

BAB VI

PENUTUP

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan dan saran yang didapatkan oleh peneliti selama proses pembuatan tugas akhir ini.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan. Aplikasi *mobile* Peduli Sehat berhasil dibangun dan mampu memberikan informasi menu makanan sehat menggunakan sistem pakar dengan metode *certainty factor*. Aplikasi juga dapat menampilkan detail resep makanan dan cara membuatnya. Aplikasi mampu mengelola catatan barang belanja. Aplikasi mampu membantu pengguna untuk menjaga pola hidup sehat dengan adanya fitur olahraga.

6.2 Saran

Penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap aplikasi Peduli Sehat ini, yaitu:

1. Peduli Sehat dapat dikembangkan lebih lanjut untuk bagian navigasi arah ke toko/ *fitness center* terdekat.
2. Dapat dikembangkan pula fitur *review* dan komentar terhadap resep yang ada.
3. Dapat dikembangkan pula fitur untuk admin, khususnya dalam mengelola resep dan menu.

DAFTAR PUSTAKA

- Candra. (2017, October 6). *Ciri-ciri Software Berkualitas*. Retrieved 12 4, 2016, from CandraLab: <http://www.candra.web.id/ciri-ciri-software-berkualitas/>
- Com., K. (2018, Juli 18). *Pengertian Makanan Sehat*. Retrieved from Utamakan Kesehatan: <http://www.utamakankesehatan.com/2017/04/pengertian-makanan-sehat-lengkap.html>
- Darmayana, & Hizkia. (2017, November 19). *Semakin Banyak Orang Indonesia Alami Obesitas*. Retrieved from CCN Indonesia: <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20170302223030-255-197500/semakin-banyak-orang-indonesia-alami-obesitas>
- Dewi, & Nindian, P. (2015). Aplikasi Sistem Pakar Pemilihan Menu Makanan Dengan Metode Forward dan Backward Chaining. *Seminar Nasional Inovasi dalam Desain dan Teknologi*, 6.
- Dewi, & Puspa, N. (2015). Aplikasi Sistem Pakar Pemilihan Menu Makanan Dengan Metode Forward Dan Backward Chaining. *Seminar Nasional Inovasi Dalam Desain dan Teknologi*, 1-8.
- Dickson. (2018, Juli 20). *Rumus dan Cara Menghitung BMI (Body Mass Index)*. Retrieved from Ilmu Pengetahuan Umum: <https://ilmupengetahuanumum.com/rumus-dan-cara-menghitung-bmi-body-mass-index/>
- E, T., R, S., & D, D. (2011). *Decision Support System and Business Intelligent Systems Ninth Edition*. New Jersey: Pearson Education.
- Gufron, K. R. (2014, April 27). *Faktor-faktor dalam pemilihan sistem operasi*. Retrieved 12 5, 2016, from Gufon Rajo Kaicak Praktisi dan Akademisi: <http://dosen.gufron.com/artikel/faktorfaktor-dalam-pemilihan-sistem-operasi-yang-t/16/>
- Hindratmo, A. (201, Desember 12). *Faktor User Interface, Usability, dan User Experience pada perancangan website dalam konteks Interaksi Manusia-Komputer (IMK)*. Retrieved December 5, 2016, from Apligo: <https://aplikasiergonomi.wordpress.com/2012/04/12/faktor-user-interface-usability-dan-user-experience-pada-perancangan-website-dalam-konteks-interaksi-manusia-komputer-imk/>
- Joseph, G., & Garry, R. (2004). *Expert Systems: Principles and Programming, 4th edition*. USA: Pearson Education.
- Kusrini. (2006). *Sistem Pakar, Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Marangga, R. (2012, September 27). *Pengantar Interaksi Manusia dan Komputer*. Retrieved November 29, 2016, from Rachman Marangga: <https://rachmanmarangga.wordpress.com/2012/09/27/pengantar-interaksi-manusia-dan-komputer/>

- Natalia. (2006). Pembangunan Sistem Pakar pada Perangkat Mobile dengan WML dan PHP untuk Penyakit Paru pada Anak. *Teknik Industri UNS*, 1-20.
- Nugrahani, A. (2018, Januari 19). *Platform Mobile Bakal Banyak Mengambil Peran*. (Marketing.co.id) Retrieved 12 5, 2016, from Marketing.co.id Portal Lengkap Dunia Marketing: <http://www.marketing.co.id/platform-mobile-bakal-banyak-mengambil-peran/>
- Puji, R., Della, M., Anastasya, M., Daridah, F., & Muqorobbin, M. (2013). *Knowledge-Based Systems, Remarks on the Philosophy of Technology and Artificial Intelligence*. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Qoiriah, A., & Lusiani, T. (2014). Sistem Pakar untuk Menentukan Menu Makanan Sehat pada Penderita Diabetes Mellitus. *Jurnal Ilmu Komputer dan Ilmu Sains Terapan*, 9-23.
- Safaat, N. (2012). *jbptunikompp-gdl-beatrixlia-34471-9-unikom_b-2*, II(10), 10.
- Setyahadi, P. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Resep Maskan Berbasis Mobile Web Dengan Metode Case-Based Reasoning. 1-33.
- Sujadi, H., & Suhaeni, E. (2016). Sistem Pakar Penyakit dengan Gejala Demam Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android. *SENTIKA 2016* (pp. 41-48). Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Sukandar. (2005). Rekayasa Pengetahuan Untuk Sistem Pakar Berbasis Web. 1, 39 - 57.
- Supriyati. (2012). Sistem Pakar (Expert System). II, 2-5.
- Tarigan, & A., F. (2014). Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Ginjal dengan Metode Backward Chaining. *Jurnal TIMES 18-63-1-PB*, 3, 25-29.
- Turban. (2005). *Decision support systems and intelligent systems*. New Jersey: Prentice Hall International Edition.
- Vertamala, A. (2018, Juli 18). *Cara Menghitung BMR: Kalori Minimal yang Dibutuhkan Tubuh*. Retrieved from Hello Sehat: <https://hellosehat.com/hidup-sehat/nutrisi/cara-menghitung-bmr-kebutuhan-kalori/>
- Yuhendra. (2008). Rekayasa Pengetahuan Pakar Berbasis Aturan Untuk Identifikasi Kerusakan Hardware. *semnasIF 2008* (p. 1). Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.