

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) merupakan suatu lembaga pendidikan yang memiliki struktur organisasi yang tertata dan memiliki unit-unit organisasi yang menangani bidangnya masing-masing, seperti kantor keuangan yang menangani anggaran dan keuangan universitas, kantor sistem informasi yang menangani sistem informasi universitas, kantor administrasi akademik yang menangani administrasi pendaftaran mahasiswa baru dan alumni, fakultas-fakultas, dan lain sebagainya. Semua unit organisasi juga melakukan kerja sama antar unit untuk membangun dan mengorganisir universitas. Dalam menjalankan tugas-tugas dan kegiatan, setiap unit perlu merancang apa yang disebut dengan Rencana Kerja dan Anggaran (RKA).

RKA digunakan untuk mendaftarkan dan merencanakan program-program kerja dan anggaran tiap-tiap unit, agar pengalokasian keuangan universitas dapat selalu terencana. Lebih dari itu dengan adanya RKA ini setiap unit diharapkan mampu merencanakan kegiatan-kegiatannya ditahun ajaran mendatang sehingga dapat dikelola dengan baik oleh unit itu sendiri.

Tiap-tiap unit menyusun RKA dalam format excel kemudian RKA tersebut dikumpulkan dibagian keuangan universitas, untuk selanjutnya dipresentasikan kegiatan-kegiatan yang sudah direncanakan. Setelah kegiatan-kegiatan tersebut dipresentasikan dan

disetujui oleh pihak rektorat, maka selanjutnya adalah memasukkan anggaran yang berkaitan dengan kegiatan-kegiatan yang sudah direncanakan tersebut.

Namun seiring dengan berkembangnya teknologi informasi dan kebutuhan untuk mengelola informasi dari data RKA tersebut, pihak Kantor Keuangan Atma Jaya mengusulkan untuk pembuatan sistem informasi yang mampu menangani pengelolaan RKA tersebut, yang mampu memberi laporan yang bisa membantu pihak Kantor Keuangan dan Rektorat dalam mengelola dan mengawasi RKA tiap-tiap unit. Pengguna dari sistem itu sendiri adalah tiap-tiap unit di Atma Jaya termasuk rektorat dan fakultas. Sistem informasi diharapkan bisa digunakan dimana saja, sehingga pengguna bisa memasukkan data RKA di rumah maupun di kantor. Namun diperlukan juga aplikasi *desktop* untuk mengelola pengguna, unit, daftar referensi barang, dan kode rekening di Kantor Keuangan Universitas. Sementara itu, standar pemrograman sistem informasi di Universitas Atma Jaya adalah dengan menggunakan framework C# dan menggunakan *SQL server 2005* sebagai *database management system*.

Dari uraian permasalahan diatas, maka diajukan Tugas Akhir pengembangan sistem informasi Rencana Kerja dan Anggaran berbasis *WEB* dan *Desktop*. Sistem Informasi tersebut dikembangkan dengan menggunakan ASP .NET dengan bahasa pemrograman C#, menggunakan basis data *SQL server 2005* dan menggunakan teknologi AJAX (*Asynchronous Java Script and XML*). Dimana dalam sistem informasi ini akan dibuat pengelolaan untuk memasukkan data RKA termasuk menghapus merubah dan melihat isi data, juga pengelolaan untuk melihat laporan-laporan

RKA. Dalam aplikasi desktopnya dibuat pengelolaan unit, referensi tarif, kode rekening, dan pengguna.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dibuat rumusan masalah:

Bagaimana membangun sistem informasi untuk melakukan pengelolaan Rencana Kerja dan Anggaran yang meliputi pengelolaan Kegiatan dan Anggaran pada aplikasi *web*, dan pengelolaan user, penanganan operasional, pengelolaan unit, pengelolaan kode rekening, pengelolaan tarif pada aplikasi *desktop*?

I.3 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk pengembangan Sistem Informasi Rencana Anggaran Kerja Universitas Atma Jaya Yogyakarta diuraikan sebagai berikut:

- 1) Proses bisnis yang berlaku untuk Sistem Informasi ini sesuai dengan yang ditetapkan oleh pihak Kantor Keuangan Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- 2) Dalam sistem informasi ini tidak dibuat bentuk input khusus untuk anggaran penerimaan unit fakultas.
- 3) Dalam sistem informasi ini tidak dibuat bentuk fungsi-fungsi khusus untuk rektorat.
- 4) Dalam sistem informasi tidak dibuat tabel cross-tab yang membandingkan anggaran tahun ini dengan tahun sebelumnya.

- 5) Dalam sistem informasi ini dibuat dalam basis desktop dan web sesuai dengan permintaan unit keuangan.

I.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Pengembangan Sistem Informasi Rencana anggaran kerja Berbasis *Web* Universitas Atma Jaya Yogyakarta adalah sebagai berikut:

Membangun sistem informasi untuk melakukan pengelolaan Rencana Anggaran Kerja dan Laporan laporannya yang meliputi pengelolaan Kegiatan dan Anggaran pada aplikasi *web*, dan pengelolaan user, penanganan operasional, pengelolaan unit, pengelolaan kode rekening, pengelolaan tarif pada aplikasi *desktop*.

I.5 Metodologi

Berikut merupakan metodologi penelitian yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi ini:

1. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan menggunakan literatur dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara tatap muka langsung dan melakukan tanya jawab kepada pihak-pihak yang berkaitan. Hal ini digunakan untuk memperoleh data secara tepat dan akurat

3. Review Dokumen

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dokumentasi-dokumentasi

kebutuhan yang sudah pernah dibuat sebelumnya.

4. SDLC (Software Development Life Cycle)

Metode pembangunan perangkat lunak yang meliputi analisa sistem, perancangan sistem, pengembangan dan pengujian sistem, hingga implementasi sistem.

I.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi kajian-kajian pustaka dari jurnal-jurnal yang berkaitan dengan judul penelitian ini.

BAB 3 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan perangkat lunak.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi implementasi perangkat lunak dan ulasan hasil pengujian perangkat lunak.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir dan saran yang berisi kemungkinan pengembangan perangkat lunak.

