

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, desain, perancangan, implementasi program dan pengujian dari aplikasi SIBM yang telah dibangun, telah diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil dibangun sistem aplikasi untuk mengelola data pemesanan dan penjualan mebel pada toko bintang muara.
2. Pengembangan sistem aplikasi berbasis *mobile* memerlukan program untuk menampilkan data secara berulang kali agar dapat menampilkan data secara *realtime*.
3. Sistem informasi yang dibuat dapat membantu pengguna dalam mengelola data transaksi pada toko.

6.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disampaikan beberapa saran yang dapat digunakan dalam pembangunan sistem informasi pada penelitian selanjutnya. Beberapa saran antara lain:

1. Pengembangan sistem informasi selanjutnya dapat memilih *library* yang lebih efisien.
2. Pengembangan sistem informasi selanjutnya dapat mengatasi masalah pada koneksi *bluetooth* dari *library* yang tersedia.
3. Pengembangan sistem informasi selanjutnya dapat menampilkan data dengan lebih baik.
4. Pengembangan sistem informasi selanjutnya dapat dikembangkan pada *platform desktop* dan *web*.
5. Pengembangan sistem informasi selanjutnya dapat menambahkan fungsi tambahan yang diperlukan untuk memperluas sistem informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, and I. P. Satwika, "Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 149–159, 2019.
- [2] B. T. Utomo, "Pengembangan Aplikasi Mobile Konten Pembelajaran untuk Sekolah," *J. Glob.*, vol. V, no. 2, pp. 1–4, 2018.
- [3] D. Wijonarko and R. F. Aji, "Perbandingan Phonegap Dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile," *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, p. 1, 2018.
- [4] K. L. Nabila, "Rancang Bangun Aplikasi Schoolish Berbasis Mobile Menggunakan Framework React Native," *Zenodo*, p. 150, 2018.
- [5] R. T. Yunandar and Priyono, "Pengujian Usability System Framework React Native dengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire," *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 252–259, 2018.
- [6] R. Parlika, R. Sandyca, B. Andreanto, M. Ihsanur, and A. Fahri, "Implementasi Otentikasi Dengan Teknologi QR-Code Berbasis Android Menggunakan CodeIgniter Dan React Native," *e-NARODROID*, vol. V, no. 2, pp. 56–67, 2019.
- [7] F. F. Nursaid, A. Hendra Brata, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri)," *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, vol. 4, no. 1, pp. 46–55, 2020.
- [8] N. S. P. Putri W, R. R. Isnanto, and I. P. Windasari, "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko PC Tablet," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 181–186, 2014.
- [9] A. N. Nurhayati, A. Josi, and N. A. Hutagalung, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 13–23, 2018.
- [10] H. H. Solihin and A. A. Fuja Nusa, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Suku Cadang Pada Bengkel Tiga

Putra Motor Garut,” *Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 2, no. 2, p. 107, 2017.

