

**PENGEMBANGAN PORTAL BERITA BERBASIS REVERSE
AJAX**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Disusun oleh:

ADI PRABOWO

No.Mhs : 02 07 03443 / TF

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas akhir berjudul

PENGEMBANGAN PORTAL BERITA BERBASIS REVERSE AJAX

Disusun Oleh

Adi Prabowo (NIM : 02 07 03443)

Dinyatakan telah memenuhi syarat

Pada Tanggal : Desember 2009

Pembimbing I,

Pembimbing II,

F. Spty Rahayu S.T., M.Kom.

Thomas Suselo S.T., M.T.

Tim Penguji :

Penguji I,

F. Spty Rahayu S.T, M.Kom.

Penguji II,

Penguji III,

Irya Wisnubhadra S.T., M.T.

Eddy Julianto S.T., M.T.

YOGYAKARTA, DESEMBER 2009
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

Dekan,

Paulus Mudjihartono, S.T, M.T

HALAMAN PERSEMBAHAN

“It is HARD TO fail, BUT IT IS WORSE NEVER TO HAVE TRIED TO SUCCEED.”

- THEODORE ROOSEVELT -



Karya ini kupersembahkan untuk:

Juhan Yesus Kristus,

Orang tua dan adikku terkasih,

Yulia dan teman – temanku,

& Segenap alam semesta.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Kepada Yesus Kristus, karena atas kasih, anugerah dan kemurahanNya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Skripsi adalah studi akhir yang merupakan salah satu tugas akhir yang diwajibkan pada mahasiswa Program Studi Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta setelah lulus mata kuliah teori, praktikum, dan kerja praktik. Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini tidak lupa pula penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dan waktu yang telah diberikan kepada penulis dalam melaksanakan skripsi maupun dalam penyusunan laporan ini, yaitu khususnya kepada:

1. Bapak Paulus Mudjihartono, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Bapak Kusworo Anindito, S.T., M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu F. Spty Rahayu, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I.
4. Bapak Thomas Suselo S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II.

5. Orang tua tercinta dan adikku terkasih yang selalu membimbing, mendukung dan memberikan doa restu.
6. Teman spesialku, Yulia Kristiyanti, yang selalu tak henti - hentinya mendoakan dan mendorong untuk segera menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini.
7. Sahabat - sahabat terbaikku Edwin, Felix, Ferry, Marisa, Ira, Erika, terima kasih buat dukungannya, kalian selalu di hatiku.
8. Saudara - saudara seiman yang selalu mendukung dan mendoakan.
9. Rekan - rekan sekerja di TICKK Digital (Pak Eddy, Thomas), rekan - rekan di C.V. Tukarduid.
10. Seluruh dosen dan staf Program Studi Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.
11. Semua teman-teman yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah memberikan dorongan dan semangat yang sangat berarti.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna karena memiliki keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan. Akhir kata, semoga laporan ini dapat berguna bagi semua orang.

Yogyakarta, 20 Nopember 2009

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
INTISARI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB 1 : PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 : LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Internet.....	5
2.2 Portal.....	7
2.3 Reverse Ajax.....	16
BAB 3: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.1 Analisis Sistem.....	19
3.1.1 Lingkup Masalah.....	19
3.1.2 Perspektif Produk.....	19
3.1.3 Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	20
3.1.4 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	21
3.1.5 Entity Relationship Diagram.....	29
3.2 Perancangan Sistem.....	30
3.2.1 Deskripsi Arsitektural.....	30
3.2.2 Deskripsi Perancangan Antarmuka dan Fungsional.....	32
BAB 4 : Pengkodean dan Pengujian Perangkat Lunak.....	46
4.1 Pengkodean Perangkat Lunak.....	46
4.2 Pengujian Antarmuka Perangkat Lunak.....	51
4.2.1 Halaman Index.....	51
4.2.2 Halaman View Berita.....	52
4.2.3 Halaman Kategori.....	53
4.2.4 Halaman Pencarian.....	54
4.2.5 Halaman Member.....	55
4.2.6 Halaman Artikel Saya.....	56
4.2.7 Halaman Tambah Berita.....	57
4.2.8 Halaman Ubah Berita.....	58
4.2.9 Halaman Edit Profile.....	59
4.2.10 Halaman Edit Password.....	60
4.2.11 Halaman Administrator.....	61
4.2.12 Halaman View Administrator.....	61
4.2.13 Halaman Tambah Administrator.....	62

4.2.14 Halaman Edit Administrator 62

4.2.15 Halaman View Member 63

4.2.16 Halaman Edit Member 64

4.2.17 Halaman View Berita 64

4.2.18 Halaman Tambah Berita 65

4.2.19 Halaman Edit Berita 66

4.2.20 Halaman View Comment 67

4.2.21 Halaman View Kategori 68

4.2.22 Halaman Tambah Kategori 68

4.2.23 Halaman Edit Kategori 69

4.3 Tabulasi Pengujian Perangkat Lunak 70

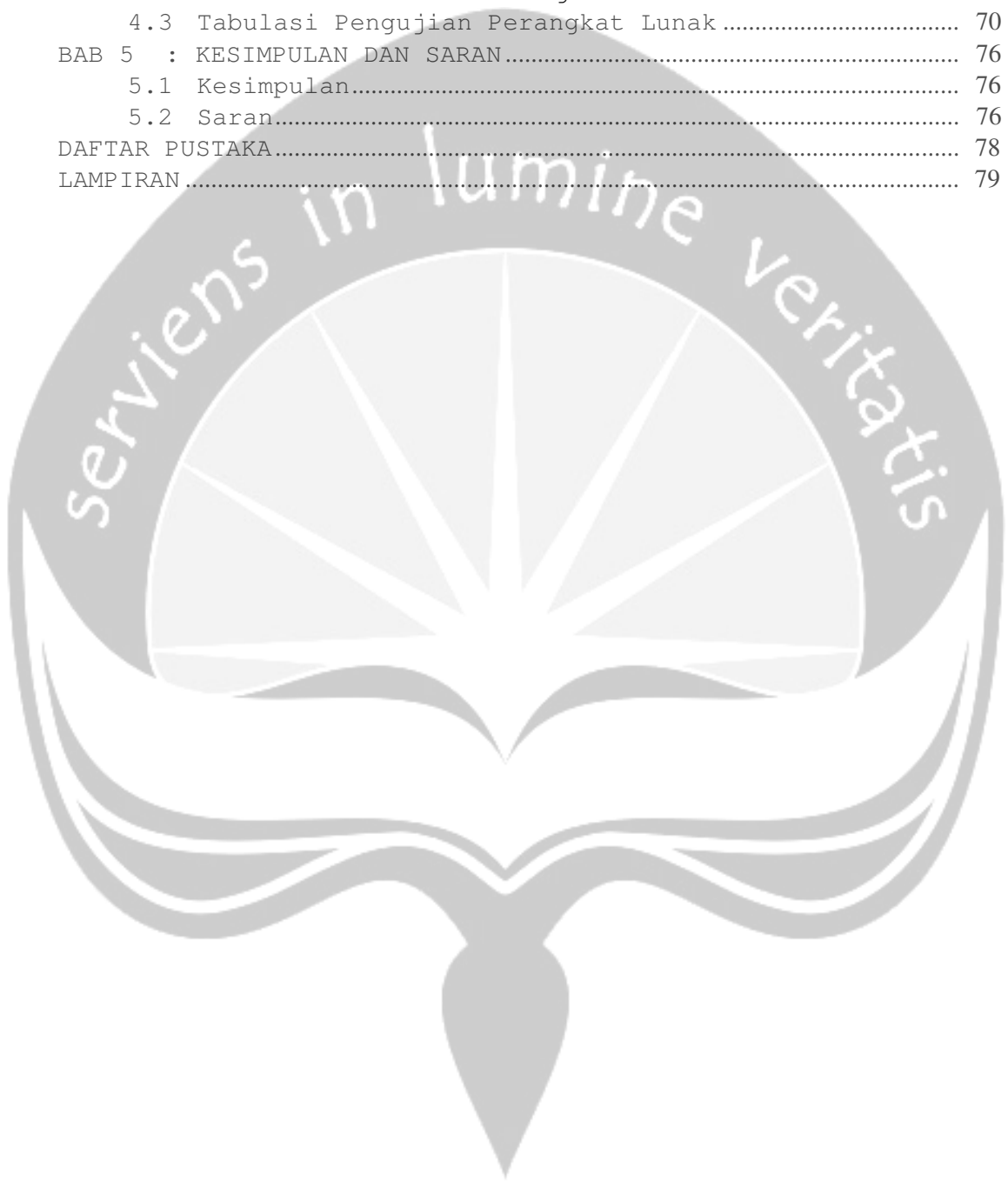
BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN 76

5.1 Kesimpulan 76

5.2 Saran 76

DAFTAR PUSTAKA 78

LAMPIRAN 79



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model aplikasi web tradisional (klasik)	16
Gambar 2.2 Model aplikasi web berbasis Ajax.....	17
Gambar 2.3 Model aplikasi web dengan Reverse Ajax.....	17
Gambar 3.1 DFD Level 0	22
Gambar 3.2 DFD Level 1	24
Gambar 3.3 DFD Level 2 Pengelolaan Berita.....	25
Gambar 3.4 DFD Level 2 Pengelolaan User	26
Gambar 3.5 DFD Level 2 Pengelolaan Data Anggota.....	27
Gambar 3.6 DFD Level 2 Pengelolaan Komentar.....	28
Gambar 3.7 ERD.....	29
Gambar 3.8 Deskripsi Arsitektural.....	30
Gambar 3.9 Antarmuka Home Page.....	33
Gambar 3.10 Antarmuka View Berita.....	34
Gambar 3.11 Antarmuka Tambah Berita.....	35
Gambar 3.12 Antarmuka Edit Data Pribadi.....	36
Gambar 3.13 Antarmuka Login Administrator.....	36
Gambar 3.14 Antarmuka View Admin.....	37
Gambar 3.15 Antarmuka Tambah Admin.....	37
Gambar 3.16 Antarmuka Edit Admin.....	38
Gambar 3.17 Antarmuka Hapus Admin.....	38
Gambar 3.18 Antarmuka View Berita Admin.....	39
Gambar 3.19 Antarmuka Tambah Berita Admin.....	40
Gambar 3.20 Antarmuka Edit Berita.....	41
Gambar 3.21 Antarmuka Hapus Berita.....	41
Gambar 3.22 Antarmuka View Kategori.....	42
Gambar 3.23 Antarmuka Tambah Kategori.....	42
Gambar 3.24 Antarmuka Edit Kategori.....	43
Gambar 3.25 Antarmuka Hapus Kategori.....	43
Gambar 3.26 Antarmuka View Member.....	44
Gambar 3.27 Antarmuka Tambah Member.....	44
Gambar 3.28 Antarmuka Edit Member.....	45
Gambar 3.29 Antarmuka Hapus Member.....	45
Gambar 4.1 Halaman Index.....	52
Gambar 4.2 Halaman View Beria.....	53
Gambar 4.3 Halaman Kategori.....	54
Gambar 4.4 Halaman Pencarian.....	55
Gambar 4.5 Halaman Member.....	56
Gambar 4.6 Halaman Artikel Saya.....	57
Gambar 4.7 Halaman Tambah Berita.....	58
Gambar 4.8 Halaman Ubah Berita.....	59
Gambar 4.9 Halaman Edit Profile.....	60
Gambar 4.10 Halaman Edit Password.....	60
Gambar 4.11 Halaman Administrator.....	61

Gambar 4.12 Halaman View Administrator..... 61

Gambar 4.13 Halaman Tambah Administrator..... 62

Gambar 4.14 Halaman Edit Administrator..... 63

Gambar 4.15 Halaman View Member 63

Gambar 4.16 Halaman Edit Member 64

Gambar 4.17 Halaman View Berita 65

Gambar 4.18 Halaman Tambah Berita..... 66

Gambar 4.19 Halaman Edit Berita 67

Gambar 4.20 Halaman View Comment..... 67

Gambar 4.21 Halaman View Kategori..... 68

Gambar 4.22 Halaman Tambah Kategori..... 68

Gambar 4.23 Halaman Edit Kategori..... 69



PENGEMBANGAN PORTAL BERITA BERBASIS REVERSE AJAX

Adi Prabowo

02 07 03443

INTISARI

Saat ini pemanfaatan *internet* telah merasuk dalam kehidupan. Dari mulai aplikasi sederhana berupa *chatting*, penelusuran WWW, *email*, sampai kepada fasilitas teknologi *internet* yang memungkinkan untuk menelepon teman atau saudara di luar negeri dengan layanan *VOIP (Voice Over Internet Protocol)*. Salah satu aplikasi *internet* adalah *portal*, *portal* adalah aplikasi berbasis *web*. Aplikasi ini menyediakan akses suatu titik tunggal dari informasi *online* terdistribusi, seperti dokumen yang didapat melalui pencarian, kanal berita, dan link ke situs khusus.

Semakin berkembangnya komunitas *online* di *internet* menyebabkan munculnya tuntutan bagi pengelola *portal*, khususnya *portal* berita, untuk menyediakan servis atau layanan yang lebih baik, lebih akurat dan lebih *real-time* dalam menyajikan berita. Disamping layanan yang optimal, *portal* berita dituntut untuk dapat diakses dimana saja. Perangkat lunak Instant! dikembangkan untuk menjawab tuntutan tersebut. Perangkat lunak Instant! yang diimplementasikan menggunakan teknologi *Reverse Ajax* merupakan *portal* berita yang *real-time* yang dapat diakses melalui jaringan *internet*.

Kata kunci : *Internet, Portal, Ajax, Reverse Ajax*.

Pembimbing I : F. Spty Rahayu S.T., M.Kom.

Pembimbing II : Thomas Suselo S.T., M.T.

Tanggal kelulusan : Desember 2009