

**PEMBANGUNAN APLIKASI POS (*POINT OF SALES*)
BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE (STUDI KASUS:
PELANGI BABY SHOP GOMBONG)**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Yohanes Alvian Wijaya Irawan

210711047

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN APLIKASI POS (POINT OF SALES) BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE (STUDI KASUS:
PELANGI BABY SHOP GOMBONG)

yang disusun oleh

Yohanes Alvian Wijaya Irawan

210711047

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 23 Juni 2025

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Eddy Julianto, S.T.,M.T.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Joanna Ardhyanti Mita N, S.Kom., M.Kom	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Th. Devi Indriasari, S.T.,M.Sc., Ph.D.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 23 Juni 2025

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Yohanes Alvian Wijaya Irawan
NPM : 210711047
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul penelitian : Pembangunan Aplikasi POS (*Point of Sales*)
Berbasis Android dan Website (Studi Kasus:
Pelangi Baby Shop Gombang)

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar-benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan untuk sebagaimana mestinya.

Banyumas, 23 Juni 2025

Yang menyatakan,



Yohanes Alvian Wijaya Irawan

210711047

KATA PENGANTAR

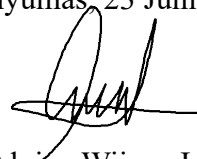
Puji dan syukur penulis aturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Pembangunan Aplikasi POS (*Point of Sales*) Berbasis Andorid dan Website (Studi Kasus: Pelangi Baby Shop Gombang)” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam perjalanan penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. Ir. Parama Kartika Dewa SP., S.T., M.T. IPU, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu Findra Kartika Sari Dewi, ST., MT., MM., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis selama penulisan tugas akhir ini.
4. Bapak Eddy Julianto, ST., MT., Selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis selama penulisan tugas akhir ini.
5. Ibu Aenawati Tan, Selaku pemilik Pelangi Baby Shop Gombang yang telah memberikan izin penulis untuk penulis melakukan penelitiannya pada usahanya.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Banyumas 23 Juni 2025



Yohanes Alvian Wijaya Irawan

210711047

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Penelitian	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Metode Penelitian	3
1. Analisis Kebutuhan	4
2. Perancangan Sistem	4
3. Implementasi	4
4. Pengujian.....	5
5. Penerapan & Pemeliharaan	5
BAB II Tinjauan Pustaka	6
BAB III Landasan Teori	13
A. Point of Sales.....	13
B. Android	13
C. Website	14
D. Framework Pengembangan Aplikasi Berbasis Website dan Android	14
1. Front-end Framework dengan VueJS	15
2. Front-end framework dengan Flutter	16
3. Back-end framework dengan ASP.NET	16
4. Headless Content Management System Architecture	16
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
A. Analisis Sistem	18
B. Lingkup Masalah	19
C. Perspektif Produk	20

D. Fungsi Produk	20
E. Kebutuhan Antarmuka	43
1. Kebutuhan Antarmuka Pengguna.....	43
2. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Keras	47
3. Kebutuhan Antarmuka Perangkat Lunak	47
4. Kebutuhan Antarmuka Komunikasi.....	48
F. Perancangan	48
1. Perancangan Data.....	48
2. Perancangan Arsitektur	50
3. Perancangan Antarmuka Aplikasi <i>Mobile</i>	53
4. Perancangan Antarmuka Aplikasi Web	61
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	81
A. Implementasi Data.....	81
B. Implementasi Sistem Berbasis <i>Mobile</i>	82
1. Implementasi Halaman Kasir	82
2. Implementasi Halaman Konfirmasi Transaksi	83
3. Implementasi Halaman Perangkat <i>Bluetooth</i>	86
4. Implementasi Halaman Pengeluaran Lain-lain	86
5. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i>	88
6. Implementasi Halaman Detail Transaksi	90
7. Implementasi Halaman Retur.....	91
8. Implementasi Halaman Konfirmasi Retur	92
9. Implementasi Halaman Login	95
C. Implementasi sistem berbasis <i>webiste</i>	96
1. Implementasi Halaman Login	96
2. Implementasi Halaman Dashboard	97

3.	Implementasi Halaman Tingkat Stok	101
4.	Implementasi Halaman Tambah Produk	102
5.	Implementasi Halaman Daftar Barang	104
6.	Implementasi Halaman Daftar Sesi Stok Opname	105
7.	Implementasi Halaman Stok Opname	106
8.	Implementasi Halaman Barang Datang	108
9.	Implementasi Halaman Pembuatan Nota Barang Datang	109
10.	Implementasi Halaman Proses Nota Barang Datang	110
11.	Implementasi Halaman Nota Barang Datang	113
12.	Implementasi Halaman Penjualan	117
13.	Implementasi Halaman Retur	119
14.	Implementasi Halaman Pengeluaran Kasir	121
15.	Implementasi Halaman Daftar Pengguna	122
16.	Implementasi Halaman Detail Produk	125
17.	Implementasi Halaman Edit Produk	134
D.	Pengujian Sistem	136
1.	Mengisi masukan sesuai dengan kredensial berupa <i>username</i> dan <i>password</i>	136
2.	Menekan tombol “Login”	136
1.	Mengisi <i>search bar</i> dengan nama produk, kode SKU, atau variasi. ...	137
1.	Pengguna mengarahkan pemindai ke label <i>barcode</i> pada salah satu produk	137
1.	Memilih produk melalui daftar produk atau pemindai <i>barcode</i>	138
2.	Menambah atau mengurangi kuantitas	138
3.	Menekan tombol “Proses”	138
4.	Memasukkan nominal pembayaran	138

5. Menekan tombol “Bayar”	138
E. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	170
BAB VI PENUTUP	182
A. Kesimpulan	182
B. Saran	182
1. Menambah fitur retur barang kepada supplier.	182
2. Memilih banyak produk untuk dicetak label <i>barcode</i> demi meningkatkan pengalaman pengguna.	182

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Metode Waterfall	4
Gambar 3.1. <i>Software Development Life Cycle</i>	14
Gambar 3.2. Diagram Penerapan API pada <i>Headless Architecture</i>	17
Gambar 4.1. Use Case Diagram Aplikasi <i>Point of Sale</i> berbasis <i>mobile</i>	21
Gambar 4.2. <i>Use Case</i> Diagram Aplikasi <i>Point of Sale</i> berbasis website.	27
Gambar 4.3. <i>Entity Relation Diagram</i> Aplikasi <i>Point Of Sale</i>	48
Gambar 4.4. Perancangan Arsitektur Sistem.....	50
Gambar 4.5. Perancangan arsitektur <i>Model View Controller</i> (MVC).....	51
Gambar 4.6. <i>Onion Architecture</i>	52
Gambar 4.7. Perancangan Antarmuka Kasir	53
Gambar 4.8. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Transaksi	54
Gambar 4.9. Perancangan Antarmuka Pengeluaran Lain-lain (berbasis <i>mobile</i>)..	55
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Tambah Pengeluaran lain-lain (berbasis <i>mobile</i>).....	56
Gambar 4.11. Perancangan Antarmuka Perangkat <i>Bluetooth</i>	56
Gambar 4.12. Perancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> (berbasis <i>mobile</i>)	57
Gambar 4.13. Perancangan Antarmuka Detail Transaksi (berbasis <i>mobile</i>).....	58
Gambar 4.14. Perancangan Antarmuka Pengembalian Barang (berbasis <i>mobile</i>) 59	
Gambar 4.15. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pengembalian Barang	60
Gambar 4.16. Perancangan Antarmuka <i>Login</i> (berbasis <i>mobile</i>)	60
Gambar 4.17. Perancangan Antarmuka Login (berbasis web).....	61
Gambar 4.18. Perancangan Antarmuka Pengeluaran Lain-lain (berbasis web)....	62
Gambar 4.19. Perancangan Tambah Pengeluaran Lain-lain (berbasis web).....	63
Gambar 4.20. Perancangan Antarmuka Ubah Pengeluaran Lain-lain (berbasis web)	63
Gambar 4.21. Perancangan Antarmuka <i>Dashboard</i> (berbasis web)	64
Gambar 4.22. Perancangan Antarmuka Tingkat Stok	65
Gambar 4.23. Perancangan Antarmuka Tambah Produk (bagian satu).....	66
Gambar 4.24. Perancangan Antarmuka Tambah Produk (bagian dua)	66
Gambar 4.25. Perancangan Antarmuka Daftar Nota Barang Datang.....	67
Gambar 4.26. Perancangan Antarmuka Pembuatan Nota Barang Datang	68

Gambar 4.27. Perancangan Antarmuka Proses Nota Barang Datang (bagian konversi satuan)	69
Gambar 4.28. Perancangan Antarmuka Proses Nota Barang Datang (bagian pembagian stok)	70
Gambar 4.29. Perancangan Antarmuka Proses Nota Barang Datang (bagian ubah harga).....	71
Gambar 4.30. Perancangan Antarmuka Penjualan	72
Gambar 4.31. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian stok)	73
Gambar 4.32. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian performa produk) 74	
Gambar 4.33. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian transfer stok)	74
Gambar 4.34. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian riwayat harga)	75
Gambar 4.35. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian atur harga)	76
Gambar 4.36. Perancangan Antarmuka Detail Produk (bagian cetak <i>barcode</i>)....	76
Gambar 4.37. Perancangan Antarmuka Daftar Pengguna.....	77
Gambar 4.38. Perancangan Antarmuka Tambah Pengguna	77
Gambar 4.39. Perancangan Antarmuka Retur.....	78
Gambar 4.40. Perancangan Antarmuka Pengeluaran Kasir	79
Gambar 4.41. Perancangan Antarmuka Nota Barang Datang (bagian cetak <i>barcode</i>)	80
Gambar 4.42. Perancangan Antarmuka Nota Barang Datang (bagian kirim stok) 80	
Gambar 5.1. <i>Physical Data Model</i>	82
Gambar 5.2. Antarmuka Halaman Kasir	83
Gambar 5.3. Potongan Kode Konfirmasi Transaksi	83
Gambar 5.4. Antarmuka Halaman Konfirmasi Transaksi	84
Gambar 5.5. Potongan Kode Transaksi Penjualan	85
Gambar 5.6. Hasil Cetak Nota Penjualan.....	85
Gambar 5.7. Antarmuka Halaman Perangkat <i>Bluetooth</i>	86
Gambar 5.8. Implementasi Halaman Pengeluaran Lain-lain	87
Gambar 5.9. Potongan Kode Tambah Pengeluaran Lain-lain.....	87
Gambar 5.10. Implementasi Halaman <i>Dasboard</i>	88
Gambar 5.11. Potongan Kode Laporan Harian	89
Gambar 5.12. Hasil Cetak Laporan Penjualan Harian	89

Gambar 5.13. Implementasi Halaman Detail Transaksi (bagian satu).....	90
Gambar 5.14. Implementasi Halaman Detail Transaksi (bagian dua)	91
Gambar 5.15. Implementasi Halaman Retur (bagian satu)	92
Gambar 5.16. Implementasi Halaman Retur (bagian dua).....	92
Gambar 5.17. Implementasi Halaman Konfirmasi Retur.....	93
Gambar 5.18. Potongan Kode CreateReturn.....	94
Gambar 5.19. Hasil Cetak Nota Pengembalian Barang	95
Gambar 5.20. Implementasi Halaman <i>Login (Mobile)</i>	95
Gambar 5.21. Potongan Kode <i>Login</i>	96
Gambar 5.22. Implementasi Halaman Login (Web)	97
Gambar 5.23. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> (bagian satu)	98
Gambar 5.24. Potongan Kode Ringkasan Pendapatan Harian	98
Gambar 5.25. Potongan Kode Tren Penjualan Harian	99
Gambar 5.26. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> (Bagian dua)	100
Gambar 5.27. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> (Bagian tiga).....	101
Gambar 5.28. Implementasi Halaman Tingkat Stok	101
Gambar 5.29. Potongan Kode GetStocks.....	102
Gambar 5.30. Implementasi Halaman Tambah Produk (bagian satu).....	102
Gambar 5.31. Implementasi Halaman Tambah Produk (bagian dua)	103
Gambar 5.32. Implementasi Halaman Tambah Produk (bagian tiga)	103
Gambar 5.33. Potongan Kode Tambah Produk.....	104
Gambar 5.34. Implementasi Halaman Daftar Barang.....	105
Gambar 5.35. Implementasi Halaman Daftar Stok Opname.....	105
Gambar 5.36. Dialog Tambah Sesi Stok Opname.....	106
Gambar 5.37. Potongan kode Tambah Sesi Stok Opname.....	106
Gambar 5.38. Implementasi Halaman Stok Opname.....	107
Gambar 5.39. Implementasi Halaman Tambah Barang Opname	107
Gambar 5.40. Potongan Kode Tambah Entri Barang Stok Opname	108
Gambar 5.41. Implementasi Halaman Nota Daftar Barang Datang.....	108
Gambar 5.42. Implementasi Pembuatan Nota Barang Datang	109
Gambar 5.43. Potongan Kode Tambah Nota Barang Datang	110

Gambar 5.44. Implementasi Halaman Proses Nota Barang Datang (bagian konversi satuan)	111
Gambar 5.45. Implementasi Halaman Proses Nota Barang Datang (bagian pembagian stok)	111
Gambar 5.46. Implementasi Halaman Proses Nota Barang Datang (bagian ubah harga).....	112
Gambar 5.47. Potongan Kode Proses Nota Barang Datang.....	113
Gambar 5.48. Implementasi Halaman Nota Barang Datang (bagian cetak <i>barcode</i>)	114
Gambar 5.49. Potongan Kode Pembuatan <i>Barcode</i> Label.....	115
Gambar 5.50. Implementasi Halaman Nota Barang Datang (bagian kirim stok)	116
Gambar 5.51. Potongan Kode Kirim Stok	117
Gambar 5.52. Implementasi Halaman Penjualan	118
Gambar 5.53. Implementasi Halaman Detail Penjualan	118
Gambar 5.54. Potongan Kode GetTransaction.....	119
Gambar 5.55. Implementasi Halaman Retur.....	120
Gambar 5.56. Implementasi Halaman Detail Retur	120
Gambar 5.57. Potongan Kode GetReturn	121
Gambar 5.58. Implementasi Halaman Pengeluaran Kasir	121
Gambar 5.59. Implementasi Halaman Edit Pengeluaran Kasir.....	122
Gambar 5.60. Implementasi Halaman Daftar Pengguna.....	123
Gambar 5.61. Implementasi Halaman Tambah Pengguna	123
Gambar 5.62. Implementasi Halaman Edit Pengguna	124
Gambar 5.63. Potongan Kode Register Pengguna dan Ubah Pengguna.....	125
Gambar 5.64. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian stok)	126
Gambar 5.65. Potongan Kode Penyesuaian Stok Manual.....	127
Gambar 5.66. Potongan Kode GetStockHistory	127
Gambar 5.67. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian performa produk)	128
Gambar 5.68. Potongan Kode Laporan Performa Produk	129
Gambar 5.69. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian transfer stok)	130
Gambar 5.70. Potongan Kode Transfer Stok	130
Gambar 5.71. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian riwayat harga)	131

Gambar 5.72. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian atur harga).....	132
Gambar 5.73. Dialog Tambah Harga Produk	132
Gambar 5.74. Potongan Kode Ubah dan Tambah Harga	132
Gambar 5.75. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian cetak <i>barcode</i>)....	133
Gambar 5.76. Implementasi Halaman Detail Produk (bagian bundel)	134
Gambar 5.77. Potongan Kode Tambah Stok Bundel	134
Gambar 5.78. Implementasi Halaman Edit Produk	135
Gambar 5.79. Diagram Hasil Pertanyaan Pertama.....	172
Gambar 5.80. Diagram Hasil Pertanyaan Kedua	172
Gambar 5.81. Diagram Hasil Pertanyaan Ketiga	173
Gambar 5.82. Diagram Hasil Pertanyaan keempat	173
Gambar 5.83. Diagram Hasil Pertanyaan Kelima	174
Gambar 5.84. Diagram Hasil Pertanyaan Keenam	174
Gambar 5.85. Diagram Hasil Pertanyaan Ketujuh.....	175
Gambar 5.86. Diagram Hasil Pertanyaan Kedelapan.....	175
Gambar 5.87. Diagram Hasil Pertanyaan Kesembilan.....	176
Gambar 5.88. Diagram Hasil Pertanyaan Kesepuluh.....	176
Gambar 5.89. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-11	177
Gambar 5.90. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-12.....	177
Gambar 5.91. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-13.....	178
Gambar 5.92. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-14.....	178
Gambar 5.93. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-15.....	179
Gambar 5.94. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-16.....	179
Gambar 5.95. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-17.....	180
Gambar 5.96. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-18.....	180
Gambar 5.97. Diagram Hasil Pertanyaan Ke-19.....	181

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. <i>Framework</i> Pengembangan Aplikasi Berbasis Android berdasarkan Bahasa Pemrograman.....	15
Tabel 3.2. <i>Framework</i> Pengembangan Aplikasi Berbasis Website berdasarkan Bahasa Pemrograman.....	15
Tabel 4.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Login.....	21
Tabel 4.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Memproses Transaksi	22
Tabel 4.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Memproses Retur Produk	23
Tabel 4.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Pengeluaran Lainnya	25
Tabel 4.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Pengaturan Perangkat Bluetooth	26
Tabel 4.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Laporan Pengeluaran Lain-Lain	28
Tabel 4.7. Melihat Laporan Transaksi Penjualan	30
Tabel 4.8. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Pengguna	31
Tabel 4.9. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Stok.....	33
Tabel 4.10. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Pengadaan Barang	35
Tabel 4.11. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Supplier	37
Tabel 4.12. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Mengelola Produk.....	39
Tabel 4.13. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Stok Opname	42
Tabel 4.14. Daftar Antarmuka Aplikasi <i>Mobile</i>	43
Tabel 4.15. Daftar Antarmuka Aplikasi <i>Website</i>	45
Tabel 5.1. Hasil Pengujian Fungsionalitas	136
Tabel 5.2. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	170

INTISARI

Pembangunan Aplikasi POS (Point of Sales) Berbasis Android dan Website (Studi Kasus: Pelangi Baby Shop Gombang)

Intisari

Yohanes Alvian Wijaya Irawan

210711047

Pelangi Baby Shop Gombang, merupakan unit bisnis yang bergerak dalam bidang fesyen khususnya untuk keperluan ibu dan anak. Selama lebih dari 20 tahun berdiri, Pelangi Baby Shop telah mendirikan enam toko yang tersebar di Kabupaten Purwokerto dan Kabupaten Kebumen. Meskipun memiliki banyak cabang, Toko pelangi masih menggunakan sistem pencatatan stok dan penjualan secara manual. Hal tersebut menyebabkan pemilik toko kesulitan ketika akan melakukan pembelian barang kepada supplier serta pemilik toko tidak punya cara untuk memonitor seluruh penjualan yang terjadi pada setiap cabang toko miliknya.

Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi POS (*point of sale*) yang mampu mengatasi masalah tersebut. Aplikasi POS dibangun berbasis android untuk melayani penjualan dan retur barang sehari-hari, sedangkan aplikasi berbasis *website* digunakan untuk manajemen data seperti pengelolaan inventaris dan pelaporan penjualan dari seluruh toko. Selain itu demi meningkatkan efisiensi operasional, aplikasi diintegrasikan dengan *barcode scanner* untuk memindai barang yang dibeli oleh pelanggan, *printer thermal* untuk mencetak bukti nota pembelian, serta *printer label* yang digunakan untuk mencetak label barang yang disertai *barcode* untuk memudahkan inventaris.

Melalui aplikasi yang dibangun ini, pemilik toko beserta jajaran karyawannya merasa terbantu dengan pekerjaannya sehari-hari. Pemilik dapat memantau laporan penjualan dan stok dengan mudah, manajer operasional dapat memantau stok dan inventaris dengan efisien, dan kasir dapat melayani penjualan dengan cepat dan akurat. Dengan demikian, kinerja Pelangi Baby Shop secara keseluruhan semakin meningkat.

Kata Kunci: POS (*point of sale*), *multi store management*, *barcode scanner*, *printer thermal*, *printer label*.

Dosen Pembimbing I : Findra Kartika Sari Dewi, ST., MT., MM.

Dosen Pembimbing II : Eddy Julianto, ST., MT.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 19 Juni 2025