

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian terhadap sistem informasi toko pakaian berbasis web, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun telah mampu membantu admin dalam mengelola data produk, karyawan, pemasok, dan pesanan pelanggan. Sistem ini juga terbukti meningkatkan efisiensi kerja serta mengurangi potensi kesalahan pencatatan dalam proses operasional toko.

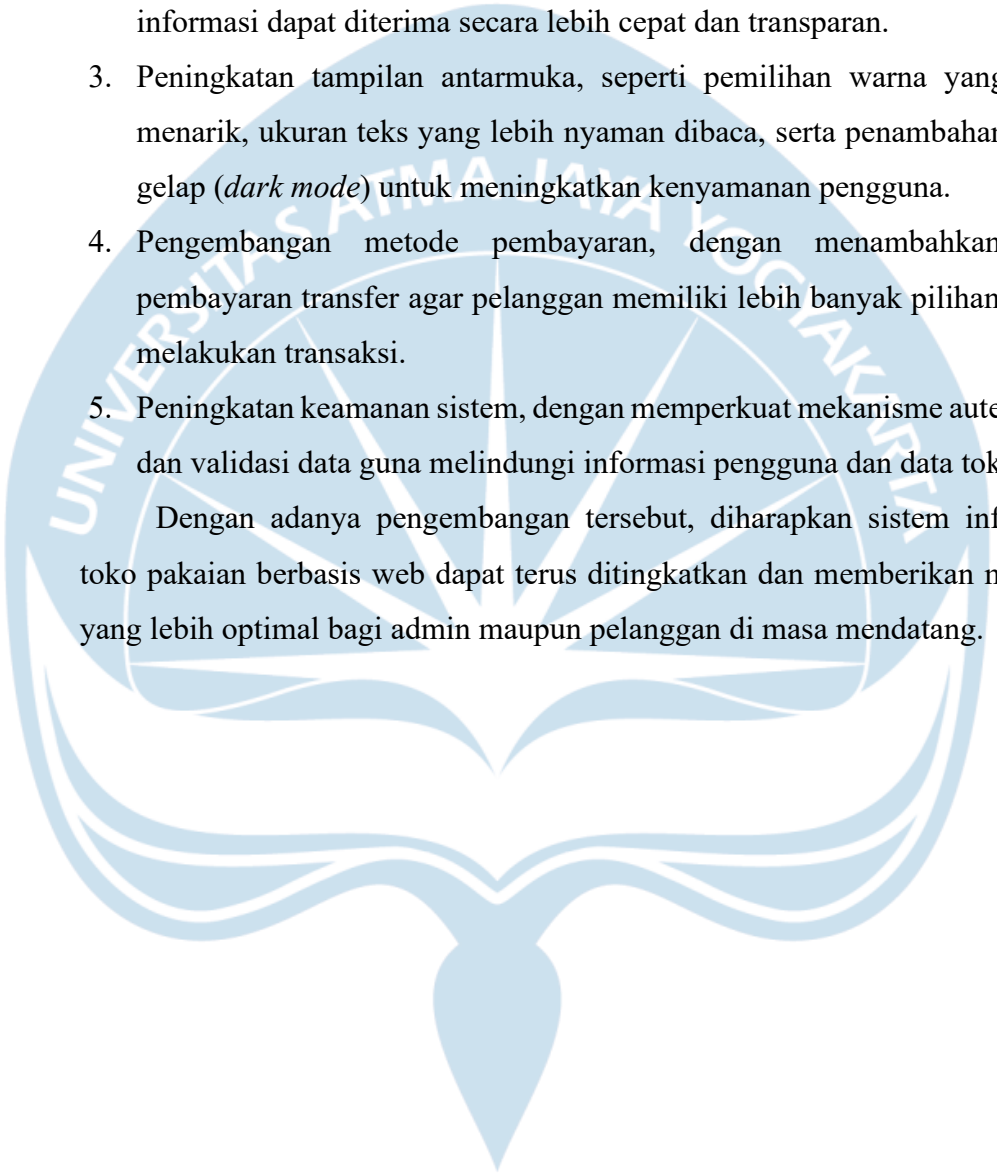
Dari sisi pelanggan, sistem memberikan kemudahan dalam melihat informasi produk, melakukan pemesanan, serta memantau status pesanan secara online. Hasil kuesioner menunjukkan bahwa baik admin maupun pelanggan memberikan tanggapan positif terhadap kemudahan penggunaan dan fungsionalitas utama sistem. Dengan demikian, sistem informasi yang dikembangkan telah memenuhi tujuan penelitian, yaitu meningkatkan efisiensi pengelolaan toko, mengurangi kesalahan pencatatan, serta meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

Secara keseluruhan, sistem informasi toko pakaian berbasis web yang dibangun telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat digunakan sebagai solusi untuk mendukung kegiatan operasional Toko Pakaian Benny secara lebih efektif dan terkomputerisasi.

6.2. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pengembangan sistem pada penelitian selanjutnya, antara lain:

1. Pengembangan fitur laporan penjualan, sehingga admin dapat melakukan pemantauan dan evaluasi penjualan secara periodik untuk mendukung pengambilan keputusan bisnis.

- 
2. Penambahan fitur notifikasi, baik untuk admin ketika terdapat pesanan baru maupun untuk pelanggan ketika terjadi perubahan status pesanan, agar informasi dapat diterima secara lebih cepat dan transparan.
 3. Peningkatan tampilan antarmuka, seperti pemilihan warna yang lebih menarik, ukuran teks yang lebih nyaman dibaca, serta penambahan mode gelap (*dark mode*) untuk meningkatkan kenyamanan pengguna.
 4. Pengembangan metode pembayaran, dengan menambahkan opsi pembayaran transfer agar pelanggan memiliki lebih banyak pilihan dalam melakukan transaksi.
 5. Peningkatan keamanan sistem, dengan memperkuat mekanisme autentikasi dan validasi data guna melindungi informasi pengguna dan data toko.

Dengan adanya pengembangan tersebut, diharapkan sistem informasi toko pakaian berbasis web dapat terus ditingkatkan dan memberikan manfaat yang lebih optimal bagi admin maupun pelanggan di masa mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2017.
- [2] H. M. Jogiyanto, *Sistem Informasi: Teknologi, Proses, dan Manajemen*, Yogyakarta: Andi, 2018.
- [3] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*, Yogyakarta: Andi, 2014.
- [4] T. Sutabri, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [5] Muhammad Robith Adani, “Metode Waterfall: Pengertian, Kelebihan, Tahapan & Contoh,” Sekawan Media Blog, 21 Mei 2025. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/metode-waterfall/> (diakses 14 Agustus 2025).
- [6] N. A. Setyawati dan A. Fadholi, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Secara Online pada Toko Hermanto Jakarta,” *Neliti*, 2020. [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/330783-perancangan-sistem-informasi-penjualan-b-c0d4a51a.pdf> (diakses 21 Februari 2024).
- [7] C. P. Permono, “Sistem Informasi Penjualan Pakaian Nddstoree Kota Bengkulu Berbasis Web,” *Eprints Universitas Muhammadiyah Surakarta*, 2021. [Online]. Available: <https://eprints.ums.ac.id/94509/> (diakses 21 Februari 2024).
- [8] F. A. A. Butar, S. A. Gani, Rusdania, dan Muliawati, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Online di Toko NR di Batuphat Timur–Kota Lhokseumawe,” *Seminar Nasional Fakultas Teknik Universitas Malikussaleh*, 2022. [Online]. Available: <https://snft2022.ft.unimal.ac.id/Tind/024-TIND.pdf> (diakses 21 Februari 2024).
- [9] M. A. Rizal dan T. Misriati, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web pada Toko UJ Outlet,” *Jurnal SISFOKOM*, 2018. [Online]. Available: <https://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/sisfokom/article/view/00002> (diakses 21 Februari 2024).
- [10] H. Herlina, “Sistem Informasi Penjualan pada Toko Busana Qian Collection Berbasis Desktop,” *Jurnal Kajian Akuntansi*, 2016. [Online]. Available:

- <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka/article/view/111> (diakses 21 Februari 2024).
- [11] K. Amira, “Pengertian Internet: Sejarah, Manfaat, dan Dampak Negatifnya,” *Gramedia*, 2021. [Online]. Available: <https://www.gramedia.com/literasi/internet/> (diakses 16 November 2023).
- [12] A. Muhammad, “Apa Itu Website? Pengertian, Fungsi, Sejarah, Unsur, dan Jenisnya,” *Niagahoster Blog*, 2023. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/> (diakses 18 November 2023).
- [13] Jagoan Hosting, “OOP adalah: Pengertian, Prinsip, dan Contohnya dalam Pemrograman,” *Jagoan Hosting Blog*, 2024. [Online]. Available: <https://www.jagoanhosting.com/blog/oop-adalah/#prinsip-prinsip-oop> (diakses 11 Maret 2025).
- [14] Dicoding Intern, “Apa Itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya,” *Dicoding Blog*, 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/> (diakses 21 Maret 2025).
- [15] N. Safitri, R. Sari, dan F. S. Nugraha, “Perancangan Antarmuka Pengguna Menggunakan Pendekatan User Centered Design (UCD) pada Sistem Informasi Kepegawaian,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIIK)*, vol. 5, no. 10, pp. 4258–4265, 2021. [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/11441/5064/80877> (diakses 1 Oktober 2025).
- [16] Dicoding Intern, “Apa Itu Database? Contoh Produk dan Fungsinya,” *Dicoding Blog*, 2020. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-database/> (diakses 25 Oktober 2023).
- [17] M. Ahmad, “Apa Itu ERD? Pengertian, Fungsi, hingga Cara Membuatnya,” *Rumahweb Blog*, 2023. [Online]. Available: <https://blog.rumahweb.com/erd-adalah/> (diakses 25 November 2024).
- [18] L. Ticong, “What Is a Physical Data Model? Definition and Examples,” *Datamation*, 2024. [Online]. Available: <https://www.datamation.com/big-data/physical-data-models/> (diakses 25 April 2025).

- [19] “Implementasi Arsitektur Client-Server dan MVC (Model-View-Controller) untuk Membangun Aplikasi Administrasi Sekolah,” *ResearchGate*, 2015. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/274180951> (diakses 1 Oktober 2025).
- [20] Hostinger Tutorial, “Apa Itu Apache? Pengertian serta Kelebihan dan Kekurangannya,” *Hostinger*, 2023. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-apache> (diakses 26 Oktober 2023).
- [21] Hostinger Tutorial, “Apa Itu MySQL? Pengertian, Cara Kerja, dan Kelebihannya,” *Hostinger*, 2023. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-mysql> (diakses 26 Oktober 2023).
- [22] Hostinger Tutorial, “Apa Itu PHP? Memahami Arti PHP, Manfaat, dan Penggunaannya,” *Hostinger*, 2024. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-php> (diakses 11 Desember 2024).
- [23] R. Fauzi, “Arsitektur Laravel,” *Telkom University*, 2018. [Online]. Available: <https://rahmatfauzi.staff.telkomuniversity.ac.id/files/2018/11/2.-Rahmat-Fauzi-Arsitektur-LARAVEL.pdf> (diakses 1 Oktober 2025).
- [24] Hostinger Tutorial, “Apa Itu HTML? Fungsi dan Cara Kerja HTML,” *Hostinger*, 2020. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html> (diakses 26 Oktober 2023).
- [25] Dewaweb, “Panduan Lengkap CSS: Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya,” *Dewaweb Blog*, 2023. [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-css/> (diakses 4 Oktober 2025).
- [26] Hostinger Tutorial, “Apa Itu JavaScript: Definisi, Fungsi, dan Perbedaannya dengan Java,” *Hostinger*, 2023. [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript> (diakses 11 Desember 2024).
- [27] Dicoding, “Apa Itu Black Box Testing? Pengertian, Contoh, dan Manfaatnya,” *Dicoding Blog*, 2023. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/> (diakses 10 Oktober 2025).

- [28] Nielsen Norman Group, “Usability 101: Introduction to Usability,” *Nielsen Norman Group*, 2012. [Online]. Available: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> (diakses 8 Oktober 2025).
- [29] M. Rosihan, “Software Maintenance: Pengertian, Tujuan, dan Jenisnya,” *Sekawan Media Blog*, 2024. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/software-maintenance/> (diakses 4 Oktober 2025).
- [30] Binus University, “Fondasi Utama Pengembangan Perangkat Lunak Berkualitas (Software Design Process),” *BINUS Bekasi*, 6 Jun. 2025. [Online]. Available: <https://binus.ac.id/bekasi/2025/06/fondasi-utama-pengembangan-perangkat-lunak-berkualitas-software-design-process/> (diakses 4 Agustus 2025).
- [31] FAT FINGER, “Process Design: What It Is, Why You Need It, & How To Get It Right,” *FATFINGER.io*. [Online]. Available: <https://fatfinger.io/process-design/> (diakses 4 Mei 2025).
- [32] BINUS University, “Perancangan Berbasis Data: Definisi, Tujuan, dan Aktivitasnya,” *BINUS Malang*, 6 Jun. 2024. [Online]. Available: <https://binus.ac.id/malang/2024/06/perancangan-berbasis-data-definisi-tujuan-dan-aktivitasnya/> (diakses 4 Mei 2025).
- [33] Masoem University, “Apa Definisi Sistem Informasi dan Kenapa Penting Dipelajari?” *Masoem University*, 29 Nov. 2025. [Online]. Available: <https://masoemuniversity.ac.id/berita/apa-definisi-sistem-informasi-dan-kenapa-penting-dipelajari.php> (diakses 18 Desember 2025).

LAMPIRAN



Lampiran 1 Foto Dokumentasi Dengan Pemilik Toko Pakaian Pertama



Lampiran 2 Foto Dokumentasi Dengan Pemilik Toko Pakaian Kedua



Lampiran 3 Dokumentasi dengan Admin Toko Pakaian

1768197445372_Cek Plagiarisasi.docx		
ORIGINALITY REPORT		
27%		
SIMILARITY INDEX		
PRIMARY SOURCES		
1	repository.ub.ac.id Internet	650 words — 4%
2	e-journal.uajy.ac.id Internet	203 words — 1%
3	repository.its.ac.id Internet	114 words — 1%
4	eprints.upj.ac.id Internet	106 words — 1%
5	ejournal.antarbangsa.ac.id Internet	104 words — 1%
6	repository.unama.ac.id Internet	100 words — 1%
7	upu-journal.potensi-utama.org Internet	76 words — < 1%
8	123dok.com	40 words — 0%

Lampiran 4 Hasil Cek Plagiarisasi