

Daftar Pustaka

- [1] M. Sanchez, E. Exposito dan J. Aguilar, "Industry 4.0: survey from a system integration perspective," *International Journal of Computer Integrated Manufacturing*, vol. 33, no. 10-11, pp. 1017-1041, 2020.
- [2] A. P. Sari dan S. , "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29-37, 2020.
- [3] Y. J. Purnomo, "Purnomo, Yudiyanto Joko," *Journal of Contemporary Administration and Management (ADMAN)*, vol. 1, no. 2, pp. 54-62, 2023.
- [4] A. G. Sumigar, S. C. Kumajas dan Q. C. Kainde, "E-Commerce Produk UMKM Kecamatan Ranoyapo Menggunakan Metode Extreme Programming," *JOURNAL OF INFORMATICS ENGINEERING*, vol. 3, no. 2, pp. 10-17, 2022.
- [5] W. M. Sari, A. Amran dan H. O. L. Wijaya, "PENERAPAN E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE EXTREME," *Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, vol. 5, no. 2, pp. 136-144, 2020.
- [6] M. I. Suherman, D. Maryani, I. Amir dan R. Angraeni, "Sistem E-Commerce untuk Meningkatkan Penjualan Alat Elektronik Menggunakan Metode Extreme Programming," *Journal of Security, Computer, Information, Embedded, Network, and Intelligence System*, vol. 2, no. 2, pp. 95-108, 2024.
- [7] F. Y. Ariyanto dan F. Ardiani, "Android-based REST API Integration for Counseling Services," *International Journal of Computer Applications*, vol. 185, no. 42, pp. 24-29, 2023.
- [8] A. Temi, Y. Rahmanto dan Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming Dalam Sistem Informasi Akademik SDN Kuala Teladas," *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, vol. 1, no. 2, pp. 44-51, 2023.
- [9] F. L. Gaol, S. Rahayu dan T. Matsuo, "The Development of Information System with Strategic Planning for Integrated System in the Indonesian Pharmaceutical

- Company,” *Open Engineering*, vol. 10, no. 1, pp. 721-732, 2020.
- [10] H. B. Rebah, H. Boukthir dan A. Chedebois, *Website Design and Development with Html5 and Css3*, Wiley-Iste, 2022.
- [11] A. Ramadhanti dan A. S. Slamet, “Developing E-Commerce Success Model by Measuring Website Quality of Indonesian MSMEs,” *ATLANTIS PRESS*, vol. 142, pp. 16-23, 2020.
- [12] F. Rizki, U. I. Kurnia, A. dan P. , “Perencanaan Arsitektur Sistem Informasi Sekolah dengan Pendekatan Togaf-Adm dalam Penerapan Standar Nasional Pendidikan,” *INFOTEK*, vol. 7, no. 1, pp. 12-22, 2024.
- [13] T. Laakkonen, “Transforming integrations of an organization from point-to-point to iPaaS,” LUT School of Engineering Science, 2023.
- [14] M. Lamothe, Y.-g. Guéhéneuc dan W. Shang, “A systematic review of API evolution literature,” *ACM Computing Surveys (CSUR)*, vol. 54, no. 8, pp. 1-36, 2021.
- [15] H. H. Asgar dan B. Hartono, “RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN,” *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, vol. 4, no. 1, pp. 8-14, 2022.
- [16] A. Arcuri, “RESTful API automated test case generation with EvoMaster,” *ACM Transactions on Software Engineering and Methodology (TOSEM)*, vol. 28, no. 1, pp. 1-37, 2019.
- [17] J. Ofoeda, R. Boateng dan J. Effah, “Application programming interface (API) research: A review of the past to inform the future,” *International Journal of Enterprise Information Systems (IJEIS)*, vol. 15, no. 3, pp. 76-95, 2019.
- [18] S. Gedriyansah dan S. , “Sistem Informasi Persediaan Alat Praktek Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Jurnal Ilmiah Informatika dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 5, no. 1, pp. 71-80, 2020.
- [19] I. Ahmad, R. I. Borman, J. Fakhrurozi dan G. G. Caksana, “Software development dengan Extreme Programming (XP) pada aplikasi deteksi kemiripan judul skripsi

- berbasis Android,” *Jurnal Inovtek Polbeng Seri Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 297-307, 2020.
- [20] A. A. Pratama dan I. H. Ikasari, “Analisis Dan Perancangan Sistem Lelang Online Pakaian Second Bermerek Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming,” *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, vol. 1, no. 9, pp. 1539-1548, 2022.
- [21] M. Fauzan dan M. N. Al Azzam, “Implementasi Metode Extreme Programming Pada Aplikasi Pengelolaan Sewa Mobil Berbasis Web,” *SMARTICS Journal*, vol. 9, no. 2, pp. 79-85, 2023.
- [22] S. H. Sulistiani, A. Yuliani dan F. Hamidy, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming,” *Technomedia Journal*, vol. 6, no. 1, pp. 1-14, 2021.
- [23] E. Novianti, E. A. Susilawati, M. F. Sesunan, N. Syamsiyah dan E. Y. Astuty, “Development wedding planner using extreme programming method,” *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, vol. 673, no. 1, pp. 12-49, 2019.
- [24] A. Olatunde, O. A dan N. L. Olenik, “Research and scholarly methods: Semi-structured interviews,” *Journal of the american college of clinical pharmacy*, vol. 4, no. 10, pp. 1358-1367, 2021.
- [25] B. C. Adi, “Linked In,” Microsoft, [Online]. Available: <https://www.linkedin.com/in/jupiteronepilot/>. [Diakses 15 2025].
- [26] I. dan G. Ejehiohen, “Personal Extreme Programming: Exploring Developers' Adoption,” dalam *AMCIS 2020 Proceedings*, bepress, 2020, pp. 1-10.
- [27] N. Sopiah dan M. P. Alfarizki, “Sistem Informasi Manajemen Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Pada Korem 044/Gapo Palembang,” *Jurnal Ilmiah Matrik*, vol. 25, no. 3, pp. 243-249, 2023.
- [28] R. N. Tuga, G. P. A. Oka dan K. D. Dhiu, “PENGEMBANGAN MODUL AJAR BERMUATAN CODING TEMA ALAM SEMESTA SUB TEMA BINTANG ANAK USIA 5-6

TAHUN DI KOBER HARAPAN BARU KECAMATAN AESESA SELATAN KABUPATEN NAGEKEO,” *IMEDTECH (Instructional Media Design and Technology)*, vol. 6, no. 2, p. 151–173, 2022.

- [29] B. Quvvatov, “WEB FRONT-END AND BACK-END TECHNOLOGIES IN PROGRAMMING,” *Theoretical aspects in the formation of pedagogical sciences*, vol. 3, no. 1, pp. 208-215, 2024.
- [30] A. Daoudi, G. ElBoussaidi, N. Moha dan S. Kpodjedo, “An exploratory study of MVC-based architectural patterns in android apps,” dalam *Proceedings of the 34th ACM/SIGAPP Symposium on Applied Computing*, 2019, pp. 1711-1720.
- [31] G. Paolone, R. Paesani, M. Marinelli dan P. Di Felice, “Empirical assessment of the quality of MVC web applications returned by xgenerator,” *Computers*, vol. 10, no. 2, p. 20, 2021.

Lampiran



Lampiran 1. Dokumentasi Tracking Process

Two screenshots of code editors. The left screenshot shows a PHP file named 'ProductModel.php' with methods like 'getVoucher', 'getProductCollab', and 'getProductCollect'. The right screenshot shows a Blade template file named 'index.php' with HTML structure for a product card and a table. Both screenshots show the code in a dark-themed editor with syntax highlighting.

Lampiran 2. Dokumentasi Pengerjaan

No	Revisi	Halaman
1	Tambahkan use case	Telah diperbaiki pada halaman 32-55
2	Perbaiki penulisan pada Bab 2, jelaskan capaian dari setiap bagian serta relevansinya dengan penelitian ini	Telah diperbaiki pada halaman 6-8
3	Tambahkan tabel perbandingan metode Extreme Programming dengan tiga teori lainnya pada Bab 2	Telah diperbaiki pada halaman 14
4	E Novianti, E A Susilawati, dkk, ini diperbaiki, hanya nama belakang saja (di tabel bab 2 juga sama)	Telah diperbaiki pada halaman 6-10
5	Masih terdapat kesalahan ketik (<i>typo</i>) dan kata-kata berbahasa Inggris yang belum dicetak miring	Menyesuaikan
6	Klarifikasi posisi Bramantyo Cipta Adi, apakah sebagai CEO Gutsmuths atau Kraken Ventura (sertakan sitasi dari LinkedIn).	Telah diperbaiki pada halaman 22
7	Tinjau kembali Bab 1, 2, dan 3. Mengapa alur berpikirnya sama dengan penelitian sebelumnya padahal tujuan penelitian ini berbeda? Jelaskan secara teknis pada Bab 3, terutama tahapan integrasi: dilakukan pada tahap apa, bagaimana teknisnya, dan alasan penggunaan API dalam penelitian ini.	Telah diperbaiki pada halaman 20-21
8	Gunakan kosakata yang sesuai dengan kaidah baku (KBBI). Contoh kata tidak baku: ketidakintegrasian.	Menyesuaikan
9	Diagram use case dan spesifikasi use case belum disertakan.	Telah diperbaiki pada halaman 32-55
10	Jelaskan kembali secara lebih rinci, apa masalah utama dari penelitian ini.	Telah diperbaiki pada halaman 2-3
11	Narasi mengenai studi sebelumnya terlalu singkat	Telah diperbaiki pada halaman 7-8
12	Penulisan judul bab perlu diberi spasi (<i>enter</i>)	Menyesuaikan
13	Sebutkan berapa kali wawancara dilakukan dan berapa lama durasinya.	Telah diperbaiki pada halaman 23
14	Jelaskan proses bisnis antara produksi non-influencer dan influencer secara lebih jelas dan pastikan alurnya dapat dipahami.	Telah diperbaiki pada halaman 28-31
15	Subbab 4.5 mengenai penyerahan produk perlu dilengkapi dengan narasi pendukung	Telah diperbaiki pada halaman 105

No	Revisi	Halaman
16	Jelaskan secara eksplisit siapa pengguna utama (user) dari sistem ini.	Telah diperbaiki pada halaman 17
17	Perbaiki keseluruhan penulisan	Menyesuaikan
18	Latar belakang perlu diarahkan pada pentingnya integrasi sistem dalam konteks penelitian ini.	Telah diperbaiki pada halaman 1-3
19	Perbaiki penulisan studi sebelumnya pada Bab 2.	Telah diperbaiki pada halaman 6-10
20	Penjabaran teori perlu dilakukan secara lebih rinci.	Telah diperbaiki pada halaman 11-16
21	Bab 3 perlu dilengkapi dengan penjelasan lebih detail	Telah diperbaiki pada halaman 17-23
22	Tambahkan pembahasan yang lebih detail pada Bab 4.	Telah diperbaiki pada halaman 24-107

Lampiran 3. Daftar Revisi