

PEMBANGUNAN WEBSITE BIRO ARSITEK STUDIO DOORS BERBASIS LARAVEL SEBAGAI STRATEGI PROMOSI DIGITAL

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Sekar Arum Triwening Widiasari

210711298

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN WEBSITE BIRO ARSITEK STUDIO DOORS BERBASIS LARAVEL SEBAGAI STRATEGI
PROMOSI DIGITAL

yang disusun oleh

Sekar Arum Triwening Widyasari

210711298

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 28 Juli 2025

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Prof. Dr. Andi Wahyu Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Herlina, S.Kom., M.Eng	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Prof. Dr. Andi Wahyu Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Aloysius Gonzaga Pradnya Sidhawara, S.T., M.Eng.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Wilfridus Bambang Triadi H, ST., M.Cs	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 28 Juli 2025

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap Pembimbing : Bennedictus Donny Mahardika
Jabatan : Prinsipal Arsitek
Departemen : Desain Arsitektural

Menyatakan dengan ini :

Nama Lengkap : Sekar Arum Triwening Widyasari
NPM : 210711298
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan *Website* Biro Arsitek Studio
Doors Berbasis Laravel Sebagai Strategi
Promosi Digital

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 26 Juli 2025

Yang menyatakan,



Bennedictus Donny Mahardika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Pembangunan *Website* Studio Doors sebagai Strategi Promosi Digital dengan *Framework* Laravel”, sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa penyusunan dan penyelesaian tugas akhir ini tidak akan tercapai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. G. Sri Nurhartanto, S.H., LL.M., selaku Rektor Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T., IPU, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Paulus Mudjihartono, S.T., M.T., Ph.D., selaku Ketua Departemen Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Bapak Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Sarjana Informatika.
5. Bapak Prof. Dr. Andi Wahyu Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE yang telah memberikan arahan, saran, dan dukungan selama proses penyusunan skripsi.
6. Ibu Herlina S.Kom. M.Eng, atas masukan yang berharga dan telah memberikan arahan, saran, dan dukungan selama proses penyusunan skripsi.

Saya menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, saya terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun. Semoga penulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan sistem di industri arsitektur dan desain interior kedepannya.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI.....	11
BAB I PENDAHULUAN	12
A. Latar Belakang	12
B. Rumusan Masalah	13
C. Batasan Masalah	13
D. Tujuan Penelitian	14
E. Metode Penelitian	14
F. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	19
BAB III LANDASAN TEORI.....	27
A. Studio Arsitektur dan Ruang Lingkup Bisnisnya	27
B. <i>Website</i> Profil Perusahaan	28
C. <i>Framework</i> Laravel.....	28
D. <i>Database</i> MySql	29
E. Metode <i>Waterfall</i>	30
F. Strategi Promosi Digital.....	30
G. <i>Design Thinking</i>	30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
A. Analisis Sistem	32
B. Lingkup Masalah	37
C. Prespektif Produk.....	38
D. Fungsi Produk	39
E. Kebutuhan Antarmuka	58

F. Perancangan	67
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	95
A. Pendekatan Perancangan Berbasis <i>Design Thinking</i>	95
B. Implementasi Sistem Antarmuka	106
C. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	145
D. Pengujian Terhadap Pengguna	158
E. Analisis Kelebihan dan Kekurangan.....	166
F. Evaluasi Keberhasilan Website sebagai Strategi Promosi	167
BAB VI PENUTUP	169
A. Kesimpulan	169
B. Saran	169
DAFTAR PUSTAKA	171

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Proses Penelitian	15
Gambar 4. 1 Diagram alur Pengelolaan <i>Projects</i>	33
Gambar 4. 2 Diagram alur Pengelolaan Pesan	34
Gambar 4. 3 Diagram Alur Pengiriman Pesan	35
Gambar 4. 4 Diagram alur Pengelolaan Berita	36
Gambar 4. 5 Diagram <i>Use Case</i>	39
Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram	67
Gambar 4. 7 Arsitektur Sistem	69
Gambar 4. 8 Package Diagram	71
Gambar 4. 9 Class Diagram <i>Website Studio Doors</i>	73
Gambar 4. 10 Perancangan Antarmuka Halaman LandingPage	75
Gambar 4. 11 Perancangan Antarmuka Halaman Detail Proyek	76
Gambar 4. 12 Perancangan Antarmuka Halaman About Us	77
Gambar 4. 13 Perancangan Antarmuka Halaman Reach Us	78
Gambar 4. 14 Perancangan Antarmuka Halaman News	79
Gambar 4. 15 Perancangan Antarmuka Halaman Autentikasi	80
Gambar 4. 16 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard	81
Gambar 4. 17 Perancangan Antarmuka Halaman Pencarian dan Daftar Proyek ...	82
Gambar 4. 18 Perancangan Antarmuka Detail Proyek (Admin)	83
Gambar 4. 19 Perancangan Antarmuka Tambah Proyek	84
Gambar 4. 20 Perancangan Antarmuka Edit Proyek	85
Gambar 4. 21 Perancangan Antarmuka Hapus Proyek	86
Gambar 4. 22 Perancangan Antarmuka Lihat dan Mengubah Status Pesan	87
Gambar 4. 23 Perancangan Antarmuka Hapus Pesan	88
Gambar 4. 24 Perancangan Antarmuka Daftar Berita	89
Gambar 4. 25 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Berita	90
Gambar 4. 26 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Berita	91
Gambar 4. 27 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Berita	92
Gambar 4. 28 Perancangan Antarmuka Halaman	93

Gambar 4. 29 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Proyek yang dibagikan	94
Gambar 5. 1 Empathy Map Persona 1	100
Gambar 5. 2 Empathy Map Persona 2	101
Gambar 5. 3 Empathy Map Persona 3	102
Gambar 5. 4 Value Proposition Canvas.....	103
Gambar 5. 5 Implementasi Antarmuka Halaman <i>LandingPage</i>	106
Gambar 5. 6 Potongan Kode Loop Proyek dan <i>Cover Photo</i>	106
Gambar 5. 7 Potongan Kode Fungsi Index untuk Menampilkan Galeri Proyek	107
Gambar 5. 8 Implementasi Antarmuka Halaman Detail Proyek.....	108
Gambar 5. 9 Potongan Kode Navigasi Gambar Proyek.....	109
Gambar 5. 10 Potongan Kode Navigasi Gambar Tambahan Proyek	109
Gambar 5. 11 Potongan Kode <i>Share</i> Proyek.....	110
Gambar 5. 12 Implementasi Antarmuka Halaman <i>About Us</i>	111
Gambar 5. 13 Potongan Kode Halaman <i>About Us</i>	112
Gambar 5. 14 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Reach Us</i>	113
Gambar 5. 15 Potongan Kode Menyimpan Formulir Kontak Pengguna	114
Gambar 5. 16 Implementasi Halaman Antarmuka <i>News</i>	115
Gambar 5. 17 Potongan Kode Menampilkan Daftar Berita untuk Pengguna	115
Gambar 5. 18 Implementasi Antarmuka Halaman Autentikasi.....	116
Gambar 5. 19 Potongan Kode Autentikasi <i>Login</i> Admin	116
Gambar 5. 20 Potongan Kode Middleware Autentikasi Laravel	117
Gambar 5. 21 Implementasi Antarmuka Halaman Dashboard.....	117
Gambar 5. 22 Potongan Kode Tampilan Kartu Statistik Total Proyek	118
Gambar 5. 23 Potongan Kode Visualisasi Grafik Proyek dengan Chart.js	119
Gambar 5. 24 Implementasi Antarmuka Halaman Pencarian dan Daftar Proyek	120
Gambar 5. 25 Potongan Kode Pencarian dan Pagination Proyek di Halaman Admin.....	120
Gambar 5. 26 Implementasi Antarmuka Detail Proyek (admin).....	121
Gambar 5. 27 Potongan Kode Menampilkan Detail Proyek di Halaman Admin	122
Gambar 5. 28 Potongan Kode Unduh Detail Proyek dalam Format PDF	122

Gambar 5. 29 Implementasi Antarmuka Tambah Proyek	123
Gambar 5. 30 Potongan Kode Form <i>Input</i> Proyek.....	124
Gambar 5. 31 Potongan Kode Penyimpanan Data Proyek	125
Gambar 5. 32 Implementasi Antarmuka Edit Proyek	126
Gambar 5. 33 Potongan Kode Edit Proyek	127
Gambar 5. 34 Implementasi Halaman Hapus Proyek	128
Gambar 5. 35 Potongan Kode SweetAlert Hapus Proyek.....	129
Gambar 5. 36 Potongan Kode Hapus Data Proyek	129
Gambar 5. 37 Implementasi Antarmuka Lihat dan Mengubah Status Pesan.....	130
Gambar 5. 38 Potongan Kode Tabel Data Kontak Klien	131
Gambar 5. 39 Potongan Kode Ubah Status.....	132
Gambar 5. 40 Implementasi Antarmuka Hapus Pesan.....	132
Gambar 5. 41 Potongan Kode Hapus Pesan.....	133
Gambar 5. 42 Potongan Kode <i>SweetAlert</i> Hapus Pesan	133
Gambar 5. 43 Implementasi Halaman Antarmuka Daftar Berita.....	134
Gambar 5. 44 Potongan Kode Menampilkan Berita untuk Admin	135
Gambar 5. 45 Implementasi Halaman Antarmuka Tambah Berita	135
Gambar 5. 46 Potongan Kode Simpan Berita	136
Gambar 5. 47 Implementasi Halaman Antarmuka Edit Berita	137
Gambar 5. 48 Potongan Kode Edit Berita.....	138
Gambar 5. 49 Implementasi Antarmuka Halaman Hapus Berita	139
Gambar 5. 50 Potongan Kode Hapus Berita	139
Gambar 5. 51 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Proyek yang di bagikan	140
Gambar 5. 52 Potongan Kode Laporan Proyek yang di bagikan.....	141
Gambar 5. 53 Potongan Kode Laporan Proyek yang di bagikan PDF	142
Gambar 5. 54 Implementasi Halaman Laporan Proyek yang di Akses.....	143
Gambar 5. 55 Potongan Kode Laporan Proyek yang di Akses	143
Gambar 5. 56 Potongan Kode Laporan Proyek yang di Akses PDF.....	144

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	25
Tabel 4. 1 Deskripsi <i>Use Case</i> Autentikasi	40
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Proyek	41
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use case</i> Pengelolaan Pesan Pengunjung	45
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Jumlah Laporan Proyek di Akses	47
Tabel 4. 5 Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Jumlah Laporan Proyek di Bagikan	49
Tabel 4. 6 Deskripsi <i>Use Case</i> Pengelolaan <i>News</i>	51
Tabel 4. 7 Deskripsi <i>Use Case View Project</i> Halaman Utama <i>Website</i>	54
Tabel 4. 8 Deskripsi <i>Use Case View About</i> Halaman Kedua <i>Website</i>	55
Tabel 4. 9 Deskripsi <i>Use Case View Contact</i> Halaman Ketiga <i>Website</i>	56
Tabel 4. 10 Deskripsi <i>Use Case View News</i> Halaman ke Empat <i>Website</i>	58
Tabel 4.11 Kebutuhan Antarmuka Pengguna	59
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian <i>Website</i>	146
Tabel 5. 2 Jumlah Responden Berdasarkan Persona dan Posisi.....	158
Tabel 5. 3 Hasil Pengujian Pengguna.....	159
Tabel 5. 4 Hasil Pengujian Pengguna Sisi Admin.....	165

INTISARI

“PEMBANGUNAN *WEBSITE* BIRO ARSITEK STUDIO DOORS BERBASIS LARAVEL SEBAGAI STRATEGI PROMOSI DIGITAL”

Intisari

Sekar Arum Triwening Widyasari

210711298

Studio Doors merupakan biro konsultan arsitektur dan desain interior yang berbasis di Yogyakarta dan melayani berbagai proyek di Indonesia. Dalam upaya meningkatkan jangkauan pemasaran dan komunikasi dengan calon klien, dibutuhkan media digital yang mampu menampilkan portofolio proyek secara profesional dan informatif. Untuk itu, dikembangkan *website* yang dapat diakses oleh publik untuk melihat karya-karya arsitektur dan menghubungi pihak Studio Doors secara langsung.

Proses pembangunan sistem dimulai dari pengumpulan kebutuhan pengguna, dilanjutkan dengan proses desain dan implementasi menggunakan *framework* Laravel. Fitur utama dari *website* ini meliputi galeri proyek, halaman detail proyek, sistem pengelolaan konten proyek untuk admin, serta formulir kontak yang memungkinkan calon klien untuk mengirimkan pesan dan dokumen proyek. *Website* ini juga dilengkapi fitur interaktif seperti berbagi proyek ke media sosial dan pengunduhan detail proyek dalam format PDF.

Pengujian dilakukan terhadap pengguna umum dan admin melalui penyebaran kuesioner. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan dinilai cukup efektif dalam menyampaikan informasi proyek dan mempermudah komunikasi antara pengguna dan pihak Studio Doors.

Kata kunci: Sistem Informasi, *Website*, Laravel, Studio Arsitek

Dosen Pembimbing I : Prof. Dr. Andi Wahyu Rahardjo Emanuel, BSEE., MSSE

Dosen Pembimbing II : Herlina S.Kom., M.Eng.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : Jumat, 25 Juli 2025