

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, pembangunan, pengkodean, dan pengujian sistem informasi TIBOX yang telah penulis lalui sedemikian rupa, maka dapat disimpulkan beberapa hal berikut:

1. Sistem *website* TIBOX dan beberapa *API* untuk pembangunan aplikasi TIBOX *mobile* telah berhasil dirancang sehingga dapat menjadi solusi dari permasalahan penyewaan alat berat pada pasar. Selain itu sistem informasi TIBOX juga dapat bersaing karena memiliki fitur tambahan lainnya seperti tempat wisata dan hotel.
2. Sistem informasi TIBOX telah berhasil dirancang dengan menerapkan metode *agile* dengan kerangka kerja *scrum* yang disesuaikan. Hal ini dapat memastikan bahwa sistem informasi yang dirancang sesuai dengan arahan dan kebutuhan *product owner*.

Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa pembangunan sistem informasi TIBOX telah melalui tahap analisis, perancangan, pengkodean, hingga pengujian dan memiliki fitur serta fungsionalitas yang sesuai dengan arahan Bapak Hilmi Hidayat selaku *product owner*. Dengan demikian, sistem ini siap untuk pembangunan lebih lanjut dan diharapkan dapat memberikan solusi yang efektif bagi permasalahan penyewaan alat berat di pasar.

B. Saran

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, pengkodean, dan pengujian sistem informasi TIBOX, terdapat beberapa saran yang dapat penulis usulkan agar dapat diterapkan pada sistem. Saran-saran yang disampaikan penulis bertujuan untuk pengembangan sistem informasi TIBOX pada kemudian hari. Saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Fitur riwayat log aktivitas untuk saat ini masih belum lengkap pada seluruh

data, sehingga kedepannya dapat diterapkan pada seluruh data agar keamanan dan kelayakan sistem informasi TIBOX dapat meningkat.

2. Fitur *reset password* dengan cara mengirimkan email kepada pengguna dapat dimodifikasi menggunakan *custom blade email*. Sehingga pengalaman pengguna dapat meningkat pada aspek autentikasi.
3. Fitur *multiple checkout* dapat direalisasikan pada pembangunan di kemudian waktu untuk menambahkan pengalaman pengguna
4. Mengganti atau menambah *payment gateway* selain midtrans karena midtrans tidak mendukung fitur *withdrawal* atau penarikan uang yang dapat diintegrasikan ke sistem. Dengan ini, proses penarikan yang saat ini masih *manual* dapat diotomisasi menggunakan *payment gateway* yang berbeda.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. Cholik, "PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI / ICT DALAM BERBAGAI BIDANG," *J. Fak. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 39–46, 2021.
- [2] L. Y. Siregar and M. I. P. Nasution, "Perkembangan Teknologi Infomasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online," *HIRARKI J. Ilm. Manaj. dan Bisnis*, vol. 2, no. 1, pp. 71–75, 2020, doi: 10.61166/interdisiplin.v1i1.5.
- [3] N. Mirantika, "Analisis Penerimaan Teknologi M-Commerce Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) Pada Penjualan Retail di Kabupaten Kuningan," *J. Nuansa Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 161–171, 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.5236.
- [4] I. M. S. Sandhiyasa, G. Indrawan, and I. G. A. Gunadi, "Evaluasi Sistem Informasi Kemajuan Akademik (SIsKA-NG) Mobile Menggunakan Metode Heuristic Evaluation, System Usability Scale, dan Concurrent Think Aloud," *J. Ilmu Komput. Indones.*, vol. 5, no. 2, pp. 1–13, 2020.
- [5] W. Hartasih, D. S. Rusdianto, and A. H. Brata, "Perancangan Aplikasi pada Pengelolaan Sewa Barang," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4415–4423, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5223>
- [6] "ADS Your Digital Transformation Partner," *admasolusi.com*. <https://admasolusi.com/#> (accessed Mar. 15, 2024).
- [7] Armanda. T. and Putra. A. D., "RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE UNTUK USAHA JUALAN HELM" *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 1, no. 1, pp. 17–24, 2020.
- [8] D. Saputra, R. Ishak, and Setiaji, "PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN MINIATUR BUS," *Syntax Lit. J. Ilm. Indones.*, vol. 4, no. 12, pp. 87–103, 2019, [Online]. Available: http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- [9] S. Santoso, I. A. Sitanggang, and G. Melisa, "Perancangan Perancangan Website E-Commerce Ineed.Id," *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 19–23, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/view/1915>
- [10] D. A. Afriansyah, D. Setiawati, and A. R. Bahtiar, "Membangun Website E-commerce di Toko Sean Shoes Menggunakan Metode Rapid Application Development," *JITU J. Inform. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available:

<https://www.ejournal.uby.ac.id/index.php/jitu/article/view/634>

- [11] Anita Wulansari, D. S. Y. Kartika, Agussalim, S. F. A. Wati, E. M. Safitri, and A. S. Fitri, "E-commerce *Website* Development Using *Scrum* Methods on Small Business," *Ijconsist Journals*, vol. 3, no. 2, pp. 8–12, 2022, doi: 10.33005/ijconsist.v3i2.69.
- [12] M. A. A. Candra and I. A. Wulandari, "SISTEM INFORMASI BERPRESTASI BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 7 KOTA METRO," *Junal Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 175–189, 2021, doi: 10.22141/2224-0721.16.4.2020.208486.
- [13] A. Permata Sari, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web," *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [14] S. Mariko, "APLIKASI *WEBSITE* BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS," *J. Inov. Teknol. Pendidik.*, vol. 6, no. 1, pp. 80–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i1.22280.
- [15] A. Hidayat, A. Yani, Rusidi, and Saadulloh, "Membangun *Website* SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MYSQL," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, 2019.
- [16] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, "Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel," *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, pp. 58–66, 2020.
- [17] Tumini and M. Fitria, "PENERAPAN METODE *SCRUM* PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *J. Inform. SIMANTIK*, vol. 6, no. 1, pp. 12–16, 2021, doi: 10.29408/jit.v3i1.1793.
- [18] D. Ferdiansyah, "Penerapan Konsep Model View Controller Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Klinik Kesehatan Berbasis Web," *J. Kaji. Ilm.*, vol. 18, no. 2, p. 195, 2018, doi: 10.31599/jki.v18i2.289.
- [19] M. Rahman and A. Azis, "Pelatihan Membangun Web Dinamis Dengan Model View Controller (MVC) Pada Siswa SMK Tritech Informatika Medan," *J. Pengabdi. Masy. Bangsa*, vol. 1, no. 10, pp. 2313–2318, 2023, doi: 10.59837/jpmba.v1i10.514.
- [20] C. Larman, P. Deemer, B. Vodde, and G. Benefield, *Scrum Primer: A Lightweight Guide to the Theory and Practice of Scrum*, Version 2. InfoQ, 2012. [Online]. Available: <https://scrumprimer.org/scrumprimer20.pdf>
- [21] B. Kharisma and N. Santoso, "Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Kolaboratif Menggunakan *Scrum*," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan*

Ilmu Komput. Univ. Brawijaya, vol. 4, no. 3, pp. 723–732, 2020.

- [22] Fahrezi A, Salam F, Ibrahim G, Syaiful R, and Saifudin A. “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia,” *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*. vol. 1, no. 1, pp. 1-5, 2022.

