

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Terdapat beberapa penelitian yang dilakukan untuk pembuatan sistem informasi dan *point of sales* untuk sebuah toko serba ada atau toko aksesoris dan perlengkapan. Penelitian terdahulu yang dilakukan dapat membuat peneliti memiliki gambaran mengenai topik yang sedang disusun. Tujuannya adalah menjadikan penelitian terdahulu sebagai riset, agar peneliti dapat menganalisa dan mengevaluasi topik yang dipilih oleh peneliti.

Penelitian pertama dengan judul "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Toko Penjualan Plafon Berbasis Web" pada Tahun 2022. Penelitian ini membahas mengenai pengembangan web sistem informasi penjualan dan stok barang yang bertujuan membantu mencatat dari setiap transaksi penjualan, dan pihak toko dapat memantau stok barang berserta rekap dari penjualan bulanan toko. Metode pengembangan menggunakan Classic Life Cycle (CLC) dengan model Waterfall. Pengembangan menggunakan bahasa pemrograman PHP, JQuery 3, dan menggunakan bantuan framework Laravel 8 [6].

Penelitian kedua dengan judul "Perancangan Aplikasi Point Of Sale Pada Toko Kang Udin Berbasis Web" pada Tahun 2022. Penelitian ini membahas mengenai perancangan aplikasi Point of Sale berbasis web untuk toko Kang Udin, sistem ini dirancang untuk mempermudah Toko Kang Udin dalam mengelola transaksi penjualan, mengelola data stok barang dan merekapitulasi laporan transaksi penjualan. Penelitian ini menggunakan metode Waterfall dan menggunakan Unified Modeling Language (UML) untuk menggambarkan proses yang akan terjadi pada sistem yang dibangun, serta menggunakan diagram, seperti use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan berupa PHP dengan framework Codeigniter, dan MySQL sebagai basis data [7].

Penelitian ketiga dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Kasir Toko Retail Berbasis Web Menggunakan Metode POS (Point Of Sales)" pada Tahun

2023. Penelitian ini membahas mengenai perancangan sistem informasi kasir berbasis web dengan metode Point of Sale yang menyediakan fitur-fitur seperti pengelolaan stok barang, transaksi penjualan dan pembelian serta laporan penjualan dan pembelian terdapat di dalam sistem informasi. Dalam penelitian ini menggunakan metode Waterfall dan menggunakan UML serta diagram untuk merancang proses transaksi sistem [8].

Penelitian keempat dengan judul " Perancangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web Pada Toko Project Salfa Tarakan" pada Tahun 2021. Penelitian ini membahas mengenai perancangan aplikasi Point of Sale untuk Toko Project Salfa Tarakan yang bergerak dibidang jasa, aplikasi yang dirancang memiliki fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan pemilik toko seperti dapat melakukan pendataan barang, member, seller, transaksi penjualan, pengeluaran serta laporan-laporan dari transaksi tersebut yang dicatat dalam bentuk kas diaplikasi POS. Pengembangan aplikasi menggunakan metode Waterfall dengan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Pre-processor) dan database berbasis jaringan seperti MySQL (My Structure Query Language) [9].

Penelitian kelima dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale (POS) Berbasis Web (Studi Kasus Toko Andorio)" pada Tahun 2023. Penelitian ini membahas mengenai pengembangan sistem informasi POS untuk Toko Andorio agar memudahkan kegiatan operasional Toko Andorio mulai dari proses transaksi seperti pembelian dan penjualan, serta memudahkan dalam rekapitulasi laporan seperti laporan pembelian, penjualan dan laporan stok. Metode penelitian yang digunakan adalah Waterfall dengan menggunakan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dengan database MySQL [10].

Untuk memudahkan perbandingan, peneliti telah membuat tabel perbandingan untuk melihat perbandingan dari penelitian-penelitian sebelumnya. Tabel perbandingan dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 Hasil Perbandingan Tinjauan Pustaka

Peneliti	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	Peneliti
Bahasa Pemrograman	PHP	PHP	Tidak diketahui	PHP	PHP	JavaScript
Basis Data	MySQL	MySQL	Tidak diketahui	MySQL	MySQL	MySQL
Framework	Laravel	Codeigniter	Tidak diketahui	Tidak diketahui	Tidak diketahui	ReactJS dan ExpressJS
Fitur Tampil Laporan	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada
Fitur Cetak Laporan	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada
Fitur Cetak Barcode Barang	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Ada
Fitur <i>Reminder</i> Stok	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Ada
Fitur Grafik Barang Terjual	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Ada

Pembeda dari penelitian ini dibandingkan penelitian terdahulu terdapat dari *framework* yang digunakan oleh peneliti. Peneliti menggunakan *framework* Express sebagai *backend* dan *frontend* akan menggunakan *library* React. Penelitian terdahulu banyak menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *framework* seperti Laravel, untuk jarang sekali peneliti terdahulu menggunakan *framework* seperti Express dan *library frontend* seperti React. Pembeda lainnya dapat dilihat dari fitur yang akan dikembangkan oleh peneliti, fitur tersebut adalah fitur *reminder* stok dan grafik barang terjual. Fitur *reminder* stok ini nantinya akan menghitung sisa stok barang, dan jika sisa stok sudah sisa sedikit, maka akan muncul pemberitahuan akan tampil dihalaman website, supaya pemilik toko mengetahui barang yang stoknya sisa sedikit. Dan untuk fitur grafik barang terjual akan menampilkan grafik dari kategori barang yang paling sering dibeli oleh pelanggan, dimana pemilik toko dapat mengatur periode rentang waktu yang ingin dilihat grafiknya, ini bertujuan agar pemilik toko dapat menentukan target pasar penjualan agar mendapatkan untung yang maksimal.