

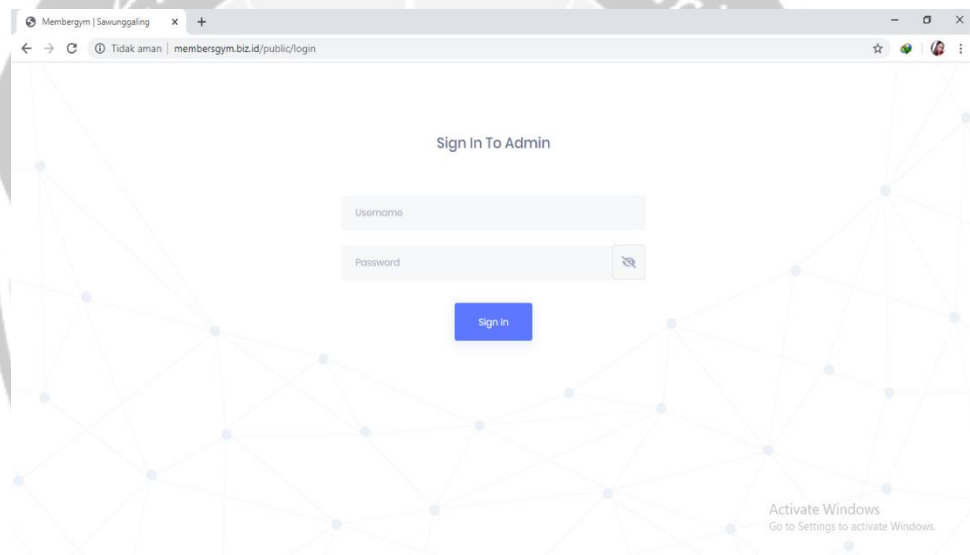
BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka

Pada bagian implementasi sistem ini, akan dibahas kegunaan dari setiap *form* pada aplikasi Membersgym. Berikut ini merupakan penjelasan mengenai implementasi pada aplikasi Membersgym.

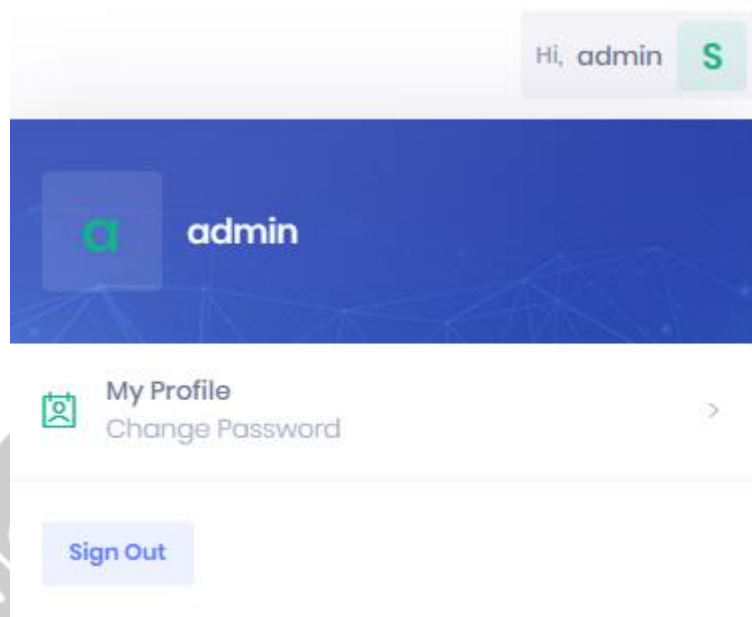
5.1.1. Antarmuka Login Web



Gambar 5. 1. Antarmuka Login

Pada gambar 5.1 merupakan halaman yang akan digunakan untuk masuk ke dalam sistem Membersgym. Admin yang telah masuk atau login akan dapat masuk ke dalam dashboard atau halaman beranda Membersgym. Dalam melakukan autentikasi kedalam sistem yang sudah tervalidasi yaitu dengan cara memasukkan username dan password. Jika telah berhasil login maka sistem akan berpindah kehalaman beranda.

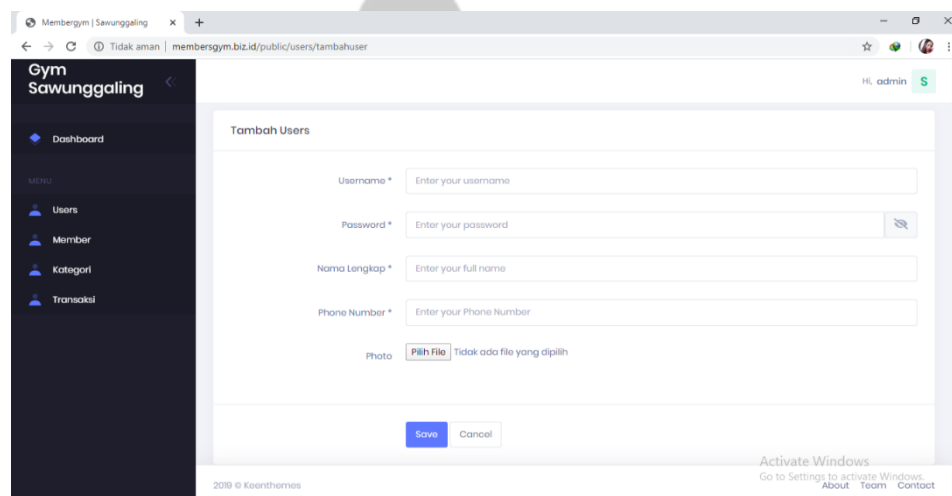
5.1.2. Antarmuka Keluar Aplikasi



Gambar 5. 2. Antarmuka Keluar Aplikasi

Pada gambar 5.2 merupakan antarmuka keluar dari aplikasi Membersgym, dengan menekan tombol 'sign out' pada profile maka sistem akan kembali ke halaman login. Fungsi ini memungkinkan pengguna untuk keluar dari sistem dan akan menampilkan halaman login jika telah berhasil keluar dari sistem.

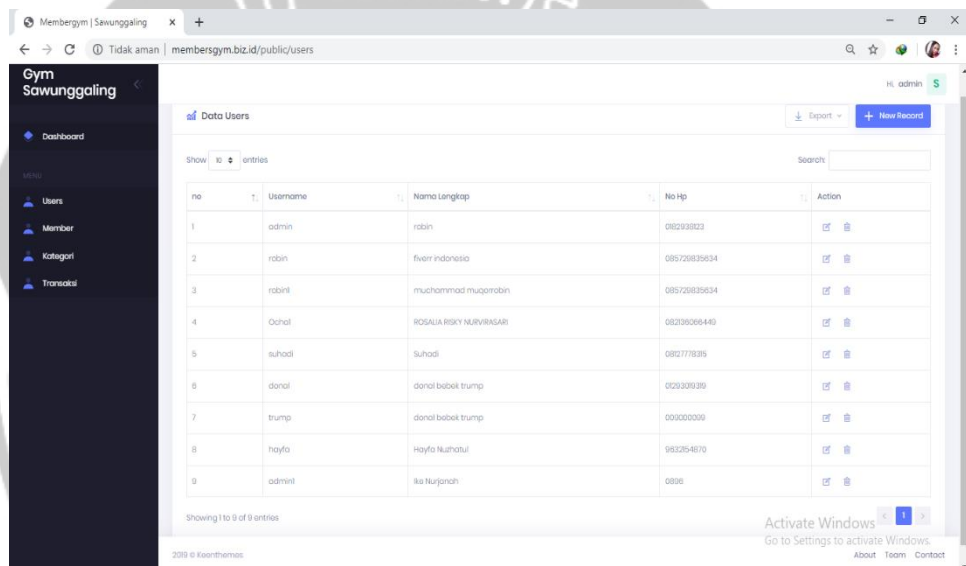
5.1.3. Antarmuka Tambah Users



Gambar 5. 3. Antarmuka Tambah Users

Pada gambar 5.3 merupakan halaman antarmuka tambah users untuk memasukkan data users pada sistem Membersgym. Data yang perlu diinputkan antara lain username, password, nama lengkap, phone number dan photo users. Untuk validasi pada halaman ini adalah username tidak boleh ada yang memakai sebelumnya. Jika telah mengisi data maka klik tombol 'save' maka data tersebut akan tersimpan pada sistem Membersgym.

5.1.4. Antarmuka Tampil Users

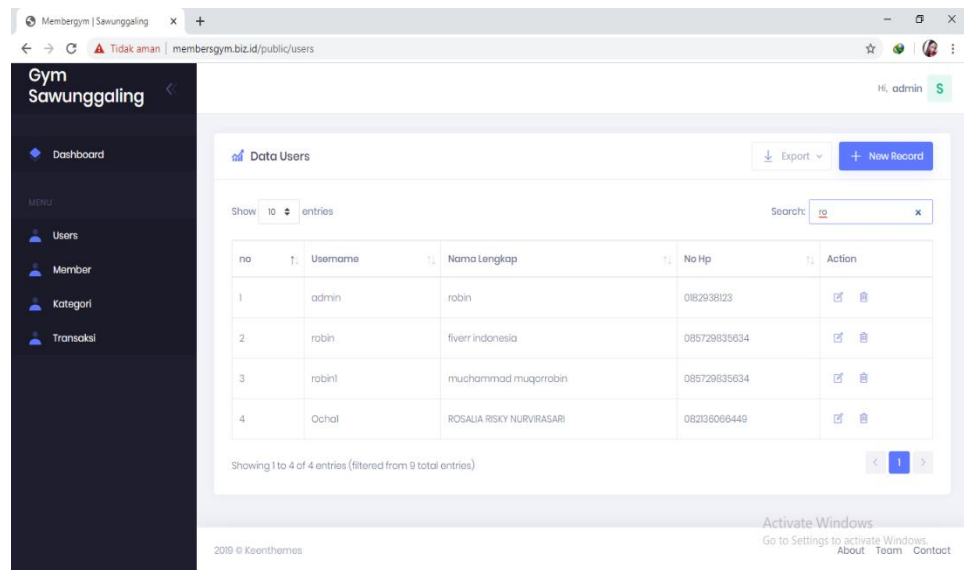


no	Username	Nama Lengkap	No Hp	Action
1	admin	robin	082930823	[Edit] [Delete]
2	robin	fitri indonesia	08575835634	[Edit] [Delete]
3	robin1	muchammad muqarobin	08575835634	[Edit] [Delete]
4	Ochal	ROSALIA RISKY NURVINSABI	08239068448	[Edit] [Delete]
5	suhadi	Suhadi	082777835	[Edit] [Delete]
6	daniel	daniel bebek trump	020309389	[Edit] [Delete]
7	trump	daniel bebek trump	000000000	[Edit] [Delete]
8	hayfa	Hayfa Nuhatul	9852854870	[Edit] [Delete]
9	admiral	Ika Nurjanah	0896	[Edit] [Delete]

Gambar 5. 4. Antarmuka Tampil Users

Pada gambar 5.4 merupakan antarmuka halaman tampil users yang memungkinkan pengguna untuk melihat data users yang telah terdaftar pada sistem Membersgym sebelumnya. Data yang ditampilkan yaitu berupa username, nama lengkap, nomor hp dan action berupa beberapa fungsi seperti mengedit dan menghapus data.

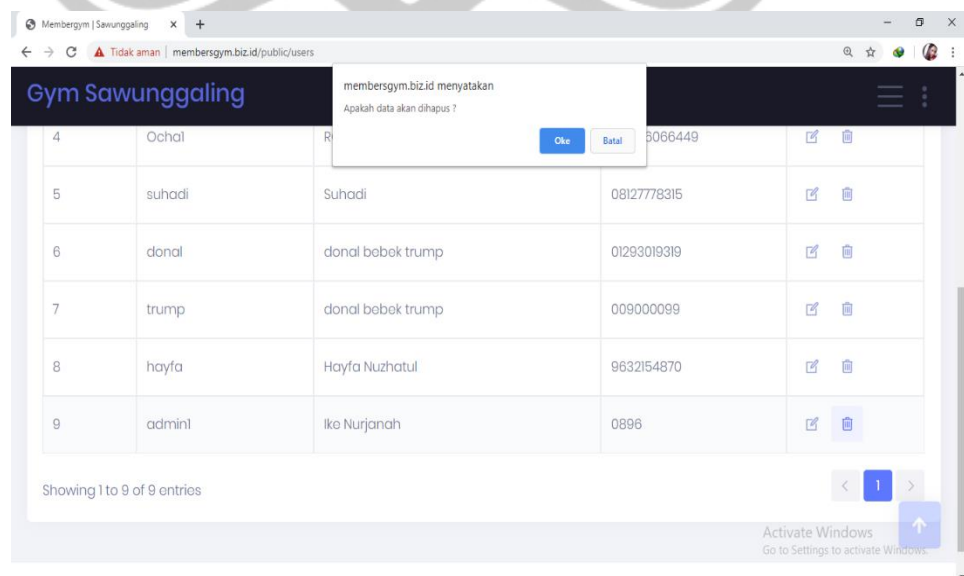
5.1.5. Antarmuka Pencarian Users



Gambar 5. 5. Antarmuka Pencarian Users

Pada gambar 5.5 merupakan antarmuka halaman pencarian akun users. Fungsi ini digunakan users untuk mencari data users yang telah terdaftar sebelumnya pada sistem dengan menginputkan kata pada kolom pencarian maka username, nama lengkap dan nomor hp pada kolom pencarian akan menampilkan data yang dicari oleh users tersebut.

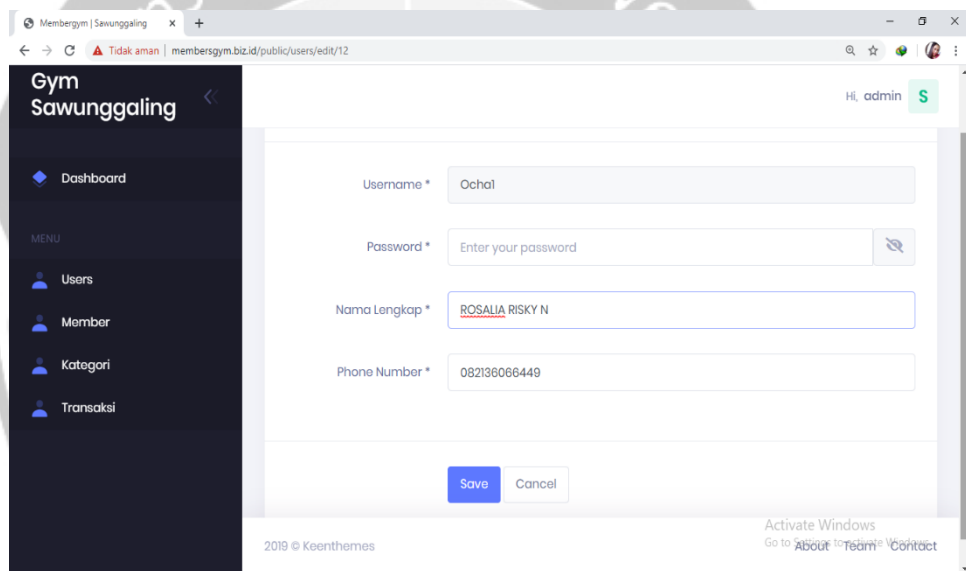
5.1.6. Antarmuka Hapus Users



Gambar 5. 6. Antarmuka Hapus Users

Pada gambar 5.6 merupakan tampilan hapus users fungsi ini digunakan users untuk menghapus akun users tersebut yang terdapat pada sistem. Jika ada kesalahan pada data, users bisa menghapus data tersebut dengan mengklik tombol hapus pada fungsi action maka setelah menekan tombol hapus akan muncul pertanyaan apakah data tersebut akan dihapus. Jika iya tekan tombol oke jika tidak tekan tombol batal. Setelah menekan tombol iya data yang dipilih tadi secara langsung akan terhapus pada sistem Membersgym.

5.1.7. Antarmuka Edit Users



Gambar 5. 7. Antarmuka Edit Users

Pada gambar 5.7 merupakan antarmuka edit users fungsi ini memungkinkan users untuk mengedit atau mengubah data yang terdapat pada sistem. Di dalam fungsi action klik tombol hapus dan akan masuk pada form edit users data yang bisa diubah yaitu berupa data username, password, nama lengkap dan phone number. Selanjutnya tekan tombol 'save' maka data yang telah diisi tadi akan tersimpan dalam tabel users.

5.1.8. Antarmuka Tambah Member

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'membersgym.biz.id/public/calonmember/tambahcalonmember'. The page title is 'Tambah Calon Member'. The form contains the following fields:

- jenis identitas * (dropdown menu)
- No identitas * (text input)
- Nama * (text input)
- Tempat lahir * (text input)
- Tanggal lahir * (date picker)
- Jenis kelamin * (radio buttons for Laki-laki and Perempuan)
- Alamat * (text input)
- No HP * (text input)
- Member * (checkbox)
- Kategori * (dropdown menu with options: Silver, Gold, Platinum, Titanium)
- Tanggal * (date picker)
- Tanggal expired * (date picker)
- Keterangan (text input)

At the bottom of the form are 'Save' and 'Cancel' buttons. A sidebar on the left shows the 'Dashboard' menu. The browser window also shows an 'Activate Windows' watermark.

Gambar 5. 8. Antarmuka Tambah Member

Pada gambar 5.8 merupakan antarmuka tambah member, memampukan pengguna admin dalam menambah data member yang ingin mendaftar pada tempat Gym tersebut. Klik button ‘new record’ dan masuk pada form tambah member lalu admin bisa melakukan penginputan data member berupa jenis identitas berupa ktp, sim dan paspor, nomor identitas, nama, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, nomor hp, kategori berupa silver, gold, platinum dan titanium, tanggal daftar, tanggal expired dan keterangan. Setelah selesai mengisi klik tombol ‘save’ maka data akan tersimpan pada sistem Membersgym.

5.1.9. Antarmuka Edit Member

The screenshot shows a web browser window with the URL `membersgym.biz.id/public/calonmember/edit/111111222222`. The page is titled "Edit Member" and contains a form with the following fields:

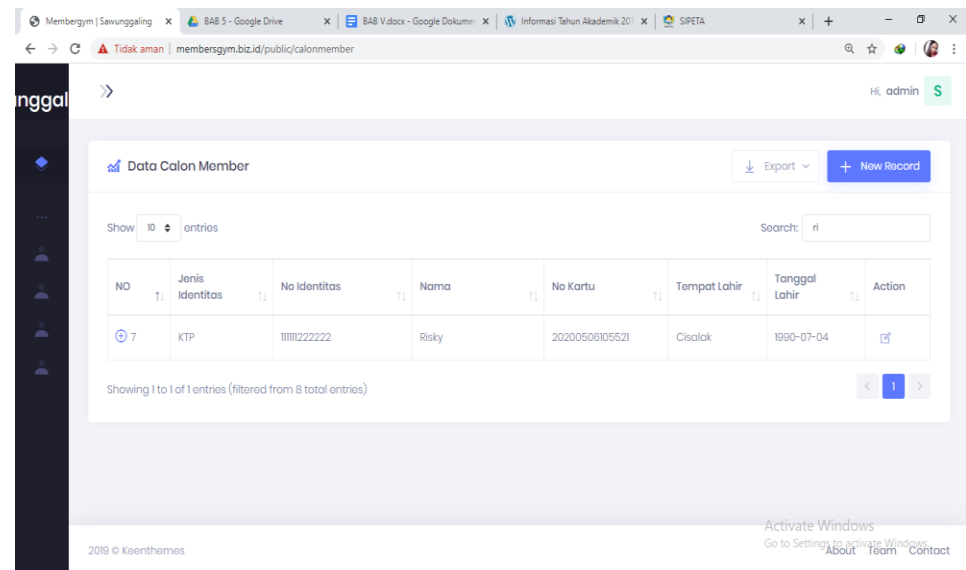
- Jenis identitas * (Dropdown menu, selected: KTP)
- No identitas * (Text input, value: 888222222)
- Nama * (Text input, value: Rizky)
- Tempat lahir (Text input, value: Cikadok)
- Tanggal lahir (Text input, value: 1990-07-04)
- Jenis kelamin (Radio buttons, selected: Perempuan)
- Alamat (Text input, value: Bojonegara)
- No HP (Text input, value: 0822763450)
- Member ? (Text input, value:)
- Kategori (Dropdown menu, selected: 3 (PLATINUM))
- Tanggal (Text input, value: 2020-09-06)
- Keterangan (Text input, value: Keterangan)

At the bottom of the form, there is a "Save" button. The page also includes a sidebar on the left with a "Logout" button and a footer with the text "2020 © Kuantitas".

Gambar 5. 9. Antarmuka Edit Member

Pada gambar 5.9 merupakan antarmuka edit member, memungkinkan pengguna untuk mengubah atau mengedit data yang terdapat pada sistem. Klik button hapus pada fungsi action maka akan beralih pada form edit member. Jika terdapat data yang salah data tersebut akan diubah data yang diubah seperti jenis identitas, nomor identitas, nama, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, nomor hp, kategori member dan tanggal. Setelah selesai mngedit lalu tekan tombol 'save' data tersebut akan tersimpan pada sistem Membersgym.

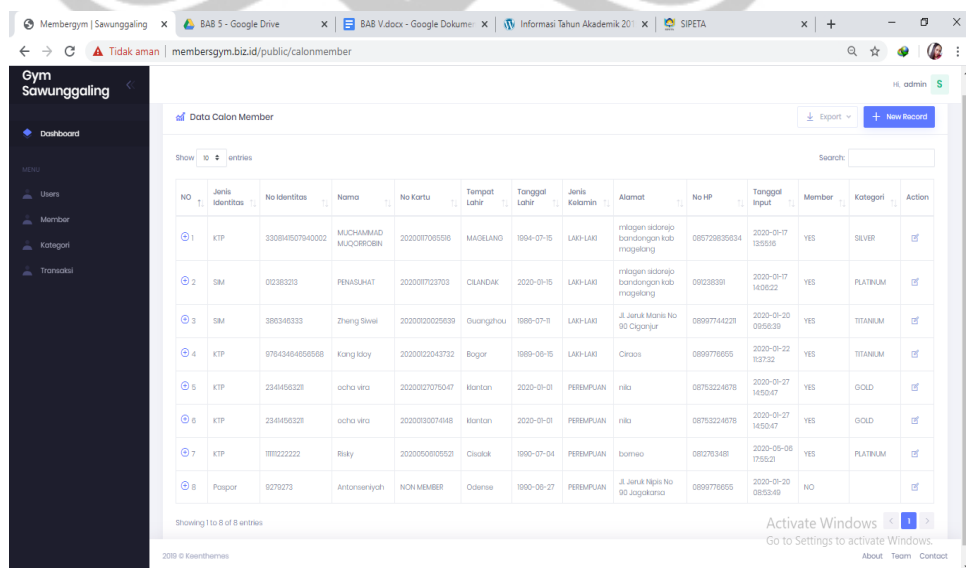
5.1.10. Antarmuka Pencarian Member



Gambar 5. 10. Antarmuka Pencarian Member

Pada gambar 5.10 merupakan antarmuka pencarian member. Fungsi ini memungkinkan pengguna akun dalam mencari data member dengan memasukkan jenis identitas, nomor identitas, nama, nomor kartu, tempat lahir dan tanggal lahir pada kolom pencarian. Kata yang diinputkan akan menampilkan data yang dicari tersebut.

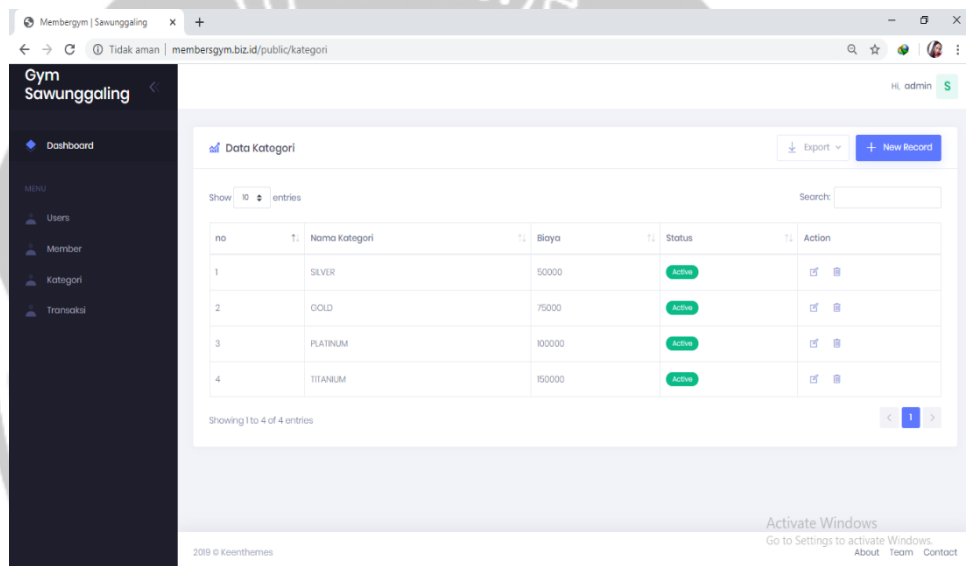
5.1.11. Antarmuka Tampilan Member



Gambar 5. 11. Antarmuka Tampilan Member

Pada gambar 5.11 merupakan antarmuka tampilan member dengan memilih tabel member maka sistem menampilkan halaman member dan terdapat data member pada halaman tersebut. Fungsi ini memperlihatkan pada pengguna yaitu users untuk memperlihatkan list member tersebut. Data yang dapat dilihat yaitu berupa jenis identitas, nomor identitas, nama, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, nomor hp tanggal input dan ada fungsi action berupa hapus.

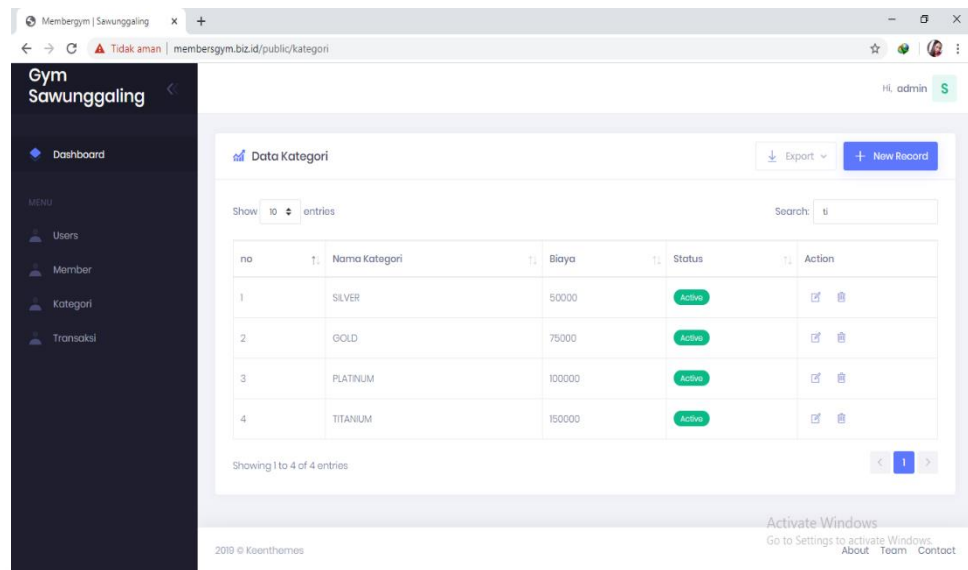
5.1.12. Antarmuka Tampil Kategori



Gambar 5. 12. Antarmuka Tampil Kategori

Pada gambar 5.12 merupakan antarmuka tampilan kategori dengan memilih tabel kategori maka sistem menampilkan halaman kategori dan terdapat data kategori pada halaman tersebut. Fungsi ini memperlihatkan pada pengguna yaitu users untuk memperlihatkan list kategori tersebut. Data yang dapat dilihat yaitu berupa nama kategori, biaya, status dan ada fungsi action berupa edit dan hapus.

5.1.13. Antarmuka Pencarian Kategori



Gambar 5. 13. Antarmuka Tampilan Pencarian Kategori

Pada gambar 5.13 merupakan antarmuka halaman pencarian kategori, memungkinkan pengguna admin untuk mencari data kategori yang terdapat pada sistem dengan memasukkan nama kategori atau biaya pada kolom pencarian maka sistem akan mencari data yang di inputkan tersebut pada database. Dan kata yang diinputkan akan menampilkan data yang dicari tersebut.

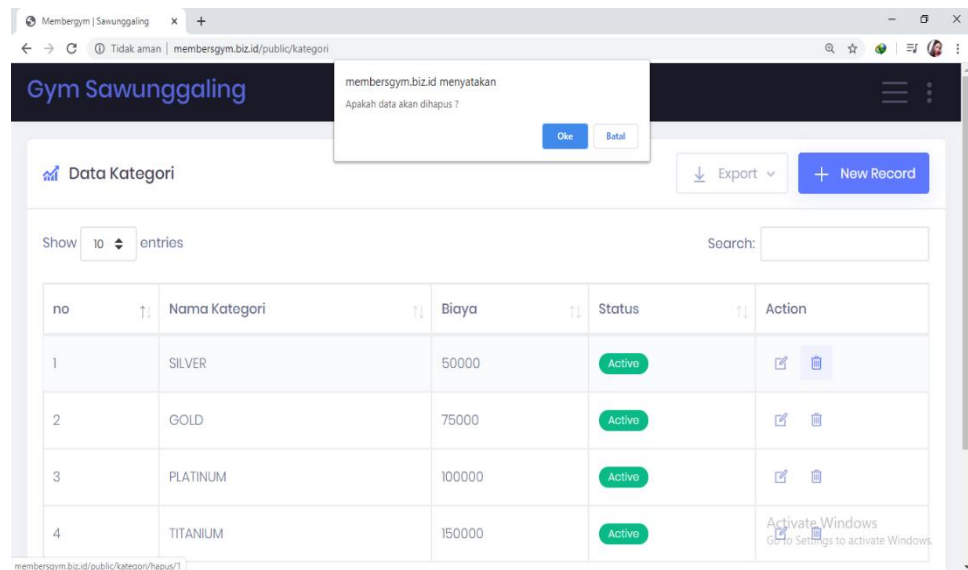
5.1.14. Antarmuka Edit Kategori

The screenshot displays the 'Edit Kategori' form within the Gym Sawunggaling application. The form is titled 'Edit Kategori' and contains two input fields: 'Nama Kategori *' with the value 'SILVER' and 'Biaya *' with the value '50000'. Below the fields are 'Save' and 'Cancel' buttons. The left sidebar shows the 'Dashboard' and 'MENU' with options: Users, Member, Kategori, and Transaksi. The top right shows 'Hi, admin' and a profile icon. The bottom right has an 'Activate Windows' watermark.

Gambar 5. 14. Antarmuka Tampilan Edit Kategori

Pada gambar 5.14 merupakan antarmuka ubah atau edit informasi kategori, ini memungkinkan pengguna admin untuk mengubah informasi detail info kategori. Seperti nama kategori dan biaya. Pilih tabel kategori lalu pilih button 'edit' pada fungsi action maka akan beralih ke form edit kategori. Dalam form tersebut data yang sudah di edit akan disimpan setelah mengklik tombol 'save'.

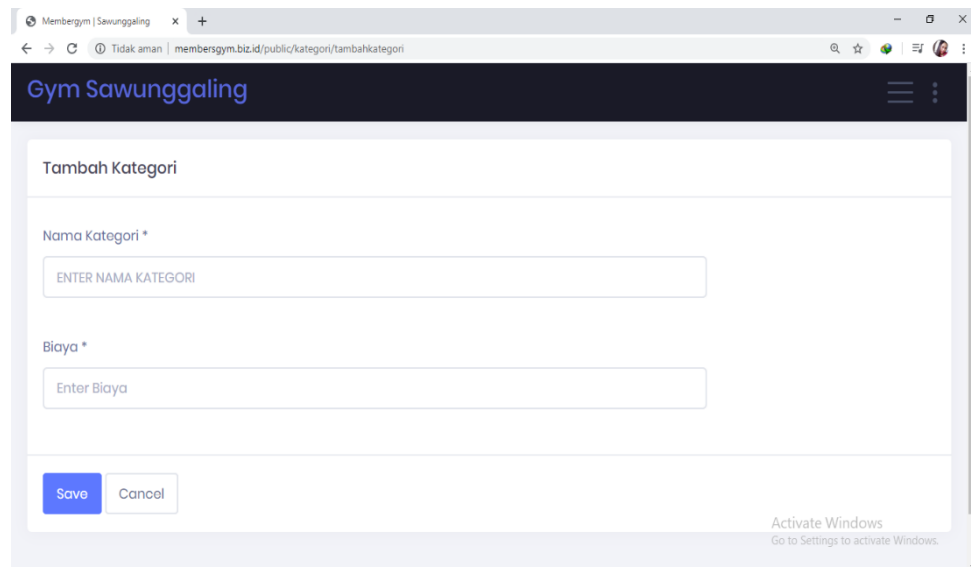
5.1.16. Antarmuka Hapus Kategori



Gambar 5. 15. Antarmuka Tampilan Hapus Kategori

Pada gambar 5.15 merupakan antarmuka tampilan hapus kategori. Jika pengguna ingin menghapus data maka masuk ke dalam tabel kategori lalu pilih button 'hapus' pada fungsi action. Setelah itu akan muncul sebuah pertanyaan apakah data yan dipilih pengguna akan dihapus. Jika iya klik tombol 'oke' maka data tersebut akan terhapus dari sistem. Jika tidak klik tombol 'batal' maka tidak ada data yang akan terhapus.

5.1.17. Antarmuka Tambah Kategori



The screenshot shows a web browser window with the URL `membersgym.biz.id/public/kategori/tambahkategori`. The page title is "Gym Sawunggaling". The form is titled "Tambah Kategori" and contains two required input fields: "Nama Kategori *" with a placeholder "ENTER NAMA KATEGORI" and "Biaya *" with a placeholder "Enter Biaya". At the bottom of the form are two buttons: "Save" (in blue) and "Cancel" (in white). A Windows watermark is visible in the bottom right corner of the browser window.

Gambar 5. 16. Antarmuka Tampilan Tambah Kategori

Pada gambar 5.16 merupakan tampilan antarmuka tambah kategori. Jika ingin menambahkan data pada kategori pilih tabel kategori lalu akan masuk pada tampilan kategori, setelah itu klik 'new record' maka akan masuk pada form tambah kategori. Pada form tersebut data yang diinputkan berupa nama kategori dan biaya selesai memasukkan data tersebut lalu klik tombol 'save' maka data akan langsung tersimpan pada sistem.

5.1.18. Antarmuka Tambah Transaksi Member

The screenshot shows a web browser window with the URL `membersgym.biz.id/public/transaksi/tambahtransaksi`. The page title is "Gym Sawunggaling". On the left is a dark sidebar menu with options: Dashboard, Users, Member, Kategori, and Transaksi. The main content area displays a modal form titled "Input transaksi member". The form contains the following fields:

- No Kartu ***: A dropdown menu showing "2020050805521 - Risky".
- Nama :** A text input field containing "Risky".
- No Hp :** A text input field containing "0812763481".
- Kelas :** A text input field containing "PLATINUM".
- Tanggal Expired :** A text input field containing "2020-05-08".
- Biaya**: A section with a radio button and a text input field containing "100000". Below it, a note says "Biaya sudah termasuk : Biaya Pajak dan lain-lain".

At the bottom right of the form are two buttons: "Close" and "save".

Gambar 5. 17. Antarmuka Tambah Transaksi Member

Pada gambar 5.17 merupakan antarmuka tambah transaksi member. Pilih tabel transaksi lalu pengguna akan masuk ke dalam tampilan transaksi member. Jika ingin menambahkan transaksi maka klik tombol 'new record' lalu akan masuk pada form tambah member. Setelah itu input data berupa nomor kartu, nama, nomor hp, kelas kategori, tanggal expired dan biaya lalu klik tombol 'save' maka data yang dimasukkan tadi akan tersimpan pada sistem.

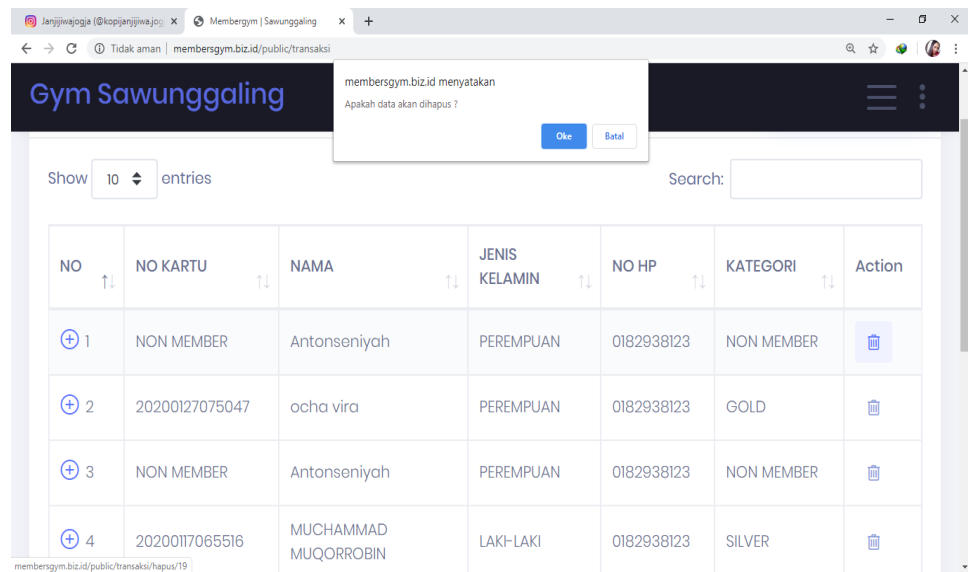
5.1.19. Antarmuka Tampil Transaksi

NO	NO KARTU	NAMA	JENIS KELAMIN	NO HP	KATEGORI	JUMLAH BAYAR	TGL TRANSAKSI	USER INPUT	NOTES	Action
1	NON MEMBER	Antonseniyah	PEREMPUAN	082938923	NON MEMBER	10000	2020-02-04 12:50:06	admin	Non Member dengan No identitas : 9279273	
2	2020027075047	ocho vira	PEREMPUAN	082938923	GOLD	75000	2020-01-30 14:45:49	admin		
3	NON MEMBER	Antonseniyah	PEREMPUAN	082938923	NON MEMBER	50000	2020-01-30 14:23:40	admin	Non Member dengan No identitas : 9279273	
4	2020087095938	MUCHAMMAD MUJIBORBIN	LAKI-LAKI	082938923	SILVER	50000	2020-01-20 00:53:55	admin		
5	2020087237023	PENASUHAT	LAKI-LAKI	082938923	PLATINUM	100000	2020-01-20 06:57:34	admin		
6	NON MEMBER	Antonseniyah	PEREMPUAN	009000099	NON MEMBER	9999	2020-01-18 20:36:50	trump	Non Member dengan No identitas : 1231313231	
7	NON MEMBER	Antonseniyah	PEREMPUAN	009000099	NON MEMBER	100000	2020-01-18 00:00:00	trump	Non Member dengan No identitas : 1231313231	
8	NON MEMBER	Antonseniyah	PEREMPUAN	009000099	NON MEMBER	12309	2020-01-18 00:00:00	trump	Non Member dengan No identitas : 1231313231	

Gambar 5. 18. Antarmuka Tampil Transaksi

Pada gambar 5.18 merupakan antarmuka tampil transaksi. Masuk pada tabel transaksi maka pada halaman tersebut akan menampilkan data transaksi. Data yang ditampilkan pada halaman transaksi berupa nomor kartu, nama, jenis kelamin, nomor hp, kategori, jumlah bayar, tanggal transaksi, user input, notes untuk keterangan dan action yang memiliki fungsi hapus.

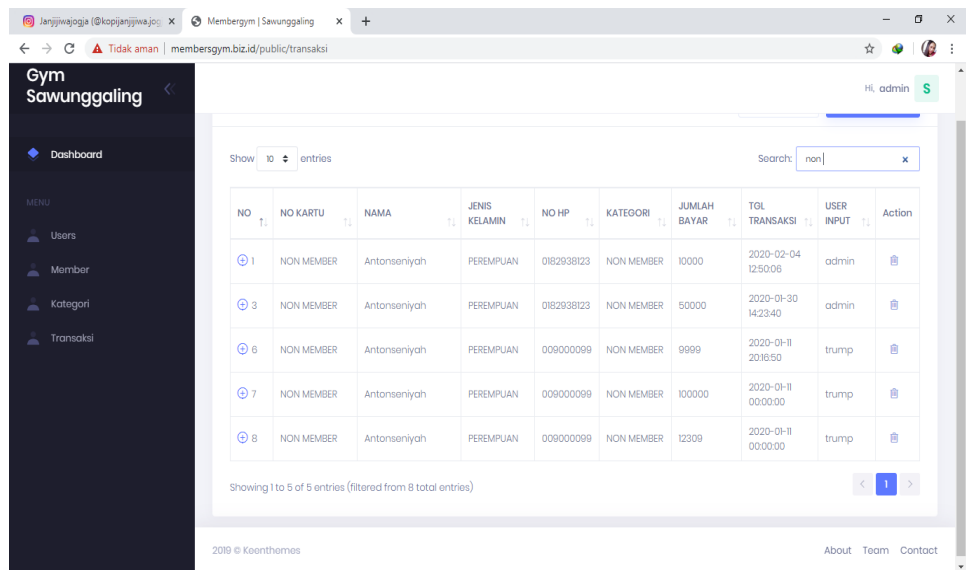
5.1.20. Antarmuka Hapus Transaksi



Gambar 5. 19. Antarmuka Hapus Transaksi

Pada gambar 5.19 merupakan antarmuka hapus transaksi. Masuk pada tabel transaksi maka akan menampilkan data transaksi pada halaman tersebut. Jika ingin menghapus transaksi klik 'hapus' lalu akan menampilkan sebuah pertanyaan apakah data yang dipilih tadi ingin dihapus. Jika iya klik 'oke' maka data akan terhapus, jika tidak klik 'batal' maka data tidak ada yang terhapus.

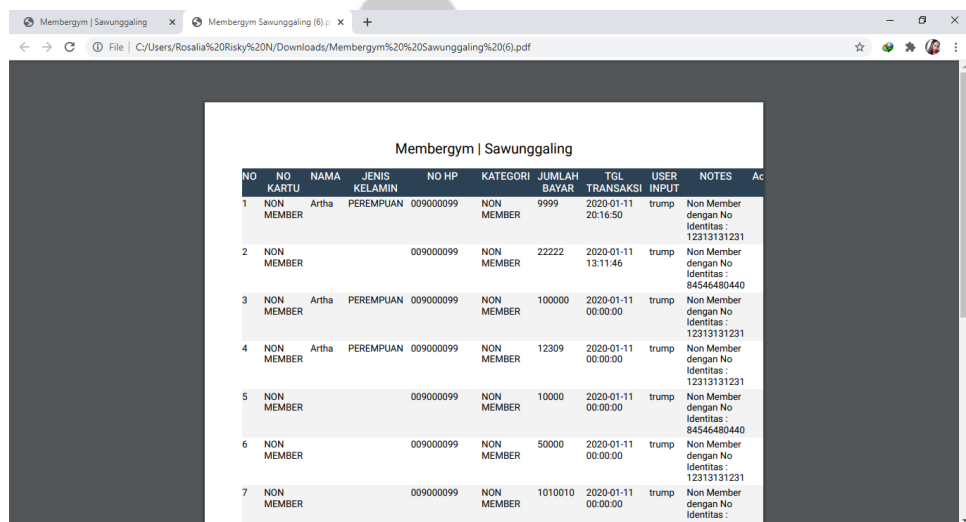
5.1.21. Antarmuka Cari Transaksi



Gambar 5. 20. Antarmuka Cari Transaksi

Pada gambar 5.20 merupakan antarmuka cari transaksi. Masuk pada tabel transaksi lalu akan menampilkan halaman transaksi. Jika ingin mencari data ketikkan kata pada kolom pencarian maka sistem akan menampilkan data yang dicari. Data yang bisa diinputkan pada pencarian berupa nomor kartu, nama, jenis kelamin, no hp, kategori, jumlah bayar, tanggal transaksi dan user input.

5.1.22. Antarmuka Laporan Transaksi



Gambar 5. 21. Antarmuka Laporan Transaksi

Pada gambar 5.21 merupakan antarmuka laporan transaksi. Masuk pada tabel transaksi lalu akan menampilkan halaman transaksi. Jika ingin mencetak dan melihat laporan pilih tombol export dan pilih PDF untuk melihat laporan yang terdapat pada tabel transaksi. Jika pengguna ingin mencetak maka pilih print maka data tersebut akan dicetak.

5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak

Pengujian fungsionalitas dilakukan oleh pembuat aplikasi Membersgym, dalam hal ini adalah penulis, terhadap semua fungsi yang terdapat pada aplikasi Membersgym. Pengujian fungsionalitas ini dilakukan setelah semua antarmuka selesai diimplementasikan, meliputi kesesuaian tampilan dan proses yang didapatkan.

Tujuan dari pengujian fungsionalitas ini adalah untuk mengetahui apakah pada saat implementasi kode (Action Script) dapat menjalankan fungsinya dengan benar dan menemukan kekurangan atau kesalahan yang harus diperbaiki. Jika dalam pengujian ini masih belum sesuai dan ditemukan permasalahan-permasalahan, maka akan dilakukan perbaikan baik terhadap objek maupun fungsi kode sehingga diperoleh hasil yang sesuai dengan yang diharapkan. Hasil dari pengujian fungsionalitas dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5. 1 . Hasil Pengujian Fungsionalitas

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Membersgym-01	Pengujian masuk kelola aplikasi Membersgym	Masuk ke halaman login, masukkan username dan password, klik Login	Masukkan username : admin & password : 123456, klik Login	Menampilkan halaman beranda admin	Tampilkan halaman beranda admin	Tampilkan beranda admin	Handal
Membersgym-02	Pengujian keluar akun admin	Pilih dan klik tombol sign out untuk keluar dari akun admin	Tekan tombol sign out	Keluar dari akun admin, pindah ke halaman beranda biasa	Keluar dari akun admin, masuk ke halaman beranda biasa	Keluar dari akun admin, masuk ke halaman	Handal

		Membersgym				beranda biasa	
Membersgym-03	Pengujian tambah users	Masukkan halaman tambah users, masukkan username, password, nama lengkap, phone number, photo, “klik save untuk tambah”	Masukkan username:admin, password:123456, nama lengkap:rosalia, phone number:082136066449, photo, “klik save untuk tambah	Tampil halaman beranda admin, data berhasil masuk ke dalam database	Menampilkan halaman beranda users	Tampil halaman beranda users	Handal
Membersgym-04	Pengujian tampil users	Masuk sebagai users	-	Tampil users	Menampilkan list users	Tampil list users	Handal

Membersgym -05	Pengujian mencari users	Masuk sebagai users, masuk halaman list pencarian users, masukkan kata kunci	Masukkan kata kunci pencarian, misalnya : admin	Tampil users sesuai yang di cari	Menampilka n data users yang di cari	Tampil users sesuai yang di cari	Handal
Membersgym -06	Pengujian edit users	Masuk sebagai users, masuk halaman edit users, pilih salah satu users, klik tombol edit users, masukkan username,	Masukkan username:admin, password:1234567, nama lengkap:rosalia r, phone number:082136066449 , klik tombol save	Tampil informasi users yang telah di perbarui	Menampilka n informasi users yang telah diperbarui	Tampil informasi users yang telah diperbarui	Handal

		password, nama lengkap, phone number, klik tombol save					
Membersgym -07	Pengujian Hapus Users	Masuk sebagai admin, masuk halaman users, klik hapus	-	Tampil halaman beranda users	Menampilka n halaman beranda	Tampil halaman beranda utama	Handal
Membersgym -08	Pengujian tambah member	Masuk sebagai admin, masuk halaman member, klik	Masukkan jenis identitas:ktp, nomor identitas:9716381917, nama:ocha, tempat lahir:klaten, tanggal lahir:01-09-95, jenis	Tampil halaman list member, data berhasil masuk ke	Menampilka n halaman list member	Tampil halaman list member, data berhasil	Handal

		tombol tambah member, masukkan jenis identitas, nomor identitas, nama,, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, no hp	kelamin:perempuan, alamat:janti, no hp:08213848394, klik tombol “save”	dalam database		masuk ke dalam database	
Membersgym -09	Pengujian edit member	Masuk sebagai admin, masuk halaman	Masukkan jenis identitas:sim, nomor identitas:819172839, nama:ocha, tempat lahir:klaten, tanggal	Tampil informasi member yang telah diperbarui	Menampilkan informasi member yang telah diperbarui	Tampil informasi yang telah diperbarui	Handal

		member, pilih salah satu member, klik tombol edit, masukkan	lahir:01-09-1995, jenis kelamin:perempuan, alamat:jl janti, no hp:082138291747, klik tombol “save”				
Membersgym -10	Pengujian tampil member	Masuk sebagai admin atau users, masuk halaman member	-	Tampil informasi member	Menampilka n informasi member	Tampil informasi member	Handal
Membersgym -11	Pengujian mencari member	Masuk sebagai admin atau user, masuk halaman member, masukkan	Masukkan kata kunci pencarian, misalnya : klaten.	Tampil member sesuai yang dicari	Menampilka n member yang dicari	Tampil member sesuai yang dicari	Handal

		kata kunci yang dicari					
Membersgym-12	Pengujian tambah kategori	Masuk sebagai admin, masuk ke halaman kategori, klik tombol tambah kategori, masukkan nama kategori dan biaya, klik tombol “save”	Masukkan nama kategori:silver dan biaya:50000, klik tombol “save”	Tampil halaman list kategori, data berhasil masuk ke dalam database	Menampilkan halaman list kategori	Tampil halaman list kategori, data berhasil masuk ke dalam database	Handal
Membersgym-13	Pengujian edit kategori	Masuk sebagai	Masukkan nama kategori:gold dan	Tampil informasi	Menampilkan informasi	Tampil informasi	Handal

		admin, masuk halaman kategori, pilih salah satu kategori, klik tombol ubah, masukkan nama kategori dan biaya, klik tombol save	biaya:100000, tombol save klik	kategori yang telah diperbarui	kategori yang telah diperbarui	kategori yang telah diperbarui	
Membersgym -14	Pengujian tampil kategori	Masuk sebagai admin, masuk halaman kategori	-	Tampil informasi kategori	Menampilka n informasi kategori	Tampil informasi kategori	Handal

Membersgym -15	Pengujian mencari kategori	Masuk sebagai admin, masuk halaman kategori, masukkan kata kunci	Masukkan kata kunci pencarian, misalnya : silver	Tampil kategori sesuai yang di cari	Menampilka n nama kategori yang di cari	Tampil kategori sesuai yang di cari	Handal
Membersgym -16	Pengujian hapus kategori	Masuk sebagai admin, masuk halaman kategori , pilih salah satu kategori, klik tombol hapus kategori	-	Masuk ke halaman list kategori, data kategori yang dipilih berhasil dihapus	Berhasil masuk kehalaman list kategori, data kategori yang dipilih berhasil dihapus	Masuk ke halaman list kategori, data kategori yang dipilih berhasil dihapus	Handal

Membersgym -17	Pengujian tampil transaksi	Masuk sebagai admin, masuk halaman transaksi	-	Tampil informasi transaksi	Menampilka n informasi transaksi	Tampil informasi transaksi	Handal
-------------------	----------------------------------	---	---	----------------------------------	--	----------------------------------	--------

5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna

Pengujian aplikasi kepada pengguna menggunakan kuesioner yang dibagi menjadi dua bagian penilaian, yaitu fungsional aplikasi dan antarmuka aplikasi. Responden yang ikut berpartisipasi dalam pengujian sebanyak 4 orang. Penilaian dilakukan dengan metode pilihan ganda dengan pilihan :

1. Sangat Setuju (SS)
2. Setuju (S)
3. Cukup (C)
4. Tidak Setuju (TS)
5. Sangat Tidak Setuju (STS)

5.4. Pengujian Fungsionalitas Aplikasi

Tabel 5.2. Pengujian Fungsional Aplikasi Membersgym

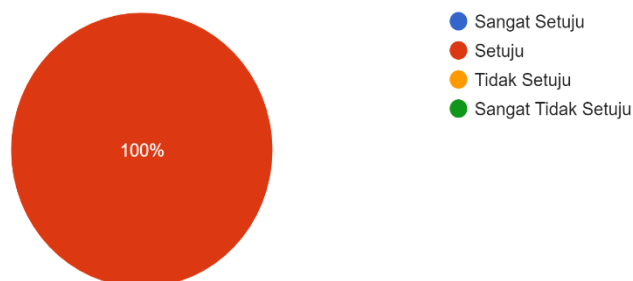
No	Pertanyaan	SS	S	C	TS	STS
1.	Apakah Sistem Informasi Membersgym telah terorganisir dengan baik dan efektif ?	0	4	0	0	0
2.	Apakah Sistem Informasi dapat melakukan pencarian data yang efisien dan cepat ?	0	4	0	0	0
3.	Tampilan antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym mudah dipahami dan tidak membingungkan ?	0	3	1	0	0
4.	Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan ?	0	4	0	0	0
5.	Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat membantu kinerja pegawai yang bersangkutan ?	2	2	0	0	0

6.	Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat mempercepat pekerjaan petugas atau pegawai ?	1	3	0	0	0
7.	Isi informasi yang diberikan oleh aplikasi Membersgym sesuai dengan judul ?	0	4	0	0	0
8.	Antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym nyaman dilihat ?	1	3	0	0	0
9.	Secara umum anda merasa puas dalam menggunakan aplikasi Membersgym ?	1	3	0	0	0

Dari rekapitulasi data kuesioner yang telah diperoleh pada Tabel 5.2, maka setiap pernyataan pada tabel pengujian memiliki persentase jawaban dengan grafik pie adalah sebagai berikut :

1. Pertanyaan 1

Apakah Sistem Informasi Membersgym telah terorganisir dengan baik dan efektif?
4 tanggapan



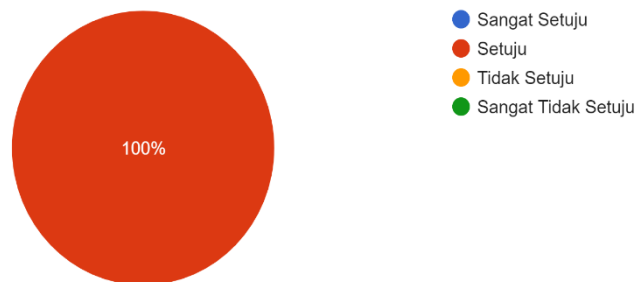
Gambar 5.22. Pengujian Sistem Informasi Terorganisir

Pada gambar 5.22 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan bahwa Sistem Informasi Membersgym telah terorganisir dengan baik dan efektif ? adalah nol responden sangat setuju, empat (100%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

2. Pertanyaan 2

Apakah Sistem informasi dapat melakukan pencarian data yang efisien dan cepat ?

4 tanggapan



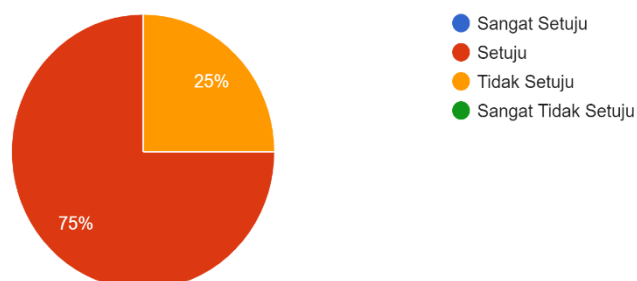
Gambar 5.23. Pengujian Sistem Informasi Pencarian

Pada gambar 5.23 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah sistem informasi Membersgym dapat melakukan pencarian data yang efisien dan cepat ? adalah nol responden sangat setuju, empat (100%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

3. Pertanyaan 3

Tampilan antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym mudah dipahami dan tidak membingungkan ?

4 tanggapan



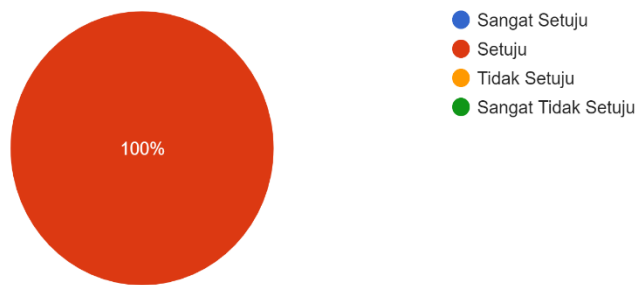
Gambar 5.24. Pengujian Kemudahan Antarmuka

Pada gambar 5.24 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah tampilan antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym mudah dipahami dan tidak membingungkan ? adalah nol responden sangat setuju, tiga (75%) responden setuju, 1 (25%) responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

4. Pertanyaan 4

Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan ?

4 tanggapan



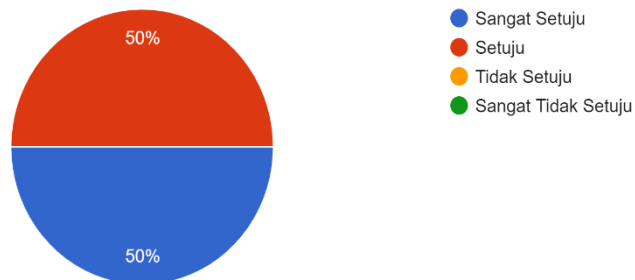
Gambar 5.25. Pengujian Kebutuhan Aplikasi

Pada gambar 5.25 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan ? adalah nol responden sangat setuju, empat (100%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

5. Pertanyaan 5

Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat membantu kinerja pegawai yang bersangkutan ?

4 tanggapan



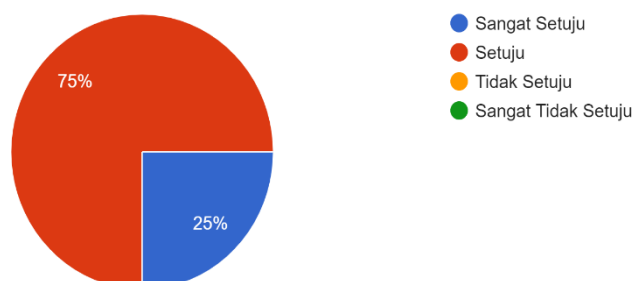
Gambar 5.26. Pengujian Kinerja Pegawai

Pada gambar 5.26 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat membantu kinerja pegawai yang bersangkutan ? adalah 2 (50%) responden sangat setuju, 2 (50%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

6. Pertanyaan 6

Apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat mempercepat pekerjaan petugas atau pegawai ?

4 tanggapan

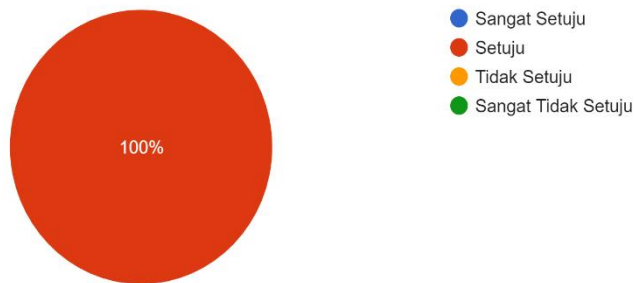


Gambar 5.27. Pengujian Kecepatan Pegawai

Pada gambar 5.27 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah aplikasi Membersgym yang telah dibuat dapat mempercepat pekerjaan petugas atau pegawai ? adalah 1 (25%) responden sangat setuju, 3 (75%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

7. Pertanyaan 7

Isi informasi yang diberikan oleh aplikasi Membersgym sesuai judul ?
4 tanggapan



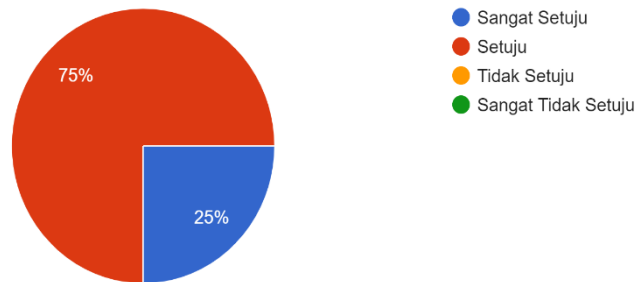
Gambar 5.28. Pengujian Isi Informasi

Pada gambar 5.28 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah isi informasi yang diberikan oleh aplikasi Membersgym sesuai judul ? adalah nol responden sangat setuju, 4 (100%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

8. Pertanyaan 8

Antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym nyaman dilihat ?

4 tanggapan



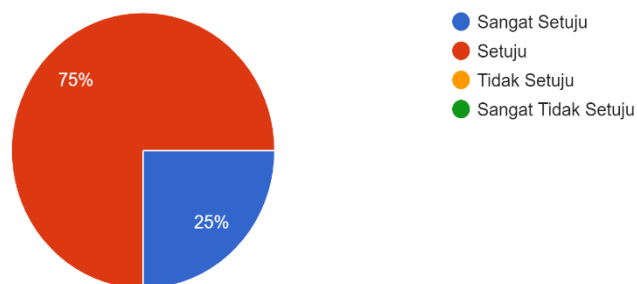
Gambar 5.29. Pengujian Keseluruhan Antarmuka Aplikasi

Pada gambar 5.29 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah antarmuka keseluruhan dari aplikasi Membersgym nyaman dilihat ? adalah 1 (25%) responden sangat setuju, 3 (75%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

9. Pertanyaan 9

Secara umum anda merasa puas dalam menggunakan aplikasi Membersgym ?

4 tanggapan



Gambar 5.30. Pengujian Kepuasan Pengguna

Pada gambar 5.30 menjelaskan hasil pengujian yang dilakukan untuk membuktikan apakah secara umum pengguna merasa puas dalam menggunakan

aplikasi Membersgym ? adalah 1 (25%) responden sangat setuju, 3 (75%) responden setuju, nol responden tidak setuju dan nol responden sangat tidak setuju.

5.5. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Kelebihan Sistem

1. Membantu pemilik maupun admin Gym Sawunggaling dalam mengolah data member.
2. Membantu admin dalam pencarian data dengan cepat dan efektif.

Kelemahan Sistem

1. Sistem hanya dapat diakses oleh admin saja member tidak bisa mengakses.