

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengujian fungsionalitas atau *blackbox tesing* dan pengujian terhadap pengguna atau *end-user* yang berjumlah 10 orang hasilnya dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun atau dirancang sudah sesuai dengan tujuan penelitian yang ada. Aplikasi dapat menyederhanakan proses penjualan yang terjadi di toko terutama dalam proses pendataan penjualan yang sedang terjadi, mendata pengadaan stok yang telah terjadi, menampilkan data ketersediaan stok di toko dan membuat laporan periodik toko. Kesimpulan tersebut dapat dibuktikan dengan hasil pengujian terhadap *user* yang berdasarkan aspek tampilan mendapatkan nilai rata-rata akhir 4.5, aspek fungsionalitas 4.6, dan aspek kepuasan pengguna 4.6. Nilai rata-rata akhir ketiga aspek tersebut membuktikan bahwa aplikasi sudah sangat baik dan layak digunakan untuk pendataan proses bisnis pada toko.

B. Saran

Berdasarkan perancangan dan pengujian yang telah dilakukan ada beberapa saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan aplikasi pada versi selanjutnya.

1. Penambahan fitur untuk pengurangan stok toko dengan berbagai status seperti retur, rusak dan hilang.
2. Penambahan fitur untuk retur penjualan yang telah terjadi.
3. Penambahan opsi pembayaran selain pembayaran tunai.
4. Penambahan integrasi printer agar dapat langsung melakukan pencetakan nota pada aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Direktorat Jenderal Perbendaharaan Kementerian Keuangan Republik Indonesia, “UMKM hebat, perekonomian nasional meningkat,” 2024. djp.kemenkeu.go.id/kppn/curup/id/data-publikasi/artikel/2885-umkm-hebat-perekonomian-nasional-meningkat.html (accessed Sep. 16, 2025).
- [2] F. Febriani and E. Y. Nasution, “Analisis adopsi teknologi, akses pasar digital, dan inovasi produk terhadap daya saing UMKM,” *J. AKMAMI*, vol. 6, no. 1, pp. 58–67, 2025.
- [3] K. Wisnubroto, “Aplikasi digital berdayakan warung kelontong,” 2022. <https://indonesia.go.id/kategori/kabarg20/5577/aplikasi-digital-berdayakan-warung-kelontong?lang=1> (accessed Sep. 16, 2025).
- [4] M. A. Sumarto, “Analisis dan perancangan aplikasi point of sale (POS) untuk usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) dengan metode rapid application development (RAD),” *J. Stud. Komun. dan Media*, vol. 27, no. 1, pp. 17–34, 2023, doi: 10.17933/jskm.2023.5115.
- [5] H. B. P. Putra and S. D. Sancoko, “Penerapan sistem point of sale berbasis Android untuk peningkatan kinerja usaha,” *Infotek*, vol. 7, no. 1, pp. 195–204, 2024.
- [6] F. Aditian and A. Kharisma Hidayah, “Sistem informasi inventaris berbasis Android menggunakan metode client server,” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 2, pp. 62–67, 2021.
- [7] S. Zuldesfianti, “Perancangan aplikasi point of sale untuk Rumah Makan Baru Jaya berbasis desktop,” *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 7, no. 1, pp. 158–163, 2023, doi: 10.30998/semnasristek.v7i1.6265.
- [8] I. S. Lukfi and F. Ardiani, “Model aplikasi point of sale pada Toko Ada berbasis Android,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 7, no. 6, pp. 2211–2218, 2024, doi: 10.31539/intecom.v7i6.12907.
- [9] F. Mualif and Ikrimach, “Optimalisasi kinerja sistem transaksi melalui pengembangan aplikasi kasir berbasis mobile Android,” *J. Inform.*, vol. 24,

- no. 2, pp. 10–22, 2024, doi: 10.30873/ji.v24i2.597.
- [10] R. Pradipta and S. Widiono, “Perancangan aplikasi point of sales berbasis Android pada Komedi Cafe,” *Djtechno J. Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 3, pp. 535–546, 2024, doi: 10.46576/djtechno.v5i3.5108.
- [11] I. Hidayati, S. Sudarmiatin, and A. Hermawan, “Analysis of point of sale system implementation in coffee shop,” *J. Pendidik. dan Kewirausahaan*, vol. 11, no. 3, pp. 932–947, 2023, doi: 10.47668/pkwu.v11i3.881.
- [12] Ivan Jaka Perdana, Edy Prayitno, Edi Iskandar, and Aloysius Agus Subagyo, “Pengaruh implementasi sistem point-of-sale (POS) berbasis cloud terhadap peningkatan layanan pelanggan,” *Pros. Snast*, no. November, pp. E210-216, 2024, doi: 10.34151/prosidingsnast.v1i1.5104.
- [13] S. B. Christian and R. Fajriah, “Aplikasi sistem informasi inventaris perusahaan untuk mendukung manajemen procurement,” *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 11, no. 1, p. 62, 2020, doi: 10.24853/justit.11.1.62-71.
- [14] V. Septiani and Rodianto, “Pengembangan sistem informasi manajemen inventaris sarana dan prasarana di Universitas Teknologi Sumbawa,” *J. Ilm. Sain dan Teknol.*, vol. 2, no. 9, pp. 43–64, 2024, [Online]. Available: <https://jurnal.kolibi.org/index.php/scientica/article/download/2296/2216>.
- [15] Google, “Platform architecture,” *Android Developers Web Page*, 2024. <https://developer.android.com/guide/platform> (accessed Sep. 20, 2025).
- [16] JetBrains, “FAQ - What is Kotlin?,” *Kotlinlang Web Page*, 2025. <https://kotlinlang.org/docs/faq.html> (accessed Sep. 20, 2025).
- [17] J. Erickson, “MySQL: Understanding what it is and how it’s used,” *Oracle Web Page*, 2024. <https://www.oracle.com/asean/mysql/what-is-mysql/> (accessed Sep. 20, 2025).
- [18] PHP, “What is PHP and what can it do?,” *PHP Documentation*, 2025. <https://www.php.net/manual/en/introduction.php>.
- [19] Laravel, “Installation - Meet Laravel,” *Laravel Documentation Web Page*, 2025. <https://laravel.com/docs/11.x> (accessed Sep. 20, 2025).
- [20] D. E. T. Salim, David, G. Syarifuddin, S. Kosasi, and I. D. A. E. Yuliani,

- “Implementation of point of sales using Laravel framework on Matahari Motor,” *CCIT J.*, vol. 16, no. 1, pp. 111–123, 2023, doi: 10.33050/ccit.v16i1.2557.
- [21] S. M. Pulungan, R. Febrianti, T. Lestari, N. Gurning, and N. Fitriana, “Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan database,” *J. Ekon. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 98–102, 2023, doi: 10.47233/jemb.v1i2.533.
- [22] S. Kotstein and J. Bogner, “Which RESTful API design rules are important and how do they improve software quality? a Delphi study with industry experts,” *Commun. Comput. Inf. Sci.*, vol. 1429 CCIS, pp. 154–173, 2021, doi: 10.1007/978-3-030-87568-8_10.
- [23] IBM, “Apa itu REST API?,” *IBM Official Web*, 2025. <https://www.ibm.com/id-id/think/topics/rest-apis> (accessed Sep. 20, 2025).
- [24] A. Rahman Fajri and S. Rani, “Penerapan design pattern MVVM dan Clean Architecture pada pengembangan aplikasi android (Studi kasus: Aplikasi Agree Partner),” *Off. Sci. Journals Univ. Islam Indones.*, 2022.
- [25] R. C. Martin, “The Clean Architecture,” *Clean Code Blog web Page*, 2012. <https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html> (accessed Sep. 20, 2025).
- [26] E. Riesnandar and I. Munajat Nuhartonosuro, “Implementasi teknologi RFID dan Barcode dalam optimalisasi manajemen inventaris barang di sektor logistik,” *J. Akuntansi, Ekon. dan Manaj. Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 154–168, 2025, doi: 10.55606/jaemb.v5i1.5914.
- [27] F. A. Sakinah, F. P. Aditiawan, and A. L. Nurlaili, “Pengujian pada aplikasi manajemen aset menggunakan black box testing,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 8, no. 3, pp. 2814–2823, 2024.
- [28] Aliyah, N. Hartono, and A. A. Muin, “Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) pada pengujian sistem informasi pengelolaan keuangan dan inventaris barang,” *Switch J. Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 84–100, 2025.