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pengerjaan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. G. Sri Nurhartanto, SH., LLM., selaku Rektor Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa Sp., S.T., M.T. IPU selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., Ph.D., selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Bapak Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T., selaku dosen I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi yang mendorong penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., Ph.D., selaku dosen II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivas yang mendorong penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak Hotman Girsang dan Ibu Hotnauli Saragih, selaku orang tua saya yang telah memberikan dukungan emosional, pemikiran, materi, dan doa kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Saudari Shella Debora Aprillia Siagian, terima kasih telah menjadi bagian dalam proses perjalanan penulis menyusun tugas akhir. Tenaga, waktu, pemikiran, emosional, mendampingi, mendukung, mendorong dan meyakinkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Sleman, 28 November 2025



Alfito Girsang

200710809

# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN ..... ii
HALAMAN PERSEMBAHAN ..... iv
KATA PENGANTAR ..... v
DAFTAR ISI ..... vii
DAFTAR GAMBAR ..... ix
DAFTAR TABEL ..... xvi
INTISARI ..... xviii
BAB I PENDAHULUAN ..... 19
A. Latar Belakang ..... 19
B. Rumusan Masalah ..... 22
C. Batasan Penelitian ..... 23
D. Tujuan Penelitian ..... 23
E. Metode Penelitian ..... 24
F. Sistematika Penulisan ..... 28
BAB II TINJAUAN PUSTAKA ..... 30
BAB III LANDASAN TEORI ..... 34
A. Sistem Informasi ..... 34
B. Website ..... 35
C. Asrama Putra Batam Permata Kemilau Indonesia ..... 35
D. SDLC ..... 36
E. Kuesioner ..... 36
F. Laravel ..... 36

G. Vue Js ..... 37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 38
A. Analisis Sistem ..... 38
B. Lingkup Masalah ..... 42
C. Perspektif Produk ..... 43
D. Fungsi Produk ..... 44
E. Kebutuhan Antarmuka ..... 94
F. Perancangan ..... 103
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM ..... 146
A. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka ..... 146
B. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak ..... 197
C. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna ..... 224
BAB VI PENUTUP ..... 237
A. Kesimpulan ..... 237
B. Saran ..... 238
DAFTAR PUSTAKA ..... 239

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alur Model Waterfall ..... 26

Gambar 1.2 Alur Penelitian Pembuatan Kuesioner ..... 27

Gambar 4.1 Struktur Kepengurusan Asrama Putra Batam Permata Kemilau ..... 39

Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem Informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau ..... 47

Gambar 4. 3 Entiti Relationship Diagram Sistem Informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau ..... 104

Gambar 4.4 Overview Sistem ..... 107

Gambar 4.5 Arsitektur Perangkat Lunak ..... 109

Gambar 4.6 Class Diagram Sistem Informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau Yogyakarta ..... 111

Gambar 4.7 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda ..... 113

Gambar 4.8 Perancangan Antarmuka Form Berita dan Kegiatan ..... 114

Gambar 4.9 Perancangan Antarmuka Halaman Profil ..... 115

Gambar 4.10 Perancangan Antarmuka Halaman Pengumuman ..... 116

Gambar 4.11 Perancangan Antarmuka Halaman Kontak ..... 117

Gambar 4.12 Perancangan Antarmuka Halaman Lokasi ..... 118

Gambar 4.13 Perancangan Antarmuka Halaman Peraturan Asrama ..... 119

Gambar 4.14 Perancangan Antarmuka Halaman Galeri ..... 120

Gambar 4.15 Perancangan Antarmuka Form Sign Up ..... 121

Gambar 4.16 Perancangan Antarmuka Form Login ..... 122

Gambar 4.17 Perancangan Antarmuka Halaman Profil Pengguna ..... 122

Gambar 4.18 Perancangan Antarmuka Halaman Kegiatan ..... 123
Gambar 4.19 Perancangan Antarmuka Form Tambah Kegiatan ..... 123
Gambar 4.20 Perancangan Antarmuka Form Ubah Kegiatan ..... 124
Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka Form Hapus Kegiatan ..... 124
Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Halaman Presensi Kegiatan ..... 125
Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Form Ubah Presensi Kegiatan ..... 125
Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Halaman Foto Asrama ..... 126
Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Form Tambah Foto Asrama ..... 126
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Form Ubah Foto Asrama ..... 127
Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Form Hapus Foto Asrama ..... 127
Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Halaman Data Warga ..... 128
Gambar 4.29 Perancangan Antarmuka Form Ubah Data Warga ..... 128
Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Form Tambah Divisi Warga ..... 129
Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Form Pindah Divisi Warga ..... 129
Gambar 4.32 Perancangan Antarmuka Form Hapus Divisi Warga ..... 130
Gambar 4.33 Perancangan Antarmuka Halaman Notulensi Rapat Warga dan Pengurus ..... 130
Gambar 4.34 Perancangan Antarmuka Form Tambah Notulensi Rapat ..... 131
Gambar 4.35 Perancangan Antarmuka Form Ubah Notulensi Rapat ..... 132
Gambar 4.36 Perancangan Antarmuka Form Hapus Notulensi Rapat ..... 132
Gambar 4.37 Perancangan Antarmuka Halaman Keluar Masuk Warga ..... 133
Gambar 4.38 Perancangan Antarmuka Form Tambah Kepergian Warga ..... 134
Gambar 4.39 Perancangan Antarmuka Form Tambah Kepulangan Warga ..... 134

Gambar 4.40 Perancangan Antarmuka Form Hapus Data Keluar Masuk Warga ..... 135
Gambar 4.41 Perancangan Antarmuka Halaman Verifikasi Iuran Warga ..... 135
Gambar 4.42 Perancangan Antarmuka Form Verifikasi Iuran Warga ..... 136
Gambar 4.43 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Keuangan Asrama ..... 136
Gambar 4.44 Perancangan Antarmuka Form Tambah Laporan Keuangan Asrama . 137
Gambar 4.45 Perancangan Antarmuka Form Ubah Laporan Keuangan Asrama..... 138
Gambar 4.46 Perancangan Antarmuka Form Hapus Laporan Keuangan Asrama .... 138
Gambar 4.47 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Keuangan Iuran Warga .. 139
Gambar 4.48 Perancangan Antarmuka Form Tambah Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 139
Gambar 4.49 Perancangan Antarmuka Form Ubah Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 140
Gambar 4.50 Perancangan Antarmuka Form Hapus Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 140
Gambar 4.51 Perancangan Antarmuka Halaman Iuran Warga..... 141
Gambar 4.52 Perancangan Antarmuka Form Bayar Iuran Warga..... 141
Gambar 4.53 Perancangan Antarmuka Form Ubah Pembayaran Iuran Warga..... 142
Gambar 4.54 Perancangan Antarmuka Form Hapus Pembayaran Iuran Warga ..... 142
Gambar 4.55 Perancangan Antarmuka Halaman Data Fasilitas ..... 143
Gambar 4.56 Perancangan Antarmuka Form Tambah Data Fasilitas ..... 144
Gambar 4.57 Perancangan Antarmuka Form Ubah Data Fasilitas ..... 144
Gambar 4.58 Perancangan Antarmuka Form Hapus Data Fasilitas..... 145
Gambar 5.1 Implementasi Antarmuka Halaman Beranda..... 146
Gambar 5.2 Implementasi Antarmuka Form Berita dan Kegiatan Asrama ..... 147

Gambar 5.3 Implementasi Antarmuka Halaman Profil ..... 148
Gambar 5.4 Implementasi Antarmuka Halaman Pengumuman ..... 149
Gambar 5.5 Implementasi Logika Filtrasi Tanggal Untuk Menampilkan Pengumuman Kegiatan Mendatang ..... 149
Gambar 5.6 Implementasi Antarmuka Halaman Kontak ..... 150
Gambar 5.7 Implementasi Antarmuka Halaman Lokasi ..... 151
Gambar 5.8 Implementasi Antarmuka Halama Peraturan Asrama ..... 152
Gambar 5.9 Implementasi Antarmuka Halaman Galeri ..... 152
Gambar 5.10 Implementasi Logika Filtrasi Tanggal Untuk Menampilkan Kegiatan Terlaksana Pada Halaman Galeri ..... 153
Gambar 5.11 Implementasi Antarmuka Form Sign Up ..... 154
Gambar 5.12 Potongan Kode Rules Pada Field Sign Up ..... 156
Gambar 5.13 Potongan Kode Kondisi Email Sign Up ..... 156
Gambar 5.14 Potongan Kode Sign Up Belum Ada Keluarga ..... 157
Gambar 5.15 Potongan Kode Sign Up Sudah Ada Keluarga ..... 157
Gambar 5.16 Implementasi Antarmuka Form Login ..... 158
Gambar 5.17 Potongan Kode Kondisi Login ..... 158
Gambar 5.18 Implementasi Antarmuka Halaman Profil Pengguna ..... 159
Gambar 5.19 Implementasi Antarmuka Halaman Kegiatan ..... 160
Gambar 5.20 Response Get All Kegiatan ..... 161
Gambar 5.21 Implementasi Antarmuka Form Tambah Kegiatan ..... 161
Gambar 5.22 Implementasi Antarmuka Form Ubah Kegiatan ..... 162
Gambar 5.23 Implementasi Antarmuka Form Hapus Kegiatan ..... 163

Gambar 5.24 Implementasi Antarmuk Halaman Presensi Kegiatan ..... 163
Gambar 5.25 Implementasi Logika Otomatisasi Inisialisasi Daftar Presensi ..... 164
Gambar 5.26 Implementasi Antarmuka Form Ubah Presensi Kegiatan ..... 164
Gambar 5.27 Implementasi Antarmuka Halaman Foto Asrama ..... 165
Gambar 5.28 Implementasi Antarmuka Form Tambah Foto Asrama ..... 166
Gambar 5.29 Implementasi Antarmuka Form Ubah Foto Asrama ..... 166
Gambar 5.30 Implementasi Antarmuka Form Hapus Foto Asrama ..... 167
Gambar 5.31 Implementasi Antarmuka Halaman Data Warga ..... 167
Gambar 5.32 Implementas Antarmuka Form Ubah Data Warga ..... 168
Gambar 5.33 Response Ubah Data Warga ..... 169
Gambar 5.34 Implementasi Antarmuka Form Tambah Divisi Warga ..... 170
Gambar 5.35 Implementasi Antarmuka Form Ubah Divisi Warga ..... 170
Gambar 5.36 Implementasi Antarmuka Form Hapus Divisi Warga ..... 171
Gambar 5.37 Implementasi Antarmuka Halaman Notulensi Rapat Warga dan Pengurus ..... 172
Gambar 5.38 Implementasi Antarmuka Form Tambah Notulensi Rapat ..... 173
Gambar 5.39 Implementasi Antarmuka Form Ubah Notulensi Rapat ..... 173
Gambar 5.40 Implementasi Antarmuka Form Hapus Notulensi Rapat ..... 174
Gambar 5.41 Implementasi Antarmuka Halaman Keluar Masuk Warga Untuk Ketua ..... 175
Gambar 5.42 Implementasi Antarmuka Keluar Masuk Warga Untuk Warga ..... 175
Gambar 5.43 Implementasi Antarmuka Halaman Keluar Masuk Warga Untuk Orang Tua ..... 176
Gambar 5.44 Response Get All Keluar Masuk Anak ..... 177

Gambar 5.45 Implementasi Antarmuka Form Tambah Kepergian Warga ..... 178
Gambar 5.46 Implementasi Antarmuka Form Kepulangan Warga ..... 179
Gambar 5.47 Implementasi Logika Otomatisasi Catatan Kepulangan Warga ..... 179
Gambar 5.48 Implementasi Antarmuka Form Hapus Data Keluar Masuk Warga .... 180
Gambar 5.49 Implementasi Antarmuka Halaman Verifikasi Iuran Warga ..... 181
Gambar 5.50 Implementasi Antarmuka Form Verifikasi Iuran Warga..... 182
Gambar 5.51 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Keuangan Asrama ..... 182
Gambar 5.52 Implementasi Antarmuka Form Tambah Laporan Keuangan Asrama 183
Gambar 5.53 Implementasi Antarmuka Form Ubah Laporan Keuangan Asrama .... 184
Gambar 5.54 Potongan Kode Untuk Pembaruan Laporan Keuangan..... 184
Gambar 5.55 Implementasi Antarmuka Form Hapus Laporan Keuangan Asrama... 185
Gambar 5.56 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Keuangan Iuran Warga. 186
Gambar 5.57 Implementasi Antarmuka Form Tambah Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 187
Gambar 5.58 Implementasi Antarmuka Form Ubah Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 187
Gambar 5.59 Implementasi Antarmuka Form Hapus Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 188
Gambar 5.60 Implementasi Antarmuka Halaman Iuran Warga ..... 189
Gambar 5.61 Implementasi Antarmuka Form Bayar Iuran Warga ..... 190
Gambar 5.62 Implementasi Antarmuka Form Ubah Pembayaran Iuran Warga..... 191
Gambar 5.63 Implementasi Antarmuka Form Hapus Pembayaran Iuran Warga ..... 192
Gambar 5.64 Implementasi Antarmuka Halaman Data Fasilitas ..... 192
Gambar 5.65 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Fasilitas ..... 193

Gambar 5.66 Implementasi Antarmuka Form Ubah Data Fasilitas ..... 194
Gambar 5. 67 Implementasi Antarmuka Form Hapus Data Fasilitas..... 195
Gambar 5.68 Potongan Kode Kirim Email Otomatis ..... 195
Gambar 5.69 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Publik ..... 225
Gambar 5.70 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Warga ..... 226
Gambar 5.71 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Warga ..... 226
Gambar 5.72 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Orang Tua ..... 227
Gambar 5.73 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Orang Tua ..... 228
Gambar 5.74 Diagram Pernyataan Ketiga Dengan Aktor Orang Tua ..... 228
Gambar 5.75 Diagram Pernyataan Keempat Dengan Aktor Orang Tua ..... 229
Gambar 5.76 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Humas ..... 230
Gambar 5.77 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Humas..... 230
Gambar 5.78 Diagram Pernyataan Ketiga Dengan Aktor Humas..... 231
Gambar 5.79 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Bendahara ..... 232
Gambar 5.80 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Bendahara ..... 232
Gambar 5.81 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Sekretaris Jenderal ..... 233
Gambar 5.82 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Sekretaris Jenderal..... 234
Gambar 5.83 Diagram Pernyataan Pertama Dengan Aktor Ketua..... 235
Gambar 5.84 Diagram Pernyataan Kedua Dengan Aktor Ketua..... 235
Gambar 5.85 Diagram Pernyataan Ketiga Dengan Aktor Ketua ..... 236

# DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian ..... 33
Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Tampilan Umum ..... 48
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Sign Up ..... 48
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Login ..... 55
Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Melihat Notulensi Rapat ..... 57
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Keuangan Asrama ..... 57
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Melihat Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 58
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Melihat Data Keluar Masuk Warga ..... 59
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Melihat Jadwal Kegiatan ..... 59
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Melihat Data User ..... 60
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Melihat Data Fasilitas ..... 60
Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Mengelola Data User ..... 61
Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Mengelola Data Fasilitas ..... 63
Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Mengelola Notulensi Rapat ..... 66
Tabel 4.14 Deskripsi Use Case Mengelola Kegiatan ..... 70
Tabel 4.15 Deskripsi Use Case Mengelola Presensi Kegiatan ..... 74
Tabel 4. 16 Deskripsi Use Case Mengelola Foto Asrama ..... 76
Tabel 4.17 Deskripsi Use Case Mengelola Laporan Keuangan Iuran Warga ..... 78
Tabel 4.18 Deskripsi Use Case Mengelola Laporan Keuangan Asrama ..... 81
Tabel 4.19 Deskripsi Use Case Melakukan Verifikasi Terhadap Iuran Warga ..... 84
Tabel 4.20 Deskripsi Use Case Melihat Data Presensi Kegiatan ..... 86

Tabel 4.21 Deskripsi Use Case Melihat Data Iuran Warga ..... 87
Tabel 4.22 Deskripsi Use Case Melihat Profil ..... 88
Tabel 4.23 Deskripsi Use Case Menambah Data Keluar dan Masuk ..... 88
Tabel 4.24 Deskripsi Use Case Mengelola Bukti Pembayaran Iuran Warga ..... 90
Tabel 4.25 Deskripsi Use Case Mengirim Tagihan Iuran Warga Otomatis Melalui Email ..... 93
Tabel 4. 26 Antarmuka Pengguna ..... 95
Tabel 4.27 Antarmuka Perangkat Lunak ..... 102
Tabel 5.1 Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak ..... 197
Tabel 5.2 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Publik ..... 224
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Warga ..... 225
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Orang Tua ..... 227
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Humas ..... 229
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Bendahara ..... 231
Tabel 5.7 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Sekretaris Jenderal .. 233
Tabel 5.8 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna Dengan Aktor Ketua ..... 234

# INTISARI

## PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ASRAMA PUTRA BATAM PERMATA KEMILAU YOGYAKARTA BERBASIS WEBSITE


Intisari

Alfito Girsang

200710809

Peningkatan jumlah warga dan kegiatan di Asrama Putra Batam Permata Kemilau Yogyakarta menimbulkan tantangan dalam pengelolaan data, penjadwalan, dan administrasi yang masih manual, menimbulkan kesalahan dan ketidakefisienan. Untuk mengatasi masalah ini, dibangun sistem informasi berbasis *website* yang dapat mengakomodasi berbagai kebutuhan asrama seperti pengelolaan data warga, data fasilitas, penjadwalan kegiatan, presensi kegiatan, dan pencatatan data keuangan secara transparan.

Sistem ini menggunakan *framework Vue.js* sebagai *frontend* dan *Laravel* sebagai *backend* untuk membantu pengurus dalam meningkatkan kinerja dan membangun hubungan kepada orang tua dan mahasiswa batam yang ingin berkuliah di Yogyakarta.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi Asrama Putra Batam Permata Kemilau berbasis web berhasil dibangun. Dengan pembangunan sistem informasi tersebut, maka akan mempermudah pengurus asrama dalam mengelola data warga, data fasilitas, penjadwalan kegiatan, presensi kegiatan, dan data keuangan.



Kata kunci : sistem informasi, *website*, asrama

Dosen Pembimbing I : Prof. Dr. Ir. Alb. Joko Santoso, M.T.

Dosen Pembimbing II : Prof. Ir. Suyoto, M.Sc., P