

BAB VI

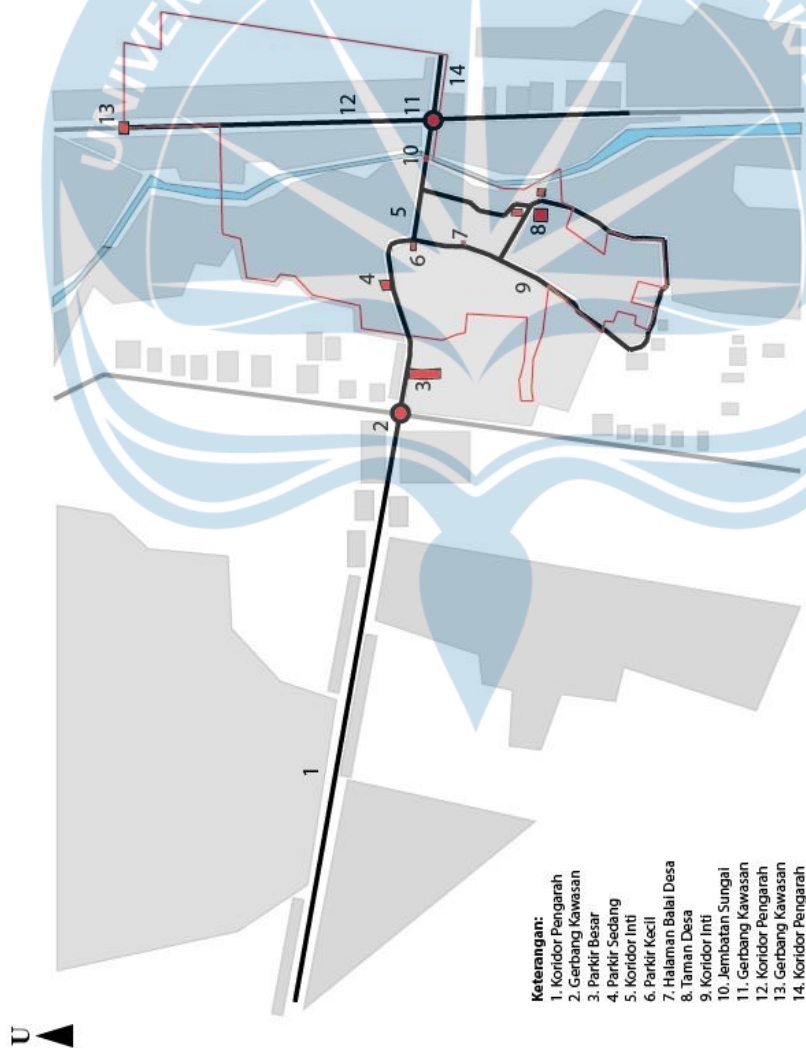
KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

PENGEMBANGAN DESA WISATA MANDING SEBAGAI

SENTRA KERAJINAN KULIT

6.1 Konsep Perencanaan Pengembangan Desa Wisata Manding sebagai Sentra Kerajinan Kulit

6.1.1 Konsep Penekanan Desain



Gambar 6.1 : Konsep Batasan Ruang Pengembangan

Sumber : Analisis Penulis

Tabel 6.1 : Konsep Penekanan Desain Kawasan Desa Wisata Manding

Sarana dan Prasarana	Penekanan Desain
Sarana Pejalan Kaki	Menghadirkan pedestrian yang ramah bagi pejalan kaki. Pedestrian dilengkapi dengan street furniture sebagai pengikat kesatuan kawasan.  Permukaan pedestrian memiliki tekstur yang berbeda untuk pengikat kesatuan kawasan 
Signage	Signage atraktif untuk menarik perhatian pengunjung Proporsi signage dengan lingkungan sekitar yang cukup 
Gerbang kawasan	Gerbang kawasan yang atraktif untuk menarik perhatian pengunjung Skala monumental untuk menarik perhatian pengunjung Mendesain ruang terbuka di sekitar gerbang untuk memperkuat kesan monumental 
Ruang publik	Mengembangkan taman desa sebagai ruang publik
Toilet	Mengembangkan fasilitas toilet di sekitar kawasan
Jaringan air bersih	Mengembangkan jaringan air bersih untuk konsumsi kawasan
Parkir	Mengembangkan titik-titik kantung parkir

Sumber : Analisis Penulis

6.1.2 Konsep Besaran Ruang

Tabel 6.2 : Konsep Kebutuhan Ruang

Wisatawan			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
R. Parkir sepeda	1,02 m ² / sepeda	20	20,4
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	100	170
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	50	920
R. Parkir bus	29,8 m ² / bus	4	119,2
Pusat informasi	Sekretariat desa Manding dan <i>signage</i> wisata	-	-
Showroom kerajinan kulit	Showroom kerajinan kulit desa Manding	-	-
Rumah produksi kerajinan kulit	Rumah warga desa Manding	-	-
Kios makanan dan minuman ringan	Kios milik warga	-	-
Warung makan	Tempat wisata kuliner di desa Manding	-	-
Taman	-	-	-
Tempat duduk	0,16 m ² / orang	100	16
Toilet	1,3m ² / toilet	18	23,4
	2,8m ² / toilet difabel	3	8,4
R. ibadah	Masjid di kawasan desa Manding	-	-
Jalur pejalan kaki	0,36m ² / orang	2	0,72
	0,97m ² / kursi roda	1	0,97
		Jumlah	1279,09

Pengelola sekretariat			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
Ruang tamu	(sudah tersedia di sekretariat)	-	-
Signage wisata	1,02 m ² / <i>signage</i>	9	9,18
Peta kawasan	-	-	-
Toilet	(sudah tersedia di sekretariat)	-	-
R. ibadah	(sudah tersedia di sekretariat/ masjid desa Manding)	-	-
		Jumlah	9,18

Pengrajin kulit			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
Bengkel produksi kerajinan kulit	(produksi di masing-masing rumah warga)	-	-
R. Pelatihan kerajinan kulit	(Pelatihan di masing-masing rumah warga)	-	-
Toilet	(di masing-masing rumah warga)	-	-
Tempat beribadah	(di masing-masing rumah warga/ di masjid desa Manding)	-	-
R. Drop off barang	18,4 m ² / mobil	8	147,2
		Jumlah	147,2

Sumber : Analisis Penulis

Tabel 6.3 : Konsep Kebutuhan Ruang

Pengelola showroom			
Kebutuhan ruang	Standar ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
Showroom kerajinan kulit	(sudah tersedia)	-	-
Tempat istirahat	(sudah tersedia di masing-masing showroom)	-	-
Toilet	(sudah tersedia di masing-masing showroom)	-	-
R. ibadah	(sudah tersedia di masing-masing showroom/ masjid di desa Manding)	-	-
Gudang	(sudah tersedia di masing-masing showroom)	-	-
R. Parkir sepeda	1,02 m ² / sepeda	10	10,2
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	20	34
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	5	92
R. Drop off barang	18,4 m ² / mobil	6	110,4
		Jumlah	246,6
Penjual makanan			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
Dapur	(di masing-masing rumah warga)	-	-
Gudang	(di masing-masing rumah warga)	-	-
Tempat makan	(di masing-masing rumah warga)	-	-
R. drop off barang	18,4 m ² / mobil	4	73,6
Toilet	(di masing-masing rumah warga)	-	-
R. ibadah	(di masing-masing rumah warga/ di masjid desa Manding)	-	-
		Jumlah	73,6
Penjual makanan ringan			
Kebutuhan ruang	Standar ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
Kios	(sudah tersedia)	-	-
Tempat istirahat	(sudah tersedia di masing-masing kios)	-	-
Toilet	(sudah tersedia di masing-masing kios)	-	-
R. ibadah	(sudah tersedia di masing-masing kios/ masjid di desa Manding)	-	-
Gudang	(sudah tersedia di masing-masing kios)	-	-
R. Parkir sepeda	1,02 m ² / sepeda	10	10,2
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	10	17
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	2	36,8
R. Drop off barang	18,4 m ² / mobil	3	55,2
		Jumlah	119,2

Sumber : Analisis Penulis

Tabel 6.4 : Konsep Kebutuhan Ruang

Petugas kebersihan			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
R. Parkir Sepeda	1,02 m ² / sepeda	5	5,1
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	5	8,5
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	2	36,8
R. Parkir truk sampah	17,4 m ² / truk	2	34,8
Kantor	8m ²	2	16
Janitor	0,56m ² / sapu/pel	3	1,68
	0,41m ² / tempat sampah roda	3	1,23
R. Loker	0,32m ² / loker/orang	10	3,2
Tempat istirahat	2,2m ² /orang	5	11
Toilet	1,3m ² / toilet	2	2,6
R. ibadah	1m ² / orang	3	3
TPS sampah	-	-	-
		Jumlah	123,91
Petugas keamanan			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
R. Parkir sepeda	1,02 m ² / sepeda	5	5,1
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	5	8,5
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	2	36,8
Kantor	8m ²	2	16
R. Tamu	-	2	-
R. Loker	0,32m ² / loker/orang	10	3,2
Pos penjagaan	2,2m ² /unit	3	6,6
Tempat istirahat	2,2m ² /orang	5	11
Toilet	1,3m ² / toilet	3	3,9
R. ibadah	1m ² / orang	3	3
		Jumlah	94,1
Petugas parkir			
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan
R. Parkir sepeda	1,02 m ² / sepeda	5	5,1
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	5	8,5
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	2	36,8
Kantor	8m ²	2	16
R. Loker	0,32m ² / loker/orang	10	3,2
Pos penjagaan	2,2m ² /unit	3	6,6
Tempat istirahat	2,2m ² /orang	5	11
Toilet	1,3m ² / toilet	3	3,9
R. ibadah	1m ² / orang	3	3
		Jumlah	94,1

Sumber : Analisis Penulis

Tabel 6.5 : Konsep Kebutuhan Ruang

Penyedia jasa angkutan				
Kebutuhan Ruang	Standar Ruang	Jumlah Pelaku	Luas Lahan	
R. Drop off motor	1,7 m ² / motor	5	5,1	
R. Drop off mobil	18,4 m ² / mobil	3	5,1	
R. Drop off dokar	6,1 m ²	3	18,3	
R. Parkir motor	1,7 m ² / motor	10	10,2	
R. Parkir mobil	18,4 m ² / mobil	4	73,6	
R. Parkir dokar	6,1 m ²	5	30,5	
Palung tempat makan dan minum kuda	t= 1 m	5	-	
Toilet	1,3m ² / toilet	3	3,9	
Tempat beribadah	Masjid di kawasan desa Manding	3	3	
		Jumlah	149,7	

Sumber : Analisis Penulis

6.1.3 Konsep Struktur

Tabel 6.6 : Konsep Struktur

Elemen yang Dibenahi	Prinsip Struktur
Jalur/Path	- Permukaan jalan menggunakan batu alam sebagai tekstur yang direkat menggunakan semen - Pedestrian menggunakan permukaan batu alam potongan modul yang direkat menggunakan semen. - Lampu penerangan jalan menggunakan pondasi umpak pada jalur pedestrian
Tepian/Edge	- Pergola menggunakan konstruksi kayu dengan pondasi umpak.
Nodes/Focal Point	- Gerbang kawasan menggunakan beton bertulang. - <i>Signage</i> tulisan "Desa Manding" pada lokasi jembatan sungai menggunakan kerangka besi hollow. - <i>Signage</i> sekretariat desa wisata Manding beserta lokasi peta kawasan menggunakan plat logam. - Pengembangan lahan parkir menggunakan material conblock yang direkat menggunakan pasir dan tepian menggunakan semen. - <i>Signage</i> wisata lokasi pengrajin kulit. Menggunakan plat logam dengan kerangka besi hollow.

Sumber : Analisis Penulis

6.1.4 Konsep Utilitas Pengembangan

Tabel 6.7 : Konsep Utilitas Pengembangan

Elemen yang Dibenahi	Prinsip Utilitas
Jalur/Path	- Jaringan kabel kelistrikan ditanam di bawah pedestrian. - Jaringan sound system di sepanjang jalur pejalan kaki - Lampu penerangan menggunakan saklar terpusat di pos penjagaan kawasan. - Lampu penerangan jalan menggunakan LED berwarna kuning - Lampu baris pada pedestrian sebagai elemen desain. - Permukaan jalan menggunakan material reflektor secara acak untuk mengkomunikasikan ruang. - Jaringan alat pemadam kebakaran (hidran dan APAR) - Jaringan CCTV - Jaringan penangkal petir - Jaringan drainase ke sungai dan biopori

Sumber : Analisis Penulis

Tabel 6.8 : Konsep Utilitas Pengembangan

Elemen yang Dibenahi	Prinsip Utilitas
Nodes/Focal Point	- Gerbang kawasan menggunakan lampu LED baris di sepanjang tepian membentuk gerbang. - <i>Signage</i> tulisan "Desa Manding" menggunakan lampu LED baris di sepanjang tepian membentuk tulisan. - <i>Signage</i> sekretariat desa wisata Manding beserta lokasi peta menggunakan lampu baris sebagai elemen yang mempertegas - Jaringan CCTV pada lahan parkir - <i>Signage</i> wisata lokasi pengrajin kulit menggunakan lampu LED baris di tepian untuk mempertegas keberadaan. - Jaringan sound system pada pos penjagaan - APAR pada setiap pos penjagaan - Jaringan penangkal listrik - Jaringan distribusi air bersih - Jaringan sanitasi - Jaringan drainase ke sungai dan biopori

Sumber : Analisis Penulis

DAFTAR PUSTAKA

- Moughtin, Cliff. 2003. *Urban Design: Street And Square Third Edition*. Architectural Press: Oxford.
- Trancik, Roger. 1986. *Finding Lost Space*. Van Nostrand Reinhold: New York.
- Antoniades, Anthony C. 1990. *Poetics of Architecture Theory of Design*. Van Nostrand Reinhold: New York.
- Neufert, Ernst. 1996. *Data Arsitek Jilid I*. Erlangga: Jakarta.
- Neufert, Ernst. 2002. *Data Arsitek Jilid II*. Erlangga: Jakarta.

DAFTAR REFERENSI

- Admin. 2017. *Desa Wisata Manding*. <https://visitingjogja.com/11936/desa-wisata-manding/>. Diakses pada tanggal 08 September 2019.
- Kulit, Kampoeng. 2019. *Jenis Jenis Kulit untuk Kerajinan [Jaket, Tas, Dompet, DLL]*. <https://kampoengkulit.com/jenis-jenis-kulit-untuk-kerajinan/>. Diakses pada tanggal 09 Oktober 2019.
- Admin. 2019. *Berkenalan Dengan Jenis Kulit “Kuda Gila” Alias Crazy Horse Leather*. <https://www.biopolish.com/jenis-kulit-kuda-gila-crazy-horse-leather-10588>. Diakses pada tanggal 09 Oktober 2019.
- Atsnansyah, Maulana M. Dan Diah Intan Kusuma Dewi. 2015. *Arahan Zonasi Dan Pengembangan Di Kawasan Situs Cagar Budaya Patiayam Kabupaten Kudus*. https://www.researchgate.net/publication/289570511_ARAHAN_ZONASI_DAN_PENGEMBANGAN_DI_KAWASAN_SITUS_CAGAR_BUDAYA_PATIAYAM_KABUPATEN_KUDUS. Diakses 2 Desember 2019
- Bupati Bantul. 2018. *Rencana Detail Tata Ruang Dan Peraturan Zonasi BWP Kawasan Perkotaan Kabupaten Bantul*. <https://dptra.bantulkab.go.id/filestorage/berkas/2019/02/Peta%20RDTR%20KPY%20Bantul1.pdf>. Diakses 2 Desember 2019
- Attayablock. 2020. *UBIN PENGARAH, UBIN PEMANDU, Guiding block untuk jalur tunanetra*.

- <https://fjb.kaskus.co.id/product/59bb80a5ded7703e2f8b456a/ubin-pengarah-ubin-pemandu-tactile-paving-untuk-jalur-tunanetra/>. Diakses 6 Desember 2019
- Herwanto, Eri. 2015. *Kereta Andong Terancam Punah*. https://www.academia.edu/19754340/Nasib_Andong_Sebagai_Kendaraan_Tradisional_Indonesia. Diakses 11 Desember 2019
 - Admin. 2015. *Pengembangan Desa Wisata*. <http://diparda.gianyarkab.go.id/index.php/en/news/item/304-pengembangan-desa-wisata>. Diakses 15 November 2019
 - Admin. 2019. *Jenis-jenis Tempat Wisata Berdasarkan Motif Wisatawan Lokasi Tujuan Dan Perjalanan*. <https://dispar.bone.go.id/2019/02/18/jenis-jenis-tempat-wisata-berdasarkan-motif-wisatawan-lokasi-tujuan-dan-perjalanan/>. Diakses 15 November 2019
 - <http://kepri-travel.kepriprov.go.id/wp-content/uploads/Pedoman-Kelompok-Sadar-Wisata.pdf> diakses 16 November 2019
 - <http://kepri-travel.kepriprov.go.id/> diakses 16 November 2019
 - Admin. 2016. *Eksis*. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/eksis>. diakses 15 November 2019
 - Admin. *Desa Wisata*. https://id.wikipedia.org/wiki/Desa_wisata#Tipe_Desa_Wisata. diakses 15 November 2019
 - Admin. 2018. *2 Tipe Desa Wisata, Pahami Cirinya*. <http://www.berdesa.com/2-tipe-desa-wisata-pahami-cirinya/>
 - Aura. 2019. *Gamcheon Culture Village| 2020 Travel Guide*. <https://dailytravelpill.com/busan-gamcheon-culture-village/>
 - Admin. 2019. *Kabupaten Bantul*. https://id.wikipedia.org/wiki/Kabupaten_Bantul. Diakses tanggal 26 November 2019

- Admin. 2017. *Desa Wisata Manding*.
<https://visitingjogja.com/11936/desa-wisata-manding/>. Diakses 29 November 2019
- Setiawan, I. 2016. *BAB IV HASIL PENELITIAN*.
<http://repository.umsida.ac.id/bitstream/handle/123456789/8772/BAB%20IV%20Baru.pdf?sequence=6&isAllowed=y>. Diakses 29 November 2019
- Fitria, Hanin. 2018. *Daftar Harga Paket Kegiatan Desa Wisata Tembi Yogyakarta*. <https://jogja.tribunnews.com/2018/09/12/daftar-harga-paket-kegiatan-desa-wisata-tembi-yogyakarta?page=3>. Diakses 28 November 2019
- Syarifudin, Ahmad. 2019. *Mencicipi Citarasa Sedap-gurih Soto Bumbong di Manding Tengah Bantul*.
<https://jogja.tribunnews.com/2019/09/23/mencicipnya-citarasa-sedap-gurih-soto-bumbong-di-manding-tengah-bantul?page=all>. Diakses 29 November 2019
- Bupati Bantul. 2011. *PERATURAN DAERAH KABUPATEN BANTUL NOMOR 04 TAHUN 2011 TENTANG RENCANA TATA RUANG WILAYAH KABUPATEN BANTUL TAHUN 2010-2030*.
<https://bappeda.bantulkab.go.id/filestorage/dokumen/2014/09/perda2011-04.pdf>. Diakses 2 April 2020