

BAB 8

KESIMPULAN DAN SARAN

8.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, solusi yang dapat dilakukan adalah dengan melakukan perancangan ulang pada *layout* cucian mobil dan motor *D'Dragon Carwash*, perancangan ulang *layout* ditujukan untuk mengurangi waktu pengerjaan pencucian motor *D'Dragon Carwash*. Lama waktu pencucian motor dipengaruhi oleh letak tempat pencucian motor dan tempat parkir untuk motor kotor yang terlalu jauh sehingga membutuhkan waktu yang lama. Perancangan ulang *layout* dilakukan dengan mempertimbangkan beberapa faktor, berikut merupakan hasil daripada rancangan penelitian yang dilakukan.

- a. *Layout* dari cucian mobil dan motor *D'Dragon Carwash* mengalami perubahan dari Gambar 5.1. menjadi Gambar 7.1.
- b. Waktu pengerjaan motor di *D'Dragon carwash* menjadi lebih cepat dibandingkan dengan sebelum dilakukan implementasi. Pengerjaan motor sebelum implementasi adalah 21,4 menit, kemudian setelah dilakukan implementasi didapatkan waktu berubah menjadi 17,72 menit.

8.2. Saran

Pada penelitian yang dilakukan pada *D'Dragon Carwash* terdapat beberapa saran yang dapat dilakukan oleh cucian mobil dan motor *D'Dragon Carwash* yaitu dengan melakukan pelatihan cara kerja pada operator pencucian agar pekerjaan yang dilakukan oleh operator menjadi lebih cepat. Untuk penambahan Wi-Fi disarankan untuk menggunakan Wi-Fi dengan kecepatan 25 Mbps+, agar pelanggan dan operator cucian mobil dan motor *D'Dragon Carwash* tidak mengalami kendala pada saat menggunakan fasilitas Wi-Fi.

DAFTAR PUSTAKA

- Tiara L.D., & Nadia Z., & Amaria Dilla Sari. (2018). Perbaikan Sistem Kerja pada Industri Pembuatan Sandal di Keparakan Yogyakarta. Yogyakarta: UMKM Sandal.
- Inayati N., & Sofiani N.N. (2020). Perbaikan Sistem Kerja Dalam Meningkatkan Produktifitas Dan Efektifitas Waktu Kerja Produksi Bagi Pengusaha Kerupuk Kulit Dorokdok (UMKM) Di Sukarenggang Kabupaten Garut. Garut : UMKM Kerupuk Kulit.
- Waisnawa., & Sudana, & Swaputra (2017). Perbaikan Sistem Kerja Untuk Meningkatkan Kapasitas Produksi Kerajinan Berbahan Limbah Kayu (Driftwood). Bali : *Driftwood*.
- Christoper G. (2019). Perbaikan Sistem Kerja Pada Bagian Komponen Di PT. XYZ. PT.XYZ : Perusahaan alas kaki.
- Deny S., & Zeni F.H., & Rina N.H. (2021). Usulan Perbaikan Sistem Kerja Di Area Gudang Menggunakan Metode Rula Dan Owas Di Proyek Pembangunan Jalan Tol Cisumdawu Phase 2 PT Wijaya Karya (Persero) Tbk. Cismudawu : Tol Cisumdawu Phase 2 PT Wijaya Karya.
- Alfian D.B., & Atikha S.C. (2021). Re-Layout *Layout* Fasilitas Produksi Imitasi Pvc Dengan Menggunakan Metode Systematic Layout Planning Dan Blocplan.
- Mega D (2019). Pengaruh Lingkungan Kerja Dan Kelelahan Kerja Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Bagian Produksi (Studi Kasus Pt. Sumber Graha Sejahtera (SGS)).
- Endah M.S., & M. Muchtar (2020). Pengukuran Waktu Baku Dan Analisis Beban Kerja Pada Proses Filling Dan Packing Produk Lulur Mandi Di Pt. Gloria Origita Cosmetics.
- Siti W., & M Nur Iswanto (2017). Penentuan Jumlah Karyawan Yang Optimal Pada Penanaman Lahan Kelapa Sawit Dengan Menggunakan Metode Work Load Analysis (WLA).
- Elisa Khiarani., & Suryadi (2020). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Usaha Jasa Pencucian Mobil Mutiara Indah Di Simpang Empat Takengon Kabupaten Aceh Tengah.
- Indra W.W., & Ragil H (2016). Kajian Pemanfaatan Ruang Kegiatan Komersial Koridor Jalan Taman Siswa Kota Semarang.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Foto kondisi pada *D'Dragons Carwash*















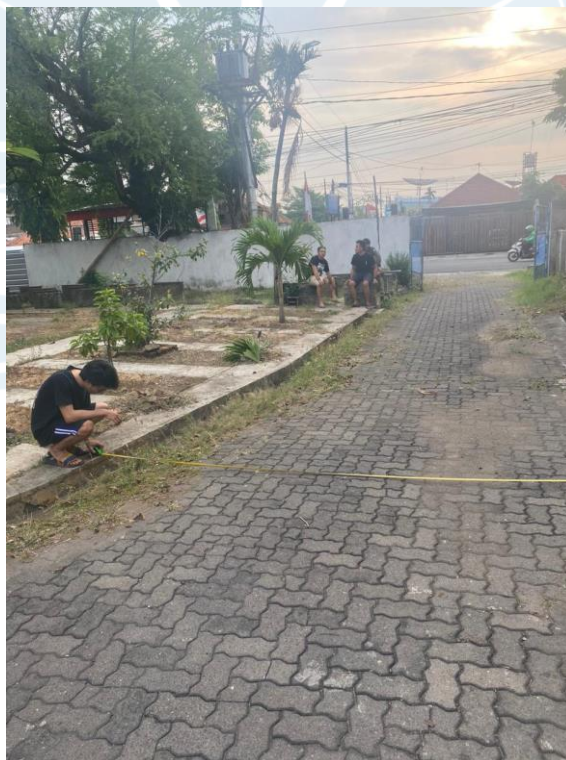


Lampiran 2. Pengerjaan Implementasi



Lampiran 3. Proses Pengukuran







Lampiran 4. Hasil Implementasi



Lampiran 5. Alternatif Layout

Layout 1

LAYOUT SCORE
0.77

? E

RET FOR NEXT

A-ANALYSIS

T-TERMINATE

E-EXCHANGE

S-SAVE

1	2	3	4	6
		5		
		7		

1 TEMPAT PARKIR MOTOR KOTOR
2 PARKIR MOBIL KOTOR
3 PENCUCIAN 4 FINISHING 5 RUANG TUNGGU
6 KASIR 7 TOILET
GIVE DEPT. NUMBERS FOR EXCHANGE, SEPARATED BY COMMA ? s■

Layout 2

LAYOUT SCORE
0.80

? s■

RET FOR NEXT

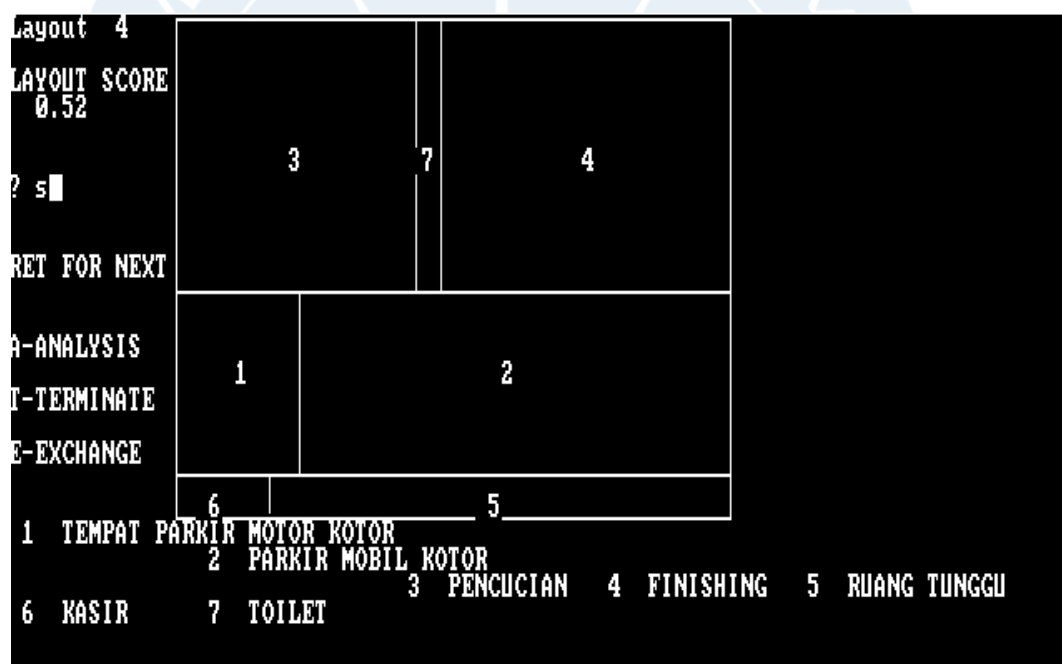
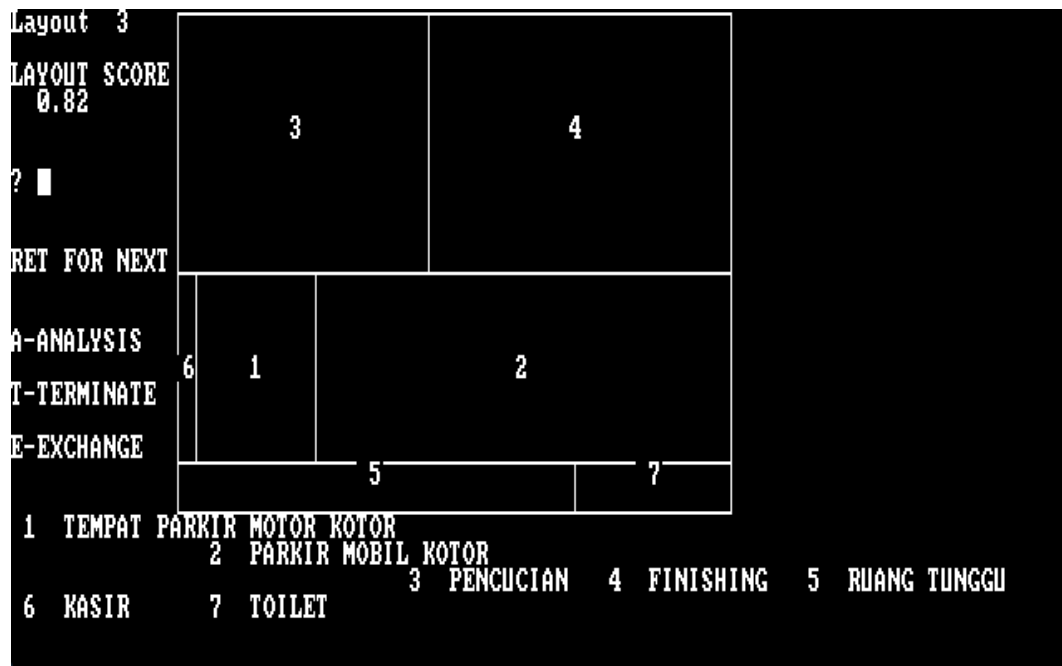
A-ANALYSIS

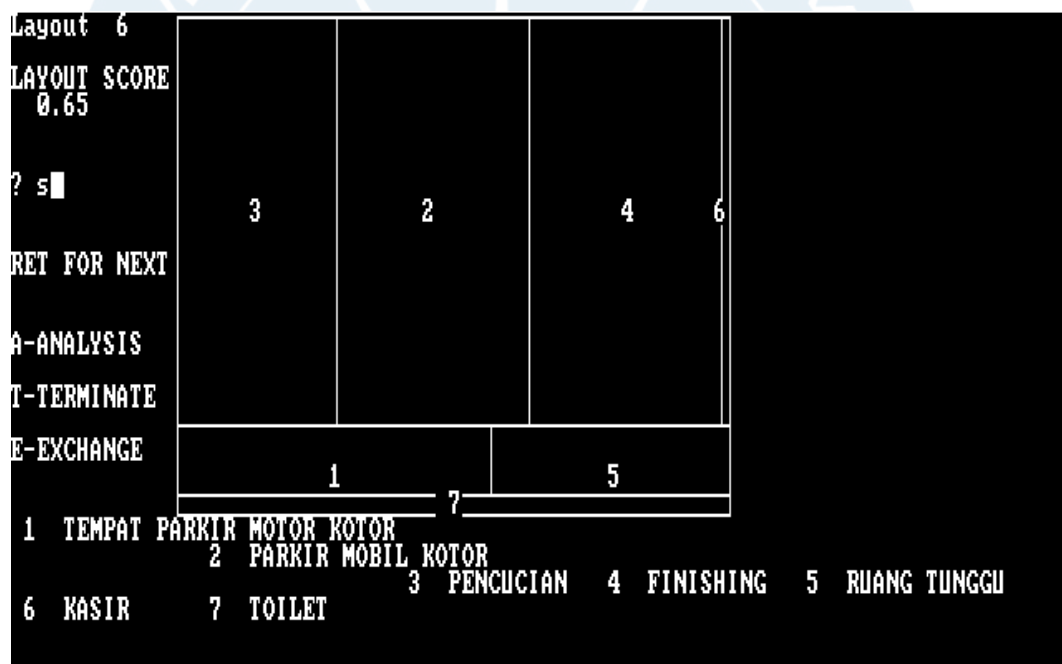
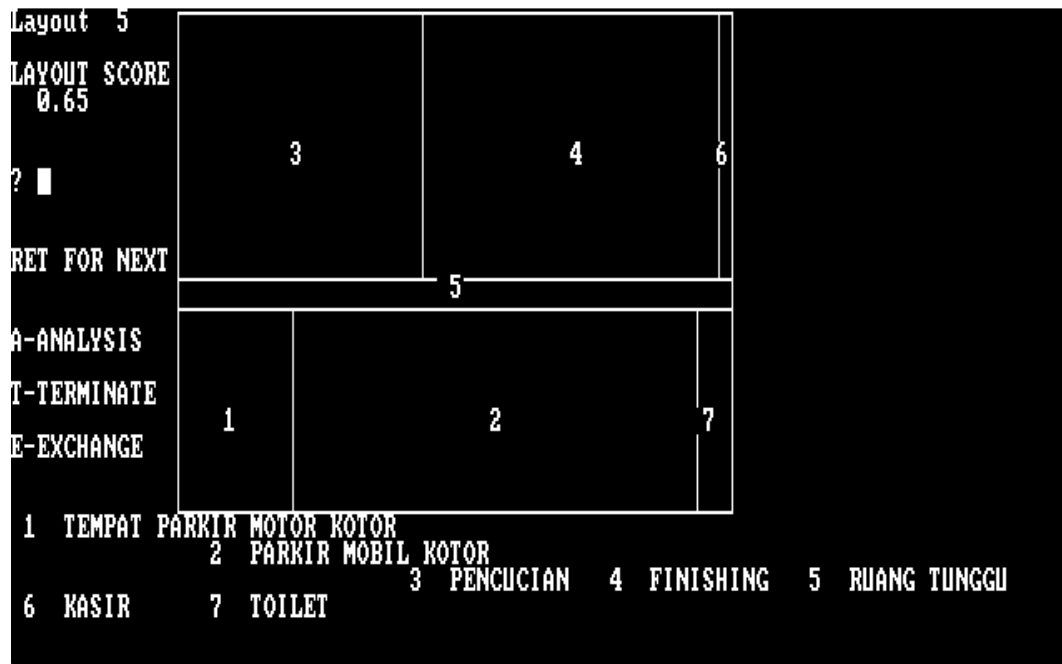
T-TERMINATE

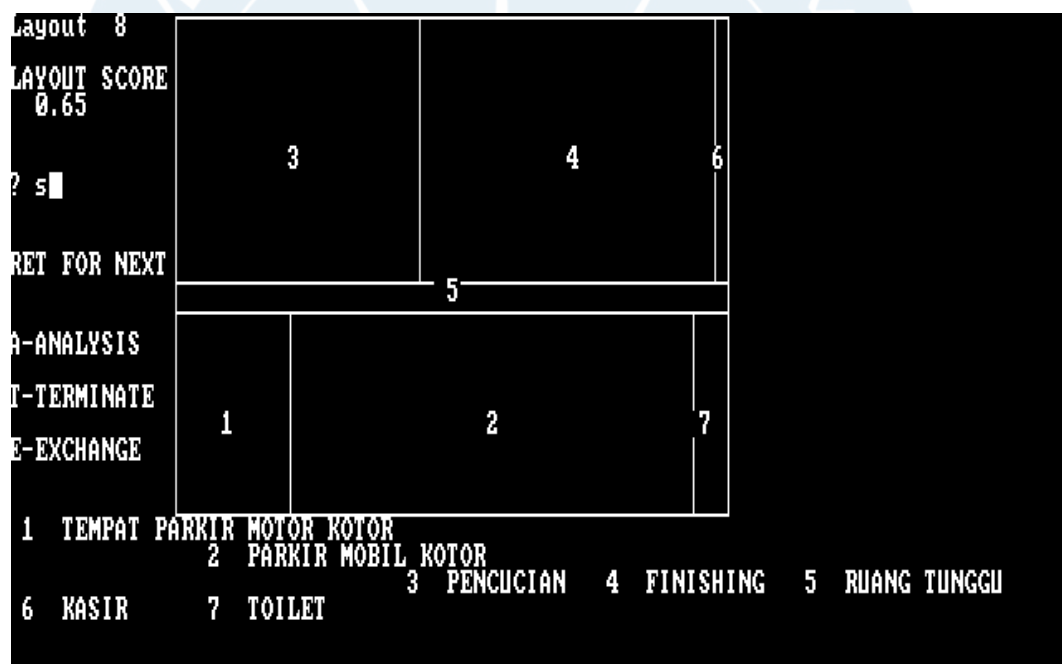
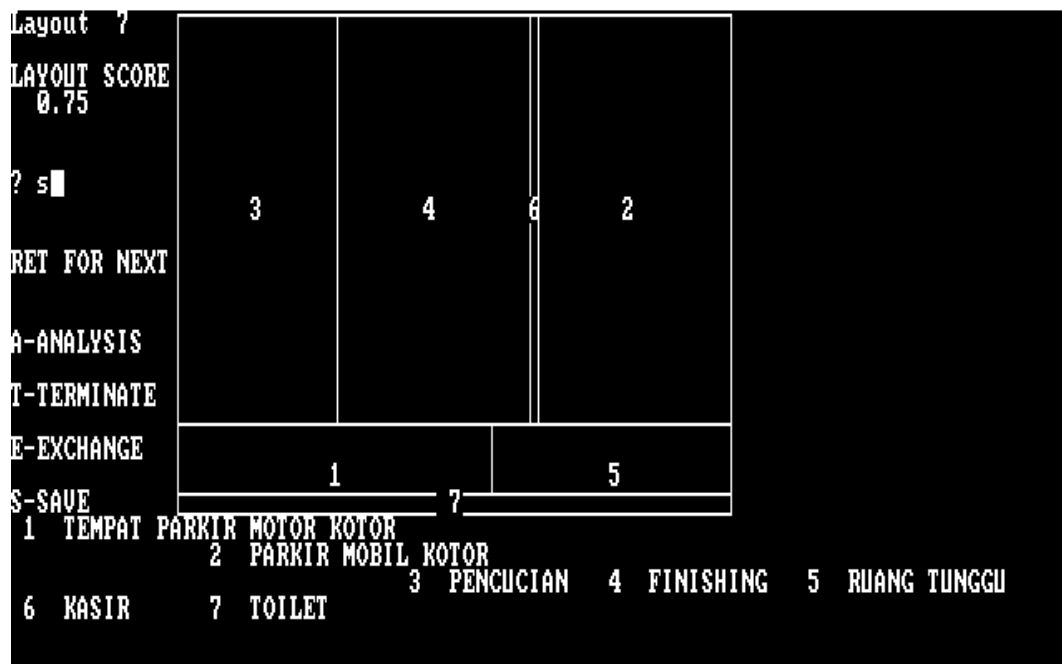
E-EXCHANGE

3		4	
1	2		
5		6	7

1 TEMPAT PARKIR MOTOR KOTOR
2 PARKIR MOBIL KOTOR
3 PENCUCIAN 4 FINISHING 5 RUANG TUNGGU
6 KASIR 7 TOILET







Layout 9

LAYOUT SCORE
0.65

? s■

RET FOR NEXT

A-ANALYSIS

T-TERMINATE

E-EXCHANGE

3	2	4	6
1		5	
7			

1 TEMPAT PARKIR MOTOR KOTOR
2 PARKIR MOBIL KOTOR
3 PENCUCIAN 4 FINISHING 5 RUANG TUNGGU
6 KASIR 7 TOILET

Layout 10

LAYOUT SCORE
0.75

? s■

RET FOR NEXT

A-ANALYSIS

T-TERMINATE

E-EXCHANGE

3	4	6	2
1		5	
7			

1 TEMPAT PARKIR MOTOR KOTOR
2 PARKIR MOBIL KOTOR
3 PENCUCIAN 4 FINISHING 5 RUANG TUNGGU
6 KASIR 7 TOILET