

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas landasan, masalah, dan tujuan dibuatnya APMR, batasan-batasan dan metodologi yang digunakan, dan sistematika penulisan tugas akhir.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin cepat, khususnya teknologi *mobile*. Hal ini membuat masyarakat beradaptasi dengan teknologi *mobile* yang ada. Maka dari itu dengan berkembangnya teknologi *mobile* yang ada diharapkan mampu memberikan sarana yang diperlukan bagi kelangsungan, kenyamanan dan kemudahan hidup manusia.

Saat ini, teknologi *mobile* tidak hanya dapat digunakan untuk keperluan komunikasi seperti telepon atau sms, namun bisa digunakan untuk keperluan lain seperti pengiriman dan penerimaan data melalui internet yang dapat memberikan solusi bagi sebagian besar masyarakat.

Saat ini, terdapat banyak sekali restoran yang ada di Indonesia. Dengan jumlah yang banyak, kita dapat menemukan banyak sekali restoran. Namun dengan keterbatasan informasi atau sumber daya membuat restoran yang ada belum bisa memaksimalkan teknologi *mobile* yang ada untuk mempermudah pengelolaan pemesanan *menu*.

Oleh karena itu, dengan kemajuan teknologi *mobile* ini, maka diharapkan mampu membuat restoran yang ada

lebih efisien dan efektif serta mempermudah pengelolaan pemesanan menu.

Aplikasi ini akan dibangun oleh penulis untuk memberikan fungsionalitas berupa pengelolaan pemesanan menu yang terdiri dari penambahan pemesanan menu, pengelolaan pemesanan menu dan pembayaran pemesanan menu.

Aplikasi ini digunakan pada perangkat *mobile* seperti handphone berbasis android yang akan digunakan oleh para pegawai restoran tersebut untuk melakukan pengelolaan pemesanan *menu*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana melakukan pengelolaan pemesanan menu mulai dari tahap pemesanan melalui piranti mobile serta memproses dari tahap pengelolaan sampai tahap pembayaran melalui website ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembangunan aplikasi pengelolaan pemesanan menu pada restoran:

1. Membuat aplikasi mobile untuk pemesanan menu.
2. Membuat aplikasi website untuk memproses dari tahap pemesanan sampai tahap pembayaran.

1.4 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang terdapat dalam pembangunan sistem informasi ini adalah :

1. Aplikasi ini digunakan pada handphone yang memiliki sistem operasi android.
2. Sistem ini hanya digunakan dalam lingkup *intranet* / LAN.

1.5 Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan studi literatur yang dilanjutkan dengan membangun perangkat lunak, yaitu :

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data.

2. Membangun Aplikasi Perangkat Lunak

1. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

2. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi

prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

3. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

4. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

1.6 Sistematika penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan program yang dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan perangkat lunak.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi implementasi perangkat lunak dan ulasan hasil pengujian perangkat lunak.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan tugas akhir.

Sekian pembahasan landasan, masalah, dan tujuan dibuatnya APMR, batasan-batasan dan metodologi yang digunakan, dan sistematika penulisan tugas akhir. Pada bab selanjutnya akan membahas *review* aplikasi-aplikasi yang sejenis dengan APMR, perbandingan fitur APMR dengan aplikasi-aplikasi yang sudah ada, dan gambaran tentang APMR.