

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Pembelajaran *Tenses* Berbasis Multimedia (SITENS) telah berhasil dikembangkan.
2. SITENS terbukti dapat membantu mempermudah pemahaman pengguna dalam mempelajari materi 16 (enam belas) bentuk waktu dalam bahasa Inggris atau lebih dikenal dengan *tenses*, hal ini terlihat dari hasil pengujian yang diberikan kepada responden, 81% responden mengatakan sangat baik dan baik untuk keseluruhan implementasi SITENS, sedangkan 97% responden mengatakan lebih mudah belajar menggunakan SITENS daripada dengan membaca buku pelajaran.
3. Pengubahan (*edit*) data soal dalam SITENS tidak dapat dilakukan oleh 2 (dua) admin atau lebih dalam waktu bersamaan.

V.2 Saran

Beberapa saran penulis untuk pengembangan Sistem Pembelajaran *Tenses* Berbasis Multimedia (SITENS):

1. Sistem menyediakan pilihan tingkat kesulitan yang berbeda untuk setiap latihan soal yang ada.
2. Sistem menyajikan variasi bentuk soal yang lebih banyak sehingga akan lebih terlihat menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 2004. *Jalan Pintas Menguasai Macromedia Flash MX*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Hendratman, Hendi, 2006. *The Magic of Macromedia Director*, Penerbit Informatika, Bandung.
- Jayan, 2007. *64 Trik Tersembunyi Flash*, Maxikom.
- Madcoms, 2005. *Seri Panduan Lengkap Macromedia Director MX 2004*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Madcoms, 2008. *Panduan Belajar Desain Grafis CorelDRAW X4*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Maharani, Aulia Yuli, 2007. *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat Untuk Anak Tuna Rungu Dan Wicara Dengan Visualisasi 3D*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Nadar, F.X., 2001. *The Pragmatic Uses Of Auxiliary Verbs Can, Could, Will And Would For Communicative Purposes*, Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Ningsih, Shanti Ratna, 2008. *DPPL Pengembangan Sistem Pembelajaran Tenses Berbasis Multimedia (SITENS)*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Ningsih, Shanti Ratna, 2008. *SKPL Pengembangan Sistem Pembelajaran Tenses Berbasis Multimedia (SITENS)*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Pramono, Gatot, 2008. *Manfaat Multimedia Pembelajaran, Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pendidikan*, Departemen Pendidikan Nasional.
- Pujianti, Melianawanti, 2006. *Pembangunan Game Pembelajaran Bahasa Inggris Double Players Dengan Menggunakan Control Joystick*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Sukur, Silvester Goridus, 2007. *Complete English Grammar For Toefl Test*, Indonesia Cerdas.

Supono Idi, Widie Cahya, 2004. *Panduan Menguasai 16 Tenses*, Penerbit PT Kawan Pustaka, Depok.

Suryani, 2006. *Exploring The Internet Usage for English Language Learning*, Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Tim Teknik Informatika, 2007. *Dasar Multimedia : Pengembangan Multimedia*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Veronica, Natalia, 2008. *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Sistem Transportasi Dan Pengeluaran Pada Tumbuhan Berbasis Multimedia*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Yunita, Silvia Syerin, 2008. *Pengembangan Aplikasi Jarimatika Untuk Anak TK Berbasis Multimedia*, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

www.free-backgrounds.com

www.Xtras.Tabuleiro.com, 2008.