

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan deskripsi pengujian yang sudah dibuat dalam bentuk laporan, dapat dikatakan bahwa Sistem Informasi Pariwisata Religius di Yogyakarta (SIPAREY) yang berbasis Android merupakan aplikasi yang handal. Dimana telah mencapai beberapa fungsi dan tujuan sebagai berikut:

1. Penulis telah berhasil mengembangkan aplikasi yang merupakan Sistem Informasi Pariwisata Religius di Yogyakarta dengan baik.
2. Aplikasi ini dapat memudahkan wisatawan dalam menentukan suatu pariwisata religius terdekat dengan *location based services* yang digunakan untuk menemukan lokasi *user* sekarang dengan mempunyai angka 98% yang memilih setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini mempermudah wisatawan dalam menentukan suatu pariwisata religius.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi SIPAREY kedepannya ialah:

1. Mengembangkan aplikasi *mobile* berbasis IOS untuk memudahkan pengguna yang tidak menggunakan Android.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Soelistijadi, “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web : Studi Kasus Fasilitas Penginapan Di Wilayah Propinsi Yogyakarta,” *Din. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 59–67, 2015.
- [2] H. A. Devy and R. B. Soemanto, “Pengembangan Obyek Dan Daya Tarik Wisata Alam Sebagai Daerah Tujuan Wisata Di Kabupaten Karanganyar,” *J. Sociol. DILEMA*, vol. 32, no. 1, pp. 34–44, 2017.
- [3] F. P. Rani, H. E. Kusuma, and A. Ardhianto, “Pariwisata Pusaka: Destinasi Dan Motivasi Wisata Di Pusaka Saujana Imogiri Yogyakarta,” *J. Planol.*, vol. 15, no. 2, pp. 149–163, 2018.
- [4] I. U. Saputra, A. A. E. Sinsuw, and X. B. N. Najoran, “Pengembangan Aplikasi Location Based Service Pariwisata berbasis Android Studi Kasus Kabupaten Toraja Utara,” *E-Journal Tek. Inform.*, vol. 12, no. 1, 2017.
- [5] S. Alfeno and R. E. C. Devi, “Implementasi Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek,” *Sisfotek Glob.*, vol. 7, no. 2, pp. 27–33, 2017.
- [6] B. Anwar, H. Jaya, and P. I. Kusuma, “Implementasi location based service berbasis Android untuk mengetahui posisi user,” *J. Ilm. SAINTIKOM*, vol. 13, no. 2, pp. 121–133, 2014.
- [7] N. Agustina *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Location Based Service untuk Informasi dan Pencarian Lokasi Pariwisata di Kota Cimahi berbasis Android,” *J. JITTER*, vol. III, no. 1, pp. 53–59, 2016.
- [8] A. Fauzi, “Penerapan Location-Based Service pada Layanan Informasi Budaya Indonesia di Perangkat Mobile,” vol. 8, no. 3, pp. 250–260, 2015.
- [9] G. W. Sasmito and F. Hadiansah, “Implementasi Location Based Service Rute Objek Wisata Tegal,” *J. INFOTEL - Inform. Telekomun. Elektron.*, vol. 7, no. 2, pp. 107–112, 2016.

- [10] U. Ependi and S. Suyanto, "Implementasi Location Based Service Pada Aplikasi Mobile Pencarian Halte BRT Transmusi Palembang," *J. Inf. Syst. Eng. Bus. Intell.*, vol. 2, no. 1, pp. 33–39, 2016.
- [11] L. Astari and K. Khairil, "Pemetaan Location Based Service (Lbs) Wisata Bengkulu Berbasis Android," *J. Media Infotama*, vol. 10, no. 2, pp. 97–104, 2014.
- [12] H. Budianto and E. Kurniadi, "Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kabupaten Kuningan Berbasis Android Menggunakan Metode Location Based Service (LBS)," *J. Cloud Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 28–35, 2018.
- [13] F. Farid and Y. Yunus, "Analisa Algoritma Haversine Formula Untuk Pencarian Lokasi Terdekat Rumah Sakit Dan Puskesmas Provinsi Gorontalo," *Ilk. J. Ilm.*, vol. 9, no. 3, pp. 353–355, 2017.