

**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENGELOLA
TOKO PEMBUAT KOSTUM DAN PROPERTI
BERBASIS WEBSITE**

Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Andre Victory

210711025

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENGELOLA TOKO PEMBUAT KOSTUM DAN PROPERTI BERBASIS
WEBSITE

yang disusun oleh

Andre Victory

210711025

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 23 Oktober 2025

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Dra. Ernawati, M.T., Ph.D.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Eddy Julianto, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Irya Wisnubhadra, S.T., M.T., Ph.D., IPM	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 23 Oktober 2025

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Prof. Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T., IPU, ASEAN Eng.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini dipersembahkan untuk diri saya sendiri atas segala jerih payah yang telah dilalui. Persembahan ini juga ditujukan kepada keluarga tercinta serta sahabat dan rekan-rekan, yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, dan doa tulus selama proses pengerjaan tugas akhir ini.

“Not a single thing in this world isn't in the process of becoming something else.”

Skye – Cyberpunk 2077

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir "Pembangunan Sistem Informasi Pengelola Toko Pembuat Kostum Dan Properti Berbasis Website" ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Ibu Dra. Ernawati., M.T., Ph.D., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 1 Maret 2025

Andre Victory

210711025

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	xix
INTISARI	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Metode Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
BAB III LANDASAN TEORI	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	26
A. Analisis Sistem.....	26
B. Lingkup Masalah.....	31
C. Prespektif Produk	34
D. Fungsi Produk.....	34
E. Kebutuhan Antarmuka.....	159
1. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak.....	159
2. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras.....	166
3. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak.....	167
4. Kebutuhan Antarmuka Komunikasi.....	167
F. Perancangan.....	168
1. Perancangan Data	168
2. Perancangan Arsitektur.....	170
3. Perancangan Antarmuka	175
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	239
A. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka	239

B.	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	396
C.	Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	526
BAB VI	PENUTUP.....	561
A.	Kesimpulan.....	561
B.	Saran.....	562
DAFTAR PUSTAKA		563
LAMPIRAN.....		567

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 SDLC Waterfall.....	5
Gambar 3.1 Kostum Armor Lancelot Berserker dari Anime Fate Grand Order	20
Gambar 3.2 Properti pedang karakter anime Incursio Akame Ga Kill	22
Gambar 4.1 Alur Pemesanan Prapesan Sistem	28
Gambar 4.2 Alur Pemesanan Produk Siap	30
Gambar 4.3 <i>Use Case</i> Diagram Admin dan Pemilik Website Toko.....	59
Gambar 4.4 <i>Use Case</i> Diagram Pengguna Website Toko	117
Gambar 4.5 <i>Entity Relation Diagram</i> Sistem Informasi Scarlett Studio	170
Gambar 4.6 Arsitektur Sistem Informasi Scarlett Studio.....	171
Gambar 4.7 Arsitektur Perangkat Lunak Sistem Informasi Scarlett Studio.....	173
Gambar 4.8 Class Diagram Sistem Informasi Scarlett Studio	174
Gambar 4.9 Perancangan Antarmuka Masuk Pegawai	175
Gambar 4.10 Perancangan Antarmuka Beranda Admin	176
Gambar 4.11 Perancangan Antarmuka Tampil Daftar Admin.....	177
Gambar 4.12 Perancangan Antarmuka Tambah Admin	178
Gambar 4.13 Perancangan Antarmuka Edit Admin	178
Gambar 4.14 Perancangan Antarmuka Hapus Admin.....	179
Gambar 4.15 Perancangan Antarmuka Admin Kategori Utama	180
Gambar 4.16 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Kategori Utama	180
Gambar 4.17 Perancangan Antarmuka Edit Kategori Utama	181
Gambar 4.18 Perancangan Antarmuka Hapus Kategori Utama.....	181
Gambar 4.19 Perancangan Antarmuka Admin Kategori Anime	183
Gambar 4.20 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Kategori Anime	183
Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka Admin Edit Kategori Anime	184
Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Admin Hapus Kategori Anime	184
Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Admin Detail Kategori Anime	185
Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Karakter Detail Kategori Anime	185
Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Admin Edit Karakter Detail Kategori Anime....	186
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Admin Hapus Karakter Detail Kategori Anime	186
Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Admin Kategori Produk	187
Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Kategori Produk.....	188

Gambar 4.29 Perancangan Antarmuka Admin Edit Kategori Produk.....	188
Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Admin Hapus Kategori Produk	189
Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Admin Detail Kategori Produk.....	189
Gambar 4.32 Perancangan Antarmuka Admin Kategori Metode Pembayaran.....	190
Gambar 4.33 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Metode Pembayaran Kategori Metode Pembayaran.....	191
Gambar 4.34 Perancangan Antarmuka Admin Edit Metode Pembayaran Kategori Metode Pembayaran.....	191
Gambar 4.35 Perancangan Antarmuka Admin Hapus Metode Pembayaran Kategori Metode Pembayaran.....	192
Gambar 4.36 Perancangan Antarmuka Admin Daftar Transaksi Pembelian Kategori Transaksi Pembelian	193
Gambar 4.37 Perancangan Antarmuka Admin Detail Transaksi Pembelian Kategori Transaksi Pembelian	194
Gambar 4.38 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Harga Ongkir Kategori Transaksi Pembelian	194
Gambar 4.39 Perancangan Antarmuka Admin Verifikasi Pembayaran Kategori Transaksi Pembelian.....	195
Gambar 4.40 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Pengiriman Produk Kategori Transaksi Pembelian	195
Gambar 4.41 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Produk Sudah Diambil Kategori Transaksi Pembelian	196
Gambar 4.42 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Pembatalan Pembelian Pembeli Kategori Transaksi Pembelian	196
Gambar 4.43 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Pembatalan Pembelian Admin Kategori Transaksi Pembelian	197
Gambar 4.44 Perancangan Antarmuka Admin Cetak Struk Pemesanan Kategori Transaksi Pembelian.....	197
Gambar 4.45 Perancangan Antarmuka Admin Daftar Transaksi Prapesan Kategori Transaksi Prapesan.....	199
Gambar 4.46 Perancangan Antarmuka Admin Detail Transaksi Prapesan Kategori Transaksi Prapesan.....	200
Gambar 4.47 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Harga Produk Kategori Transaksi Prapesan.....	200

Gambar 4. 48 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Harga Ongkir Kategori Transaksi Prapesan.....	201
Gambar 4.49 Perancangan Antarmuka Admin Verifikasi Pembayaran Kategori Transaksi Prapesan	201
Gambar 4.50 Perancangan Antarmuka Admin Verifikasi Pelunasan Kategori Transaksi Prapesan	202
Gambar 4.51 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Prapesan Sudah Siap Kategori Transaksi Prapesan.....	202
Gambar 4.52 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Pengiriman Produk Kategori Transaksi Prapesan.....	203
Gambar 4.53 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Prapesan Sudah Diambil Kategori Transaksi Prapesan.....	203
Gambar 4.54 Perancangan Antarmuka Admin Konfirmasi Pembatalan Prapesan Kategori Transaksi Prapesan.....	204
Gambar 4.55 Perancangan Antarmuka Admin Batal Preorder Kategori Transaksi Prapesan	204
Gambar 4.56 Perancangan Antarmuka Admin Cetak Struk Pemesanan Prapesan Kategori Transaksi Prapesan.....	205
Gambar 4.57 Perancangan Antarmuka Admin Riwayat Status Pembelian Kategori Riwayat Status	206
Gambar 4.58 Perancangan Antarmuka Admin Riwayat Status Prapesan Kategori Riwayat Status.....	206
Gambar 4.59 Perancangan Antarmuka Admin Laporan Pendapatan Per Tahun Kategori Laporan	208
Gambar 4.60 Perancangan Antarmuka Admin Cetak Laporan Pendapatan Per Tahun Kategori Laporan	208
Gambar 4.61 Perancangan Antarmuka Admin Laporan Pendapatan Pembelian Per Bulan Kategori Laporan	209
Gambar 4.62 Perancangan Antarmuka Admin Cetak Laporan Pendapatan Per Bulan Kategori Laporan	210
Gambar 4.63 Perancangan Antarmuka Admin Laporan Pendapatan Prapesan Per Bulan Kategori Laporan	211
Gambar 4.64 Perancangan Antarmuka Admin Laporan Pendapatan Prapesan Kategori Laporan	212

Gambar 4.65 Perancangan Antarmuka Admin Ubah Profil	213
Gambar 4.66 Perancangan Antarmuka Admin Pengaturan Website Pengguna Kategori Spanduk	214
Gambar 4.67 Perancangan Antarmuka Admin Pengaturan Website Pengguna Kategori Kontak.....	215
Gambar 4.68 Perancangan Antarmuka Admin Tambah Kontak Pengaturan Website Pengguna.....	216
Gambar 4.69 Perancangan Antarmuka Admin Edit Kontak Pengaturan Website Pengguna	216
Gambar 4.70 Perancangan Antarmuka Admin Hapus Kontak Pengaturan Website Pengguna.....	217
Gambar 4.71 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> Pengguna	218
Gambar 4.72 Perancangan Antarmuka Daftar Akun Pengguna	218
Gambar 4.73 Perancangan Antarmuka Halaman Beranda Pengguna	219
Gambar 4.74 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Akun Pengguna	220
Gambar 4.75 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Alamat	221
Gambar 4.76 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Alamat Kategori Tambah Alamat	222
Gambar 4.77 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Alamat Kategori Edit Alamat.....	222
Gambar 4.78 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Alamat Kategori Hapus Alamat	223
Gambar 4.79 Perancangan Antarmuka Pengaturan Profil Alamat Kategori Jadikan Alamat Utama.....	223
Gambar 4.80 Perancangan Antarmuka Detail Produk Pengguna.....	224
Gambar 4.81 Perancangan Antarmuka Keranjang Pengguna	225
Gambar 4.82 Perancangan Antarmuka Hapus Produk Pada Keranjang.....	226
Gambar 4.83 Perancangan Antarmuka Checkout Pengguna.....	227
Gambar 4.84 Perancangan Antarmuka Checkout Pengguna Kategori Daftar Alamat....	227
Gambar 4.85 Perancangan Antarmuka Daftar Transaksi Pembelian Pengguna.....	229
Gambar 4.86 Perancangan Antarmuka Detail Transaksi Pembelian Kategori Daftar Transaksi Pengguna	229
Gambar 4.87 Perancangan Antarmuka Pembayaran Kategori Daftar Transaksi Pengguna	230

Gambar 4.88 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Produk Sudah Sampai Kategori Daftar Transaksi Pengguna	230
Gambar 4.89 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembatalan Pembelian Kategori Daftar Transaksi Pengguna	231
Gambar 4.90 Perancangan Antarmuka Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	233
Gambar 4.91 Perancangan Antarmuka Tambah Prapesan Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	233
Gambar 4.92 Perancangan Antarmuka Detail Transaksi Prapesan Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	234
Gambar 4.93 Perancangan Antarmuka Upload Form Pengukuran Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	234
Gambar 4.94 Perancangan Antarmuka Pembayaran Jenis Bayar Penuh Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	235
Gambar 4.95 Perancangan Antarmuka Pembayaran Jenis DP 50% Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	235
Gambar 4.96 Perancangan Antarmuka Pelunasan Jenis DP 50% Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	236
Gambar 4.97 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Produk Sudah Sampai Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	236
Gambar 4.98 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembatalan Prapesan Kategori Daftar Transaksi Prapesan Pengguna	237
Gambar 4.99 Perancangan Antarmuka Struk Pemesanan	238
Gambar 4.100 Perancangan Antarmuka Daftar Kontak Admin	238
Gambar 5.1 Implementasi Halaman Masuk Pegawai	239
Gambar 5.2 Implementasi Halaman Masuk Pegawai	240
Gambar 5.3 Implementasi Halaman Masuk Pengguna	241
Gambar 5.4 Potongan Kode Fungsi Masuk Pengguna	242
Gambar 5.5 Implementasi Halaman Daftar Pengguna	242
Gambar 5.6 Potongan Kode Fungsi Daftar Akun Pengguna	243
Gambar 5.7 Potongan Kode Fungsi Keluar Dari Sistem	244
Gambar 5.8 Implementasi Halaman Beranda Pegawai	244
Gambar 5.9 Potongan Code Fungsi Menampilkan Data Riwayat Status Pada Beranda	246
Gambar 5.10 Potongan Code Beranda Pemasukan Pembelian dan Prapesan	247
Gambar 5.11 Potongan Code Beranda Daftar Pendapatan Per Hari	248

Gambar 5.12 Implementasi Halaman Daftar Admin.....	249
Gambar 5.13 Potongan Kode Fungsi Tampil Daftar Admin.....	250
Gambar 5.14 Implementasi Halaman Tambah Data Admin	251
Gambar 5.15 Potongan Kode Fungsi Tambah Daftar Admin	252
Gambar 5.16 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Admin.....	253
Gambar 5.17 Implementasi Halaman Ubah Data Admin.....	253
Gambar 5.18 Potongan Kode Fungsi Mengubah Daftar Admin	254
Gambar 5.19 Implementasi Halaman Hapus Data Admin	255
Gambar 5.20 Potongan Kode Fungsi Menghapus Daftar Admin	256
Gambar 5.21 Implementasi Halaman Daftar Kategori Utama.....	256
Gambar 5.22 Potongan Kode Fungsi Mencari Daftar Kategori Utama	257
Gambar 5.23 Implementasi Halaman Tambah Kategori Utama	258
Gambar 5.24 Potongan Kode Fungsi Menambahkan Daftar Kategori Utama.....	259
Gambar 5.25 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Kategori Utama	260
Gambar 5.26 Implementasi Halaman Ubah Kategori Utama	260
Gambar 5.27 Potongan Kode Fungsi Mengubah Daftar Kategori Utama	261
Gambar 5.28 Implementasi Halaman Hapus Kategori Utama.....	261
Gambar 5.29 Potongan Kode Fungsi Menghapus Daftar Kategori Utama.....	262
Gambar 5.30 Implementasi Halaman Daftar Kategori Anime.....	263
Gambar 5.31 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Kategori Anime	264
Gambar 5.32 Implementasi Halaman Tambah Kategori Anime	264
Gambar 5.33 Potongan Kode Fungsi Menambah Daftar Kategori Anime	266
Gambar 5.34 Implementasi Halaman Detail Kategori Anime	267
Gambar 5.35 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Detail Daftar Kategori Anime	268
Gambar 5.36 Implementasi Halaman Ubah Anime	268
Gambar 5.37 Potongan Kode Fungsi Mengubah Daftar Kategori Anime	269
Gambar 5.38 Implementasi Halaman Hapus Anime.....	270
Gambar 5.39 Potongan Kode Fungsi Menghapus Daftar Kategori Anime.....	271
Gambar 5.40 Implementasi Halaman Daftar Karakter Kategori Anime.....	271
Gambar 5.41 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Karakter.....	272
Gambar 5.42 Implementasi Halaman Tambah Daftar Karakter.....	273
Gambar 5.43 Potongan Kode Fungsi Menambah Daftar Karakter	274
Gambar 5. 44 Potongan Kode Fungsi Mencari Daftar Karakter.....	275
Gambar 5.45 Implementasi Halaman Ubah Karakter	275

Gambar 5. 46 Potongan Kode Fungsi Mengubah Daftar Karakter	276
Gambar 5.47 Implementasi Halaman Hapus Karakter	277
Gambar 5.48 Potongan Kode Fungsi Menghapus Daftar Karakter	278
Gambar 5.49 Implementasi Halaman Daftar Kategori Produk	279
Gambar 5.50 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Produk	280
Gambar 5.51 Implementasi Halaman Tambah Produk	280
Gambar 5.52 Potongan Kode Fungsi Menambahkan Daftar Produk.....	282
Gambar 5.53 Implementasi Halaman Detail Produk	283
Gambar 5.54 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Detail Produk.....	284
Gambar 5.55 Implementasi Halaman Ubah Produk	284
Gambar 5.56 Potongan Kode Fungsi Mengubah Detail Daftar Produk.....	286
Gambar 5.57 Implementasi Halaman Hapus Produk.....	287
Gambar 5.58 Potongan Kode Fungsi Menghapus Produk	288
Gambar 5.59 Implementasi Halaman Beranda Pengguna.....	288
Gambar 5.60 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Produk Beranda Pengguna	289
Gambar 5.61 Implementasi Halaman Rekomendasi Produk Terbaru	290
Gambar 5.62 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Produk Terbaru	291
Gambar 5.63 Implementasi Halaman Daftar Metode Pembayaran.....	291
Gambar 5.64 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Keseluruhan Metode Pembayaran.....	292
Gambar 5.65 Implementasi Halaman Tambah Metode Pembayaran	293
Gambar 5.66 Potongan Kode Fungsi Tambah Metode Pembayaran.....	294
Gambar 5.67 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Metode Pembayaran	295
Gambar 5.68 Implementasi Halaman Ubah Metode Pembayaran	295
Gambar 5.69 Potongan Kode Fungsi Mengubah Metode Pembayaran	296
Gambar 5.70 Implementasi Halaman Menghapus Metode Pembayaran	296
Gambar 5.71 Potongan Kode Fungsi Menghapus Metode Pembayaran.....	297
Gambar 5.72 Implementasi Halaman Menampilkan Metode Pembayaran.....	297
Gambar 5.73 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Metode Pembayaran Untuk Pengguna	298
Gambar 5.74 Implementasi Halaman Transaksi Pembelian Pengguna.....	299
Gambar 5.75 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Transaksi Pengguna.....	300
Gambar 5.76 Implementasi Halaman Transaksi Pembelian Admin.....	300
Gambar 5.77 Potongan Kode Fungsi Transaksi Pembelian Admin	302

Gambar 5.78 Implementasi Halaman Checkout Pembelian Pengguna.....	302
Gambar 5.79 Potongan Kode Checkout Pembelian Pengguna	304
Gambar 5.80 Implementasi Halaman Detail Transaksi Pembelian.....	305
Gambar 5.81 Potongan Kode Menampilkan Detail Transaksi Pembelian.....	306
Gambar 5.82 Implementasi Halaman Pembayaran Transaksi Pembelian.....	306
Gambar 5.83 Potongan Kode Fungsi Pembayaran Transaksi Pembelian	307
Gambar 5.84 Implementasi Verifikasi Pembayaran Transaksi Pembelian.....	308
Gambar 5.85 Potongan Kode Fungsi Verifikasi Pembayaran Transaksi Pembelian.....	309
Gambar 5.86 Implementasi Halaman Konfirmasi Harga Ongkir Transaksi Pembelian ..	309
Gambar 5.87 Potongan Kode Konfirmasi Harga Ongkir Transaksi Pembelian.....	310
Gambar 5.88 Implementasi Konfirmasi Pengiriman Produk Transaksi Pembelian.....	311
Gambar 5.89 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Pengiriman Transaksi Pembelian	312
Gambar 5.90 Implementasi Halaman Konfirmasi Produk Siap Transaksi Pembelian....	312
Gambar 5.91 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Produk Siap Transaksi Pembelian	313
Gambar 5.92 Implementasi Konfirmasi Produk Sudah Sampai Transaksi Pembelian ...	314
Gambar 5.93 Implementasi Konfirmasi Produk Sudah Diambil Transaksi Pembelian ..	314
Gambar 5.94 Potongan Kode Pembelian Selesai Transaksi Pembelian.....	315
Gambar 5.95 Implementasi Pembatalan Pembelian Pengguna Transaksi Pembelian.....	316
Gambar 5.96 Potongan Kode Pembatalan Transaksi Pembelian	317
Gambar 5.97 Implementasi Konfirmasi Pembatalan Transaksi Pembelian	317
Gambar 5.98 Potongan Kode Konfirmasi Pembatalan Transaksi Pembelian	318
Gambar 5.99 Implementasi Cetak Struk Transaksi Pembelian.....	319
Gambar 5.100 Potongan Kode Fungsi Cetak Struk Transaksi.....	320
Gambar 5.101 Implementasi Halaman Daftar Transaksi Prapesan.....	321
Gambar 5.102 Potongan Kode Fungsi Mengambil Transaksi Prapesan Pengguna	322
Gambar 5.103 Implementasi Halaman Daftar Transaksi Prapesan Pegawai	322
Gambar 5.104 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Halaman Daftar Transaksi Prapesan Admin	324
Gambar 5.105 Implementasi Halaman Detail Transaksi Prapesan	324
Gambar 5.106 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Detail Transaksi Prapesan.....	325
Gambar 5.107 Implementasi Halaman Tambah Prapesan	326
Gambar 5.108 Potongan Kode Halaman Tambah Prapesan	328
Gambar 5.109 Implementasi Halaman <i>Upload Form</i> Pengukuran.....	329
Gambar 5.110 Potongan Kode Fungsi Upload Form Pengukuran.....	330

Gambar 5.111 Implementasi Halaman Konfirmasi Harga Produk.....	330
Gambar 5.112 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Harga Produk.....	332
Gambar 5.113 Implementasi Halaman Pembayaran Prapesan Jenis Bayar Penuh	333
Gambar 5.114 Implementasi Halaman Pembayaran Prapesan Jenis DP 50%	333
Gambar 5.115 Potongan Kode Fungsi Pembayaran Prapesan	334
Gambar 5.116 Implementasi Halaman Verifikasi Pembayaran Prapesan	335
Gambar 5.117 Potongan Kode Fungsi Verifikasi Pembayaran Prapesan.....	336
Gambar 5.118 Implementasi Halaman Konfirmasi Harga Ongkir Prapesan	336
Gambar 5.119 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Harga Ongkir Prapesan.....	337
Gambar 5.120 Implementasi Halaman Konfirmasi Prapesan Sudah Siap	337
Gambar 5.121 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Prapesan Sudah Siap	339
Gambar 5.122 Implementasi Halaman Pelunasan <i>Down Payment</i> 50% Transaksi Prapesan	339
Gambar 5.123 Potongan Kode Fungsi Bayar Pelunasan <i>Down Payment</i> 50% Transaksi Prapesan	340
Gambar 5.124 Implementasi Halaman Verifikasi Pelunasan Transaksi Prapesan	341
Gambar 5.125 Potongan Kode Fungsi Verifikasi Pelunasan Transaksi Prapesan.....	342
Gambar 5.126 Implementasi Halaman Konfirmasi Pengiriman Produk Transaksi Prapesan	342
Gambar 5.127 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Pengiriman Produk Transaksi Prapesan	343
Gambar 5.128 Implementasi Halaman Konfirmasi Produk Sudah Diambil Transaksi Prapesan	344
Gambar 5.129 Implementasi Halaman Konfirmasi Produk Sudah Diambil Transaksi Prapesan	344
Gambar 5.130 Potongan Kode Fungsi Pembelian Selesai Transaksi Prapesan	345
Gambar 5.131 Implementasi Halaman Konfirmasi Pembatalan Pembelian Transaksi Prapesan	346
Gambar 5.132 Potongan Kode Fungsi Pembatalan Pembelian Transaksi Prapesan	347
Gambar 5.133 Implementasi Halaman Konfirmasi Pembatalan Pembelian Transaksi Prapesan	347
Gambar 5.134 Potongan Kode Fungsi Konfirmasi Pembatalan Prapesan Oleh Admin ..	348
Gambar 5.135 Implementasi Cetak Struk Transaksi Prapesan	349
Gambar 5.136 Potongan Kode Fungsi Cetak Struk Transaksi Prapesan	350

Gambar 5.137 Implementasi Halaman Riwayat Status Pembelian.....	350
Gambar 5.138 Potongan Kode Fungsi Riwayat Status Pembelian	351
Gambar 5.139 Implementasi Halaman Cari Riwayat Status Pembelian Berdasarkan ID.....	352
Gambar 5.140 Potongan Kode Fungsi Mencari Riwayat Status Pembelian Berdasarkan ID	353
Gambar 5.141 Implementasi Halaman Menampilkan Riwayat Status Prapesan	353
Gambar 5.142 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Riwayat Status Prapesan.....	354
Gambar 5.143 Implementasi Halaman Cari Riwayat Status Prapesan Berdasarkan ID ..	355
Gambar 5.144 Potongan Kode Fungsi Cari Riwayat Status Prapesan Berdasarkan ID..	356
Gambar 5.145 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Tahun Dalam Bentuk Tabel	356
Gambar 5.146 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Tahun Dalam Bentuk Grafik	357
Gambar 5.147 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Laporan Pendapatan Tahun	358
Gambar 5.148 Implementasi Cetak Laporan Pendapatan Tahun.....	359
Gambar 5.149 Potongan Kode Fungsi Cetak Laporan Pendapatan Tahun	360
Gambar 5.150 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Pembelian Perbulan Dalam Bentuk Tabel	361
Gambar 5.151 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Pembelian Perbulan Dalam Bentuk Grafik.....	361
Gambar 5.152 Potongan Kode Fungsi Laporan Pendapatan Pembelian Perbulan	363
Gambar 5.153 Implementasi Cetak Laporan Pendapatan Pembelian Perbulan	364
Gambar 5.154 Potongan Kode Fungsi Cetak Laporan Pendapatan Pembelian Perbulan	366
Gambar 5.155 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Prapesan Perbulan Dalam Bentuk Tabel	367
Gambar 5.156 Implementasi Halaman Laporan Pendapatan Prapesan Perbulan Dalam Bentuk Grafik.....	367
Gambar 5.157 Potongan Kode Fungsi Laporan Pendapatan Prapesan Perbulan	369
Gambar 5.158 Implementasi Cetak Laporan Pendapatan Prapesan Perbulan	370
Gambar 5.159 Potongan Kode Cetak Laporan Pendapatan Prapesan Perbulan	372
Gambar 5.160 Potongan Kode Fungsi Mencari Transaksi Berdasarkan Bulan	373
Gambar 5.161 Potongan Kode Fungsi Mencari Transaksi Berdasarkan Tanggal Transaksi	374
Gambar 5.162 Implementasi Halaman Daftar Spanduk Website.....	374

Gambar 5.163 Potongan Kode Fungsi Ubah Spanduk Website	376
Gambar 5.164 Potongan Kode Fungsi Mengambil Data Spanduk	377
Gambar 5.165 Implementasi Menampilkan Halaman Daftar Kontak Admin.....	377
Gambar 5.166 Potongan Kode Fungsi Mengambil Data Daftar Kontak Admin	378
Gambar 5.167 Implementasi Halaman Manajemen Daftar Kontak Admin.....	379
Gambar 5.168 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Kontak Admin Kategori Pengaturan Website Pengguna	380
Gambar 5.169 Implementasi Halaman Tambah Kontak Admin	380
Gambar 5.170 Potongan Kode Fungsi Tambah Kontak Admin.....	381
Gambar 5.171 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Kontak Admin	382
Gambar 5.172 Implementasi Halaman Mengubah Daftar Kontak Admin.....	382
Gambar 5.173 Potongan Kode Fungsi Mengubah Daftar Kontak Admin	383
Gambar 5.174 Implementasi Halaman Menghapus Daftar Kontak Admin	383
Gambar 5.175 Potongan Kode Fungsi Menghapus Daftar Kontak Admin.....	384
Gambar 5.176 Implementasi Halaman Pengaturan Profil Pengguna.....	385
Gambar 5.177 Potongan Kode Fungsi Pengaturan Profil Pengguna	386
Gambar 5.178 Implementasi Halaman Pengaturan Profil Admin.....	386
Gambar 5.179 Potongan Kode Fungsi Pengaturan Profil Admin	387
Gambar 5.180 Potongan Kode Fungsi Mengambil Data Profil	388
Gambar 5.181 Implementasi Halaman Pengaturan Daftar Alamat.....	389
Gambar 5.182 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Daftar Alamat Pengguna.....	390
Gambar 5.183 Implementasi Halaman Tambah Daftar Alamat	390
Gambar 5.184 Potongan Kode Fungsi Tambah Daftar Alamat.....	391
Gambar 5.185 Potongan Kode Fungsi Menampilkan Alamat Pengguna.....	392
Gambar 5.186 Implementasi Halaman Ubah Alamat Pengguna.....	392
Gambar 5.187 Potongan Kode Fungsi Ubah Alamat Pengguna	393
Gambar 5.188 Implementasi Halaman Hapus Alamat Pengguna	393
Gambar 5.189 Potongan Kode Fungsi Hapus Alamat Pengguna.....	394
Gambar 5.190 Implementasi Halaman Jadikan Alamat Utama Pengguna.....	394
Gambar 5.191 Potongan Kode Fungsi Jadikan Alamat Utama Pengguna	395
Gambar 5.192 Grafik Pernyataan Pertama Pengguna.....	529
Gambar 5.193 Grafik Pernyataan Kedua Pengguna	529
Gambar 5.194 Grafik Pernyataan Ketiga Pengguna	530
Gambar 5.195 Grafik Pernyataan Keempat Pengguna	530

Gambar 5.196 Grafik Pernyataan Kelima Pengguna	531
Gambar 5.197 Grafik Pernyataan Keenam Pengguna.....	531
Gambar 5.198 Grafik Pernyataan Ketujuh Pengguna	532
Gambar 5.199 Grafik Pernyataan Kedelapan Pengguna.....	532
Gambar 5.200 Grafik Pernyataan Kesembilan Pengguna.....	533
Gambar 5.201 Grafik Pernyataan Kesepuluh Pengguna.....	533
Gambar 5.202 Grafik Pernyataan Kesebelas Pengguna.....	534
Gambar 5.203 Grafik Pernyataan Keduabelas Pengguna	534
Gambar 5.204 Grafik Pernyataan Ketigabelas Pengguna	535
Gambar 5.205 Grafik Pernyataan Keempatbelas Pengguna	535
Gambar 5.206 Grafik Pernyataan Kelimabelas Pengguna	536
Gambar 5.207 Grafik Pernyataan Keenambelas Pengguna	536
Gambar 5.208 Grafik Pernyataan Ketujuhbelas Pengguna.....	537
Gambar 5.209 Rumus Mencari Nilai Rata-Rata	537
Gambar 5.210 Pengujian Sistem Bagian Kesan Umum Dan Efisiensi Kerja Admin	543
Gambar 5.211 Pengujian Sistem Bagian Beranda dan Pemantauan Informasi Admin...	544
Gambar 5.212 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Katalog Admin	545
Gambar 5.213 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Transaksi Pembelian Admin.....	546
Gambar 5.214 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Transaksi Prapesan Admin	547
Gambar 5.215 Pengujian Sistem Bagian Pelaporan Operasional Admin.....	549
Gambar 5.216 Pengujian Sistem Bagian Kesan Umum dan Efisiensi Kerja Pemilik.....	553
Gambar 5.217 Pengujian Sistem Bagian Beranda Dan Pemantauan Informasi Pemilik	554
Gambar 5.218 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Katalog Pemilik.....	555
Gambar 5.219 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Transaksi Pembelian Pemilik	556
Gambar 5. 220 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Transaksi Prapesan Pemilik.....	557
Gambar 5.221 Pengujian Sistem Bagian Pelaporan Operasional Pemilik	559
Gambar 5.222 Pengujian Sistem Bagian Manajemen Administrasi Sistem.....	560

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	14
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i>	60
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Menampilkan Data Beranda	61
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Admin.....	63
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Daftar Kategori Utama	66
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Anime	69
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Karakter.....	73
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Produk	75
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Metode Pembayaran.....	79
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case</i> Melayani Transaksi Pembelian	83
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Melayani Transaksi Prapesan.....	91
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Riwayat Status Pembelian	103
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Riwayat Status Prapesan	104
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Laporan.....	106
Tabel 4.14 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengubah Profil Akun	108
Tabel 4.15 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Spanduk	111
Tabel 4.16 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Kontak	113
Tabel 4.17 Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i> Pengguna	117
Tabel 4.18 Deskripsi <i>Use Case</i> Membuat Akun Pengguna.....	119
Tabel 4.19 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Beranda Pengguna.....	120
Tabel 4.20 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Halaman Detail Produk	122
Tabel 4.21 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Keranjang	126
Tabel 4.22 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengubah Profil	131
Tabel 4.23 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Alamat.....	136
Tabel 4.24 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Daftar Kontak	140
Tabel 4.25 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Transaksi Pembelian	142
Tabel 4.26 <i>Use Case</i> Mengelola Transaksi Prapesan.....	147
Tabel 4.27 Daftar Antarmuka Pegawai Sistem Informasi Scarlett Studio	159
Tabel 4.28 Daftar Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Scarlett Studio	163
Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak Pegawai.....	396
Tabel 5.2 Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak Pengguna.....	469
Tabel 5.3 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	526

Tabel 5.4 Tabel Hasil Penghitungan Skor Rata-rata Pengguna.....	538
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Terhadap Admin.....	540
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Terhadap Pemilik	550

INTISARI

Pembangunan Sistem Informasi Pengelola Toko Pembuat Kostum Dan Properti Berbasis Website

Intisari

Andre Victory

210711025

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis website guna mengoptimalkan pengelolaan pesanan, penjualan, dan pemasaran produk kostum serta properti *cosplay*, khususnya bagi Scarlett Studio. Latar belakang penelitian ini dilandasi oleh perkembangan fenomena *cosplay* yang telah menjadi bentuk ekspresi seni global, mendorong munculnya profesi *cosmaker* dalam memenuhi kebutuhan kostum dan properti berkualitas tinggi. Meskipun Scarlett Studio telah meraih prestasi di kancah kompetisi nasional, pengelolaan pesanan secara konvensional terbukti kurang efisien mengingat peningkatan permintaan serta persaingan di era digital. Oleh karena itu, penelitian ini difokuskan pada perumusan masalah mengenai bagaimana merancang sistem pemesanan dan penjualan yang efisien dan otomatis untuk meminimalkan kesalahan pencatatan dan meningkatkan kualitas pelayanan, sehingga dapat menunjang pengembangan bisnis secara berkelanjutan.

Metodologi untuk pengembangan sistem ini menggunakan pendekatan Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC) dengan model air terjun, yang mencakup langkah-langkah terencana mulai dari analisis kebutuhan, desain, pelaksanaan, hingga pengujian. Sistem ini dirancang dengan arsitektur teknis modern berbasis web yang memisahkan antara klien dan server, dengan bagian belakang dibangun menggunakan framework Laravel (PHP) dan bagian depan menggunakan library React (TypeScript), serta didukung oleh database MySQL. Fungsionalitas yang dihasilkan terdiri dari dua antarmuka utama: yang pertama ditujukan untuk administrator dan menawarkan dasbor untuk pemantauan,

manajemen data dasar (produk, kategori, pengguna), pengelolaan transaksi pembelian dan prapesan secara menyeluruh, hingga fitur pelaporan pendapatan; sedangkan yang kedua ditujukan untuk pengguna yang memungkinkan penelusuran katalog, proses checkout, dan pemantauan status pesanan secara langsung, termasuk proses unik untuk prapesan yang memungkinkan pengunggahan formulir ukuran khusus dan skema pembayaran bertahap.

Validasi sistem dilakukan dalam dua fase pengujian. Pengujian fungsionalitas dengan teknik *black-box testing* yang menunjukkan bahwa semua modul sistem, baik dari perspektif admin, pemilik, maupun pengguna bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan dengan hasil akhir "Sesuai". Kemudian, pengujian usabilitas melibatkan 20 responden menggunakan kuesioner berjenis skala likert, dimana datanya dianalisis menggunakan metode rata-rata, menghasilkan skor akhir 3,49 dari total 5, yang menunjukkan tingkat penerimaan dan kemudahan penggunaan yang tinggi. Berdasarkan hasil tersebut, studi ini berhasil menarik kesimpulan bahwa sistem informasi yang dikembangkan mampu berfungsi sebagai solusi yang efektif untuk mengubah proses bisnis manual Scarlett Studio menjadi platform digital yang terautomatisasi, yang dapat mengelola pemesanan produk siap dan prapesan yang rumit, serta secara signifikan mengurangi kemungkinan kesalahan pencatatan sambil meningkatkan kualitas layanan, sehingga seluruh tujuan penelitian berhasil dicapai.

Kata Kunci: *cosplay*, properti, kostum, website, sistem.

Dosen Pembimbing 1: Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T.

Dosen Pembimbing 2: Ibu Dra. Ernawati., M.T., Ph.D.

Jadwal Sidang Tugas Akhir: Kamis, 16 Oktober 2025 Sesi 2 (10:00-11:30)