

**UPAYA KOMUNIKASI ORGANISASI “EXECUTIVE ROLEPLAY”
DALAM MENDUKUNG PEMAIN WANITA MENGHADAPI
PELECEHAN SEKSUAL DI GAME “GRAND THEFT AUTO V
ROLEPLAY”**



SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Memperoleh
Gelara Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)**

Oleh

ANDREAS KEVIN ERWAN RIZAL

180906646 / KOM

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

UPAYA KOMUNIKASI ORGANISASI "EXECUTIVE ROLEPLAY" DALAM
MENDUKUNG PEMAIN WANITA MENGHADAPI PELECEHAN SEKSUAL DI
GAME "GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY"

SKRIPSI

Disusun Guna Melengkapi Tugas Akhir Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

disusun oleh :

ANDREAS KEVIN ERWAN RIZAL

180906646

disetujui oleh :



Drs. Josep J. Darmawan, M.A.

Dosen Pembimbing

PROGRAM STUDI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Skripsi : Upaya Komunikasi Organisasi “Executive Roleplay” Dalam Mendukung Pemain Wanita Menghadapi Pelecehan Seksual Di Game “Grand Theft Auto V Roleplay”

Penyusun : Andreas Kevin Erwan Rizal

NPM : 180906646

Telah diuji dan dipertahankan pada Sidang Ujian Skripsi yang diselenggarakan pada

Hari / Tanggal : Kamis, 19 Juni 2025

Pukul : 13.00 WIB

Tempat : Ruang Pendadaran 3, Kampus IV Gedung Theresa Universitas Atma Jaya Yogyakarta

TIM PENGUJI

Rebekka Rismayanti, S.I.Kom, M.A.

Penguji Utama



Drs. Josep J. Darmawan, M.A.

Penguji I



Immanuel Dwi Asmoro Tunggal, S.I.Kom, M.I.Kom.

Penguji II



Irene Santika Vidiadari, S.I.Kom., M.A.

Ketua Program Studi S1 Ilmu Komunikasi

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andreas Kevin Erwan Rizal

NPM : 180906646

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : Upaya Organisasi "Executive Roleplay" Dalam Mendukung Pemain Wanita Menghadapi Pelecehan Seksual Di Game "Grand Theft Auto V Roleplay"

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini benar-benar hasil karya dan kerja saya sendiri. Skripsi ini bukan merupakan plagiasi, duplikasi maupun pencurian hasil karya orang lain.

Bila di kemudian hari diduga ada ketidaksesuaian antara fakta dengan pernyataan ini, saya bersedia untuk diproses oleh tim fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi. Bila terbukti bahwa terdapat plagiasi maupun bentuk ketidakjujuran lain, saya siap dan bersedia menerima sanksi berupa pencabutan keserjanaan saya.

Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran sendiri dan tanpa tekanan maupun paksaan dari pihak manapun.

Yogyakarta, 9 Juni 2025

Saya yang menyatakan,


Andreas Kevin Erwan Rizal

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala kesempatan, kekuatan, dan berkatnya, peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Upaya Organisasi ‘Executive Roleplay’ Dalam Mendukung Pemain Wanita Menghadapi Pelecehan Seksual Di Game ‘Grand Theft Auto V Roleplay’”.

Dalam proses mengerjakan skripsi peneliti sangat menyadari adanya kekurangan dan keterbatasan dalam penelitian ini, sehingga kritik dan saran terhadap penelitian ini dibutuhkan. Terakhir, peneliti juga merasakan adanya bantuan moral berupa semangat dari banyak pihak dalam mengerjakan dan menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, peneliti ingin menyampaikan terima kasih terdalem kepada:

1. Orang tua peneliti yang telah memberikan dukungan berupa doa, *moral support*, fasilitas, dan kesabaran kepada peneliti.
2. Drs. Josep J. Darmawan, M.A. selaku dosen pembimbing skripsi peneliti yang telah dengan sabar membantu dan membimbing peneliti dalam proses pengerjaan sehingga skripsi dapat tersusun.
3. Kakak peneliti, Irvan dan Meytha karena telah membantu memfasilitasi peneliti dalam mengerjakan skripsi dan mendukung untuk tetap berproses.
4. Freyjadour Sol-Falenas, peliharaan peneliti yang telah dengan senang hati menemani hari-hari pengerjaan skripsi di sisinya.
5. Grup Blacklist, Hizkia Ivan, Immanuel Aria Kristono, dan Bombom yang senantiasa mengingatkan peneliti untuk terus mengerjakan skripsinya dan tidak berhenti ditengah jalan, kalian terbaik!
6. Aditya Reza dan Rendy selaku teman dekat peneliti yang selalu mensupport dan memberikan dukungan moral dengan cara-cara yang unik dan menghibur, skripsi ini kupersembahkan untuk kalian! Tumbuh lebih baik dibanding diriku.

7. Sansan, Magnis, dan Arya selaku pejuang skripsi yang telah menemani peneliti dalam berproses dari awal hingga akhir. Akhirnya dapat menyusul kalian!
8. Teresa Mileanne selaku seseorang yang pernah berperan sebagai *role character* di dalam hidup peneliti, tanpamu saya tidak akan bisa berproses sejauh ini. Selamat dan sukses.
9. Maria Erena, selaku teman dekat yang sudah dianggap seperti adik oleh peneliti, yang telah menemani dan mendukung peneliti dalam mengerjakan skripsi. Maaf sudah membuatmu menunggu selama ini.
10. Margareta Puspita Ayu, selaku pejuang skripsi yang telah memberikan dorongan untuk peneliti melanjutkan skripsinya. Akhirnya bisa menyusul dirimu!

Yogyakarta, 9 Juni 2025



Andreas Kevin Erwan Rizal

ANDREAS KEVIN ERWAN RIZAL

180906646

Upaya Organisasi “Executive Roleplay” Dalam Mendukung Pemain Wanita
Menghadapi Pelecehan Seksual Di Game “Grand Theft Auto V Roleplay”

ABSTRAK

Fenomena pelecehan seksual pada wanita merupakan masalah yang sering terjadi. Berkembangnya teknologi dan internet memungkinkan tindakan pelecehan seksual terjadi di dalam media *online*, seperti *online game Grand Theft Auto V Roleplay*. Organisasi *online game Grand Theft Auto V Roleplay* sebagai pihak berwenang melakukan upaya komunikasi dalam mengatasi fenomena pelecehan seksual terhadap pemain wanita. Executive Roleplay sebagai organisasi telah menciptakan kanal pelaporan pada media komunikasi *Discord* yang berfungsi agar pemain dapat melaporkan tindakan pelecehan seksual. Melalui hasil penelitian terdahulu kanal pelaporan dapat memberikan rasa aman pemain wanita dan mengurangi frekuensi kasus pelecehan seksual. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mencari dan menjelaskan upaya komunikasi organisasi Executive Roleplay dalam mendukung pemain wanita menghadapi pelecehan seksual di *game Grand Theft Auto V Roleplay*.

Pada penelitian ini digunakan teori komunikasi organisasi dan teori *spiral of silence*. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis penulisan induktif. Pengumpulan data dilakukan peneliti menggunakan metode observasi langsung didalam *game* dan media komunikasi *Discord* Executive Roleplay. Peneliti juga melakukan wawancara dengan 5 narasumber yang relevan dengan objek penelitian. Reduksi data dilakukan setelah data terkumpul yang nantinya disajikan dalam bentuk kesimpulan sebagai hasil penelitian.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa upaya komunikasi organisasi Executive Roleplay telah berhasil melakukan upaya komunikasi guna memberikan rasa aman pemain wanita dan mengurangi frekuensi kasus pelecehan seksual pada *online game Grand Theft Auto V Roleplay*. Kanal pelaporan sebagai upaya organisasi Executive Roleplay mampu menyelesaikan tindakan pelecehan seksual secara efisien dengan sanksi yang diberikan cukup untuk memberi efek jera pada pelaku. Peraturan dan edukasi yang selalu disuarakan oleh pengurus, *admin*, dan *moderator* Executive Roleplay berhasil mengurangi frekuensi terjadinya kasus pelecehan seksual wanita dari tahun ke tahun. Dampak dari pelecehan seksual menciptakan pemikiran pada pemain wanita untuk tidak melaporkan pelecehan yang mereka alami dikarenakan rasa takut dirundung oleh pemain laki-laki. Hal ini membuat *admin* dan *moderator* bertindak lebih keras dalam menangani fenomena pelecehan seksual di dalam *game Grand Theft Auto V Roleplay*.

Kata Kunci: Pelecehan Seksual, *Grand Theft Auto V Roleplay*, *Online Game*, Komunikasi Organisasi, *Spiral of Silence*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	6
1. Akademik.....	6
2. Praktik.....	6
E. Kerangka Teori	7
1. Komunikasi Organisasi	7
2. Teori Spiral of Silence	12
F. Metodologi Penelitian.....	14
1. Jenis Penelitian.....	14
2. Metode Penelitian.....	15
3. Subjek Penelitian	15
4. Objek Penelitian	16
5. Sumber Data.....	16

6. Teknik Pengumpulan Data	17
7. Analisis Data	18
8. Triangulasi	19
BAB II	20
DESKRIPSI OBJEK PENELITIAN	20
A. Grand Theft Auto V (GTA V) Roleplay	20
B. Profile Executive Roleplay	22
C. Pemain Wanita dalam GTA V Roleplay	25
BAB III	27
TEMUAN DAN PEMBAHASAN	27
A. Temuan Data	27
1. Kriteria Narasumber sebagai pemain GTA V Roleplay	27
2. Fenomena pelecehan seksual di dalam GTA V Roleplay.....	30
3. Peran dan Fungsi dari organisasi Executive Roleplay.....	33
4. Upaya komunikasi organisasi Executive Roleplay dalam menangani fenomena pelecehan seksual terhadap pemain wanita.....	36
B. Pembahasan Data	42
BAB IV	49
PENUTUP	49
A. Kesimpulan.....	49
B. Saran.....	50
1. Saran Akademis.....	50
2. Saran Praktis.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Pemain Game Grand Theft Auto V	2
Gambar 1.2 Jumlah Pemain Game Grand Theft Auto V Roleplay	2
Gambar 1.3 Profile Executive Roleplay.....	4
Gambar 1.4 Elemen dalam Proses Komunikasi	8
Gambar 1.5 Proses Komunikasi Organisasi	9
Gambar 2.1 Game Grand Theft Auto V Roleplay.....	20
Gambar 2.2 Logo Server Executive Roleplay.....	22
Gambar 2.3 Admin dan Moderator Executive Roleplay	23
Gambar 2.4 Peraturan Server Executive Roleplay	24
Gambar 2.5 Streamer Youtube Jeni Jeyy Bermain di Server Executive Roleplay	24