BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sektor Usaha Kecil dan Menengah *(UKM)* merupakan bagian penting dari perekonomian suatu negara ataupun daerah. Iklim usaha yang mulai membaik menjadikan sektor ini semakin berkembang. *UKM* ini juga berdampak penting dalam penyerapan tenaga kerja. *UKM* juga sangat produktif dalam menghasilkan tenaga kerja baru serta dapat mendukung pendapatan rumah tangga. *UKM* juga mempunyai fleksibilitas yang bagus jika dibandingkan dengan usaha berkapasitas besar. Contoh *UKM* disini bisa berbagai macam, mulai dari usaha *handycraft*, membuka usaha makanan, jasa sewa kendaraan dan lain-lain.

Tetapi ternyata sangat disayangkan perkembangan ini tidak diimbangi dengan promosi dan pemanfaatan dalam bidang *IT (Information Technology)* dalam mengembangkan usahanya. Penggunaan *internet* sebagai media teknologi informasi dalam menunjang *UKM* bisa dijabarkan menjadi beberapa poin sebagai berikut:

1. Komunikasi

   Internet digunakan sebagai media komunikasi dengan berbagai pihak. Misalnya disini antara *UKM* dengan *supplier* atau *UKM* dengan calon pembeli.

2. Promosi

   Yang dimaksud adalah *Internet* digunakan sebagai sarana promosi jasa atau produk yang ditawarkan oleh *UKM*. Salah satunya adalah dengan menggunakan *Website*.

3. Website

Pembuatan *website* bagi jasa atau produk *UKM* yang akan di jual, dari *website* ini kita dapat mengukur seberapa efektif promosi yang dilakukan dengan mengamati statistik pengunjung *website* yang masuk serta *feed back* yang masuk melalui *website* kita.

Penggunaan *website* sangat bermanfaat untuk memasarkan produk secara lebih luas karena kemampuannya yang dapat dibuka dimana saja. Tak hanya sebagai media promosi tetapi alangkah baiknya jika dapat juga dimanfaatkan sebagai ajang penjualan produk langsung pada calon pembeli. Calon pembeli tak perlu jauh-jauh harus ke *showroom* untuk sekedar melihat-lihat maupun membeli produk yang diinginkan.

Perkembangan dalam pembuatan situs *web*-pun juga banyak mengalami perkembangan. Dengan aplikasi seperti *flash*, bahasa *javascript* dan *XML*, situs *web* dapat dimodifikasi sesuai keinginan pembangun. Pada perkembangan sekarang, gabungan teknologi yang disebut sebagai *AJAX(Asynchronous JavaScript And XML)* mulai banyak dipakai. Sebagai method baru *AJAX* memiliki kelebihan untuk dapat mengontrol suatu halaman *web* berganti atau melakukan parsial *update* tanpa melakukan *refresh* terlebih dahulu. Dengan demikian user tidak perlu menunggu suatu halaman berganti menjadi layar putih dan kemudian memunculkan halaman baru. Dengan menggunakan *AJAX ASP.NET* aplikasi ini dapat lebih kaya akan berbagai isi. *AJAX ASP.NET* merupakan teknologi baru yang mulai banyak dipakai untuk *website* yang modern karena kemampuannya dalam menyajikan *content* yang lebih beragam

sehingga dapat mengakomodir keinginan dari pemilik usaha maupun calon pembeli untuk memilih produk yang akan dibelinya secara lebih dinamis dan menarik.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat diambil suatu rumusan masalah, yaitu :

1. Bagaimana menerapkan *AJAX ASP.NET* dalam pembuatan aplikasi *OnLine Shopping Pada MM TexCraft*?
2. Bagaimana menerapkan *AJAX ASP.NET* untuk mengkustomisasi produk yang ditawarkan?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat besarnya ruang lingkup sistem permasalahan maka akan diberikan batasan-batasan, sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dijalankan pada jaringan LAN(lokal) dan pembayaran melalui kartu kredit hanya berupa simulasi saja.
2. Pembangunan perangkat lunak menggunakan pemrograman *Microsoft Visual Studio .Net 2005* dengan *.Net Framework 2.0.*
3. Sistem operasi yang didukung adalah untuk instalasi *Microsoft Visual Studio .Net 2005* dan *AJAX ASP.NET* adalah *Microsoft Windows XP Service Pack 2.*
4. *Internet Browser* menggunakan *Internet Explorer 6* keatas dengan AJAX *support* untuk *server* dan minimal *Internet Explorer 5* untuk *client*.
5. Sistem operasi *server* dapat menggunakan *Windows XP.*

1.4 Maksud dan Tujuan

Dengan pembangungan *website i*ni diharapkan menjadi sarana promosi dan distribusi yang lebih luas sehingga dapat meningkatkan pendapatan pengusaha. Calon pembeli memperoleh kemudahan dalam mengetahui dan membeli produk-produk yang akan dibeli dengan lebih mudah dan dinamis serta kemudahan dalam pemesanan, dimana calon pembeli dapat melakukan kustomisasi terhadap produk tertentu yang tersedia.

Penggunaan method *AJAX* dipadukan dengan *ASP.NET* diharapkan pembangunan situs web ini dapat memaksimalkan apa yang menjadi kebutuhan user dan juga sebagai penelitian terhadap method baru.

1.5 Metodologi

Dalam penyusunan tugas akhir ini data diperoleh dengan dengan :

1. Metode Penelitian Kepustakaan

   Penulis menggunakan metode ini untuk mencari sumber pustaka yang mendukung untuk pembentukan sistem yang akan dibuat dengan melalui buku, dan artikel yang terkait

2. Metode Pembangunan Perangjat Lunak

   a. Analisa

      Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat.

   b. Perancangan

      Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan.

   c. Pengkodean

      Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman bagi pembaca, maka penyusunan tugas akhir ini terdiri dari lima bab, yaitu Pendahuluan, Landasan Teori, Analisis dan Perancangan Sistem, Implementasi dan Pengujian, Kesimpulan dan Saran.

Adapun pembahasan dari tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB 1 Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi penjelasan mengenai tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan

Bab IV Implementasi dan Pengujian

Pada bab ini akan diberikan gambaran mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan

sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan tugas akhir dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.