

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pembangunan *Website Paket Travel* dan *Sewa Mobil Berbasis Arsitektur Microservices* untuk *Bali Travel Ride* ini berhasil membantu permasalahan dalam proses operasional bisnis yang sebelumnya masih dilakukan secara manual. Hasil pengujian *black-box* menunjukkan bahwa sebanyak 80% responden yang terdiri dari pelanggan, admin, dan pemilik menyatakan bahwa sistem sangat membantu dalam mempermudah proses pemesanan paket *travel* dan sewa mobil, serta mendukung kelancaran operasional bisnis.

Dari hasil pengujian arsitektur perangkat lunak, penerapan arsitektur *microservices* juga terbukti mampu dalam mengatasi kompleksitas sistem karena setiap layanan dapat dikembangkan, dikelola, ditingkatkan skalanya, dan di-*deploy* secara independen tanpa mengganggu layanan lainnya dan tetap terintegrasi dengan baik.

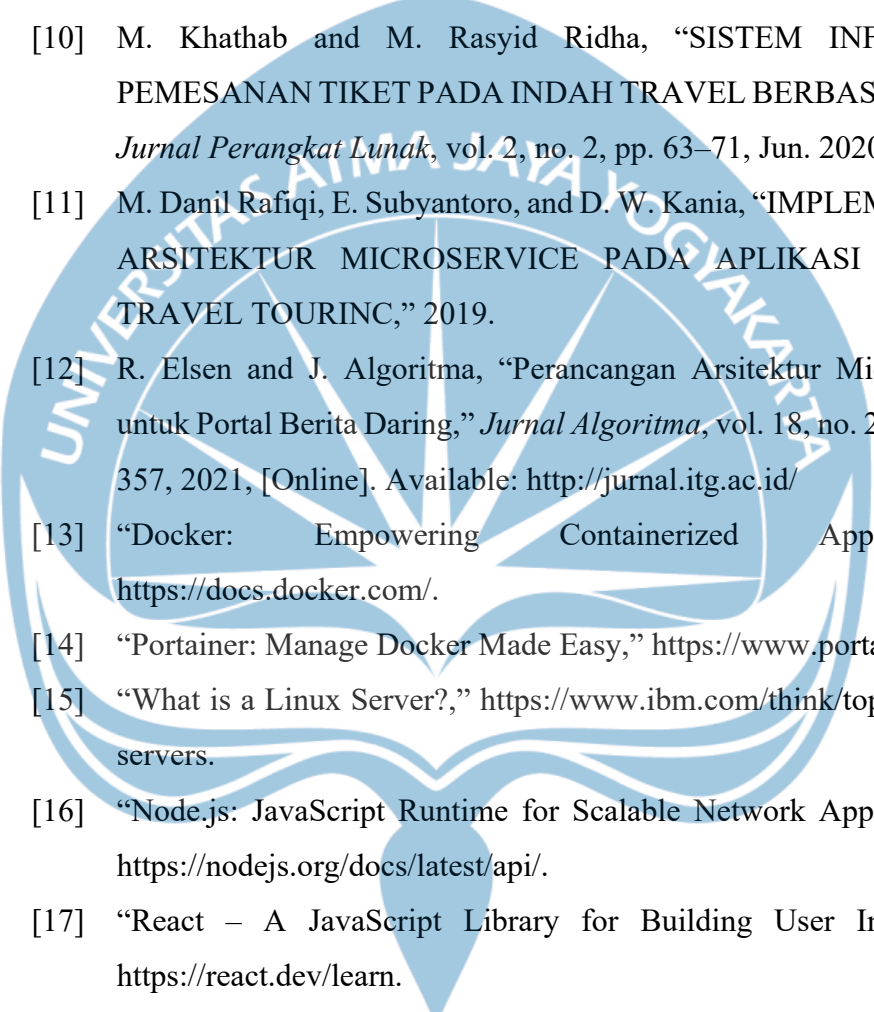
B. Saran

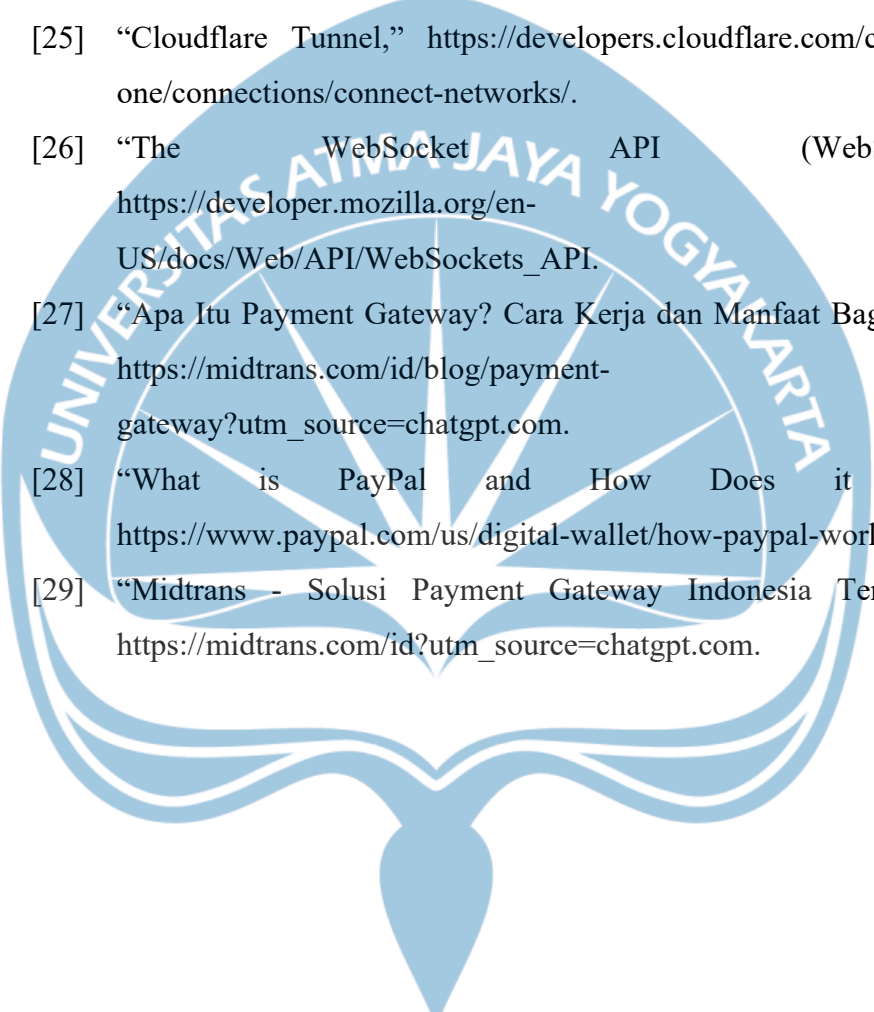
Berdasarkan hasil penelitian dan pembangunan *Website Paket Travel* dan *Sewa Mobil Berbasis Microservices* ini dan pertimbangan potensi pengembangan di masa mendatang, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan untuk menyempurnakan fungsionalitas *website* ini:

1. Pengembangan fitur GPS pada mobil yang disewa dan terintegrasi dengan *website* berupa menampilkan peta letak tiap mobil.
2. Pengembangan fitur *Chat Bot* pada *Live Chat*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. P. S. P. Bali, "Perkembangan Pariwisata Provinsi Bali April 2024," <https://bali.bps.go.id/id/pressrelease/2024/06/03/717894/perkembangan-pariwisata-provinsi-bali-april-2024.html>.
- [2] B. P. S. P. Bali, "Perkembangan Pariwisata Provinsi Bali Mei 2024," <https://bali.bps.go.id/id/pressrelease/2024/07/01/717895/perkembangan-pariwisata-provinsi-bali-mei-2024.html>.
- [3] Kompasiana.com, "Transformasi Pariwisata: Dampak Teknologi Digital pada Industri Pariwisata," <https://www.kompasiana.com/nasywa18885/6660094134777c5158500c43/transformasi-pariwisata-dampak-teknologi-digital-pada-industri-pariwisata>.
- [4] J. Lei, L. Indiran, and U. Haiyat Abdul Kohar, "Barriers to Digital Transformation among MSME in Tourism Industry: Cases Studies from Bali," *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences*, vol. 13, no. 3, pp. 802–816, Mar. 2023, doi: 10.6007/ijarbss/v13-i3/16575.
- [5] "Monolitik vs. Layanan Mikro - Perbedaan Antara Arsitektur Pengembangan Perangkat Lunak - AWS," <https://aws.amazon.com/id/compare/the-difference-between-monolithic-and-microservices-architecture/>.
- [6] R. Setiawan, "Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak - Dicoding Blog," <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>.
- [7] G. N. Adhi, "Perancangan dan Pembangunan Website Konfeksi Online Dengan Menerapkan Microservices," 2021.
- [8] U. Reginal and S. D. Riskiono, "SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA TOUR DAN TRAVEL BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMART TOUR)," *STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi*, vol. 6, no. 2, 2018.

- 
- [9] A. Anshori, A. Hendra Brata, and L. Fanani, "Pengembangan Sistem Reservasi Rental Kendaraan dan Trip Wisata berbasis Web (Studi Kasus: G19 Tour & Travel)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 6, pp. 2729–2735, 2023, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [10] M. Khathab and M. Rasyid Ridha, "SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET PADA INDAH TRAVEL BERBASIS WEB," *Jurnal Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, pp. 63–71, Jun. 2020.
- [11] M. Danil Rafiqi, E. Subyantoro, and D. W. Kania, "IMPLEMENTASI ARSITEKTUR MICROSERVICE PADA APLIKASI ONLINE TRAVEL TOURINC," 2019.
- [12] R. Elsen and J. Algoritma, "Perancangan Arsitektur Microservice untuk Portal Berita Daring," *Jurnal Algoritma*, vol. 18, no. 2, pp. 352–357, 2021, [Online]. Available: <http://jurnal.itg.ac.id/>
- [13] "Docker: Empowering Containerized Applications," <https://docs.docker.com/>.
- [14] "Portainer: Manage Docker Made Easy," <https://www.portainer.io/>.
- [15] "What is a Linux Server?," <https://www.ibm.com/think/topics/linux-servers>.
- [16] "Node.js: JavaScript Runtime for Scalable Network Applications," <https://nodejs.org/docs/latest/api/>.
- [17] "React – A JavaScript Library for Building User Interfaces," <https://react.dev/learn>.
- [18] "NestJS: A Progressive Node.js Framework," <https://docs.nestjs.com/>.
- [19] "Next.js – The React Framework for Production," <https://nextjs.org/docs>.
- [20] "TypeScript: JavaScript with Syntax for Types," <https://www.typescriptlang.org/docs/>.
- [21] "PostgreSQL," <https://www.postgresql.org/>.

- 
- [22] “gRPC: A High Performance, Open Source Universal RPC Framework,” <https://grpc.io/docs/>.
- [23] “Redis: An Open Source In-Memory Data Structure Store,” <https://redis.io/docs/latest/>.
- [24] “nginx (‘engine x’),” <https://nginx.org/>.
- [25] “Cloudflare Tunnel,” <https://developers.cloudflare.com/cloudflare-one/connections/connect-networks/>.
- [26] “The WebSocket API (WebSockets),” https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebSockets_API.
- [27] “Apa Itu Payment Gateway? Cara Kerja dan Manfaat Bagi Bisnis,” https://midtrans.com/id/blog/payment-gateway?utm_source=chatgpt.com.
- [28] “What is PayPal and How Does it Work,” <https://www.paypal.com/us/digital-wallet/how-paypal-works>.
- [29] “Midtrans - Solusi Payment Gateway Indonesia Terlengkap,” https://midtrans.com/id?utm_source=chatgpt.com.