

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi, Pembangunan *Website* Sistem Informasi Gereja Santa Perawan Maria Bunda Kristus Wedi berhasil menjawab permasalahan yang ada. *Website* ini dirancang untuk meningkatkan efektivitas penyampaian informasi kepada umat sekaligus memperbaiki sistem pencatatan kegiatan dan administrasi gereja yang sebelumnya manual. Didukung teknologi Laravel, React.js, dan MySQL, sistem ini menyediakan media komunikasi yang cepat, luas, efisien, serta terintegrasi antara pengurus dan umat. Fitur-fitur seperti data umat, sakramen, dan informasi kegiatan dapat diakses secara *real-time*, memungkinkan umat memperoleh informasi kapan pun dan di mana pun tanpa bergantung pada pengumuman lisan atau papan informasi fisik. Tampilan yang responsif dan antarmuka ramah pengguna memudahkan akses dari berbagai kalangan, sehingga partisipasi umat dalam kegiatan gereja dapat meningkat. Selain itu, sistem ini mendigitalisasi proses pencatatan data, pendaftaran sakramen, dan dokumentasi kegiatan secara terpusat, memudahkan pengurus dalam mengelola serta memperbarui data dengan cepat dan aman berkat autentikasi pengguna dan pengaturan hak akses sesuai peran.

Hasil pengujian *usability* menggunakan metode SUS memperoleh skor 94,07 yang masuk dalam kategori ACCEPTABLE, memiliki *grade scale* A, dan termasuk dalam *adjective rating* EXCELLENT. Nilai ini menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan, kenyamanan, dan kepuasan pengguna secara optimal, sehingga mendukung keberhasilan penerapan sistem informasi berbasis *website* ini di lingkungan Gereja Katolik Santa Perawan Maria Bunda Kristus Wedi.

B. Saran

Berdasarkan pengalaman implementasi dan hasil evaluasi, terdapat beberapa saran yang dapat menjadi masukan bagi pengembangan lebih lanjut:

1. Pemeliharaan dan pembaruan sistem secara berkala untuk memastikan keamanan data, kompatibilitas teknologi, dan kinerja *website* tetap optimal.

2. Penambahan fitur notifikasi otomatis melalui *email* atau *WhatsApp* agar umat mendapatkan pengumuman penting secara langsung.
3. Penyediaan pelatihan penggunaan sistem bagi pengurus dan umat agar pemanfaatan fitur-fitur *website* dapat optimal.
4. Penambahan fitur *generate* surat sakramen otomatis berdasarkan data pendaftaran sakramen, sehingga pengurus dapat menghemat waktu dan meminimalisir kesalahan pengetikan.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Joyke Ondang, S. Rafly Kalangi, and S. Rumah Murid Kristus, "TELEIOS: Jurnal Teologi dan Pendidikan Agama Kristen Sekolah Tinggi Teologi Transformasi Indonesia Pemanfaatan Media Digital dalam Pelayanan Gerejawi," pp. 62–76, 2023, [Online]. Available: <http://e-journal.stttransformasi-indonesia.ac.id/index.php/teleios/index>
- [2] Y. Anis, A. B. Mukti, and A. N. Rosyid, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Penerapan Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Informasi Aset Destinasi Wisata Berbasis Website," *Media Online*, vol. 4, no. 2, pp. 1134–1142, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i2.1287.
- [3] J. Nathanael and dan E. Andree Widjaja, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI GEREJA BERBASIS WEB UNTUK Mendukung KEGIATAN JEMAAT GEREJA KRISTEN XYZ," 2021.
- [4] J. S. Ananta and R. Somya, "PERANCANGAN DAN PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN JEMAAT GBKP BERBASIS WEB," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 11, no. 1, pp. 44–53, Mar. 2023, doi: 10.35508/jicon.v11i1.10101.
- [5] R. Ibrahim, Herlina, and C. Suryanti, "Pembangunan Sistem Informasi Ibadah Gereja Berbasis Web," *Jurnal Informatika Atma Jogja*, vol. 4, no. 1, pp. 45–52, May 2023, doi: 10.24002/jiaj.v4i1.7441.
- [6] G. Manulangga and S. Gultom, "SISTEM INFORMASI PENATALAYANAN JEMAAT GEREJA HKBP KUPANG BERBASIS WEB."
- [7] F. Kristeni Maria, N. Kristianti, P. Raya Ji Hendrik Timang Kampus UPR, K. Palangka Raya, and corresponding author, "Rancang Bangun Website Gereja Imanuel Mandomai Menggunakan Php Mysql," 2023.
- [8] K. C. . Laudon and J. P. . Laudon, *Management information systems : managing the digital firm*. Pearson Education, 2014.
- [9] "1119-Article Text-5023-1-10-20230110".
- [10] W. Jonathan and S. Lestari, "SISTEM INFORMASI UKM BERBASIS WEBSITE PADA DESA SUMBER JAYA," 2015.
- [11] "Mengenal Apa Itu React JS? Library Javascript untuk membuat User Interface," <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-react-js>.
- [12] A. Nugrahaning Widhi, E. Sutanta, and E. Kumalasari Nurnawati, "PEMANFAATAN FRAMEWORKLARAVEL UNTUK

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI TOKO ONLINE DI TOKO
NEW TREND BATURETNO,” vol. 7, no. 2, 2019.

- [13] “103036-ID-rancang-bangun-sistem-informasi-jadwal-p”.
- [14] “SYSTEMS ANALYSIS & DESIGN An Object-Oriented Approach with UML D E N N I S W I X O M T E G A R D E N.” [Online]. Available: <http://store.visible.com/Wiley.aspx>
- [15] A. Abdul Wahid Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sumedang, “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi.” [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- [16] R. S. Wicaksono, *Blackbox Testing Teori dan Studi Kasus*, 1st ed. Seribu Bintang, 2021. [Online]. Available: www.fb.com/cv.seribu.bintang
- [17] A. Tarmuji, N. R. D. P. Astuti, and M. D. Anwar, “Pengembangan Prototipe Aplikasi Kurir Antarjemput Kotak Amal LazisMu Umbulharjo Menggunakan Metode User Centered Design,” *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, vol. 3, no. 3, pp. 375–383, Dec. 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1120.
- [18] E. Susilo, “Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability.” Accessed: Jun. 27, 2025. [Online]. Available: <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>